


BENJAMIN JUREWICZ

 +48 504 028 732

 github.com/BenJurewicz

 benjamin.jurewicz204@gmail.com

 linkedin.com/in/benjaminjurewicz

O MNIE

Jestem studentem 2 roku informatyki na Politechnice Gdańskiej. Komputerami interesowałem się od młodości, szerzej rozwijając swoje umiejętności w liceum, gdzie w czasie wolnym uczyłem się interesujących mnie zagadnień. Najbardziej zaciekało mnie programowanie w C++ oraz system Linux. Poznawałem też podstawy web development'u, konfiguracji sieci oraz administrowania serwerów. Obecnie interesuje się tworzeniem aplikacji przeglądarkowych oraz uczyć się o tworzeniu programów na systemy wbudowane.

EDUKACJA

Politechnika Gdańska

2023 — Current

Studia inżynierskie 1. stopnia | Informatyka

1 Liceum Ogólnokształcące im. Jana Kochanowskiego w Olecku

2019 — 2023

Rozszerzenia: Matematyka, Informatyka, J. Angielski

PROJEKTY

Sudoku Solver And Game

Try at: benjurewicz.github.io/sudoku/

Source: <https://github.com/BenJurewicz/sudoku-solver-gui>

Prosta gra sudoku, zrobiona w celu nauki tworzenia wieloplatformowych aplikacji w Rust'cie.

- Język: **Rust**
- Biblioteka UI: Dioxus

Aplikacja Do Szyfrowania Symetrycznego

Try at: benjurewicz.github.io/szyfrowanie-symetryczne/file

Source: <https://github.com/BenJurewicz/PG-CB-Projekt-Szyfrowanie-Symetryczne-GUI>

Aplikacja do interaktywnej demonstracji szyfrowania symetrycznego, wykonana na potrzeby prezentacji na studiach.

- Język: **Rust**
- Biblioteka UI: Dioxus

Wirtualny Świat (Aplikacja konsolowa)

Source: https://github.com/BenJurewicz/Cpp_ProgramowanieObiektowe_Projekt1

Prosta aplikacja konsolowa, którą starałem się napisać wykorzystując współczesne funkcje C++. Projekt zrobiony na potrzeby studiów.

- Język: **C++**
- Biblioteka TUI: Ncurses

UMIEJĘTNOŚCI

Software: Linux (Głównie Ubuntu oraz Arch) | Windows | MacOS | Podstawy Docker'a

Languages: C/C++ | Python | Java | HTML, CSS, JavaScript/TypeScript | Rust