Swagger

1 简介

Swagger 是一款RESTful接口的文档在线自动生成+功能测试功能软件,随着现在许多公司实现了前后端分离,swagger越来越受欢迎了。

随着互联网技术的发展,现在的网站架构基本都由原来的后端渲染,变成了: **前端渲染、前后端分离** 的形态,而且前端技术和后端技术在各自的道路上越走越远。

前端和后端的唯一联系,变成了**API接口**; API文档变成了前后端开发人员联系的纽带,变得越来越重要,swagger 就是一款让你更好的书写API文档的框架。

- 号称世界上最流行的API框架!
- RESTful风格API文档在线自动生成工具 == 》API文档与API定义同步更新
- 直接运行,可以在线测试API接口
- 支持多种语言: Java、PHP

官网: https://swagger.io/

2 时代背景

2.1 后端时代【过去】

在过去的后端时代,前端只用管理静态页面;

HTML和后端进行数据交互,通过模板引擎【例如JSP,更早的EJB】

这个时代,后端是主力。

2.2 前后端分离时代【现在】

- 后端:控制层,服务层、数据访问层【后端团队】
- 前端:控制层,视图层【前端团队】
 - 伪造后端数据, JSON, 【不需要后端, 前端写的工程依旧可以跑起来】
- 前后端如何交互?
 - 。 通过API接口【双方遵守某个约定】
- 优点
 - 。 前后端相对独立, 松耦合
 - 。 前后端甚至可以部署在不用的服务器上
- 但是会产生一个问题:前后端无法集成联调,前端人员和后端人员无法做到"及时协商,尽早解决",最终导致问题集中爆发。
 - 。 解决方案
 - 首先制定一个schema【计划书】,实时更新API,降低集成的风险
 - 早些年使用Word计划文档
 - 前后端分离:
 - 前端测试后端端口: postman、yapi等工具
 - 后端提供接口,需要实时更新最新的消息和改动
 - 所以, Swagger就是为了解决这个问题!

3 在SpringBoot项目中集成

注意:在Spring项目中也可以使用,步骤一样!

```
1 要想在项目中使用Swagger,需要Springfox
2 - Swagger2
3 - UI
```

- 新建一个SpringBoot Web项目====》添加Web支持
- 导入依赖

```
1 <!-- https://mvnrepository.com/artifact/io.springfox/springfox-swagger2
 2 <dependency>
 3
        <groupId>io.springfox</groupId>
4
        <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
 5
        <version>2.9.2</version>
6 </dependency>
8 <!-- https://mvnrepository.com/artifact/io.springfox/springfox-swagger-
    ui -->
9 <dependency>
        <groupId>io.springfox</groupId>
10
11
        <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
        <version>2.9.2</version>
12
13 </dependency>
```

• 配置Swagger

```
package com.kuang.config;

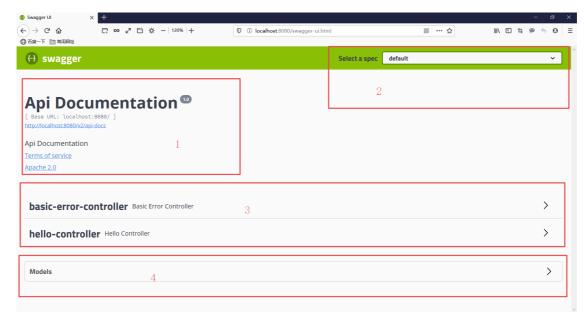
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import springfox.documentation.swagger2.annotations.EnableSwagger2;

@Configuration //配置到Spring中
@EnableSwagger2 //开启Swagger2
public class SwaggerConfig {
9 }
```

这样只是最简单的使用一下Swagger

• 测试运行

进入网页: http://localhost:8080/swagger-ui.html



可以看得出分成四块:

- 1: Swagger信息
- 2: 选择框【组】
- 3:接口信息
- 4: 实体类信息

现在已经可以进行最基本的使用了。

4配置Swagger

Swagger的Bean实例Docket, 所有的配置都基于Docket。

点进源码:

```
public Docket(DocumentationType documentationType) {
    this.apiInfo = ApiInfo.DEFAULT;
    this.groupName = "default";

    this.enabled = true;

    this.genericsNamingStrategy = new DefaultGenericTypeNamingStrategy();

    this.applyDefaultResponseMessages = true;

    this.host = "";

    this.pathMapping = Optional.absent();

    this.apiSelector = ApiSelector.DEFAULT;

    this.enableUrlTemplating = false;

    this.vendorExtensions = Lists.newArrayList();

    this.documentationType = documentationType;
}
```

