

Retrospective Week 6

Door: Ben Groeneveld

Tips en tops

Ben Groeneveld

- + Hard gewerkt aan de code
- Te veel het werk naar zichzelf toe getrokken

Dezley Groen

- + Altijd aanwezig wanneer nodig en goed geholpen waar mogelijk
- Mag meer input leveren

Remco La Brijn

- + Altijd aanwezig wanneer nodig en goed geholpen waar mogelijk
-

De vragen

Wat was de velocity van de afgelopen sprint?

16

Wat ging deze sprint goed?

Het realiseren van de sprint.

Wat kan de volgende sprint beter?

De taakverdeling (het werk meer splitsen).

Puntenverdeling

Ben Groeneveld

3 PUNTEN

Dezley Groen

1 PUNT

Remco La Brijn

1 PUNT

Retrospective Week 6

Door: Remco La Brijn

Tips en tops

Ben Groeneveld

- + Veel inzet om interface te fixen. En dispenser geholpen. —

Dezley Groen

- + altijd aanwezig, goed meegewerkt. —

Remco La Brijn

- + altijd aanwezig, goed meegewerkt. —

De vragen

Wat was de velocity van de afgelopen sprint?

16

Wat ging deze sprint goed?

Het scrummen is verbeterd. We hebben alles afgekregen. Overleg is beter.

Wat kan de volgende sprint beter?

Iets wat meer verspreid werk.

Puntenverdeling

Ben Groeneveld

3 PUNTEN — heeft veel in interface verricht.

Dezley Groen

1 PUNTEN — dispenser aangepast.

Remco La Brijn

1 PUNTEN — dispenser aangepast.

Retrospective Week 6

Door: Dezley Groen

Tips en tops

Ben Groeneveld

+

Inzet getoond voor het project en
goed gewerkt

-

Communicatie kan beter

Remco La Brijn

+

Inzet getoond voor het project en
goed gewerkt

-

Iets meer focussen tijdens projectlessen.

De vragen

Wat was de velocity van de afgelopen sprint?

16

Wat ging deze sprint goed?

Deze sprint ging de communicatie een stuk beter, ook hebben we de geld dispenser zo aangepast dat er maar 1 biljet per keer uitkomt. Ook is geld dispenser werkend met het c# programma.

Wat kan de volgende sprint beter?

Communicatie binnen de groep gaat volgens mij een stuk beter, er word meer gevraagd naar status updates.

Puntenverdeling

Ben Groeneveld

3 PUNTEN

Remco La Brijn

1 PUNT

DEZLEY GROEN

1 PUNT