

Go4Lunch

Documentation fonctionnelle

Table des matières

Le principe :	3
L'authentification :	4
L'écran d'accueil :	5
▪ Map View	6
▪ List Restaurant.....	7
▪ Workmates.....	8
La fiche détaillée d'un restaurant :	9
Lorsque que l'utilisateur souhaite consulter un restaurant, une nouvelle fenêtre s'ouvre.	9
La fonctionnalité de recherche :	10
Le menu :	11
L'écran des paramètres :	12

Le principe :

L'application Go4Lunch est une application collaborative utilisée par tous les employés. Elle permet de rechercher un restaurant dans les environs, puis de sélectionner celui de son choix en en faisant part à ses collègues. De la même manière, il est possible de consulter les restaurants sélectionnés par les collègues afin de se joindre à eux. Un peu avant l'heure du déjeuner, l'application notifie les différents employés pour les inviter à rejoindre leurs collègues.

Application disponible en Anglais et en Français.

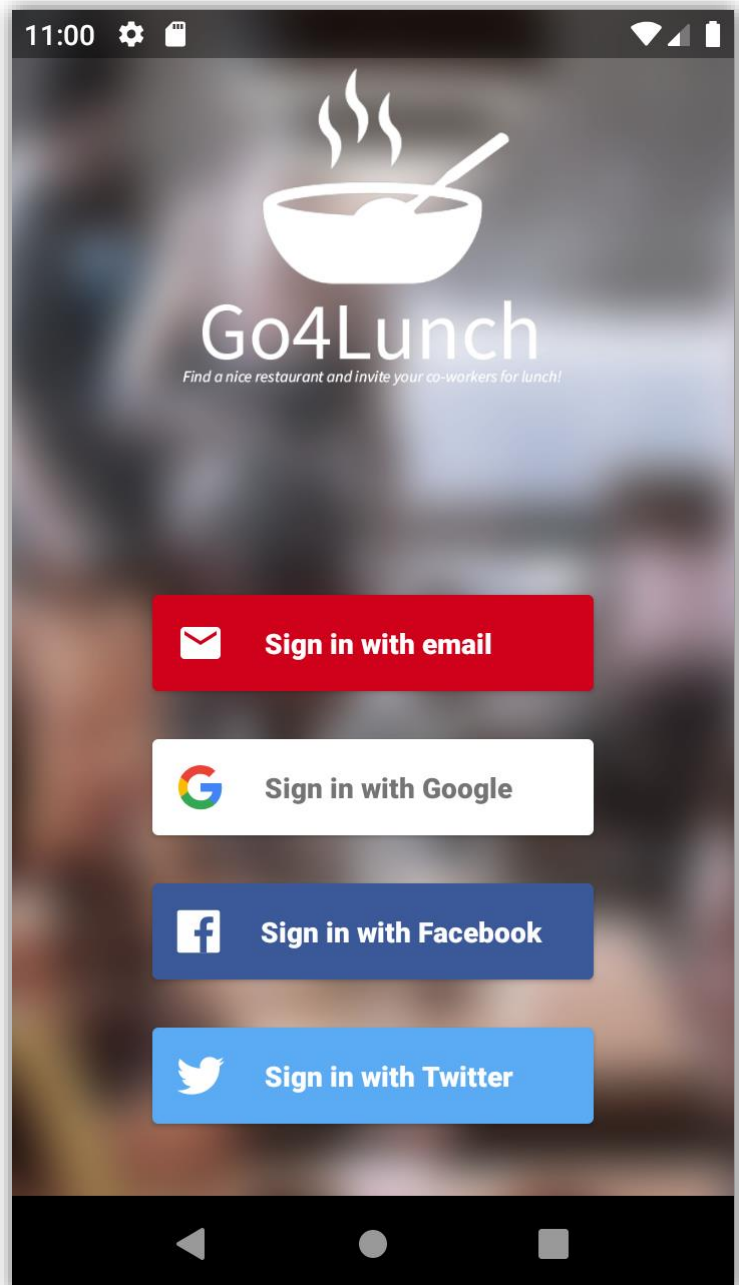
L'authentification :

Pour accéder aux fonctionnalités de l'application il est nécessaire d'être authentifié.
Lorsque l'application démarre, elle vérifie que l'utilisateur est authentifié.

