

# Spring配置

## 1 别名

```
1 <!--别名
2 如果添加了别名，bean也可以通过别名获取到这个对象
3 -->
4 <alias name="user" alias="userAlias"/>
```

## 2 Bean的配置

```
1 <!--
2 id : bean的唯一标识符，也就是相当于我们学过的对象名
3 class : bean对象所对应的全限定名（包名+类名）
4 name : 别名，而且可以取多个别名【用逗号、空格、分号隔开=====》name="user2,u2" 】
5 -->
6 <bean id="user" class="com.kuang.pojo.User" name="user2">
7     <!--<constructor-arg index="0" value="Spring"/>-->
8     <!--<constructor-arg type="java.lang.String" value="SpringByType"/>-->
9     <constructor-arg name="name" value="SpringByName"/>
10 </bean>
```

## 3 import

一般用于团队开发，可以将多个配置文件，引入合并为一个。

假设三个人开发，三个人负责不同的类的开发（三个不同的bean），那么我们可以将所有的bean合并为一个总的xml，最后只要调用总的xml就可以了。

- beans
- beans2
- beans3
- applicationContext.xml (总的)

```
1 <import resource="beans.xml"/>
2 <import resource="beans2.xml"/>
3 <import resource="beans3.xml"/>
```

```
1 @Test
2 public void test1() {
3     //User user = new User();
4     ApplicationContext context = new
5     ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
6
7     User user = (User) context.getBean("user2");
8     user.show();
9 }
```

```
name = SpringByName  
name = SpringByName  
  
Process finished with exit code 0
```

- 就算被合并的xml文件之间存在共同的部分也可以。