

sofa

Sprint week 5

Dispenser communicatie

Als bank wil ik dat de dispenser het geld geeft wat wordt gevraagd door de klant. Omdat de klant anders verkeerde bedragen verkrijgt.

M	17	-de dispenser moet kunnen worden aangestuurd door middel van c#	-Dispenser moet geld kunnen geven op commando van C#
---	----	---	--

user story 1: ontwerp hoeveel biljetten over zijn

Ontwerp dispenser hoeveel biljetten over

M	3	-de dispenser weet hoeveel biljetten hij nog heeft in elke lade.	-moet zien dat hij geen 10, 20 of 50 meer heeft in de afgelezen lade.
---	---	--	---

user story 2: alleen bedragen op voorraad aanbieden

Als bank wil ik dat de dispenser de goede biljetten aflevert, zodat niet bij een pinbedrag van 20 euro een biljet van 50 euro uit de dispenser komt.

M	13	-wanneer geen briefjes van 10, geen 10 euro of een bedrag waarin een 10 euro biljet wordt verwerkt als mogelijkheid aanbieden, zelfde voor 20 (kan vervangen worden door 10 indien nog niet op) -kan 50 vervangen door andere biljetten	-moet bijv. 10 euro weigeren indien briefjes van 10 niet aanwezig -indien 50 wordt <u>gepint</u> en geen 50 meer over zijn in dispenser, dit vervangen door 20jes en 10jes
---	----	--	---