Dans le cas où l'utilisateur n'est pas authentifié, l'application affichera une fenêtre avec différentes possibilités de connexion.

Les méthodes d'authentification :

- Une adresse email et mot de passe
- Son compte Google
- Son compte Facebook
- Son compte Twitter



Si l'utilisateur a déjà été authentifié auparavant, alors il a directement accès à l'application sans repasser par la fenêtre d'authentification.



L'écran d'accueil :

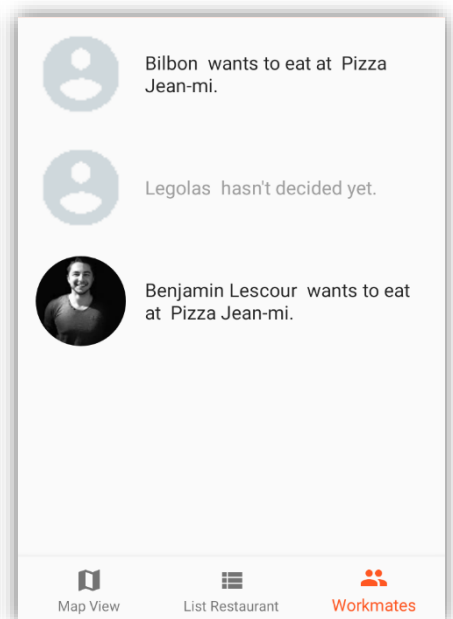
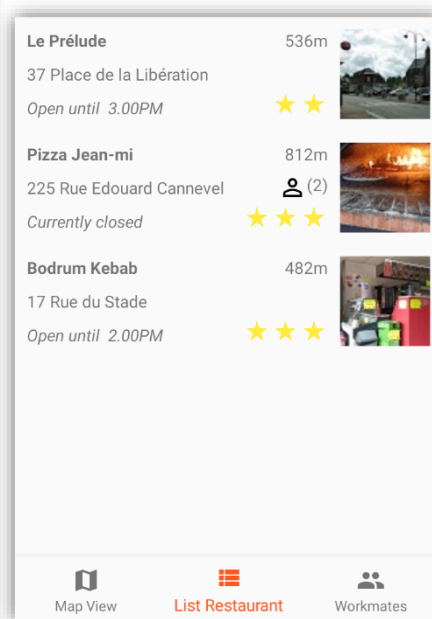
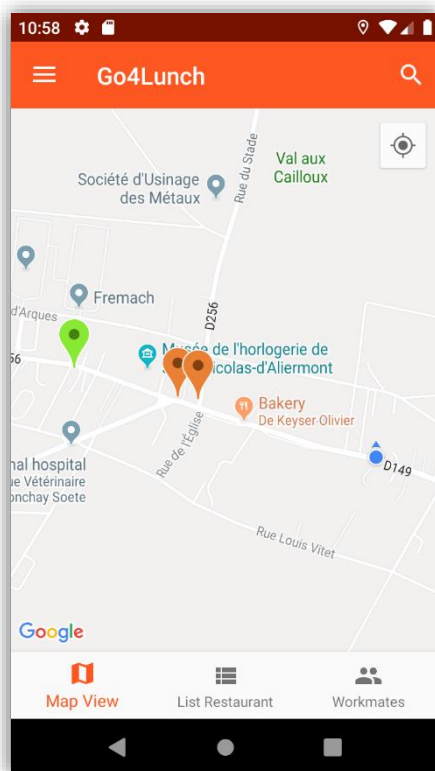
L'application est composée de trois vues principales, accessibles grâce à trois boutons situés en bas de l'écran :

- « Map View » : Affiche une carte avec les restaurants repérés par des punaises.
- « List Restaurant » : Affiche les restaurants sous forme de liste.
- « Workmates » : Affiche tous les utilisateurs de l'application sous forme de liste.

Par défaut l'application affiche carte des restaurants « Map View ».

Une barre outil est disposé en haut de l'écran et donne accès à :

- Un bouton  : Ouvre un menu sur le côté gauche de l'écran.
- Un bouton  : Affiche une zone de recherche.