可以看到可配置的信息。

4.1 配置Swagger的基本信息===>apiInfo

看源码:

```
1
    public class ApiInfo {
 2
 3
      public static final Contact DEFAULT_CONTACT = new Contact("", "", "");
4
      public static final ApiInfo DEFAULT = new ApiInfo("Api Documentation",
 5
       "Api Documentation",
       "1.0",
 6
       "urn:tos",
 7
8
              DEFAULT_CONTACT,
9
     "Apache 2.0", "http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0",
10
      new ArrayList<VendorExtension>());
```

```
Api Documentation

[ Base uRt: localhost:8889/ ]

http://localhost:8880/v2/api-docs

Api Documentation

Terms of service

Apache 2.0
```

可以看到这个页面的信息和apilnfo对应。所以,我们可以自行更改。

```
package com.kuang.config;
 2
 3
   import org.springframework.context.annotation.Bean;
4
    import org.springframework.context.annotation.Configuration;
 5
    import springfox.documentation.service.ApiInfo;
    import springfox.documentation.service.Contact;
 7
    import springfox.documentation.service.VendorExtension;
8
    import springfox.documentation.spi.DocumentationType;
9
    import springfox.documentation.spring.web.plugins.Docket;
    import springfox.documentation.swagger2.annotations.EnableSwagger2;
10
11
12
    import java.util.ArrayList;
13
14
    @Configuration //配置到Spring中
15
    @EnableSwagger2 //开启Swagger2
16
    public class SwaggerConfig {
        //配置了Swagger的Docket的Bean实例
17
18
        @Bean
19
        public Docket docket() {
            return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
20
21
                    .apiInfo(apiInfo());
        }
22
23
24
        //配置Swagger信息===》apiInfo
        private ApiInfo apiInfo() {
25
26
27
            return new ApiInfo(
                    "Geekst的Swagger API文档",//标题
28
29
                    "Swagger Demo",//描述
                    "1.0",//版本号
30
31
                    "https://blog.csdn.net/Geekst",
                    new Contact("Geekst", "https://blog.csdn.net/Geekst",
32
    "1084987683@qq.com"),//作者信息
33
                    "Apache 2.0",
34
                    "http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0",
35
                    new ArrayList<VendorExtension>());
36
        }
```

好奇这个swagger-ui.html界面怎么来的?

Send email to Geekst

Apache 2.0

看源码包:

```
Maven: io.springfox:springfox-swagger-common:2.9.2

✓ Maven: io.springfox:springfox-swagger-ui:2.9.2

✓ Springfox-swagger-ui-2.9.2.jar library root

✓ META-INF

✓ Persources

✓ Meta-in webjars

MANIFEST.MF

Maven: io.swagger-ui.html

Maven: io.swagger-annotations:1.5.20
```

在resources,直接进行访问。

4.2 自定义配置扫描接口

未配置的时候:



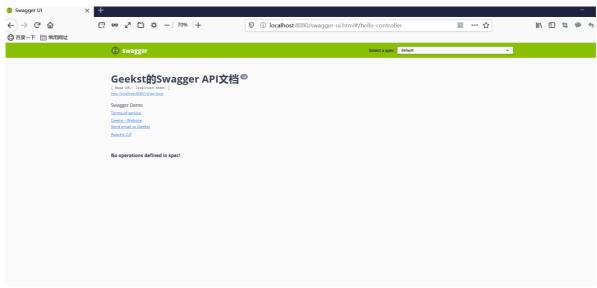
扫描了所有。

```
//配置了Swagger的Docket的Bean实例
2
   @Bean
3
   public Docket docket() {
4
       return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
5
               .apiInfo(apiInfo())
6
               .select()
 7
8
               RequestHandlerSelectors 配置要扫描接口的方式
9
               basePackage(): 指定要扫描的包
10
               any(): 扫描全部
11
               none():都不扫描
               withClassAnnotation(): 扫描类上的注解,参数是一个注解的反射对象
12
```

刚才配置中加上两个地方:

- 配置要扫描接口的方式
- 指定扫描的位置

由于我们没有/kuang/**下的请求,所以没有扫描:



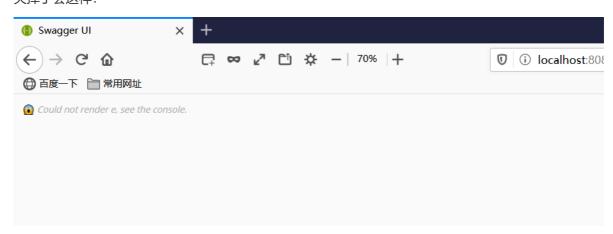
4.3 配置是否启动Swagger

一样在Docket下:

```
1 | .enable(true)
```

默认为true===》启动

关掉了会这样:



