



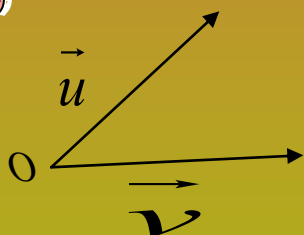
ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា
ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ

វិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ

ជំពូកទី៩ ៖ វ៉ិចទ័រ ក្នុង ប្លង់
មេរៀនទី១ ៖ វ៉ិចទ័រ និង ប្រមាណវិធី លើ វ៉ិចទ័រ
មេរៀនទី២ ៖ ការអនុវត្តន៍ នៃ វ៉ិចទ័រ

ថ្នាក់ទី ១០

ភាគ២



$$d = \frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} \\ (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} &= \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}\end{aligned}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \theta$$

សាស្ត្រាចារ្យណែនាំ ៖ អនុបណ្ឌិត ថៃ ហេង

គន្ថនិស្សិតជំនាត់ទី ១៥ ៖

ស ផល្លី

មុត សំកុល

ជា សុផល

ប្រាក់ ទិត្យ

យ៉ា វ៉ិច

អារម្ភកថា

កម្រងមេរៀនសង្ខេប និងលំហាត់ - ចម្លើយលើមេរៀន “វិចទ័រ ក្នុង ប្លង់” ថ្នាក់ ទី១០ ភាគ២នេះ ត្រូវបានរៀបរៀងដោយយកចិត្តទុកដាក់បំផុត ក្រោមការណែនាំ របស់លោកអនុបណ្ឌិត ថៃ ហេង ដែលជាសាស្ត្រាចារ្យគណិតវិទ្យានៃវិទ្យាស្ថានជាតិ អប់រំ។ ការរៀបរៀងនេះផ្ដោតសំខាន់ទៅលើ រូបមន្ត ទ្រឹស្តីបទគ្រឹះ និងការអនុវត្តខ្លះៗ ក្នុងជីវភាពប្រចាំថ្ងៃដែលវាស្របទៅតាមកម្រិត នៃការសិក្សារបស់សិស្សនៅមធ្យម សិក្សា។

ក្នុងសៀវភៅនេះមានខ្លឹមសារដូចតទៅ ៖

- មេរៀនសង្ខេប វិចទ័រ និង ប្រមាណវិធីលើវិចទ័រ និង ដំណោះស្រាយ នូវរាល់លំហាត់នីមួយៗ នៅក្នុង មេរៀននេះ ។
- មេរៀនសង្ខេប ការអនុវត្តន៍ នៃ វិចទ័រ និង ដំណោះស្រាយ នូវរាល់ លំហាត់នីមួយៗ ក្នុងមេរៀននេះ ។
- ព្រមទាំង ដំណោះស្រាយ នូវលំហាត់ជំពូក ថែមទៀតផង ។

ជាចុងបញ្ចប់យើងខ្ញុំនឹងទទួលរាល់មតិរិះគន់ និង កែលំអក្នុងន័យស្ថាបនាដើម្បី ឲ្យសៀវភៅនេះកាន់តែប្រសើរឡើងមួយកំរិតទៀតព្រមទាំងទទួលស្គាល់រាល់កង្វះខាត ដែលឡើងដោយយថាហេតុ ។

វិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ, ថ្ងៃទី ០១ ខែ កក្កដា ឆ្នាំ២០១០

រៀបរៀង និង វាយអត្ថបទដោយ ៖

ស ~ ផល្លី

សូមអរគុណ !

បញ្ជីអត្ថបទ

ជំពូកទី៩ ៖ វិចិត្រ ក្នុង ប្លង់

- ១ . វិចិត្រ និង ប្រមាណវិធី លើ វិចិត្រ ១
- ២ . លំហាត់ ៥
- ៣ . ដំណោះស្រាយលំហាត់ ៦
- ៤ . ការអនុវត្តន៍ នៃ វិចិត្រ ១១
- ៥ . លំហាត់ ១៤
- ៦ . ដំណោះស្រាយលំហាត់ ១៦
- ៧ . លំហាត់ជំពូក ២៣
- ៨ . ដំណោះស្រាយលំហាត់ ២៥

ជំពូកទី៩ : វ៉ិចទ័រ ក្នុង ប្លង់
មេរៀនទី១ : វ៉ិចទ័រ និង ប្រមាណវិធី លើ វ៉ិចទ័រ

មេរៀនសង្ខេប

១.១ អត្ថន័យនៃវ៉ិចទ័រ

និយមន័យ : អង្កត់មានទិសដៅ ដែលមិនគិតពីទីតាំង ហៅថា វ៉ិចទ័រ ។
 វ៉ិចទ័រ \overrightarrow{AB} គឺមានចំណុច A ជាគល់ និង ចំណុច B ជាចុង ។

ក. វ៉ិចទ័រស្មើគ្នា

ជាទូទៅ : វ៉ិចទ័រ ពីរស្មើគ្នា លុះត្រាតែ

- _ វាមាន ប្រវែងស្មើគ្នា
- _ វាមាន ទិសដៅដូចគ្នា

ខ. វ៉ិចទ័រពីរផ្ទុយគ្នា

ជាទូទៅ : វ៉ិចទ័រ ពីរផ្ទុយគ្នា លុះត្រាតែ

- _ វាមាន ប្រវែងស្មើគ្នា
- _ វាមាន ទិសដៅផ្ទុយគ្នា

សម្គាល់ : $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$

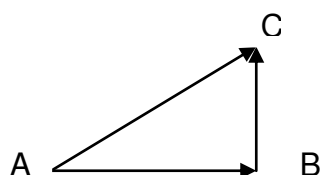
វ៉ិចទ័រ $\vec{a} = \vec{0}$ លុះត្រាតែ $|\vec{a}| = 0$

- ប្រមាណវិធីបូកវ៉ិចទ័រ
- _ ច្បាប់ត្រីកោណ នៃវ៉ិចទ័របូកវ៉ិចទ័រ

ជាទូទៅ : បើគេមានវ៉ិចទ័រពីរ \overrightarrow{AB} និង \overrightarrow{BC} នោះផលបូកវ៉ិចទ័រ

\overrightarrow{AB} និង \overrightarrow{BC} គឺ \overrightarrow{AC} ដែលកំណត់សរសេរដោយ

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$



— ច្បាប់ប្រលេឡូក្រាម នៃវ៉ិចទ័រក្រីចទ័រ $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$ ឬ $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$

ជាទូទៅ: បើគេមានវ៉ិចទ័រ \overrightarrow{AB} និង \overrightarrow{AC} ដែលមាន A ជាចុងរួមនោះ

ផលបូករវាងវ៉ិចទ័រ \overrightarrow{AB} និង \overrightarrow{AC} (តាមអង្កត់ទ្រូង ប្រលេឡូក្រាម គឺ \overrightarrow{AD})

— លក្ខណៈគ្រឹះ នៃប្រមាណវិធីវ៉ិចទ័រ

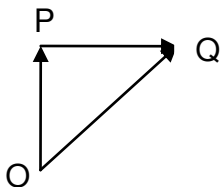
(1) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ លក្ខណៈត្រួតព្រង

(2) $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ លក្ខណៈផ្គុំ

\ — លក្ខណៈគ្រឹះ នៃវ៉ិចទ័រសូន្យ

(1) $\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$

(2) $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$



• ប្រមាណវិធីដកវ៉ិចទ័រ

$\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP}$ ចំពោះគ្រប់ចំណុច O នៃប្លង់ ។

• ប្រមាណវិធីគុណវ៉ិចទ័រ និង ចំនួនពិត

ជាទូទៅ: បើគេឲ្យវ៉ិចទ័រ \vec{a} និង ចំនួនពិត m មួយ នោះយើងអាចកំណត់

$m\vec{a}$ ដែល m គុណនឹងវ៉ិចទ័រ \vec{a} ដូច វិធីខាងក្រោម ៖

— បើ \vec{a} មិនស្មើទៅនឹង $\vec{0}$ នោះ

(1) បើ $m > 0$ នោះ $m\vec{a}$ ជាវ៉ិចទ័រដែលមាន ទិសដៅដូចវ៉ិចទ័រ \vec{a}
ហើយមានប្រវែង $|m||\vec{a}|$

(2) បើ $m < 0$ នោះ $m\vec{a}$ ជាវ៉ិចទ័រដែលមាន ទិសដៅផ្ទុយពី \vec{a}
ហើយមានប្រវែង $|m||\vec{a}|$ ។

(3) បើ $m = 0$ នោះ $m\vec{a}$ ជាវ៉ិចទ័រ $\vec{0}$ ។

— បើ \vec{a} ស្មើទៅនឹង $\vec{0}$ នោះ $m\vec{a}$ ជាវ៉ិចទ័រ $\vec{0}$ ។

- វ៉ិចទ័រកូលីនេអ៊ែរ

និយមន័យ: វ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b} ជាវ៉ិចទ័រកូលីនេអ៊ែរ កាលណា \vec{a} និង \vec{b} មាន

ទិសដៅដូចគ្នា ឬ ទិសផ្ទុយគ្នា គេកំណត់សរសេរ $\vec{a} \parallel \vec{b}$ ។

លក្ខណៈ: (1) $(mn)\vec{a} = m(n\vec{a})$ លក្ខណៈផ្គុំ
(2) $(m+n)\vec{a} = m\vec{a} + n\vec{a}$ លក្ខណៈបំបែក
(3) $m(\vec{a} + \vec{b}) = m\vec{a} + m\vec{b}$ លក្ខណៈបំបែក

- វ៉ិចទ័រឯកតា

វ៉ិចទ័រ ដែលមាន ប្រវែងស្មើ ១ ហៅថា វ៉ិចទ័រឯកតា ។

- វ៉ិចទ័រនិងកូអរដោនេ

ប្រវែង នៃវ៉ិចទ័រ គឺ $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$

- កូអរដោនេនៃវ៉ិចទ័រ

— វ៉ិចទ័រ $\vec{a} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j}$ តាងជាកូអរដោនេនៃ វ៉ិចទ័រឯកតា