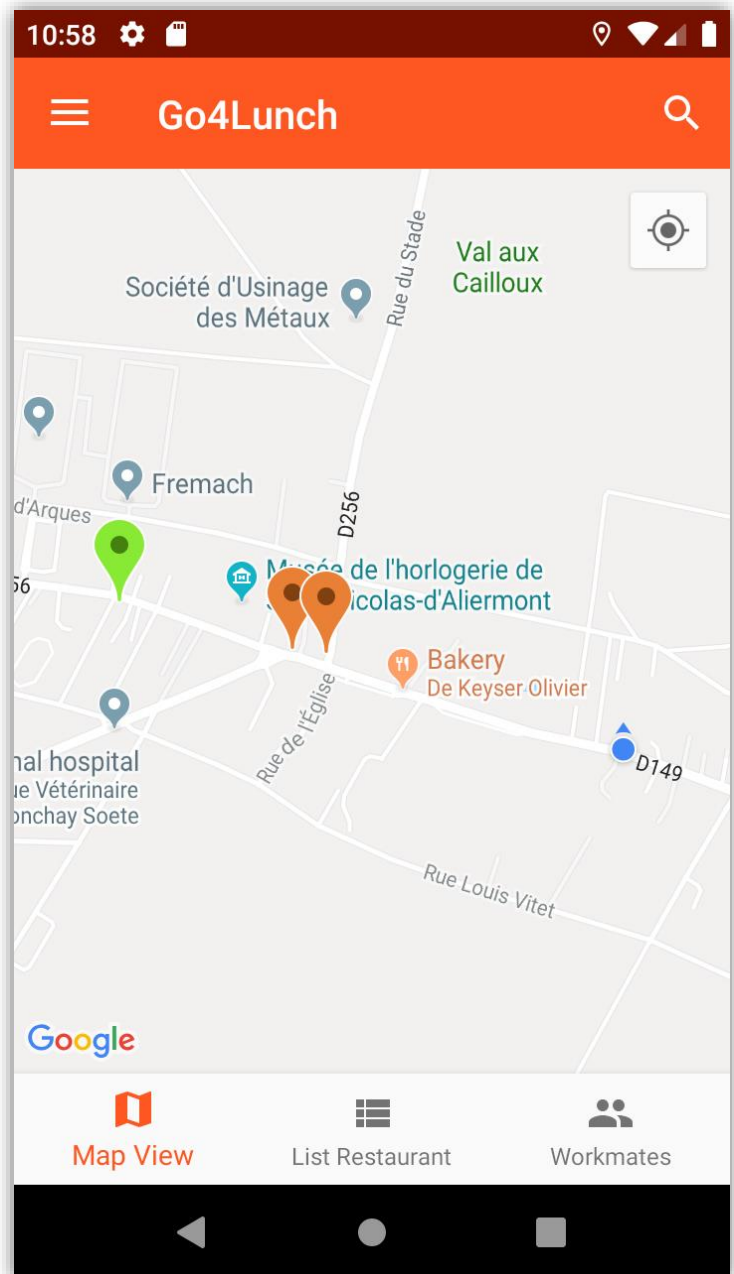


- **Map View**

L'utilisateur est automatiquement géolocalisé par l'application, afin d'afficher le quartier dans lequel il se trouve.

Tous les restaurants des alentours sont affichés sur la carte en utilisant une punaise 📍. Si au moins un collègue s'est déjà manifesté pour aller dans un restaurant donné, la punaise est affichée dans une couleur différente 🟢. L'utilisateur peut appuyer sur une punaise pour afficher la fiche du restaurant.

