

# Communauté sportive - Backlog



Nous souhaitons créer un site internet **communautaire dédié aux échanges de services**.

Le principe est simple, un utilisateur s'inscrit tout d'abord en spécifiant un email, un mot de passe ainsi qu'un pseudo unique.

Lors de sa première connexion, il sera invité à compléter son profil. Par exemple son adresse, son numéro de téléphone, etc...

Les utilisateurs pourront rechercher les services suivant différents critères de recherche afin de proposer leur aide.

Lorsqu'un utilisateur souhaite rendre service à un autre utilisateur, il s'inscrit alors et le service en question ne sera plus visible dans la recherche. A partir de ce moment, l'utilisateur qui propose ses services peut envoyer et recevoir des messages à l'utilisateur qui demandait de l'aide.

Suite à cela, l'utilisateur devra alors se rendre au point de rendez-vous à l'heure et la date indiquée.

**Nous souhaitons, dans un premier temps, créer uniquement la base de données et les requêtes associées.**

**Nous souhaitons une base de données qui sera au maximum optimisée afin que les différentes requêtes se fassent le plus rapidement possible.**

## Story

EN TANT QU'étudiant de la Coding Factory

JE VEUX créer une base de données MySQL

AFIN DE pouvoir ensuite créer et tester mes requêtes

## Critères d'acceptation

- La base de données MySQL comprend les tables et les colonnes suivantes :
  - **Utilisateur**
    - Identifiant de l'utilisateur – **Obligatoire**
    - Email de l'utilisateur – **Unique - Obligatoire**
    - Mot de passe – **Obligatoire**
    - Pseudo – **Unique**
    - Adresse postale – **Obligatoire**
    - Code postale – **Obligatoire**
    - Ville – **Obligatoire**
    - Pays – **Obligatoire**
    - Numéro de téléphone portable – **Obligatoire**
    - Numéro de téléphone fixe – **Facultatif**
    - Date d'inscription – **Obligatoire**
  - **Service**
    - Identifiant du service – **Obligatoire**
    - Identifiant de l'utilisateur – **Obligatoire**
    - Nom du service – **Obligatoire**
    - Description du service – **Obligatoire**
    - Adresse du service – **Obligatoire**
    - Code postale du service – **Obligatoire**
    - Ville du service – **Obligatoire**
    - Pays du service – **Obligatoire**
    - Date et heure du service – **Obligatoire**
    - Informations complémentaire – **Facultatif**
  - **Service\_Utilisateur** (permet de savoir quel utilisateur est inscrit à quel service)
    - Identifiant du service – **Obligatoire**
    - Identifiant de l'utilisateur – **Obligatoire**
    - Date et heure de l'inscription – **Obligatoire**
  - **Message**
    - Identifiant du message – **Obligatoire**
    - Identifiant de l'expéditeur – **Obligatoire**
    - Identifiant du receveur – **Obligatoire**
    - Contenu du message – **Obligatoire**

- Date et heure d'envoi – **Obligatoire**
- Vous veillerez à choisir le typage idéal pour chacune de colonnes.
- Les requêtes de création de la base de données et de ses tables seront placés dans un fichier prévu à cet effet.
- La recherche d'un service se fera selon plusieurs critères. Lisez le backlog en entier afin de créer les index nécessaires à l'optimisation des recherches.

## 2<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory

**JE VEUX** créer un jeu de données pour ma base de données

**AFIN DE** pouvoir ensuite créer et tester mes requêtes

### Critères d'acceptation

- Le jeu de données comprendra au minimum :
  - 25 utilisateurs
  - 20 services
  - 10 inscriptions à un service
  - 30 messages envoyés
- Les requêtes de création du jeu de données seront stockées dans un fichier prévu à cet effet.

## 3<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory

**JE VEUX** créer un utilisateur lors de la première inscription

**AFIN DE** pouvoir ensuite créer les requêtes pour proposer et participer à un service

### Critères d'acceptation

- Lors de la première inscription, seuls les champs suivants seront précisés :
  - Email de l'utilisateur
  - Mot de passe de l'utilisateur
  - Pseudo de l'utilisateur
  - Date d'inscription
- Le mot de passe sera hashé, il faut donc prévoir une chaîne de caractère d'une longueur suffisante (par exemple, 191 caractères).
- Le pseudo sera unique dans la base de données.
- L'adresse email sera unique dans la base de données.
- Les requêtes en lien avec l'utilisateur seront placées dans un fichier spécifique.

## 4<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory

**JE VEUX** mettre à jour mon profil lors de ma première connexion

**AFIN DE** pouvoir ensuite créer les requêtes pour proposer et participer à un service

### Critères d'acceptation

- Le profil sera mis à jour avec les informations demandées à la 1<sup>ère</sup> Story
- Les requêtes en lien avec l'utilisateur seront placées dans un fichier spécifique.

## 5<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory

**JE VEUX** créer la requête pour créer un service et le proposer à la communauté

**AFIN DE** pouvoir ensuite créer la requête pour m'y inscrire

### Critères d'acceptation

- Le profil sera mis à jour avec les informations demandées à la 1<sup>ère</sup> Story.
- On considère ici que l'on connaît l'identifiant de l'utilisateur qui crée le service.
- Les requêtes en lien avec les services seront placées dans un fichier spécifique.

