

sofa

Sprint week 6

ontwerp hoeveel biljetten over zijn

Ontwerp dispenser hoeveel biljetten over

M	3	-de dispenser weet hoeveel biljetten hij nog heeft in elke lade.	-moet zien dat hij geen 10, 20 of 50 meer heeft in de afgelezen lade.
---	---	--	---

alleen bedragen op voorraad aanbieden

Als bank wil ik dat de dispenser de goede biljetten aflevert, zodat niet bij een pinbedrag van 20 euro een biljet van 50 euro uit de dispenser komt.

M	13	-wanneer geen briefjes van 10, geen 10 euro of een bedrag waarin een 10 euro biljet wordt verwerkt als mogelijkheid aanbieden, zelfde voor 20 (kan vervangen worden door 10 indien nog niet op) -kan 50 vervangen door andere biljetten	-moet bijv. 10 euro weigeren indien briefjes van 10 niet aanwezig -indien 50 wordt <u>gepint</u> en geen 50 meer over zijn in dispenser, dit vervangen door 20jes en 10jes
---	----	--	---



Sprint week 7 - user stories

user story 1: Verbinding client-server versleuteld.

Als klant wil ik dat de informatie die ik geef niet gestolen kan worden.

M	4	-Encryptie aanleggen tussen de Client en de server om deze versleuteld te maken.	-een zichtbare versleuteling in de code.
---	---	--	--

user story 2: Kunnen pinnen bij andere banken.

Als klant zou ik ook willen kunnen pinnen bij andere banken, zodat ik niet zonder geld kom te zitten en speciaal naar een pinautomaat van SOFA moet rijden

M	13	-We kunnen met onze passen pinnen bij zowel onze bank als bij andere, en onze pinautomaat accepteert ook rekeningen van andere banken.	-andere groepen kunnen pinnen bij onze automaat. -wij kunnen met onze passen pinnen bij de andere automaten.
---	----	--	---

user story 3: Applicatie aflevering.

Als bank wil ik dat ik de interface kan installeren op elke pinautomaat.

M	3	-de interface als <u>executable</u> in kunnen leveren.	-een <u>.exe</u> bestand maken van de interface om deze bruikbaar te maken op de PO computer.
---	---	--	---