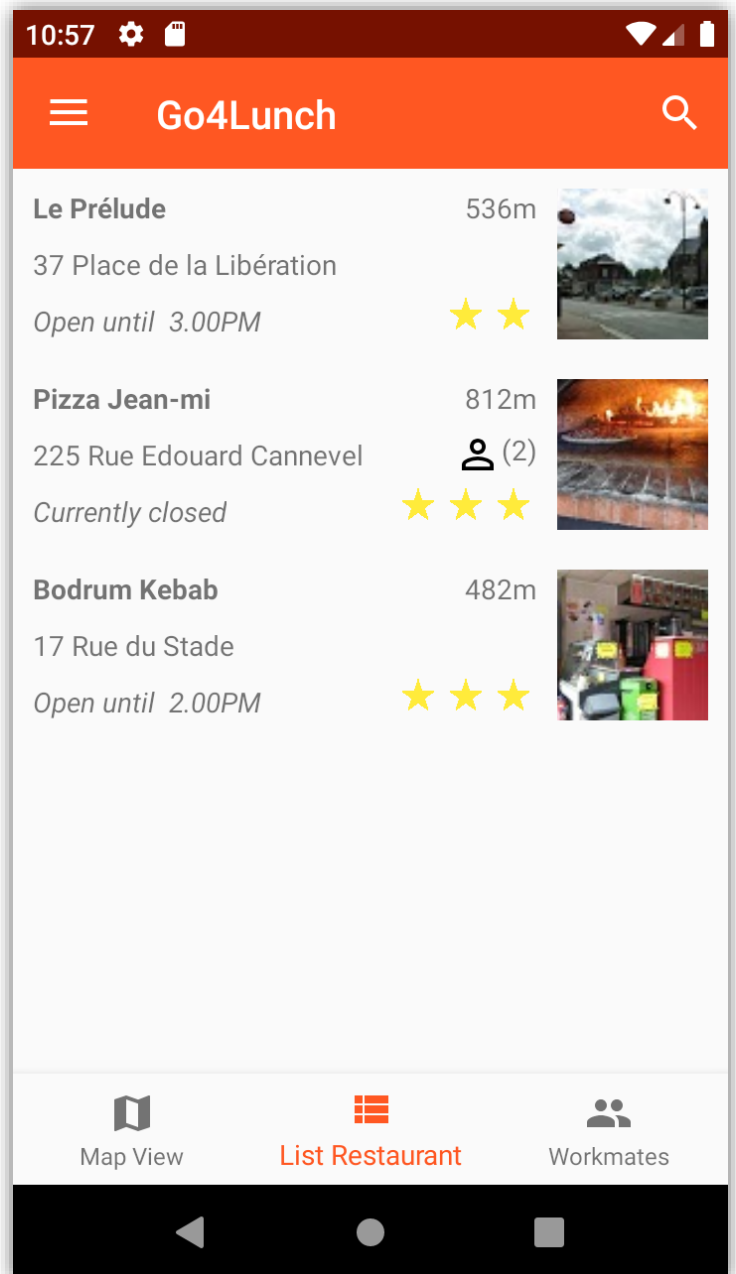
Un bouton de géolocalisation permet de recentrer automatiquement la carte sur l'utilisateur.



▪ List Restaurant

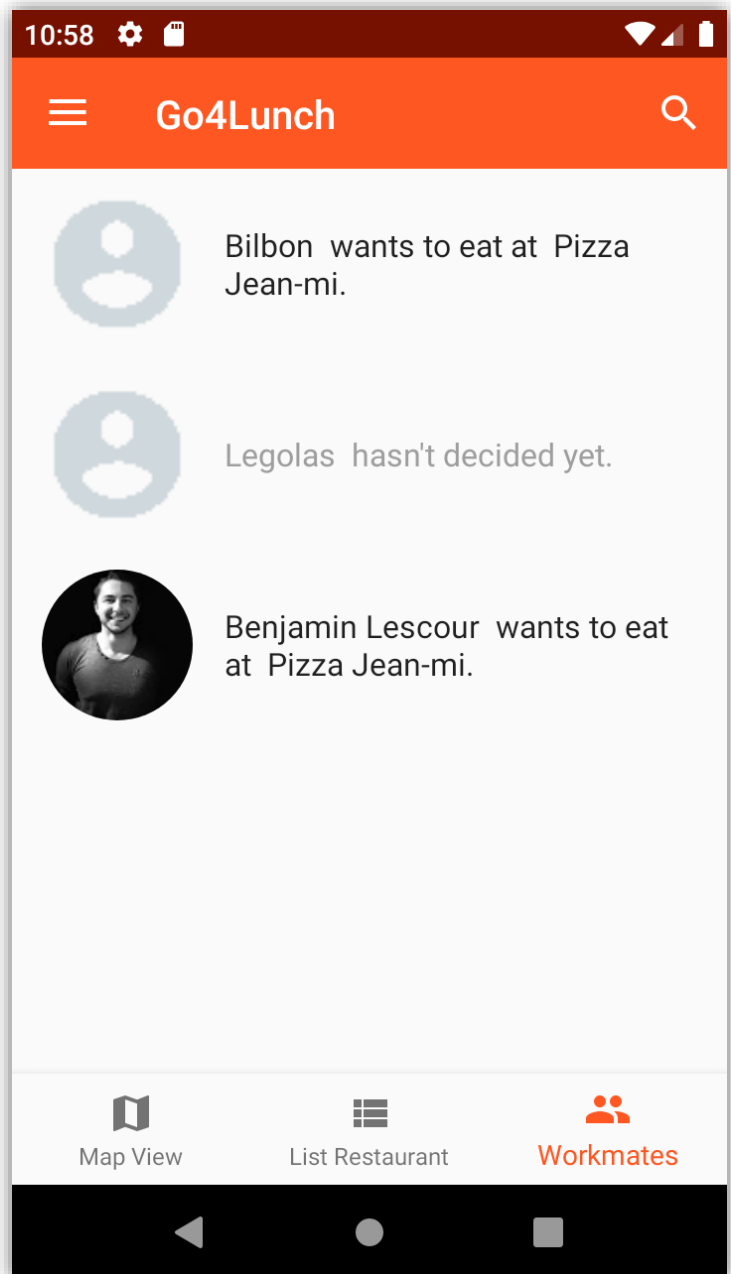
Cette vue permet d'afficher le détail des restaurants qui se situent sur la carte. Pour chaque restaurant, les informations suivantes sont affichées :

