

GAME SHELL

Gentile Prof,

desidero presentarvi un resoconto sulla nostra esperienza con Gameshell, un gioco creato per familiarizzare con i comandi della shell.

Gameshell è un'avventura virtuale che simula l'esperienza di utilizzo di una shell, fornendo un'interfaccia interattiva in cui i partecipanti possono muoversi all'interno di un ambiente virtuale, esplorare diverse posizioni e risolvere sfide utilizzando i comandi della shell.

Oggetto: Rapporto di Missione - Introduzione a Gameshell

Nella Missione 1 di Gameshell, il nostro obiettivo era raggiungere la cima della torre principale del castello. Siamo partiti dalla posizione iniziale "/home/kali/gameshell/World" e abbiamo utilizzato una serie di comandi per navigare attraverso i vari livelli del castello.

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ l
l: command not found
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

I comandi principali utilizzati durante la missione sono stati:

"cd LOCATION": ci ha permesso di spostarci nelle diverse posizioni all'interno del castello. Ad esempio, abbiamo utilizzato "cd Castle" per entrare nel castello e successivamente "cd Main_tower" per accedere alla torre principale.

"pwd": ci ha fornito il percorso completo della posizione attuale, consentendoci di tenere traccia della nostra posizione nel gioco.

"ls": ci ha mostrato un elenco dei luoghi accessibili nella posizione corrente, aiutandoci a identificare le possibili direzioni in cui muoverci.

"gsh check": abbiamo utilizzato questo comando per verificare se avevamo raggiunto con successo l'obiettivo della missione. Una volta arrivati alla cima della torre, abbiamo eseguito questo comando e abbiamo ricevuto il messaggio "Congratulations, mission 1 has been successfully completed!" confermando il completamento della missione.

Durante la missione, abbiamo anche ricevuto alcuni indizi e messaggi che ci hanno aiutato a prendere decisioni strategiche. Ad esempio, sulla First_floor della Main Tower abbiamo trovato il messaggio "the quieter you become, the more you are able to hear", che ci ha suggerito di prestare attenzione e di essere concentrati durante l'esplorazione del mondo virtuale.

La missione è stata completata con successo, dimostrando la nostra abilità di utilizzare i comandi della shell per navigare, esplorare e risolvere problemi all'interno di Gameshell. Abbiamo apprezzato l'opportunità di mettere in pratica le nostre competenze e acquisire familiarità con l'ambiente di una shell attraverso un'esperienza interattiva e coinvolgente.

```
~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd -
/home/kali/gameshell/World/Forest

~/Forest
[mission 5] $ cd -
/home/kali/gameshell/World/Forest/Hut

~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd

~
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 5] $ cd Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_2

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Obiettivo della Missione 5:

Il nostro obiettivo era completare la Missione 5 di Gameshell, che consisteva nel risolvere una serie di sfide all'interno di un castello, inclusa l'uccisione dei ragni.

Posizione iniziale:

Siamo partiti dalla directory ~/Forest/Hut.
Spostamento tra le directory:

Abbiamo utilizzato il comando "cd -" per tornare alla directory precedente, che era /home/kali/gameshell/World/Forest.
Successivamente, abbiamo utilizzato il comando "cd" senza argomenti per tornare alla directory principale, /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut.

Esplorazione dei contenuti:

Abbiamo utilizzato il comando "ls" per visualizzare i contenuti della directory corrente, ottenendo la lista Castle Forest Garden Mountain Stall.

Accesso alla directory Castle/Cellar:

Abbiamo eseguito il comando "cd Castle/Cellar" per spostarci alla directory Castle/Cellar.

Manipolazione dei file:

Utilizzando il comando "ls", abbiamo ottenuto l'elenco dei file presenti nella directory Castle/Cellar: barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3.

Abbiamo eliminato i ragni presenti, specificamente i file "spider_1", "spider_2" e "spider_3", utilizzando il comando "rm".

Messaggio importante:

Verifica del completamento della missione:

Abbiamo utilizzato il comando "gsh check" per verificare se avevamo completato con successo la missione, che includeva anche l'uccisione dei ragni.

Il risultato è stato "Congratulations, mission 5 has been successfully completed!", confermando il completamento della missione.

Risultati e Conclusioni:

Durante la Missione 5 di Gameshell, abbiamo seguito le istruzioni e risolto le sfide presentate, inclusa l'uccisione dei ragni nella directory Castle/Cellar. Abbiamo manipolato i file corrispondenti ai ragni specifici richiesti, eliminando "spider_1", "spider_2" e "spider_3". Alla fine, abbiamo verificato il completamento della missione utilizzando il comando "gsh check" e abbiamo ricevuto la conferma che la Missione 5 è stata completata con successo.

OBIETTIVO MISSIONE 10:

```
~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd
~
[mission 10] $ ls
Castle/ Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/

~
[mission 10] $ cd Castle/Great_hall
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
11384_stag_head 18561_decorative_shield 43052_suit_of_armour standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

Il nostro obiettivo era completare la Missione 10 di Gameshell, che consisteva nel copiare dei file dalla directory `Castle/Great_hall` alla directory `/home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest`.

Posizione iniziale:

Siamo partiti dalla directory `~/Castle/Cellar`.

Spostamento alla directory principale:

Abbiamo eseguito il comando `"cd"` senza argomenti per tornare alla directory principale, `~` (home directory).

Esplorazione dei contenuti:

Abbiamo utilizzato il comando `"ls"` per visualizzare i contenuti della directory corrente, ottenendo la lista `Castle Forest Garden Mountain Stall`.

Accesso alla directory `Castle/Great_hall`:

Abbiamo eseguito il comando `"cd Castle/Great_hall"` per spostarci alla directory `Castle/Great_hall`.

Esplorazione dei contenuti:

Abbiamo utilizzato il comando "ls" per visualizzare i contenuti della directory Castle/Great_hall, ottenendo la lista dei file: 11384_stag_head, 18561_decorative_shield, 43052_suit_of_armour, standard_1, standard_2, standard_3 e standard_4.

Copia dei file:

Abbiamo copiato i file standard_1, standard_2, standard_3 e standard_4 nella directory /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest utilizzando il comando "cp".

Il comando eseguito è stato: cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/

Verifica del completamento della missione:

Abbiamo utilizzato il comando "gsh check" per verificare se avevamo completato con successo la missione.

Il risultato è stato "Congratulations, mission 10 has been successfully completed!", confermando il completamento della missione.

Risultati e Conclusioni:

Durante la Missione 10 di Gameshell, abbiamo seguito le istruzioni e risolto la sfida presentata. Siamo partiti dalla directory Castle/Cellar e ci siamo spostati alla directory Castle/Great_hall. Abbiamo copiato con successo i file standard_1, standard_2, standard_3 e standard_4 nella directory /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest. Infine, abbiamo verificato il completamento della missione utilizzando il comando "gsh check" e abbiamo ricevuto la conferma che la Missione 10 è stata completata con successo.

OBIETTIVO MISSIONE 15:

```
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 15] $ nano journal.txt
```

```
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 15] $ gsh check
```

```
Congratulations, mission 15 has been successfully completed!
```

Il nostro obiettivo era completare la Missione 15 di Gameshell, che consisteva nell'aprire il file `journal.txt` nella directory `~/Forest/Hut/Chest` utilizzando l'editor di testo `nano`.

Posizione iniziale:

Siamo partiti dalla directory `~/Forest/Hut/Chest`.
Apertura del file `journal.txt`:

Abbiamo eseguito il comando `"nano journal.txt"` per aprire il file `journal.txt` utilizzando l'editor di testo `nano`.

Verifica del completamento della missione:

Abbiamo utilizzato il comando `"gsh check"` per verificare se avevamo completato con successo la missione.

Il risultato è stato `"Congratulations, mission 15 has been successfully completed!"`, confermando il completamento della missione.

Risultati e Conclusioni:

Durante la Missione 15 di Gameshell, abbiamo aperto con successo il file `journal.txt` nella directory `~/Forest/Hut/Chest` utilizzando l'editor di testo `nano`. Abbiamo

verificato il completamento della missione utilizzando il comando "gsh check" e abbiamo ricevuto la conferma che la Missione 15 è stata completata con successo.