— វ៉ិចទ័រ $\vec{a} = (a_1, a_2)$ តាងកូអរដោនេនៃ វ៉ិចទ័រ

$\vec{a} = (a_1, a_2)$ ដែល $a_1 = x' - x$, $a_2 = y' - y$

- ការគណនាវ៉ិចទ័រដោយប្រើកូអរដោនេ

$$(1) (a_1, a_2) + (b_1, b_2) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$$

$$(2) (a_1, a_2) - (b_1, b_2) = (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$$

$$(3) m(a_1, a_2) = (ma_1, ma_2)$$

ផលគុណស្កាលែ

ជាទូទៅ: បើ θ ជាមុំដែលកើតឡើងដោយវ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b}

$$\text{គេបាន } \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$$

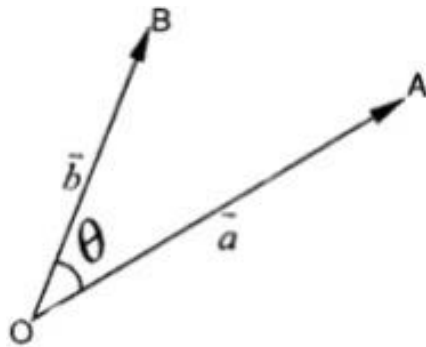
— ចំពោះ $\vec{a} = \vec{0}$ ឬ $\vec{b} = \vec{0}$ គេបាន $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ ។

ផលគុណស្កាលែ នៃ ពីរ វ៉ិចទ័រកែងគ្នា

$\vec{a} \perp \vec{b}$ លុះត្រាតែ $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ ក្នុងករណីនេះ មានន័យថា $\cos \theta = 0$ ។

គេសន្មតថា $\vec{0}$ ជាវ៉ិចទ័រកែង ទៅនឹង វ៉ិចទ័រ មួយទៀត ។

ការគណនាផលគុណស្កាលែតាមកូអរដោនេ



បើ $\vec{a} = (a_1, a_2)$ និង $\vec{b} = (b_1, b_2)$ គេបាន $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2$

ករណី ពិសេស : $\vec{a} \perp \vec{b}$ លុះត្រាតែ $a_1b_1 + a_2b_2 = 0$

ជាទូទៅ បើតាង θ ជាមុំដែលកើតឡើងដោយ $\vec{a} = (a_1, a_2)$ និង $\vec{b} = (b_1, b_2)$ នោះ

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_1b_1 + a_2b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2}} \quad \text{។}$$

លក្ខណៈ ចំពោះគ្រប់វ៉ិចទ័រ \vec{a} , \vec{b} និង \vec{c} :

- (1) $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$
- (2) $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$
- (3) $(m\vec{a}) \cdot \vec{b} = m(\vec{a} \cdot \vec{b})$
- (4) $\vec{a} \cdot (m\vec{b}) = m(\vec{a} \cdot \vec{b})$

លំហាត់

1. គេអោយវ៉ិចទ័រ \vec{u} និង \vec{v} ដូចរូបខាងស្តាំ

គណនាកន្សោមខាងក្រោម :

ក. $6\vec{u} - 5\vec{v} - 4\vec{u} + 2\vec{v}$ ខ. $7(\vec{u} - 2\vec{v}) - 4(2\vec{u} + 3\vec{v})$

2. រកចំនួនពិត k និង l ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ $\vec{c} = k\vec{a} + l\vec{b}$ បើ $\vec{a} = (-2, 3)$, $\vec{b} = (1, -4)$ និង $\vec{c} = (8, -17)$ ។

3. បង្ហាញថាសមភាពខាងក្រោម :

ក. $(4\vec{a} + 3\vec{b}) \cdot (4\vec{a} - 3\vec{b}) = 16|\vec{a}|^2 - 9|\vec{b}|^2$

ខ. $|\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a} - \vec{b}|^2 = 4\vec{a} \cdot \vec{b}$

4. រកមុំ θ ដែលកើតឡើងដោយវ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b} ចំពោះករណីខាងក្រោម :

ក. $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 4$, $\vec{a} \cdot \vec{b}$

ខ. $|\vec{a}| = |\vec{b}| = \vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{2}$

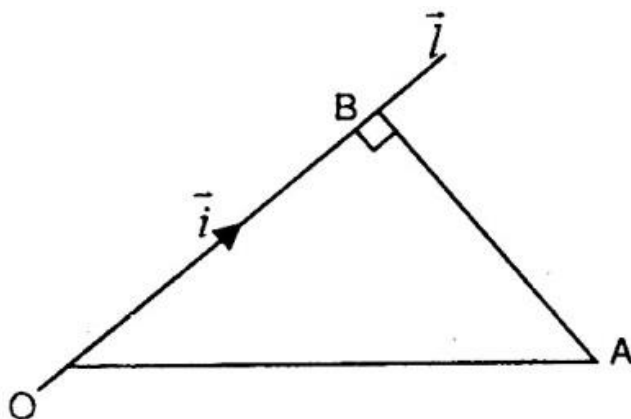
5. គេអោយវ៉ិចទ័រ $\vec{a} = (2, 1)$ និង $\vec{b} = (-1, 2)$ ។ រកតម្លៃនៃចំនួនពិត x ដែលថាវ៉ិចទ័រ $4x\vec{a} + \vec{b}$ និង $x\vec{a} - 3\vec{b}$ កែងគ្នា ។

6. បង្ហាញថា ចំពោះវ៉ិចទ័រពីរ \vec{a} និង \vec{b} មិនស្មើ ០ ហើយបើ $|\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{a} - \vec{b}|$ នោះ $\vec{a} \perp \vec{b}$ ។

7. តាង \vec{i} ជាវ៉ិចទ័រឯកតា ហើយស្របទៅនឹងបន្ទាត់ l ដែល l កាត់តាមចំណុច O

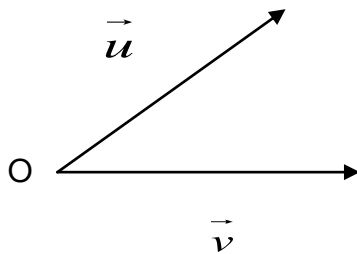
និងតាង B ជាចំណុចដែលបន្ទាត់គូសចេញពី A កាត់បន្ទាត់ l ហើយកែងគ្នា

បង្ហាញថា $|\vec{OA} \cdot \vec{i}| = OB$ ។



ដំណោះស្រាយលំហាត់

1. គណនា កន្សោម



ក. $6\vec{u} - 5\vec{v} - 4\vec{u} + 2\vec{v}$

$$\begin{aligned}\text{គេបាន } 6\vec{u} - 5\vec{v} - 4\vec{u} + 2\vec{v} &= (6\vec{u} - 4\vec{u}) + (-5\vec{v} + 2\vec{v}) \\ &= 2\vec{u} - 3\vec{v}\end{aligned}$$

ដូចនេះ $6\vec{u} - 5\vec{v} - 4\vec{u} + 2\vec{v} = 2\vec{u} - 3\vec{v}$

ខ. $7(\vec{u} - 2\vec{v}) - 4(2\vec{u} + 3\vec{v})$

$$\begin{aligned}\text{គេបាន } 7(\vec{u} - 2\vec{v}) - 4(2\vec{u} + 3\vec{v}) &= 7\vec{u} - 14\vec{v} - 8\vec{u} - 12\vec{v} \\ &= (7\vec{u} - 8\vec{u}) + (-14\vec{v} - 12\vec{v}) \\ &= -\vec{u} - 26\vec{v}\end{aligned}$$

ដូចនេះ $7(\vec{u} - 2\vec{v}) - 4(2\vec{u} + 3\vec{v}) = -\vec{u} - 26\vec{v}$

2. កំណត់ចំនួនពិត k និង l ដែល $\vec{c} = k\vec{a} + l\vec{b}$

គេមាន $\vec{a} = (-2, 3)$, $\vec{b} = (1, -4)$ និង $\vec{c} = (8, -17)$

គេបាន $k\vec{a} + l\vec{b} = k(-2, 3) + l(1, -4)$

$$= (-2k, 3k) + (l, -4l)$$

$$= (-2k + l, 3k - 4l)$$

នោះ $(8, -17) = (-2k + l, 3k - 4l)$

$$\begin{cases} 8 = -2k + l & (1) \\ -17 = 3k - 4l & (2) \end{cases}$$

តាម (1) : $l = 8 + 2k$

យក $l = 8 + 2k$ ជួសជុល (2) : $-17 = 3k - 4(8 + 2k)$

$$-17 = 3k - 32 - 8k$$

$$0 = 15 - 5k$$

$$\text{នាំទោយ } k = -\frac{15}{5} = -3$$

$$\text{យក } k = 3 \text{ ជួសជុល (1) : } l = 8 + 2(-3) = 0$$

$$\text{ដូចនេះ: } k = -3 \text{ និង } l = 2$$

3. បង្ហាញថាសមភាព

$$\text{ក. } (4\vec{a} + 3\vec{b})(4\vec{a} - 3\vec{b}) = 16|\vec{a}|^2 - 9|\vec{b}|^2$$

$$\begin{aligned} \text{គេបាន } (4\vec{a} + 3\vec{b})(4\vec{a} - 3\vec{b}) &= 4\vec{a}(4\vec{a} - 3\vec{b}) + 3\vec{b}(4\vec{a} - 3\vec{b}) \\ &= 16\vec{a}^2 - 12\vec{a}\vec{b} + 12\vec{b}\vec{a} - 9\vec{b}^2 \\ &= 16|\vec{a}|^2 - 12\vec{a}\vec{b} + 12\vec{a}\vec{b} - 9|\vec{b}|^2 \\ &= 16|\vec{a}|^2 - 9|\vec{b}|^2 : \text{ ពិត} \end{aligned}$$

(ព្រោះផលគុណស្កាលែរ មានលក្ខណៈត្រួតព្រម)

$$\text{ដូចនេះ: } (4\vec{a} + 3\vec{b})(4\vec{a} - 3\vec{b}) = 16|\vec{a}|^2 - 9|\vec{b}|^2$$

$$\text{ខ. } |\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a} - \vec{b}|^2 = 4\vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$\begin{aligned} \text{គេបាន } |\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a} - \vec{b}|^2 &= (\vec{a} + \vec{b})(\vec{a} + \vec{b}) - (\vec{a} - \vec{b})(\vec{a} - \vec{b}) \\ &= \vec{a}(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{b}(\vec{a} + \vec{b}) - [\vec{a}(\vec{a} - \vec{b}) - \vec{b}(\vec{a} - \vec{b})] \\ &= |\vec{a}|^2 + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} + |\vec{b}|^2 - (|\vec{a}|^2 - \vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{b} \cdot \vec{a} + |\vec{b}|^2) \\ &= |\vec{a}|^2 + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} + |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} - |\vec{b}|^2 \\ &= 2\vec{a} \cdot \vec{b} + 2\vec{b} \cdot \vec{a} \\ &= 4\vec{a} \cdot \vec{b} \end{aligned}$$

$$\text{ដូចនេះ: } |\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a} - \vec{b}|^2 = 4\vec{a} \cdot \vec{b}$$