- Le nom du restaurant.
- La distance du restaurant par rapport à l'utilisateur.
- Une image du restaurant (si disponible).
- L'adresse du restaurant.
- Le nombre de collègues qui se sont déclarés intéressés à y aller.
- Les horaires d'ouverture du restaurant.
- Le nombre d'avis favorables sur ce restaurant (entre 0 et 3 étoiles).



- **Workmates**

Cet écran affiche la liste de tous les utilisateurs de l'application, avec leur choix de restaurant. Si un utilisateur a choisi un restaurant, vous pouvez appuyer dessus pour afficher la fiche détaillée de ce restaurant.

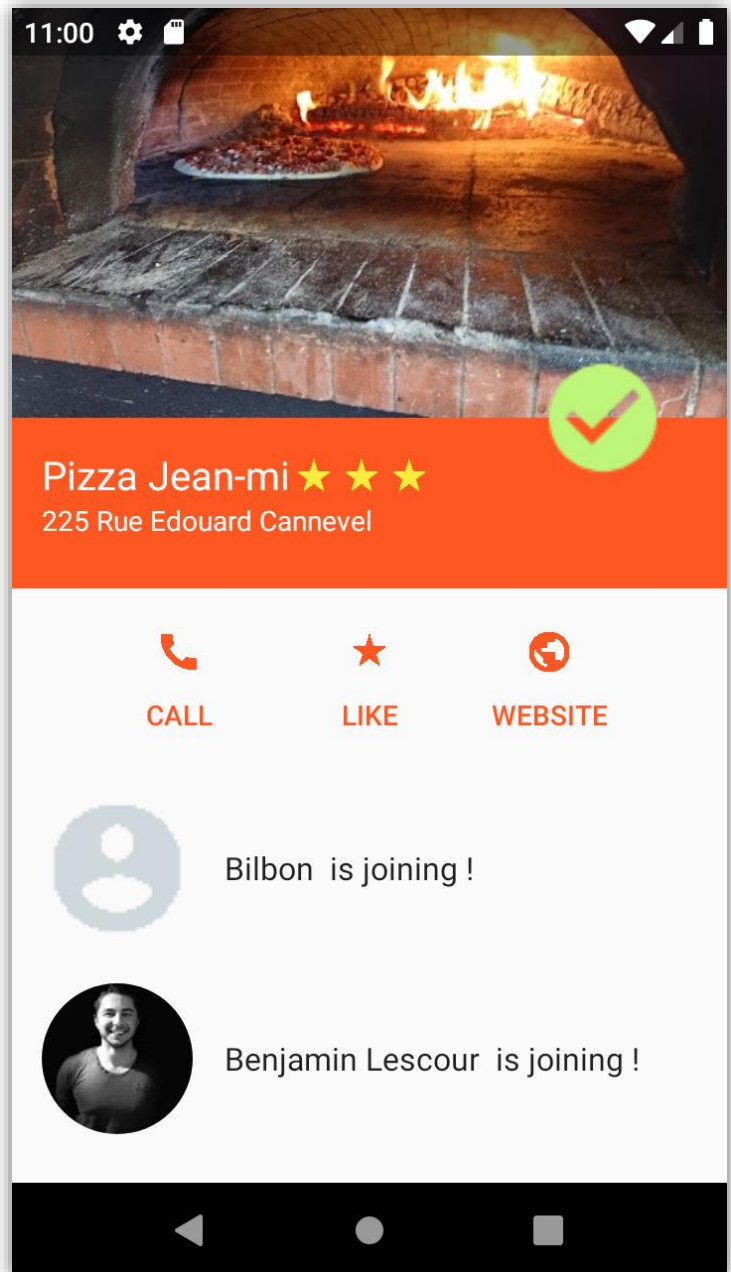


La fiche détaillée d'un restaurant :

Lorsque que l'utilisateur souhaite consulter un restaurant, une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Sont affichés :

- Une image du restaurant.
- Le nom du restaurant.
