

# sofa

---

Sprint week 4

# Dispenser communicatie

*Als bank wil ik dat de dispenser het geld geeft wat wordt gevraagd door de klant. Omdat de klant anders verkeerde bedragen verkrijgt.*

M	17	-de dispenser moet kunnen worden aangestuurd door middel van c#	-Dispenser moet geld kunnen geven op commando van C#
---	----	---	--

# Snel pinnen

*Als een gebruiker wil ik snel kunnen pinnen. Omdat ik snel geld tot mijn beschikking wil en de lijnen voor de pinautomaat dan korter zullen zijn.*

M	3	<ul style="list-style-type: none"><li>-in de interface moeten 3 knoppen terugkomen om snel een bedrag te pinnen</li><li>-deze moet direct naar het eindscherm gaan en direct weer naar het beginscherm.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-3 knoppen in het menu</li><li>-de knoppen zijn niet te groot</li><li>-knop schrijft geld af zonder bon.</li></ul>
---	---	---	--