4. រកមុំ θ ដែលកើតឡើងដោយ \vec{a} និង \vec{b} ចំពោះករណី:

$$\text{ក. } |\vec{a}| = 3, |\vec{b}| = 4, \vec{a} \cdot \vec{b} = 6$$

$$\text{គេបាន } \cos \theta = \frac{6}{3 \cdot 4} = \frac{1}{2}$$

$$\text{នាំទោយ } \theta = 60^\circ$$

$$\text{ដូចនេះ } \theta = 60^\circ$$

$$\text{ខ. } |\vec{a}| = |\vec{b}| = \vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{2}$$

$$\text{តាមរូបមន្ត } \cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$\text{គេបាន } \cos \theta = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{នាំទោយ } \theta = 45^\circ$$

$$\text{ដូចនេះ } \theta = 45^\circ$$

5. រកតម្លៃ នៃចំនួនពិត x ដែលថាវ៉ិចទ័រ $4\vec{x} + \vec{b}$ និង $\vec{x} - 3\vec{b}$ កែងគ្នា ។

$$\text{គេមាន } \vec{a} = (2, 1), \vec{b} = (-1, 2)$$

$$\text{គេបាន } (4\vec{x} + \vec{b}) \cdot (\vec{x} - 3\vec{b}) = 0$$

$$4\vec{x} \cdot (\vec{x} - 3\vec{b}) + \vec{b} \cdot (\vec{x} - 3\vec{b}) = 0$$

$$4x^2 |\vec{a}|^2 - 12\vec{x} \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{x} - 3|\vec{b}|^2 = 0$$

$$4x^2 \cdot |\vec{a}|^2 - 12\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{x} \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} - 3|\vec{b}|^2 = 0$$

$$4x^2 \cdot |\vec{a}|^2 - 11\vec{x} \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} - 3|\vec{b}|^2 = 0$$

$$\begin{aligned} \text{ដោយ } |\vec{a}| &= \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{4 + 1} = \sqrt{5} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} &= (2, 1) \cdot (-1, 2) = 2 \cdot (-1) + 1 \cdot 2 = -2 + 2 = 0 \\ |\vec{b}| &= \sqrt{(-1)^2 + 2^2} = \sqrt{1 + 4} = \sqrt{5} \end{aligned}$$

$$4x^2 |\vec{a}|^2 - 11\vec{x} \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} - 3|\vec{b}|^2 = 0$$

$$\begin{aligned} \text{គេបាន } 4x^2 (\sqrt{5})^2 - 11x \cdot 0 - 3(\sqrt{5})^2 &= 0 \\ 4x^2 - 3 &= 0 \end{aligned}$$

$$\text{នាំឲ្យបាន } x^2 = \frac{3}{4}$$

$$\text{ឬ } x = \pm \sqrt{\frac{3}{4}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{ដូចនេះ } x = \pm \frac{\sqrt{3}}{2}$$

6. បង្ហាញ ចំពោះវ៉ិចទ័រ ពីរ \vec{a} និង \vec{b} មិនស្មើ 0 ហើយ បើ $|\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{a} - \vec{b}|$ នោះ

$$\text{នោះ } \vec{a} \perp \vec{b} \text{ ។}$$

យើងមាន $|\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{a} - \vec{b}|$ លើកអង្កេតទាំងពីរជាការេ

$$\text{គេបាន } |\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a} - \vec{b}|^2$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = (\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b})$$

$$|\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2$$

$$|\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

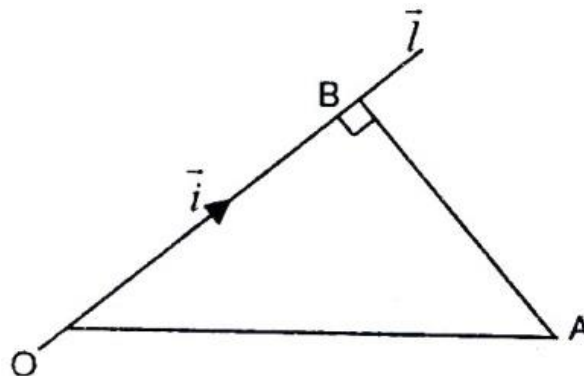
$$4\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \text{ (} \vec{a} \text{ និង } \vec{b} \text{ ខុសពី } 0 \text{)}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$$\text{នោះ } \vec{a} \perp \vec{b}$$

ដូចនេះ $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ នាំឲ្យបាន $\vec{a} \perp \vec{b}$

7. បង្ហាញថា $|\overrightarrow{OA}| = OB$



តាមរូប $\overrightarrow{OA} \cdot \vec{i} = \vec{i} \cdot \overrightarrow{OB}$ (ព្រោះ \vec{i} ស្របនឹងបន្ទាត់ l ដែល l កាត់តាមចំណុច O និង $B \in l$)
 គេបាន $\overrightarrow{OA} \cdot \vec{i} = \vec{i} \cdot \overrightarrow{OB}$ នាំទៅយ $|\overrightarrow{OA} \cdot \vec{i}| = |\overrightarrow{OB} \cdot \vec{i}|$ ដោយ \vec{i} ជាវ៉ិចទ័រឯកតា
 នោះគេបាន $|\vec{i}| = 1$ ហើយ $|\overrightarrow{OB}| = OB$
 នាំទៅយ $|\overrightarrow{OA} \cdot \vec{i}| = OB$
 ដូចនេះ $|\overrightarrow{OA} \cdot \vec{i}| = OB$

ជំពូកទី៩ : វ៉ិចទ័រ ក្នុង ប្លង់
មេរៀនទី២: ការអនុវត្តន៍នៃ វ៉ិចទ័រ

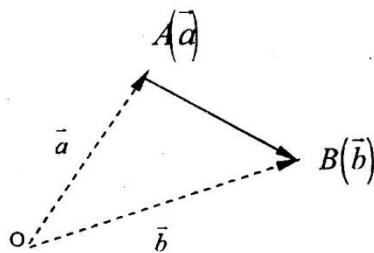
សង្ខេបមេរៀន

2.1 វ៉ិចទ័រទីតាំង

- វ៉ិចទ័រទីតាំងនៃចំណុច P គឺ \vec{p} ដែលកំណត់ដោយ $P(\vec{p})$ ។
- វ៉ិចទ័រ \vec{AB} ស្មើនឹង ផលដករវាង វ៉ិចទ័រទីតាំង នៃចំណុចចុង B និង វ៉ិចទ័រទីតាំងនៃចំណុចកំណត់ A ។
- វ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b} ជាវ៉ិចទ័រទីតាំងនៃចំណុច A និង B រៀងគ្នា ។

$$\text{គេបាន } \vec{AB} = \vec{b} - \vec{a}$$

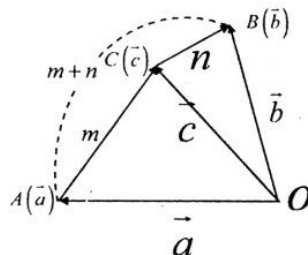
វ៉ិចទ័រទីតាំងនៃចំណុចចែកក្នុង និង ចែកក្រៅ នៃអង្កត់



- វ៉ិចទ័រទីតាំង \vec{c} នៃចំណុច C ចែកអង្កត់ AB ខាងក្នុង តាមផលធៀប

$$m:n \text{ គឺ } \vec{c} = \frac{m\vec{b} + n\vec{a}}{m+n}$$

ករណីពិសេស វ៉ិចទ័រទីតាំងនៃចំណុចកណ្តាលរបស់អង្កត់ AB គឺ $\frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$



- កូអរដោនេនៃចំណុច C ដែលចែកអង្កត់ AB ខាងក្នុង $A(x_1, y_1)$ និង $B(x_2, y_2)$

តាមផលធៀប $m:n$ គឺ

$$x = \frac{mx_2 + nx_1}{m+n}, \quad y = \frac{my_2 + ny_1}{m+n}$$

បន្ទាត់ និង វ៉ិចទ័រ

- សមីការវ៉ិចទ័រនៃបន្ទាត់ L កាត់តាមចំណុចនឹង $P_0(\vec{p}_0)$ ហើយស្របទៅនឹង វ៉ិចទ័រ

\vec{u} ដែល $\vec{u} \neq \vec{0}$ គឺ $\vec{p} = \vec{p}_0 + t\vec{u}$ (1)

$\vec{p} = \vec{p}_0 + t\vec{u}$ សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់

- សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់ ដែលកាត់តាមចំណុច $p_0(x_0, y_0)$ និង មានវ៉ិចទ័រ

$$\text{ប្រាប់ទិស } \vec{u} = (a, b) \text{ គឺ } \begin{cases} x = x_0 + ta \\ y = y_0 + ta \end{cases} \text{ ដែល } t \text{ ជាប៉ារ៉ាម៉ែត្រ (2)}$$

- បើ $a \neq 0$ និង $b \neq 0$ គេបាន $y - y_0 = \frac{b}{a}(x - x_0)$ ជាសមីការបន្ទាត់កាត់តាមចំណុច

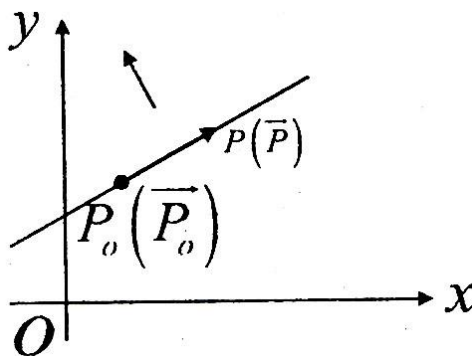
(x_0, y_0) ដែលមានមេគុណប្រាប់ទិស ស្មើ $\frac{b}{a}$ ។

- សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃបន្ទាត់កាត់តាមពីរចំណុច $A(\vec{a})$ និង $B(\vec{b})$ គឺ $L: \vec{p} = \vec{a} + t(\vec{b} - \vec{a})$

បន្ទាត់ និង វ៉ិចទ័រណរម៉ាល់

គេមានបន្ទាត់ $L, \vec{n} \neq \vec{0}$ ហើយបន្ទាត់ L កែងទៅនឹងវ៉ិចទ័រណរម៉ាល់ \vec{n} ។

តាង $P(\vec{p})$ ជាចំណុចចល័តលើបន្ទាត់ L



- សមីការវ៉ិចទ័រនៃបន្ទាត់ L កាត់តាមចំណុចនឹង $P_0(\vec{p}_0)$ ហើយកែងនឹងវ៉ិចទ័រ

ណរម៉ាល់ \vec{n} គឺ $L: \vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{p}_0) = 0$ (1)