- La note du restaurant.
- L'adresse du restaurant.
- Un bouton  : permettant de sélectionner ce restaurant pour ce midi.
- Un bouton  « CALL » : pour appeler le restaurant. Si numéro indisponible dans ce cas là l'utilisateur en est informé dans un message en bas de l'écran.
- Un bouton  « LIKE » : pour que l'utilisateur se rappelle qu'il a une bonne opinion de ce restaurant. (Le bouton change de couleur ).
- Un bouton  « WEBSITE » : permettant d'afficher le site web du restaurant dans une webview. Si aucun site web n'est disponible dans ce cas-là l'utilisateur en est informé dans un message en bas de l'écran.
- La liste des utilisateurs souhaitant manger à ce restaurant ce midi.

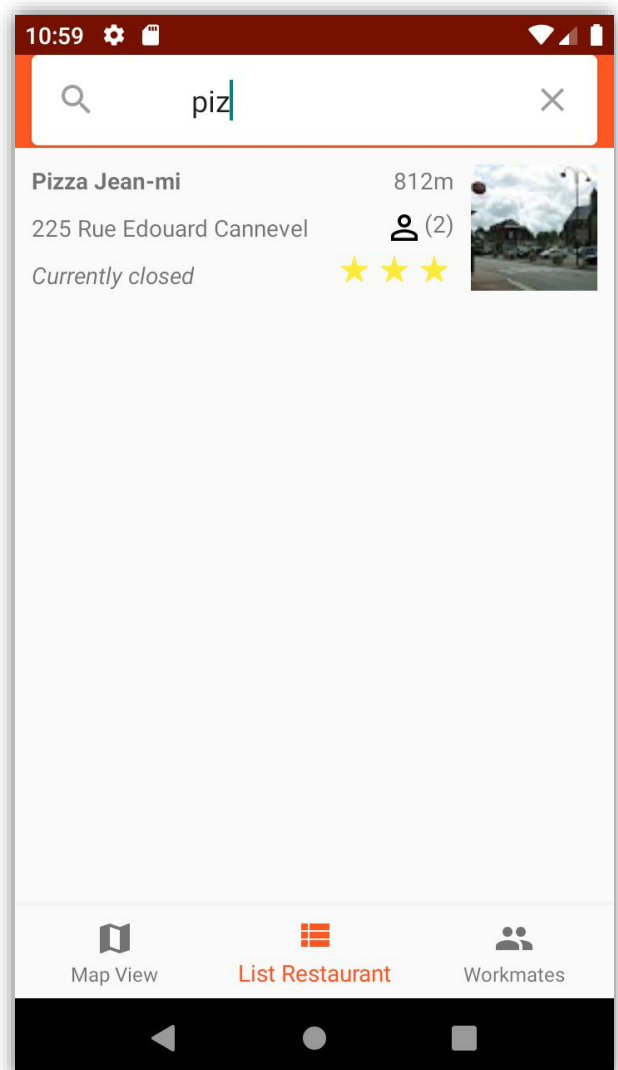


Pour revenir à l'écran précédent, il faut appuyer sur le bouton retour du téléphone.

