


# BENJAMIN JUREWICZ

 +48 504 028 732

 [github.com/BenJurewicz](https://github.com/BenJurewicz)

 benjamin.jurewicz204@gmail.com

 [linkedin.com/in/benjaminjurewicz](https://linkedin.com/in/benjaminjurewicz)

## O MNIE

---

Jestem studentem 3 roku informatyki na Politechnice Gdańskiej. Komputerami interesowałem się od młodości, szerzej rozwijając swoje umiejętności w liceum, gdzie w czasie wolnym uczyłem się interesujących mnie zagadnień. Najbardziej zaciekało mnie programowanie w C++ oraz system Linux. Poznawałem też podstawy web development'u, konfiguracji sieci oraz administrowania serwerów. Obecnie interesuje się tworzeniem aplikacji przeglądarkowych oraz uczyć się o tworzeniu programów na systemy wbudowane.

## EDUKACJA

---

**Politechnika Gdańska**

2023 — Current

*Studia inżynierskie 1. stopnia* | Informatyka

**1 Liceum Ogólnokształcące im. Jana Kochanowskiego w Olecku**

2019 — 2023

*Rozszerzenia: Matematyka, Informatyka, J. Angielski*

## PROJEKTY

---

### *Sudoku Solver And Game*

Try at: [benjurewicz.github.io/sudoku](https://benjurewicz.github.io/sudoku)

Source: [github.com/BenJurewicz/sudoku-solver-gui](https://github.com/BenJurewicz/sudoku-solver-gui)

Prosta gra sudoku, zrobiona w celu nauki tworzenia wieloplatformowych aplikacji w Rust'cie.

- Język: **Rust**
- Biblioteka UI: Dioxus

### *Aplikacja Do Szyfrowania Symetrycznego*

Try at: [benjurewicz.github.io/szyfrowanie-symetryczne](https://benjurewicz.github.io/szyfrowanie-symetryczne)

Source: [github.com/BenJurewicz/PG-CB-Projekt-Szyfrowanie-Symetryczne-GUI](https://github.com/BenJurewicz/PG-CB-Projekt-Szyfrowanie-Symetryczne-GUI)

Aplikacja do interaktywnej demonstracji szyfrowania symetrycznego, wykonana na potrzeby prezentacji na studiach.

- Język: **Rust**
- Biblioteka UI: Dioxus

### *Wirtualny Świat (Aplikacja konsolowa)*

Source: [github.com/BenJurewicz/Cpp\\_ProgramowanieObiektowe\\_Projekt1](https://github.com/BenJurewicz/Cpp_ProgramowanieObiektowe_Projekt1)

Prosta aplikacja konsolowa, którą starałem się napisać wykorzystując współczesne funkcje C++. Projekt zrobiony na potrzeby studiów.

- Język: **C++**
- Biblioteka TUI: Ncurses

## UMIEJĘTNOŚCI

---

**Software:** Linux (Głównie Ubuntu oraz Arch) | Windows | MacOS | Podstawy Docker'a

**Languages:** C/C++ | Python | Java | HTML, CSS, JavaScript/TypeScript | Rust