បើ $\vec{p} = (x, y), \vec{p}_0 = (x_0, y_0), \vec{n} = (a, b)$

សមីការកូអរដោនេនៃបន្ទាត់ គឺ $L: a(x - x_0) + b(y - y_0) = 0$ ។

វ៉ិចទ័រ $\vec{n} = (a, b)$ ហៅថា វ៉ិចទ័រណរម៉ាល់ នៃបន្ទាត់នេះ ។

ចម្ងាយរវាងចំណុច និង បន្ទាត់

ចម្ងាយរវាងចំណុច $P(x_1, y_1)$ និងបន្ទាត់ $L: ax+by+c=0$ គឺ $d = \frac{|ax_1+by_1+c|}{\sqrt{a^2+b^2}}$

រង្វង់ និង វ៉ិចទ័រ

សមីការវ៉ិចទ័រនៃរង្វង់ដែលមានផ្ចិតត្រង់ចំណុច $C(\vec{c})$ និងកាំ r $|\overrightarrow{CP}|=r$ នាំឱ្យ $|\vec{p}-\vec{xc}|=r$

បើតាង $\vec{p}=(x, y)$ និង $\vec{c}=(x_0, y_0)$ នោះគេបានរង្វង់ផ្ចិត $C(x_0, y_0)$ និងកាំ r មាន

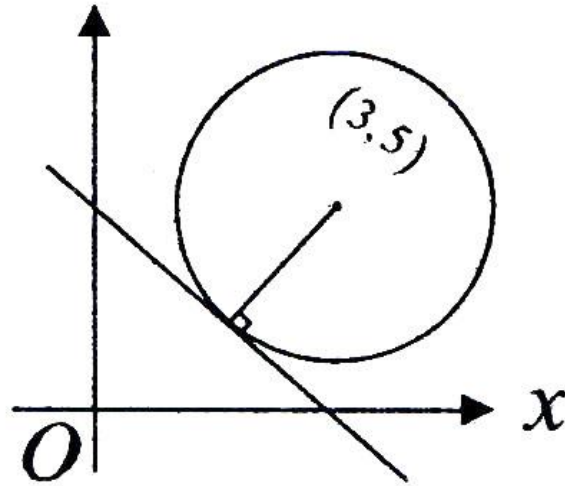
សមីការ $(x-x_0)^2+(y-y_0)^2=r^2$ ។

_ សមីការរង្វង់ផ្ចិត $O(o, o)$ និងកាំ r មានរាង $x^2+y^2=r^2$ ។

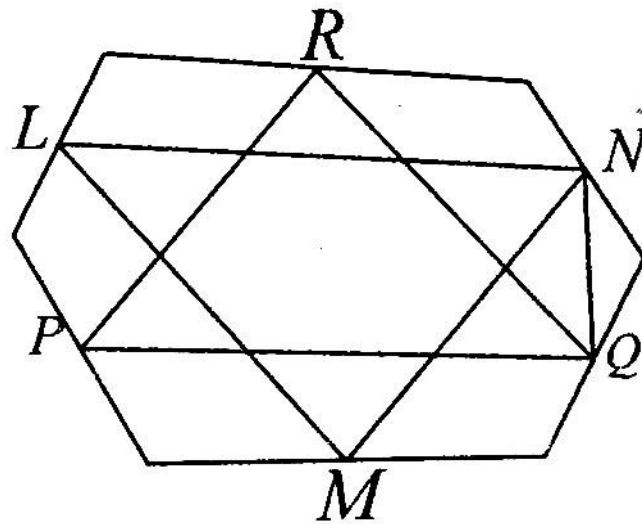
លំហាត់

- តាង \vec{a} និង \vec{b} ជារ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃពីរចំណុច A និង B ។ បង្ហាញថា រ៉ឺចទ័រនៃចំណុចខាងក្រោមជារអនុគមន៍នៃ \vec{a} និង \vec{b} :
 - ចំណុចចែកអង្កត់ AB ខាងក្នុងតាមផលធៀប $3:2$ ។
 - ចំណុចចែកអង្កត់ AB ខាងក្រៅតាមផលធៀប $1:2$ ។
 - ចំណុចស៊ីមេទ្រីទៅនឹង A ធៀបទៅនឹង B ។
- \vec{a} និង \vec{b} ជារ៉ឺចទ័រមិនស្របគ្នា ហើយរ៉ឺចទ័រទីតាំង \vec{p}, \vec{q} និង \vec{r} នៃបីចំណុច P, Q និង R រៀងគ្នា ត្រូវបានបង្ហាញដូចខាងក្រោម :

$$\vec{p} = 2\vec{a} + 2\vec{b}, \quad \vec{q} = -6\vec{a} + 6\vec{b}, \quad \vec{r} = 6\vec{a}$$
 - បង្ហាញ \overrightarrow{PQ} និង \overrightarrow{PR} ជារអនុគមន៍នៃ \vec{a} និង \vec{b} ។
 - តើទំនាក់ទំនងក្នុងចំណោមបីចំណុច P, Q និង R ជាទំនាក់ទំនងអ្វី?
- តាង \vec{a} និង \vec{b} ជារ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃពីរចំណុច A និង B ដែលចំណុច O ជាចំណុចគល់។ ចូររកសមីការរ៉ឺចទ័រនៃកន្លះបន្ទាត់ពុះមុំ $\angle AOB$ ចំពោះ
 - $|\vec{a}| = |\vec{b}| = 1$
 - $|\vec{a}| = 2, |\vec{b}| = 3$
- L_1 ជាបន្ទាត់កាត់តាមចំណុច $(1,1)$ ដែលមានរ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិស $\vec{u} = (1,2)$ ហើយ L_2 ជាបន្ទាត់កាត់តាមចំណុច $(1,5)$ ដែលមានរ៉ឺចទ័រប្រាប់ទិស $\vec{u} = (3,-4)$
 - រកសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃ L_1 និង L_2 ជារអនុគមន៍ប៉ារ៉ាម៉ែត្រ s និង t ។
 - រកកូរដោនៃចំណុចដែល L_1 ប្រសព្វ L_2 ។
- តើប្រភេទចតុកោណ $ABCD$ ជាចតុកោណអ្វី បើទំនាក់ទំនងខាងក្រោមពិត៖
 - $\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD} = 2\overrightarrow{AD}$
 - $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}$ និង $(\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AD}) \cdot (\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{CD}) = 0$
- រកចម្ងាយរវាងបន្ទាត់ $3x + 4y + 5 = 0$ និង ចំណុចខាងក្រោម :
 - $(2,1)$ ខ. $(-8,1)$ គ. $(0,0)$
- រកចម្ងាយរវាងចំណុច $(5,3)$ និង បន្ទាត់ $x + 2y = 6$ ។ រកសមីការរង្វង់មានផ្ចិត $(5,3)$ និង បន្ទាត់ប៉ះ $x + 2y = 6$ ។



8. បើយើងបង្កើតត្រីកោណពីរ $\triangle LMN$ និង $\triangle PQR$ ដោយភ្ជាប់ចំណុចកណ្តាលនៃ
 ឆកោណ ដូចបង្ហាញ ក្នុងរូប នោះត្រីកោណទាំងពីរនេះ មានប្លង់រឹស័ង តែមួយ ។
 បង្ហាញដោយប្រើវិធីទំនើបនៃ កំពូលឆកោណ ។



ដំណោះស្រាយលំហាត់

1. បង្ហាញរ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃចំណុចខាងក្រោម ជារន្ទគមន៍នៃ \vec{a} និង \vec{b}

ក. ចំណុចចែករង្វង់ AB ខាងក្នុងតាមផលធៀប 3:2

គេមាន \vec{a} និង \vec{b} ជារ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃ ចំណុច A និង B

តាមរូបមន្ត $\vec{c} = \frac{m\vec{b}+n\vec{a}}{m+n}$ ដែល $m=3$, $n=2$ នាំអោយ

$$\frac{m\vec{b}+n\vec{a}}{m+n} = \frac{3\vec{b}+2\vec{a}}{3+2} = \frac{3\vec{b}+2\vec{a}}{5}$$

ដូចនេះ រ៉ឺចទ័រទីតាំង គឺ $\frac{3\vec{b}+2\vec{a}}{5}$

ខ. ចំណុចចែករង្វង់ AB ខាងក្រៅតាមផលធៀប 1:2

គេមាន \vec{a} និង \vec{b} ជារ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃចំណុច A និង B

តាមរូបមន្ត $\vec{c} = \frac{m\vec{b}-n\vec{a}}{m-n}$ ដែល $m=1$, $n=2$ នាំអោយ

$$\frac{m\vec{b}-n\vec{a}}{m-n} = \frac{\vec{b}-2\vec{a}}{1-2} = 2\vec{a}-\vec{b}$$

ដូចនេះ រ៉ឺចទ័រទីតាំង គឺ $2\vec{a}-\vec{b}$

គ. ចំណុចស៊ីមេទ្រីទៅនឹង A ធៀបទៅនឹង B

ដោយ: ចំណុចស៊ីមេទ្រី ទៅនឹង A ធៀបនឹង B នោះ រ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃចំណុច

កណ្តាលរបស់រង្វង់ AB គឺ $\frac{\vec{a}+\vec{b}}{2}$

ដូចនេះ ចំណុចស៊ីមេទ្រីទៅនឹង A ធៀបនឹង B គឺ $\frac{\vec{a}+\vec{b}}{2}$

2. បង្ហាញថា \overrightarrow{PQ} និង \overrightarrow{PR} ជារន្ទគមន៍នៃ \vec{a} និង \vec{b}

គេមានរ៉ឺចទ័រទីតាំងនៃ P, Q និង R កំណត់ដោយ

$\vec{p}=2\vec{a}+2\vec{b}$, $\vec{q}=-6\vec{a}+6\vec{b}$ និង $\vec{r}=6\vec{a}$ រៀងគ្នាដែល \vec{a} និង \vec{b} មិនស្របគ្នា

គេបាន $\overrightarrow{PQ} = (-6\vec{a}+6\vec{b}) - \overrightarrow{AB}(2\vec{a}+2\vec{b})$

$$= -6\vec{a} - 2\vec{a} + 6\vec{b} - 2\vec{b}$$

$$= -8\vec{a} - 4\vec{b}$$

$$= -4(2\vec{a} + \vec{b})$$

$$\overrightarrow{PR} = 6\vec{a} - (2\vec{a} + 2\vec{b})$$

$$\begin{aligned}
 &= 6\vec{a} - 2\vec{a} - 2\vec{b} \\
 &= 4\vec{a} - 2\vec{b} \\
 &= 2(2\vec{a} - \vec{b})
 \end{aligned}$$

