

Z_{index} : 7

Segmento_{flotante}

Z_{index} : 6

Punto_{flotante}

Z_{index} : 5

Puntos_{eventTriggerers}

Z_{index} : 4

Puntos + Polilineas

Z_{index} : 3

Segmentos_{eventTriggerers}

Z_{index} : 2

Hatches_{eventTriggerers}
Huecos

Z_{index} : 1

Hatches_{eventTriggerers}
Solidos

Z_{index} : 0

Resto