4.4 多环境配置

案例: 只希望在生产环境中使用Swagger, 项目上线后不使用。

- 首先, 判断是不是生产环境 flag
- 注入enable(flag)

来两个环境: dev【生产环境】、pro【上线后的环境】

application-dev.properties:

```
1 | server.port=8080
```

application-pro.properties:

```
1 | server.port=8081
```

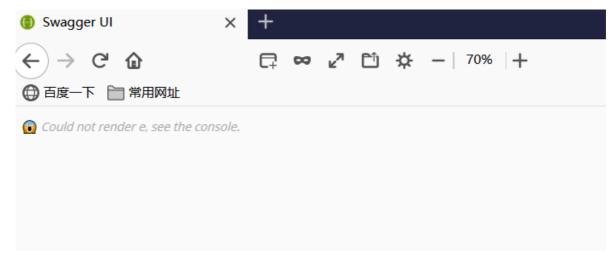
application.properties:

```
1 | spring.profiles.active=pro
```

这里启动上线环境。

```
1
   @Bean
 2
    public Docket docket(Environment environment) {
 3
       //设置要显示的Swagger环境【假设这里去取生产环境dev】
       Profiles profiles = Profiles.of("dev","test");
4
 5
 6
       //通过environment.acceptsProfiles来判断是否处于自己设置的环境中【生产环境】
 7
       boolean flag = environment.acceptsProfiles(profiles);
8
9
       //获取项目环境
10
       environment.getActiveProfiles();
11
       return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
12
13
               .apiInfo(apiInfo())
               .enable(flag)//是否启动,默认为true【启动】
14
15
               .select()
               /*
16
17
               RequestHandlerSelectors 配置要扫描接口的方式
               basePackage(): 指定要扫描的包
18
19
               any(): 扫描全部
20
               none():都不扫描
21
               withClassAnnotation(): 扫描类上的注解,参数是一个注解的反射对象
22
               withMethodAnnotation(): 扫描方法上的注解
               */
23
24
    .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.kuang.swagger.controller"))
25
               //指定扫描的位置
26
               //ant(): 只扫描该请求下的
27
               .paths(PathSelectors.ant("/kuang/**"))
28
               .build();
29
   }
```

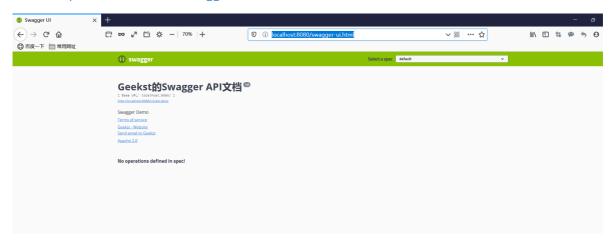
测试一下: http://localhost:8081/swagger-ui.html