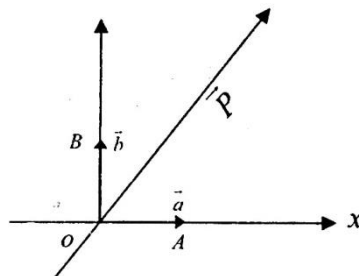
ដូចនេះ $\overrightarrow{PQ} = -4(2\vec{a} - \vec{b})$ និង $\overrightarrow{PR} = 2(2\vec{a} - \vec{b})$

ខ. ទំនាក់ទំនងរវាង P, Q និង R

តាមសំនួរក គេបាន $\overrightarrow{PQ} = -4(2\vec{a} - \vec{b})$ និង $\overrightarrow{PR} = 2(2\vec{a} - \vec{b})$ នោះ
 $\overrightarrow{PQ} = -2\overrightarrow{PR}$ នាំអោយ \overrightarrow{PQ} និង \overrightarrow{PR} នៅលើបន្ទាត់តែមួយ

ដូចនេះ P, Q និង R រត់ត្រង់គ្នា នៅលើ បន្ទាត់តែមួយ

3. រកសមីការរ៉ឺចង្វៃនៃកន្លះបន្ទាត់ពុះមុំ $\angle AOB$ ចំពោះ



ក. $|\vec{a}| = |\vec{b}| = 1$

សមីការដែលកាត់តាមចំនុច $P(0,0)$ មានរ៉ឺចង្វៃប្រាប់ទិស $\vec{u}(a,b)$

កំណត់ដោយ $\vec{P} = \vec{P}_0 + t\vec{u} \quad t \in \mathbb{R}$

$$= \begin{cases} x = x_0 + ta \\ y = y_0 + tb \end{cases}$$

$$= \begin{cases} x = ta \\ y = tb \end{cases}$$

នៃ $a = b = |\vec{a}| = |\vec{b}| = 1$

ដូចនេះ $\vec{P} = t(\vec{a} + \vec{b})$

ខ. $|\vec{a}| = 2, |\vec{b}| = 3$

សមីការដែលកាត់តាមចំនុច $P_0(0,0)$ មានរ៉ឺចង្វៃប្រាប់ទិស $\vec{u} = (a,b)$

កំណត់ដោយ $\vec{P} = \begin{cases} x = at \\ y = bt \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$

$$= \begin{cases} x = \frac{1}{2} \vec{a} t \\ y = \frac{1}{3} \vec{b} t \end{cases}$$

$$\text{ដូចនេះ } \vec{P} = t \left(\frac{1}{2} \vec{a} + \frac{1}{3} \vec{b} \right)$$

4. ក. រកសមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃ L_1 និង L_2 ជាប៉ារ៉ាម៉ែត្រនៃ s និង t

$$\text{សមីការប៉ារ៉ាម៉ែត្រមានទម្រង់ } \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases}$$

ដោយ L_1 កាត់ចំនុច $(1,1)$ និង មានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស $\vec{u} = (1,2)$ ហើយ L_2 កាត់ចំនុច $(1,5)$ ហើយមានវ៉ិចទ័រប្រាប់ទិស $\vec{u} = (3,-4)$

$$\text{គេបាន } L_1 : \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 1 + 2s \end{cases}$$

$$L_2 : \begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 5 - 4t \end{cases}$$

$$\text{ដូចនេះ } L_1 : \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 1 + 2s \end{cases} \quad \text{និង} \quad L_2 : \begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 5 - 4t \end{cases}$$

ខ. រកចំនុចប្រសព្វនៃ L_1 និង L_2

$$\text{គេបាន } L_1 : \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 1 + 2s \end{cases}, \quad L_2 : \begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 5 - 4t \end{cases}$$

$$L_2 \text{ ប្រសព្វ } L_1 \text{ កាលណា } \begin{cases} 1 + s = 1 + 3t (1) \\ 1 + 2s = 5 - 4t (2) \end{cases}$$

$$\begin{cases} s = 3t (1) \\ 2s = 4 - 4t (2) \end{cases}$$

$$\begin{cases} s = 3t (1) \\ s = 2 - 2t (2) \end{cases}$$

$$\text{ផ្អែក (1) និង (2) : } 3t = 2 - 2t$$

$$5t = 2$$

$$\text{នាំឲ្យបាន } t = \frac{2}{5}$$

$$\text{យក } t = \frac{2}{5} \text{ ជួសជុល (1) : } s = 3 \times \frac{2}{5} = \frac{6}{5}$$

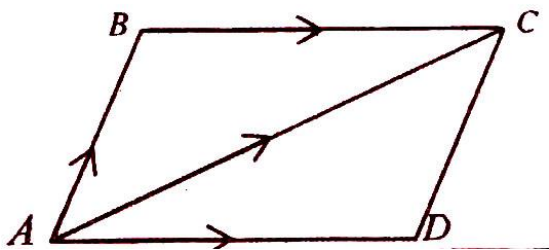
យក $s = \frac{6}{5}$ ឬ $t = \frac{2}{5}$ ទៅជួសក្នុង L_1 ឬ L_2

$$\text{គេបាន } \begin{cases} x = 1 + s = 1 + \frac{6}{5} = \frac{11}{5} \\ y = 1 + 2s = 1 + 2 \times \frac{6}{5} = \frac{17}{5} \end{cases}$$

ដូចនេះ L_1 និង L_2 ប្រសព្វគ្នា ត្រង់ $\left(\frac{11}{5}, \frac{17}{5}\right)$

5. តើ ប្រភេទធាតុកោណ $ABCD$ ជាធាតុកោណអ្វី បើទំនាក់ទំនងខាងក្រោមពិត

$$\text{ក. } \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD} = 2\overrightarrow{AD}$$



$$\text{ដោយ } \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD} \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AB}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AD} \text{ តែ } \overrightarrow{BC} // \overrightarrow{AD}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AD} = 2\overrightarrow{AD}$$

ដូចនេះ ធាតុកោណ $ABCD$ ជា ប្រលេឡូក្រាម

$$\text{ខ. } \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB} \text{ និង } (\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AD}) \cdot (\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{CD}) = 0$$

$$\text{គេបាន } \begin{cases} \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB} & (1) \\ (\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AD}) \cdot (\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{CD}) = 0 & (2) \end{cases}$$

$$\text{តាម (1)} \Rightarrow \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AB}$$

$$\text{តាម (2)} \quad (\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AD}) \cdot (\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{CD}) = 0$$

$$\Leftrightarrow -(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD}) \cdot (\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC}) = 0$$

$$\Leftrightarrow -\overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DB} \cdot (\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AB}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$$

$$\Leftrightarrow 0 + 0 = 0$$

$$(\text{ព្រោះ } \overrightarrow{DB} \perp \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{DB} \perp \overrightarrow{AB})$$

ដូចនេះ ចតុកោណ $ABCD$ ជាការេ

6. រកចម្ងាយរវាងបន្ទាត់ $3x+4y+5=0$ និង ចំនុច :

ក. $(2,1)$

ចម្ងាយរវាងចំនុច និង បន្ទាត់ គឺ $d = \frac{|ax_1+by_1+c|}{\sqrt{a^2+b^2}}$

គេបាន $a=3, b=4, c=5, x_1=2, y_1=1$

$$\text{នោះ } d = \frac{|3 \times 2 + 4 \times 1 + 5|}{\sqrt{3^2 + 4^2}} = \frac{|6 + 4 + 5|}{\sqrt{9 + 16}} = \frac{15}{\sqrt{25}} = \frac{15}{5} = 3$$

ដូចនេះ ចម្ងាយ $d = 3$ (ឯកតាប្រវែង)

ខ. $(-8,1)$

គេបាន $x_1 = -8, y_1 = 1$

$$\text{នោះ } d = \frac{|3 \times (-8) + 4 \times 1 + 5|}{\sqrt{3^2 + 4^2}} = \frac{|-24 + 4 + 5|}{\sqrt{25}} = \frac{|-15|}{5} = 3$$

ដូចនេះ $d = 3$ (ឯកតាប្រវែង)

គ. $(0,0)$

គេបាន $x_1 = 0, y_1 = 0$

$$\text{នោះ } d = \frac{|3 \times 0 + 4 \times 0 + 5|}{\sqrt{3^2 + 4^2}} = \frac{|5|}{\sqrt{25}} = \frac{5}{5} = 1$$

ដូចនេះ $d = 1$ (ឯកតាប្រវែង)

7. រកចម្ងាយរវាងចំនុច $(5,3)$ និង បន្ទាត់ $x+2y=6$

$$\text{តាមរូបមន្ត } d = \frac{|ax_1+by_1+c|}{\sqrt{a^2+b^2}}$$

គេបាន $x+2y-6=0$

$$\text{នោះ } d = \frac{|1 \times 5 + 2 \times 3 - 6|}{\sqrt{1^2 + 2^2}} = \frac{|5 + 6 - 6|}{\sqrt{1 + 4}} = \frac{5}{\sqrt{5}} = \sqrt{5}$$

ដូចនេះ ចម្ងាយ $d = \sqrt{5}$ (ឯកតាប្រវែង)

រកសមីការរង្វង់ មានផ្ចិត $(5,3)$ និង បន្ទាត់ $x+2y=6$

សមីការរង្វង់មានទម្រង់ $(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = r^2$ ដែល (x_0, y_0) ជា ផ្ចិត និង r ជាកាំ ដែល

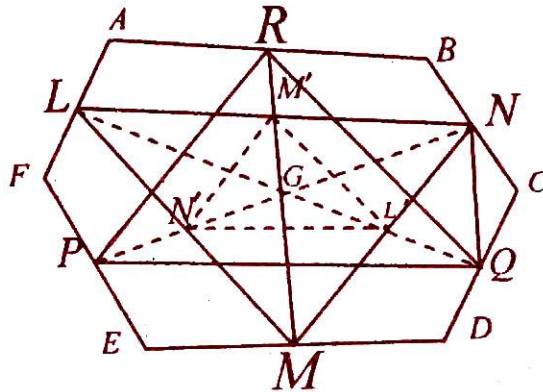
ជាចម្ងាយពីផ្ចិត $(5,3)$ ទៅបន្ទាត់ប៉ះ $x+2y=6$

គេបាន $r = d = \sqrt{5}$

$$\begin{aligned} \text{គេបាន } (x-5)^2 + (y-3)^2 &= (\sqrt{5})^2 \\ (x-5)^2 + (y-3)^2 &= 5 \end{aligned}$$