La fonctionnalité de recherche :

Sur chaque vue, une loupe 🔍 située en haut à droite de l'écran permet d'afficher une zone de recherche. Cette recherche est contextuelle, et met automatiquement à jour les données de la vue correspondante. La recherche s'effectue uniquement sur les noms des restaurants.

Un bouton ✕ : permet de fermer la zone de recherche. S'en suivra la suppression du filtre et tous les restaurants seront à nouveau affichés.





Le menu :

En appuyant sur le bouton  en haut à gauche de l'écran, un menu s'ouvre sur le côté.

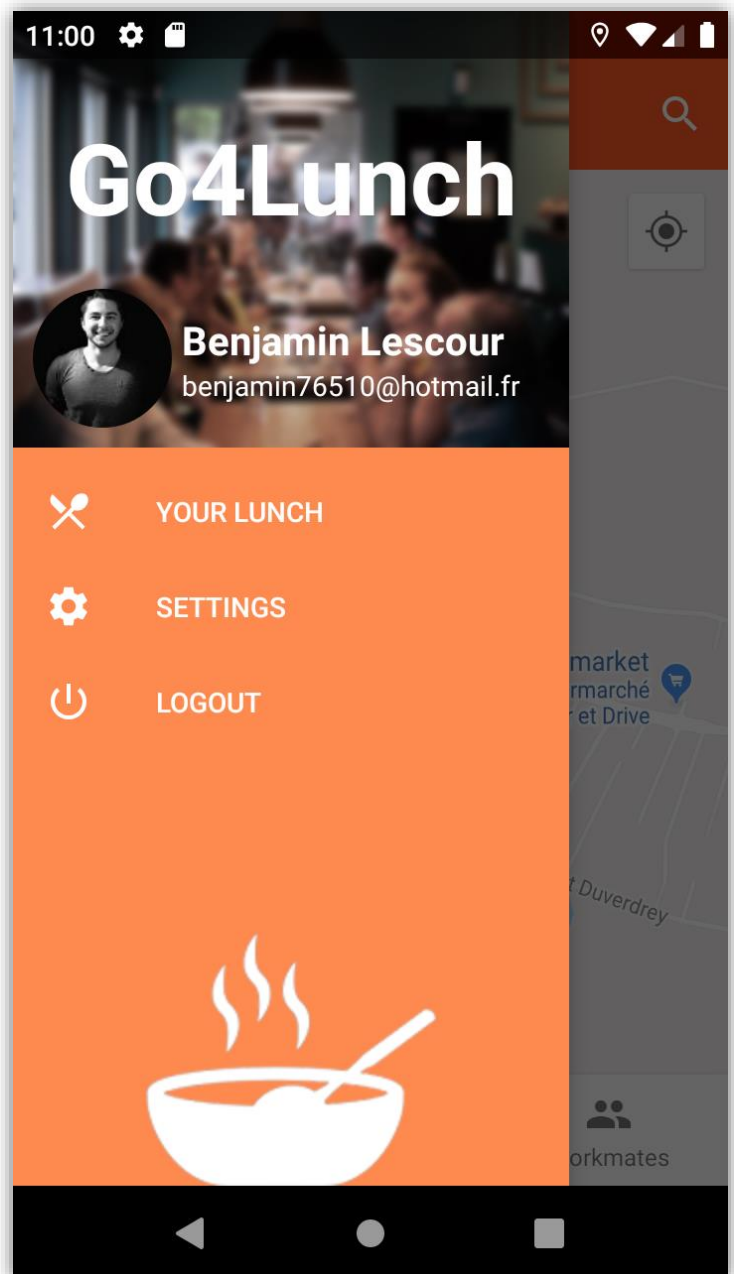
En haut du menu se trouve les informations de l'utilisateur :

- Son image de profil (si disponible)
- Son nom et prénom
- Son adresse email

Un bouton  « YOUR LUNCH » : permet d'ouvrir la fiche détaillée du restaurant sélectionné pour ce midi. Dans le cas où aucun restaurant n'est sélectionné, un message en informe l'utilisateur en bas de l'écran.