我们切换环境: 【只需要改配置文件】

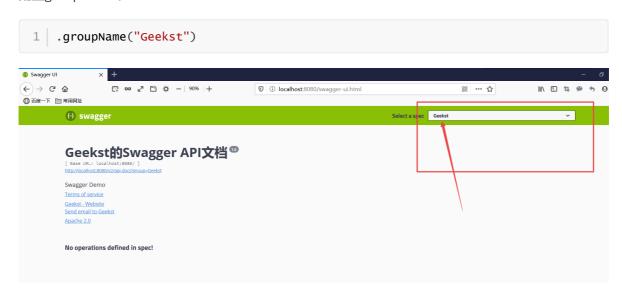
1 | spring.profiles.active=dev

测试: http://localhost:8080/swagger-ui.html



4.5 配置API文档的分组

配置groupName。



4.6 配置多个Docket的实例,多个分组

```
1 //配置了Swagger的Docket的Bean实例
2 @Bean
3 public Docket docket(Environment environment) {
```

```
//设置要显示的Swagger环境【假设这里去取生产环境dev】
4
5
        Profiles profiles = Profiles.of("dev", "test");
 6
 7
        //通过environment.acceptsProfiles来判断是否处于自己设置的环境中【生产环境】
8
        boolean flag = environment.acceptsProfiles(profiles);
9
10
        //获取项目环境
11
        environment.getActiveProfiles();
12
13
        return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
14
               .apiInfo(apiInfo())
15
                .enable(flag)//是否启动,默认为true【启动】
16
               .groupName("Geekst")
17
               .select()
18
19
               RequestHandlerSelectors 配置要扫描接口的方式
20
               basePackage(): 指定要扫描的包
21
               any(): 扫描全部
22
               none(): 都不扫描
23
               withClassAnnotation(): 扫描类上的注解,参数是一个注解的反射对象
               withMethodAnnotation(): 扫描方法上的注解
24
25
               */
26
    .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.kuang.swagger.controller"))
27
               //指定扫描的位置
               //ant(): 只扫描该请求下的
28
               . \verb|paths(PathSelectors.ant("/kuang/**"))| \\
29
30
               .build();
31
   }
32
33
    @Bean
34
    public Docket docket1() {
35
        return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
36
               .groupName("A");
37
    }
38
39
    @Bean
40
    public Docket docket2() {
41
        return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
42
               .groupName("B");
43
    }
44
45
    @Bean
    public Docket docket3() {
46
47
        return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
               .groupName("C");
48
49
   }
```



- 用处
 - 。 不同的分组分别进行不同的开发需求
 - 。 协同开发

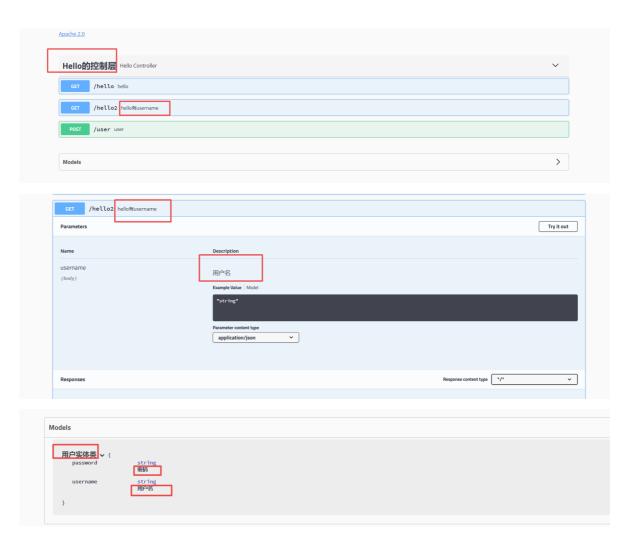
4.7 接口注释

实体类配置:

```
1 @ApiModel("用户实体类")
2 public class User implements Serializable {
3     @ApiModelProperty("用户名")
4     public String username;
5     @ApiModelProperty("密码")
6     public String password;
7 }
```

控制层中的配置:

```
@Api(tags = "Hello的控制层")
 1
 2
    @RestController
 3
    public class HelloController {
 4
        @GetMapping("/hello")
 5
        public String hello() {
            return "hello";
 6
 7
        }
 8
 9
10
        //只要在我们的接口中,返回值中存在实体类,它就会被扫描到Swagger中
        @PostMapping(value = "/user")
11
12
        public User user() {
13
            return new User();
14
        }
15
        @ApiOperation("hello有username")
16
        @GetMapping("/hello2")
17
        public String hello(@ApiParam("用户名") String username) {
18
19
            return "hello" + username;
20
        }
    }
21
```

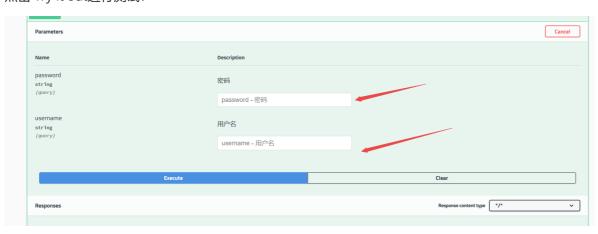


5 接口测试的使用

这里拿我们的postt方法进行测试:



点击 Try it out进行测试:



这些字段都是我们方法中有的,这里自动生成。

我们测试一个:

Parameters			Cancel
Name		Description	
password string (query) username string (query)		密码	
		root	
		用户名	
		root	
	Execute		Clear
Responses			Response content type s/s y
Curl			

输入需要测试的数据之后的,点击Excute进行测试:



会生成URL, 执行代码 (200、404之类的)。

基本使用步骤:选择要进行测试的接口方法——>Try it out ——>输入要测试的值——>Excute——>观察返回的结果

6总结

- 给一些比较难理解的属性或者接口增加注释信息 (见4.7)
- 接口文档实时更新
- 可以在线测试接口
- 符合迭代开发的需求

【注意:出于安全考虑,在项目正式上线的时候,必须禁用Swagger,不然会有暴露接口的风险!而且还能节省运行的内存】