ដូចនេះ សមីការរង្វង់កំណត់ដោយ $(x-5)^2 + (y-3)^2 = 5$

8. បង្ហាញថា ត្រីកោណ $\triangle LMN$ និង $\triangle PQR$ មានប៉ារ៉ាស៊ីស្ទ័រដោយប្រើវិធីទំនាក់ទំនងនៃកំពូលកោណ



តាមរូប : យើងភ្ជាប់ L ទៅ Q

គេបាន $\overrightarrow{LL'} // \overrightarrow{LQ}$ (ព្រោះ L, L' និង Q ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ)

+ យើងភ្ជាប់ M ទៅ R

គេបាន $\overrightarrow{MM'} // \overrightarrow{MR}$ (ព្រោះ M, M' និង R ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ)

+ យើងភ្ជាប់ N ទៅ P

គេបាន (ព្រោះ N, N' និង P ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ)

ដោយ R កណ្តាល $\overrightarrow{NN'} // \overrightarrow{NP}$ កណ្តាល AB, N កណ្តាល BC, Q កណ្តាល EF និង L កណ្តាល FA

នោះ $\overrightarrow{AB} // \overrightarrow{LM}$

$\Rightarrow M'$ កណ្តាល LM

$\overrightarrow{CD} // \overrightarrow{LM}$

$\Rightarrow L'$ កណ្តាល NM

$\overrightarrow{EF} // \overrightarrow{ML}$

$\Rightarrow N'$ កណ្តាល MN

គេបាន $\triangle LMN$ ដែល L', M' និង N' ជាចំណុចកណ្តាលរៀងគ្នានៃ MN, LM , និង ML

យើងត្រូវស្រាយ $\triangle ABC$ និង $\triangle L'M'N'$ មានប៉ារ៉ាស៊ីស្ទ័រគ្នា គឺ ត្រូវស្រាយថា $\overrightarrow{LL'} + \overrightarrow{MM'} + \overrightarrow{NN'} = 0$

គេបាន $\overrightarrow{LN} + \overrightarrow{NL'} + \overrightarrow{ML} + \overrightarrow{LM'} + \overrightarrow{NL} + \overrightarrow{LN'}$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{LN} - \overrightarrow{LM} + \overrightarrow{NL}' + \overrightarrow{ML} + \overrightarrow{LM}' + \overrightarrow{LN}'$$

$$\Leftrightarrow \frac{\overrightarrow{NM}}{2} + \overrightarrow{ML} + \frac{\overrightarrow{LN}}{2} + \frac{\overrightarrow{LM}}{2}$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2}(\overrightarrow{LN} + \overrightarrow{NM}) - \overrightarrow{LM} + \frac{\overrightarrow{LM}}{2}$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2}\overrightarrow{LM} - \frac{1}{2}\overrightarrow{LM} = \vec{0}$$

ដូចនេះ $\triangle LMN$ និង $\triangle PQR$ មានប្លាវីសង្កេត

លំហាត់ជំពូកទី៩

1. រកកូអរដោនេនៃចំណុច P និង Q ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌខាងក្រោម ហើយគេអោយពីរចំណុច $A(-3,4)$ និង $B(2,-1)$ និង O ជាគល់:

ក. $\overrightarrow{PO} = \overrightarrow{AB}$

ខ. $\overrightarrow{AQ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$

2. គេអោយ $\overrightarrow{OA} = 2\vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = 3\vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = 6\vec{a} - 6\vec{b}$ និង $\overrightarrow{OD} = 6\vec{b} - 4\vec{a}$ ។ បង្ហាញថា

ក. បីចំណុច A, B និង C ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

ខ. $AB \parallel OD$

3. គេអោយ $|\vec{a}| = \sqrt{3}$, $|\vec{b}| = 2$ និង $|\vec{a} + \vec{b}| = 1$ រក

ក. $\vec{a} \cdot \vec{b}$

ខ. $(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b})$

4. គេអោយ $\overrightarrow{OP} = (1,1)$ និង $\overrightarrow{OQ} = (1-\sqrt{3}, 1+\sqrt{3})$

ក. រកមុំដែលកើតឡើងដោយ \overrightarrow{OP} និង \overrightarrow{OQ}

ខ. រកក្រឡាផ្ទៃនៃ $\triangle OPQ$

5. រករ៉ូប៊ិចទ័រណរម៉ាល់នៃបន្ទាត់ $\sqrt{3}x + y - 1 = 0$ និង $x + \sqrt{3}y + 2 = 0$ ហើយ រកមុំដែលកើតឡើងដោយបន្ទាត់ ។

6. រ៉ូប៊ិចទ័រ \vec{p} និង \vec{q} ចល័ត ហើយ $|\vec{p} \cdot \vec{q}| \leq |\vec{p}| \cdot |\vec{q}|$ ពិត ។ ប្រើវិសមភាពនេះដើម្បីបង្ហាញវិសមភាព

ខាងក្រោម ដោយសន្មតថា $\vec{p} = (a, b)$ និង $\vec{q} = (x, y) : (ax+by)^2 \leq (a^2+b^2)(x^2+y^2)$

7. ចំណុច P ផ្លាស់ទីនៅលើប្លង់ ដែលមានរ៉ូប៊ិចទ័រល្បឿន $\vec{v} = (2, 5)$ ។ ពេល $t = 0$ ហើយ P ស្ថិតនៅទីតាំងត្រង់ចំណុច $A(-6, -2)$ ហើយឯកតានៃ រយៈពេល គឺ ១ វិនាទី ។

ក. រករ៉ូប៊ិចទ័រទីតាំង \vec{p} នៃ ចំណុច P បន្ទាប់ពី t វិនាទី ។

ខ. តើពេលណាដែល P ខិតទៅជិត ចំណុច $(0, 2)$?

8. នៅក្នុងប្រលេឡូក្រាម $ABCD$ គេតាង E ជាចំណុចចែកប្រវែង AB ខាងក្នុងតាមផលធៀប 2:1 ហើយតាង F ជាចំណុចចែកអង្កត់ទ្រូង BD ខាងក្នុងតាមផលធៀប 1:3 ។

ក. តាង $\overrightarrow{BA} = \vec{a}$ និង $\overrightarrow{BC} = \vec{b}$ ។ បង្ហាញថា \overrightarrow{CE} និង \overrightarrow{CF} ជានុគមន៍នៃ \vec{a} និង \vec{b} ។

ខ. បង្ហាញថា បីចំណុច C, E និង F ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ ។

9. នៅក្នុង $\triangle ABC$ ដែលកំពូលទាំងបី $A(\vec{a})$, $B(\vec{b})$ និង $C(\vec{c})$ ហើយតាង $P(\vec{p})$ ជាចំណុចចែក AB ខាងក្នុងតាមផលធៀប 1:2 និង $Q(\vec{q})$ ជាចំណុចកណ្តាល AC ហើយ $R(\vec{r})$ ជា

ចែក BC ខាងក្រៅតាមផលធៀប 2:1 ។ បង្ហាញថា $\vec{q} = \frac{3}{4}\vec{p} + \frac{1}{4}\vec{r}$ និងបង្ហាញចំណុចទាំង

ថ្មី P, Q និង R ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ ។

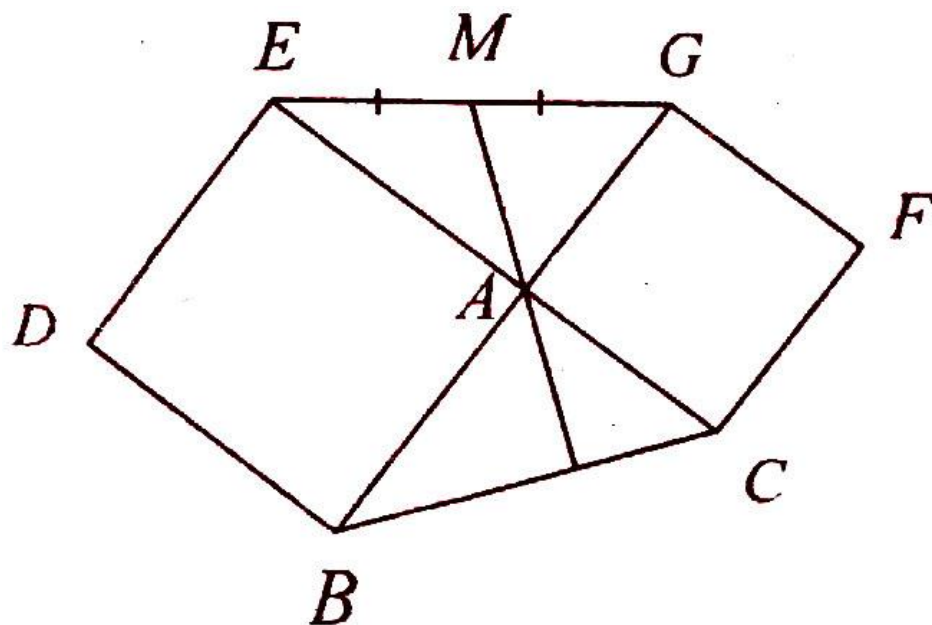
10. តាង s ជាទ្រង់ទ្រាយផ្ទៃប្រលេឡូក្រាម ដែលពីរវ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b} មិនស្របគ្នា ដែលកើតឡើងដោយជ្រុងពីរ ។ បង្ហាញថា $s^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$ ។ ហើយបង្ហាញផងដែរថា $s = |a_1 b_2 - a_2 b_1|$ ដោយតាង $\vec{a} = (a_1, a_2)$ និង $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ។

11. គេឲ្យតាង $\vec{a} \neq 0, |\vec{b}| = 2|\vec{a}|$ ហើយវ៉ិចទ័រ $\vec{a} + \vec{b}$ និង $5\vec{a} - 2\vec{b}$ កែងគ្នា រកមុំដែលកើតឡើងដោយវ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b} ។

12. O ជាចំណុចគល់ និង ពីរវ៉ិចទ័រ $A(\vec{a})$ និង $B(\vec{b})$ មិនស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ ។ បង្ហាញថា វ៉ិចទ័រទីតាំង \vec{c} នៃចំណុច C ដែលមិនស្ថិតនៅក្នុង $\triangle ABC$ គឺ

$$\vec{c} = m\vec{a} + n\vec{b}, m > 0, n > 0, m + n < 1$$

13. នៅក្នុងរូបខាងក្រោម គេមានចតុកោណ $ABDE$ និង $ACFG$ ជាការេ ។ តាង M ជាចំណុចកណ្តាលនៃរង្វង់ EG ។ បង្ហាញថា បន្ទាត់ MA កែងទៅនឹងបន្ទាត់ BC ដោយប្រើវ៉ិចទ័រ ។