Un bouton  « SETTINGS » : donne accès aux paramètres de l'application dans une nouvelle fenêtre.

Un bouton  « LOGOUT » : permet à l'utilisateur de se déconnecter.



Le menu se referme en swipant vers la gauche ou en appuyant en dehors du menu.

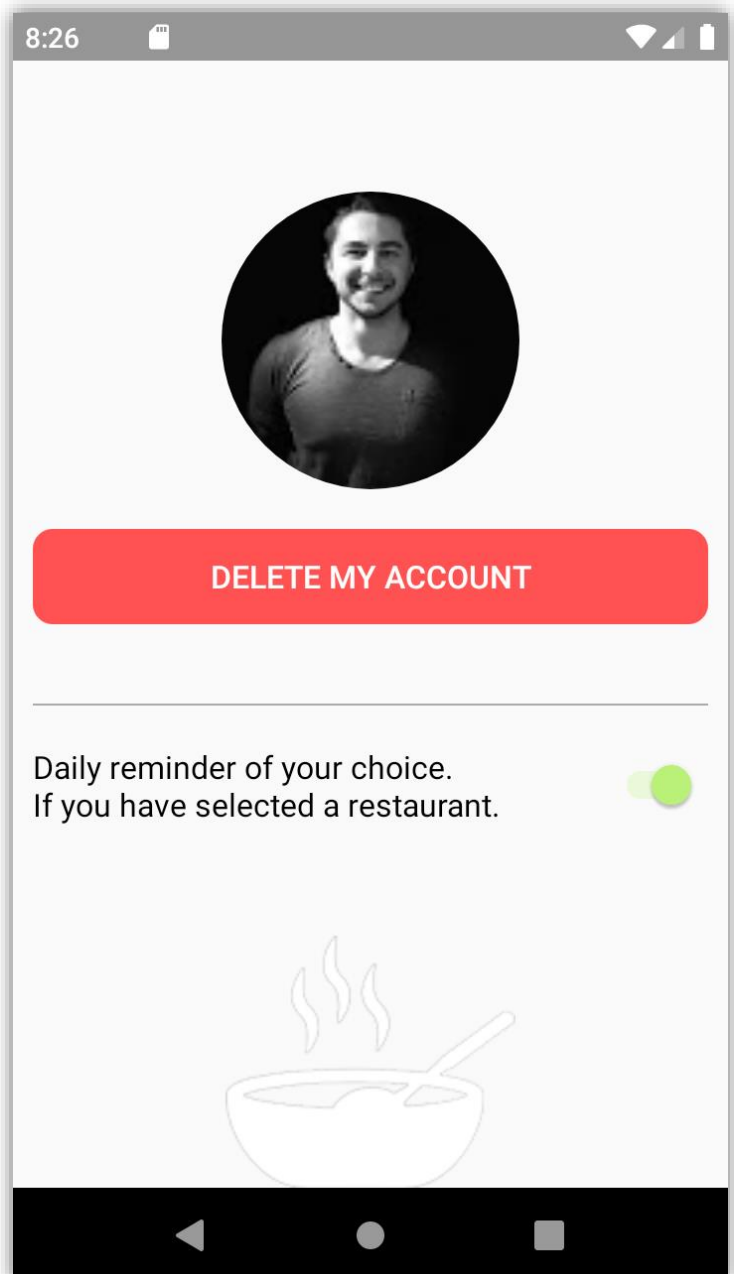
L'écran des paramètres :

En appuyant sur le bouton  « SETTINGS », une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Cet écran propose la gestion des notifications et offre la possibilité à l'utilisateur d'effacer son compte et ainsi que toutes ses données définitivement.

Sur cet écran il est possible de :

- De supprimer son compte et ainsi que toutes ses données définitivement à l'aide du bouton « DELETE MY ACCOUNT ».
- D'activer ou désactiver les notifications en appuyant sur le bouton switch. Une notification journalière est envoyée à 12h dans le cas où l'utilisateur a sélectionné un restaurant. Le message rappellera le nom du restaurant, sa localisation ainsi que les collègues qui viendront à ce même restaurant.



Pour revenir à l'écran précédent, il faut appuyer sur le bouton retour du téléphone.