## 6<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory

**JE VEUX** créer la requête qui permet de s'inscrire à un service

**AFIN DE** pouvoir ensuite communiquer avec l'utilisateur concerné

### Critères d'acceptation

- On considère ici que l'on connaît l'identifiant de l'utilisateur qui souhaite s'inscrire.
- On considère ici que l'on connaît l'identifiant du service auxquels s'inscrire.
- Les requêtes en lien avec les services seront placées dans un fichier spécifique.

## 7ème Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory  
**JE VEUX** créer la requête qui permettra d'envoyer un message  
**AFIN DE** pouvoir ensuite communiquer avec l'utilisateur concerné

### Critères d'acceptation

- On considère ici que l'on connaît l'identifiant de l'utilisateur qui souhaite s'inscrire.
- On considère ici que l'on connaît l'identifiant du service auxquels s'inscrire.
- Les requêtes en lien avec la messagerie seront placées dans un fichier spécifique.

## 8ème Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory  
**JE VEUX** afficher les conversation d'un utilisateur  
**AFIN DE** pouvoir ensuite communiquer avec l'utilisateur de mon choix

### Critères d'acceptation

- On considère ici que l'on connaît l'identifiant de l'utilisateur connecté
- Les requêtes en lien avec la messagerie seront placées dans un fichier spécifique.
- Les conversations seront affichées par ordre du dernier message reçu.

## 9ème Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory  
**JE VEUX** afficher les messages d'une conversation  
**AFIN DE** pouvoir ensuite communiquer avec l'utilisateur de mon choix

### Critères d'acceptation

- On considère ici que l'on connaît l'identifiant des 2 utilisateurs qui communiquent.
- Les requêtes en lien avec la messagerie seront placées dans un fichier spécifique.
- Les messages seront affichés par ordre de création (du plus récent au plus ancien)

## 10<sup>ème</sup> Story

### Story

EN TANT QU'étudiant de la Coding Factory

JE VEUX rechercher la liste de tous les services que proposent le site

AFIN DE pouvoir ensuite m'y inscrire ou afficher le détail du service

### Critères d'acceptation

- La recherche peut se faire suivant différents critères :
  - Le nom du service
  - La date du service – **Obligatoire**
  - Le code postal du service
  - La ville du service
  - Le pays du service
- Les requêtes en lien avec les services seront placées dans un fichier spécifique.
- Seule la date est obligatoire comme critère de recherche. Si les autres sont nulles, ils ne seront pas pris en compte dans la recherche.
- On affichera les services dont la date n'est pas encore passés.
- Si un utilisateur est déjà inscrit au service, il ne s'affichera pas dans la recherche.
- Les résultats seront affichés suivant leur date de création, ainsi que la ville. Du plus récent au plus ancien et par ordre alphabétique.

## 11<sup>ème</sup> Story

### Story

EN TANT QU'étudiant de la Coding Factory

JE VEUX afficher le détail d'un service

AFIN DE pouvoir ensuite m'y inscrire

### Critères d'acceptation

- On considère que l'on connaît l'identifiant du service
- On affichera les informations suivantes :
  - Toutes les informations du service
  - Le nom de l'utilisateur qui propose le service
  - Le prénom de l'utilisateur qui propose le service
  - Le numéro de téléphone de l'utilisateur qui propose le service
  - Le nom et prénom de l'utilisateur inscrit au service **SI CELA EST LE CAS.**
- Les requêtes en lien avec les services seront placées dans le même fichier.

## 12<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory  
**JE VEUX** supprimer un service proposé  
**AFIN DE** de prévenir une indisponibilité

### Critères d'acceptation

- On considère que l'on connaît l'identifiant du service
- La suppression du service entraîne la suppression de la ligne de l'utilisateur inscrit à ce service.
- Les requêtes en lien avec les services seront placées dans le même fichier.

## 13<sup>ème</sup> Story

### Story

**EN TANT QU'**étudiant de la Coding Factory  
**JE VEUX** supprimer un mon inscription à un service  
**AFIN DE** de prévenir une indisponibilité

### Critères d'acceptation

- On considère que l'on connaît l'identifiant du service
- On considère que l'on connaît l'identifiant de l'utilisateur qui souhaite supprimer son inscription.
- La suppression du service entraîne la suppression de la ligne de l'utilisateur inscrit à ce service.
- Les requêtes en lien avec les services seront placées dans le même fichier.



## 14<sup>ème</sup> Story

### Story

EN TANT QU'étudiant de la Coding Factory  
JE VEUX supprimer mon profil  
AFIN DE de ne plus avoir de lien avec la communauté

### Critères d'acceptation

- On considère que l'on connaît l'identifiant de l'utilisateur
- La suppression de l'utilisateur entraîne la suppression de **tous ses services, toutes ses inscriptions** ainsi que **tous ses messages envoyés**.
- Les requêtes en lien avec l'utilisateur seront placées dans le même fichier.

## 15<sup>ème</sup> Story

### Story

EN TANT QU'étudiant de la Coding Factory  
JE VEUX supprimer un message  
AFIN DE de corriger une erreur de frappe

### Critères d'acceptation

- On considère que l'on connaît l'identifiant du message à supprimer
- Les requêtes en lien avec la messagerie seront placées dans le même fichier.