ដំណោះស្រាយលំហាត់

1. រកកូអរដោនេ នៃ P និង Q ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌ :

$$\text{ក. } \overrightarrow{PO} = \overrightarrow{AB}$$

$$\text{គេបាន } A(-3, 4) ; B(2, -1)$$

$$\text{តាង } \vec{P} = (x_1, y_1)$$

$$\text{គេបាន } \overrightarrow{PO} = (0 - x_1, 0 - y_1) = (-x_1, -y_1)$$

$$\overrightarrow{AB} = (2 - (-3), -1 - 4) = (5, -5)$$

$$\text{ដោយ } \overrightarrow{PO} = \overrightarrow{AB} \text{ នោះ } \begin{cases} -x_1 = 5 \\ -y_1 = -5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -5 \\ y_1 = 5 \end{cases}$$

$$\text{ដូចនេះ } P(-5, 5)$$

$$\text{ខ. } \overrightarrow{AQ} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB}$$

$$\text{តាង } \vec{Q} = (x_2, y_2)$$

$$\text{គេបាន } \overrightarrow{AQ} = (x_2 - (-3), y_2 - 4) = (x_2 + 3, y_2 - 4)$$

$$\overrightarrow{AB} = (5, -5)$$

$$\text{ដោយ } \overrightarrow{AQ} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB} \text{ នោះ } \begin{cases} (x_2 + 3) = \frac{1}{2} \times 5 \\ y_2 - 4 = \frac{1}{2} \times (-5) \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_2 = \frac{5}{2} - 3 = -\frac{1}{2} \\ y_2 = -\frac{5}{2} + 4 = \frac{3}{2} \end{cases}$$

$$\text{ដូចនេះ } Q\left(-\frac{1}{2}, \frac{3}{2}\right)$$

2. ក. បង្ហាញថា A, B និង C ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

$$\text{គេបាន } \overrightarrow{OA} = 2\vec{a}, \overrightarrow{OB} = 3\vec{b}, \overrightarrow{OC} = 6\vec{a} - 6\vec{b}$$

$$\text{ដោយ } O(0, 0)$$

$$\text{គេបាន } A(2a) ; B(3b) ; \text{ និង } C(6a - 6b)$$

$$\begin{aligned} \text{នោះ } \overrightarrow{AB} &= 3\vec{b} - 2\vec{a} ; \overrightarrow{AC} = (6\vec{a} - 6\vec{b}) - 2\vec{a} \\ &= 4\vec{a} - 6\vec{b} \\ &= -2(3\vec{b} - 2\vec{a}) \end{aligned}$$

ដោយ $\overrightarrow{AB} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}$ នាំអោយ \overrightarrow{AB} និង \overrightarrow{AC} ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

ដូចនេះ A, B និង C ស្ថិតនៅបន្ទាត់តែមួយ

ខ. $AB // OD$

គេមាន $\overrightarrow{OD} = 6\vec{b} - 4\vec{a}$

គេបាន $\overrightarrow{AB} = 3\vec{b} - 2\vec{a}$

ដោយ $\overrightarrow{OD} = 2\overrightarrow{AB}$ នោះ \overrightarrow{OD} ក្លាយជាកំរិតនៃ \overrightarrow{AB}

ដូចនេះ $AB // OD$

3. ក. រក $\vec{a} \cdot \vec{b}$

គេមាន $|\vec{a}| = \sqrt{3}$; $|\vec{b}| = 2$ និង $|\vec{a} + \vec{b}| = 1$ (ត្រូវប្រើកលក្ខណៈភាព $a^2 + b^2 = (a+b)^2 - 2ab$)

គេបាន $|\vec{a}|^2 = (\sqrt{3})^2 = 3$; $|\vec{b}|^2 = 2^2 = 4$

$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 = 1^2 = 1$$

គេបាន $3 + 4 = 1 - 2\vec{a} \cdot \vec{b}$ នាំអោយ $2\vec{a} \cdot \vec{b} = 1 - 7$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = -\frac{6}{2} = -3$$

ដូចនេះ $\vec{a} \cdot \vec{b} = -3$

ខ. $(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b})$

គេបាន $(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}) = \vec{a} \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}) - \vec{b} \cdot (\vec{a} + 2\vec{b})$

$$= |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{b} \cdot \vec{a} - 2|\vec{b}|^2$$

$$= |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} - \vec{a} \cdot \vec{b} - 2|\vec{b}|^2$$

$$= |\vec{a}|^2 + \vec{a} \cdot \vec{b} - 2|\vec{b}|^2$$

ដោយ $|\vec{a}|^2 = 3$; $|\vec{b}|^2 = 4$ និង $\vec{a} \cdot \vec{b} = -3$

នោះ $(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}) = 3 - 3 - 2 \times 4 = -8$

ដូចនេះ $(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}) = -8$

4. ក. រកមុំកើតឡើងដោយ \overrightarrow{OP} និង \overrightarrow{OQ}

គេមាន $\overrightarrow{OP} = (1, 1)$ និង $\overrightarrow{OQ} = (1 - \sqrt{3}, 1 + \sqrt{3})$

$$\text{តាមរូបមន្ត } \cos \theta = \frac{\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OQ}}{|\overrightarrow{OP}| \cdot |\overrightarrow{OQ}|}$$

$$\text{ដោយ } |\overrightarrow{OP}| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

$$|\overrightarrow{OQ}| = \sqrt{(1-\sqrt{3})^2 + (1+\sqrt{3})^2} = \sqrt{1-2\sqrt{3}+3+1+2\sqrt{3}+3} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2}$$

$$\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OQ} = 1 \times (1-\sqrt{3}) + 1 \times (1+\sqrt{3}) = 1-\sqrt{3}+1+\sqrt{3} = 2$$

$$\text{គេបាន } \cos \theta = \frac{2}{\sqrt{2} \times 2\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

$$\text{នាំមកយើង } \theta = 60^\circ$$

$$\text{ដូចនេះ } \theta = 60^\circ$$

ខ. រកក្រឡាផ្ទៃនៃ $\triangle OPQ$

$$\text{តាមរូបមន្ត } S_{\triangle OPQ} = \frac{1}{2} OP \times OQ \times \sin \theta$$

$$\text{គេបាន } OP = |\overrightarrow{OP}| = \sqrt{2} ; OQ = |\overrightarrow{OQ}| = 2\sqrt{2} ; \sin \theta = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{នោះ } S_{\triangle OPQ} = \frac{1}{2} \times \sqrt{2} \times 2\sqrt{2} \times \frac{\sqrt{3}}{2} = \sqrt{3}$$

$$\text{ដូចនេះ } S_{\triangle OPQ} = \sqrt{3} \text{ (ឯកតា ផ្ទៃ)}$$

៥. រកទីចំណាត់ថ្នាក់នៃបន្ទាត់ $\sqrt{3}x + y - 1 = 0$ និង $x + \sqrt{3}y + 2 = 0$

បន្ទាត់ $\sqrt{3}x + y - 1 = 0$ និង $x + \sqrt{3}y + 2 = 0$ មានទីចំណាត់ថ្នាក់រៀងគ្នា

$$\vec{u}_1 = (\sqrt{3}, 1) \text{ និង } \vec{u}_2 = (1, \sqrt{3})$$

រកមុំដែលកើតឡើងដោយបន្ទាត់ $\sqrt{3}x + y - 1 = 0$ និង $x + \sqrt{3}y + 2 = 0$

គេបាន $\vec{u}_1 = (\sqrt{3}, 1)$ និង $\vec{u}_2 = (1, \sqrt{3})$ ជាទីចំណាត់ថ្នាក់នៃបន្ទាត់

$$\sqrt{3}x + y - 1 = 0 \text{ និង } x + \sqrt{3}y + 2 = 0 \text{ រៀងគ្នា}$$

$$\text{តាមរូបមន្ត } \cos \theta = \frac{\vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2}{|\vec{u}_1| \cdot |\vec{u}_2|}$$

$$\text{ដោយ } \vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2 = (\sqrt{3}, 1) \cdot (1, \sqrt{3}) = \sqrt{3} \times 1 + 1 \times \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$$

$$|\vec{u}_1| = \sqrt{(\sqrt{3})^2 + 1^2} = \sqrt{3+1} = \sqrt{4} = 2$$

$$|\vec{u}_2| = \sqrt{1^2 + (\sqrt{3})^2} = \sqrt{1+3} = 2$$

$$\text{នោះ } \cos \theta = \frac{2\sqrt{3}}{2 \times 2} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{នាំមកយើង } \theta = 30^\circ$$

$$\text{ដូចនេះ } \theta = 30^\circ$$

6. បង្ហាញថាវិសមភាព $(ax+by)^2 \leq (a^2+b^2)(x^2+y^2)$

សន្មត $\vec{p} = (a, b)$ និង $\vec{q} = (x, y)$; \vec{p} និង \vec{q} ចូលគ្នា

$$\text{គេមាន } |\vec{p} \cdot \vec{q}| \leq |\vec{p}| \cdot |\vec{q}|$$

$$\text{គេបាន } |\vec{p} \cdot \vec{q}|^2 \leq |\vec{p}|^2 \cdot |\vec{q}|^2$$

$$\text{ដោយ } \vec{p} \cdot \vec{q} = (a, b) \cdot (x, y) = ax+by \quad \text{សមមូល} \quad |\vec{p} \cdot \vec{q}|^2 = (ax+by)^2$$

$$|\vec{p}| \cdot |\vec{q}| = (\sqrt{a^2+b^2}) \cdot (\sqrt{x^2+y^2}) \quad \text{សមមូល} \quad (a^2+b^2) \cdot (x^2+y^2)$$

$$\text{ដូចនេះ: } (ax+by)^2 \leq (a^2+b^2)(x^2+y^2)$$

7. ក. រកវ៉ិចទ័រទីតាំង \vec{p} នៃចំណុច P

$$\text{តាម } \vec{h} = \vec{a} + t\vec{p}$$

$$= (-6, -2) + t(2, 5)$$

$$= (-6, -2) + (2t, 5t)$$

$$= (-6+2t, -2+5t)$$

$$\text{ដូចនេះ: } \vec{h} = (-6+2t, -2+5t)$$

ខ. រករយៈពេល t

$$\text{ដោយ } \vec{h} = (-6+2t, -2+5t)$$

$$\Rightarrow |\vec{h}|^2 = (-6+2t)^2 + (-2+5t)^2$$

$$\text{វ៉ិចទ័រ } P = h^2 \quad \text{ខិតទៅរក } 0$$

$$\Rightarrow (-6+2t)^2 + (-2+5t)^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow 29t^2 + 64t + 52 = 0$$

$$\Leftrightarrow 29\left(t - \frac{32}{29}\right) + \frac{484}{29} = 0$$

$$\Rightarrow t = \frac{32}{29}$$

$$\text{ដូចនេះ: } t = 1,1 \quad \text{វិនាទី}$$

8. ក. បង្ហាញថា \overrightarrow{CE} និង \overrightarrow{CF} ជារង្វាស់នៃ \vec{a} និង \vec{b}

$$\text{ដោយ } \vec{E} = \frac{2\vec{b} + \vec{a}}{3}, \quad \overrightarrow{BA} = \vec{a}, \quad \overrightarrow{BC} = \vec{b}$$

$$\text{ដូចនេះ: } \overrightarrow{CE} = \frac{\vec{a} - 3\vec{b}}{3}, \quad \overrightarrow{CF} = \frac{\vec{a} - 3\vec{b}}{4}$$

