

Technologies web

Ducky : Résumé du projet

Ben Kabongo
Théo Charlot

Mai 2022

1 Répartition des tâches

La structure du projet a été pensée ensemble. L'écriture du code a été répartie comme suit :

1. **Code du client:** Ben Kabongo.
2. **Code du serveur:** Théo Charlot.

2 Problèmes rencontrés

Aucun problème rencontré.

3 Ce qu'il reste à faire

Tout le cahier des charges a été implémenté.

4 Fonctionnalités rajoutées

Voulant concevoir un réseau social réaliste, nous avons rajouté énormément de fonctionnalités : nous en avons fini certaines et avec plus de temps nous en aurons fini bien plus. Ces fonctionnalités sont, notamment :

- Les suggestions d'amitié.
- La notion de follower et de following.
- Les likes, commentaires des posts. Le partage de post a été implémenté, mais dépendait d'une api de messagerie privée que nous n'avons pas eu le temps de finir.
- Les vues de profil (notifier à un utilisateur quand un autre utilisateur visite son profil), les signalements, les blocages d'utilisateurs, ainsi que les signalements et les blocages de posts inappropriés ont été implémentés sous forme de services.
- Les sondages dans les posts.
- Et plein d'autres fonctionnalités dont nous n'avons pas fini les api par défaut de temps : les messages privés, les stories, les groupes de messages, les notifications. La structure de ces fonctionnalités a déjà été pensée en terme de base de données et de services ; quelques lignes de code dans le client permettraient de les implémenter.

5 Choix de modélisation

Nous avons utilisé uniquement les outils présentés en cours : React, NodeJS, MongoDB, etc.