ខ. បង្ហាញថាបីចំណុច c, E និង F ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

$$\text{តាមសំនួរ ក: } \begin{cases} \overrightarrow{CE} = \frac{\vec{a}-3\vec{b}}{3} & (1) \\ \overrightarrow{CF} = \frac{\vec{a}-3\vec{b}}{4} & (2) \end{cases}$$

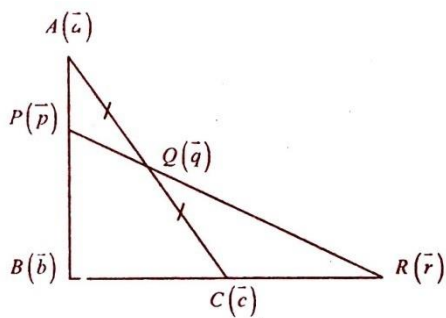
$$\text{យក } \frac{(1)}{(2)} \text{ គេបាន } \frac{\overrightarrow{CE}}{\overrightarrow{CF}} = \frac{4}{3}$$

$$\Leftrightarrow 4\overrightarrow{CF} = 3\overrightarrow{CE} \text{ នោះ}$$

គេបាន \overrightarrow{CE} និង \overrightarrow{CF} ជាវ៉ិចទ័រតែមួយ

ដូចនេះ C, E និង F នៅលើបន្ទាត់តែមួយ

៩. បង្ហាញថា $\vec{q} = \frac{3}{4}\vec{p} + \frac{1}{4}\vec{r}$



ដោយ \vec{q} ជាចំណុចកណ្តាលនៃ AC

$$\Rightarrow \vec{q} = \frac{\vec{a} + \vec{c}}{2}$$

$$\vec{r} = 2\vec{q} - \vec{a}$$

$$\vec{p} = \frac{\vec{b} + 2\vec{a}}{3}$$

$$\text{គេបាន } \frac{3}{4}\vec{p} + \frac{1}{4}\vec{r}$$

$$\frac{3}{4}\left(\frac{\vec{b} + 2\vec{a}}{3}\right) + \frac{1}{4}(2\vec{q} - \vec{a})$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{4}(\vec{b} + 2\vec{a} + 2\vec{q} - \vec{a})$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{4}(2\vec{a} + 2\vec{q}) = \frac{\vec{a} + \vec{q}}{2} = \vec{q}$$

$$\text{ដូចនេះ } \vec{q} = \frac{3}{4}\vec{p} + \frac{1}{4}\vec{r}$$

បង្ហាញថាចំណុច P, Q និង R ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

តាមរូប គេឃើញថា $\overrightarrow{PR} = \frac{2}{3}\overrightarrow{PQ}$ នោះ \overrightarrow{PR} និង \overrightarrow{PQ} ជាវ៉ិចទ័រតែមួយ

ដូចនេះ P, Q និង R ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

10. បង្ហាញថា $S^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$

ដោយក្រឡាផ្ទៃប្រលេឡូក្រាម

$$S = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \theta \quad \text{នៃ } \sin \theta = \sqrt{1 - \cos^2 \theta}$$

$$\text{នាំឲ្យបាន } S = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sqrt{1 - \cos^2 \theta}$$

$$= \sqrt{|\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 \cos^2 \theta}$$

$$\text{នៃ } \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos^2 \theta$$

$$(\vec{a} \cdot \vec{b})^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 \cdot \cos^2 \theta$$

$$\text{នាំឲ្យបាន } S = \sqrt{|\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2}$$

$$\text{នោះ } S^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 \quad \text{ពិត}$$

$$\text{ដូចនេះ } S^2 = |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

$$+ \text{ បង្ហាញថា } S = |a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1|$$

$$\text{តាម } S = \det(\vec{a}, \vec{b}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = |a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1|$$

$$\text{ដូចនេះ } S = |a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1|$$

11. រកមុំដែលកើតឡើងដោយវ៉ិចទ័រ \vec{a} និង \vec{b}

$$\text{យើងមាន វ៉ិចទ័រ } \begin{cases} \vec{a} + \vec{b} \\ 5\vec{a} - 2\vec{b} \end{cases} \quad \text{កែងគ្នា}$$

$$\text{គេបាន } (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (5\vec{a} - 2\vec{b}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \vec{a}(5\vec{a}-2\vec{b})+\vec{b}(5\vec{a}-2\vec{b})=0$$

$$\Leftrightarrow 5|\vec{a}|^2-2\vec{a}\cdot\vec{b}+5\vec{a}\cdot\vec{b}-2|\vec{b}|^2=0$$

$$\Leftrightarrow 5|\vec{a}|^2+3\vec{a}\cdot\vec{b}-(2|\vec{a}|)^2=0$$

$$\Leftrightarrow 5|\vec{a}|^2+3\vec{a}\cdot\vec{b}-8|\vec{a}|^2=0$$

$$\Leftrightarrow -3|\vec{a}|^2+3\vec{a}\cdot\vec{b}=0$$

$$\text{នៃ } \vec{a}\cdot\vec{b}=|\vec{a}|\cdot|\vec{b}|\cdot\cos\theta$$

$$\text{គេបាន } 3|\vec{a}|\cdot|\vec{b}|\cdot\cos\theta=3|\vec{a}|^2$$

$$\Rightarrow \cos\theta=\frac{3|\vec{a}|^2}{3|\vec{a}|\cdot|\vec{b}|}=\frac{|\vec{a}|^2}{|\vec{a}|\cdot 2|\vec{a}|}$$

$$=\frac{|\vec{a}|^2}{|\vec{a}|\cdot 2}=\frac{1}{2}=\cos 60^\circ$$

$$\text{ដូចនេះ } \theta=60^\circ$$

12. បង្ហាញថា វ៉ិចទ័រទីតាំង \vec{C} នៃចំណុច C ដែលមិនស្ថិតនៅក្នុង $\triangle ABC$ គឺ $\vec{C}=m\vec{a}+n\vec{b}$

$$\text{ដោយ } \vec{C}=\vec{a}+t_0(\vec{b}-\vec{a})=\vec{a}+\vec{b}\cdot t_0-\vec{a}\cdot t_0$$

$$\Leftrightarrow (1-t_0)\cdot\vec{a}+\vec{b}\cdot t_0 \quad (1)$$

$$\text{តាង } m=1-t_0, t_0=n$$

$$\text{ដែល } m>0, n>0 \text{ ហើយ } m+n>1$$

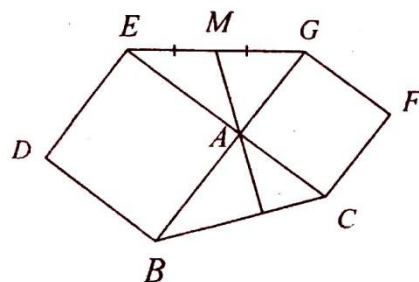
$$\Rightarrow t_0=1-m, t_0=n$$

$$\text{តាម (1)} \Rightarrow \vec{C}=[1-(1-m)]\cdot\vec{a}+n\vec{b}$$

$$\vec{C}=m\vec{a}+n\vec{b}$$

$$\text{ដូចនេះ } \vec{C}=m\vec{a}+n\vec{b}$$

13. បង្ហាញថា បន្ទាត់ $MA \perp BC$ ដោយប្រើវ៉ិចទ័រ



ត្រូវប្រាកដថា $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{BC} = 0$

$$\begin{aligned}
 \text{គេបាន } \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{BC} &= (\overrightarrow{EA} - \overrightarrow{EM}) \cdot \overrightarrow{BC} \\
 &= \left(\overrightarrow{EA} - \frac{\overrightarrow{EG}}{2} \right) \cdot \overrightarrow{BC} \\
 &= \left(\overrightarrow{EA} - \frac{\overrightarrow{EG}}{2} \right) \cdot (\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AC}) \\
 &= \overrightarrow{EA} \cdot (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) - \frac{\overrightarrow{EG}}{2} \cdot (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) \\
 &= \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC} - \frac{1}{2}(\overrightarrow{EG} \cdot \overrightarrow{BA}) - \frac{1}{2}(\overrightarrow{EG} \cdot \overrightarrow{AC}) \\
 &= 0 + \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC} - \frac{1}{2}(\overrightarrow{EG} \cdot \overrightarrow{BA}) - \frac{1}{2}(\overrightarrow{EG} \cdot \overrightarrow{AC}) \\
 &= \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC} - \frac{\overrightarrow{BA}}{2}(\overrightarrow{EA} + \overrightarrow{AG}) - \frac{\overrightarrow{AC}}{2}(\overrightarrow{EA} + \overrightarrow{AG}) \\
 &= \overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC} - \frac{\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{EA}}{2} - \frac{\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG}}{2} - \frac{\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{EA}}{2} - \frac{\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{AC}}{2} \\
 &= \frac{1}{2}(\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC}) - 0 - \frac{\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG}}{2} \\
 &= \frac{1}{2}[(\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC}) - (\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG})]
 \end{aligned}$$

ដោយ $\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC}$ ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

$$\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC} = |\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC}| \quad (1)$$

$\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG}$ ស្ថិតនៅលើបន្ទាត់តែមួយ

$$\Rightarrow \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG} = |\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG}| \quad (2)$$

តាម (1) និង (2)

$$\Rightarrow \begin{cases} EC = |\overrightarrow{EA} \cdot \overrightarrow{AC}| \\ BG = |\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AG}| \end{cases}$$

តែ $BG = EC$

$$\frac{1}{2}(EC - EC) = 0 \quad \text{ពិត}$$

ដូចនេះ $\overrightarrow{MA} \perp \overrightarrow{BC}$