RealEstateManager

Documentation fonctionnelle

Table des matières

.e principe :	3
	4
'écran détaillé :	5
l'écran de mise à jour d'un bien :	
L'écran de recherche :	
L'écran d'ajout d'un bien :	8
.e menu :	9
■ Map	10
• Loan simulateur	11

Le principe :

L'application RealEstateManager est une application de biens immobiliers situés dans New York. Elle permet aux agents de consulter, ajouter ou modifier un bien sans avoir de connexion internet. En cas de connexion internet, il est possible de consulter une carte interactive affichant les biens au tour de l'agent. Un écran de recherche permet la saisie de critère d'un bien immobilier puis affiche les résultats dans une nouvelle fenêtre. Un simulateur de prêt est mis à disposition dans l'application. RealEstateManager peut envoyer des notifications pour informer les agents de l'ajout d'un bien.

L'application est disponible depuis Android 4.4 et peut s'afficher en mode portrait ainsi que paysage sur tablette et smartphone. Les données de l'application (sa base donnée) sont mises à disposition des autres applications.

Les permissions suivantes peuvent êtres demandés :

- Permission d'accéder à la galerie photo pour saisir des images existantes sur le téléphone.
- Permission d'accéder à l'appareil photo pour saisir une nouvelle photo.
- Permission d'accéder aux données du GPS pour localiser l'utilisateur sur la carte.

L'accueil :

A l'ouverture de l'application un premier écran apparait.

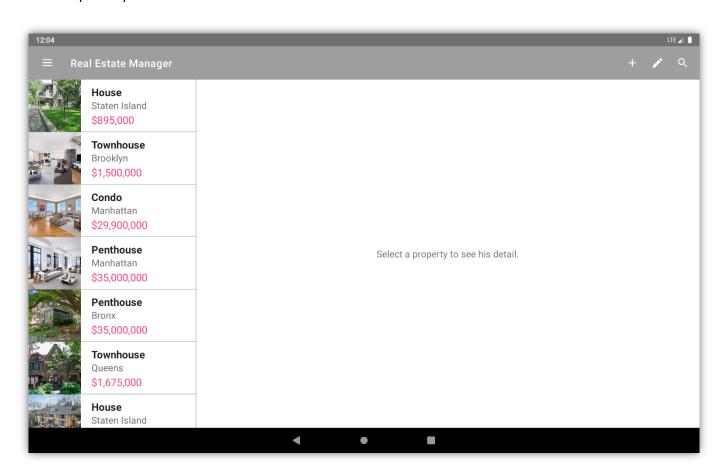
La liste des biens immobiliers s'affiche. Lorsque l'on vient à appuyer sur un bien, une vue détaillée du bien apparait. En mode tablette, la vue détaillée est affichée à côté de la liste. Sur smartphone c'est un nouvel écran qui s'affiche.

Des boutons sont disponibles depuis le bar outils :

- Un bouton 📃 : Ouvrant un menu sur le côté gauche de l'écran.
- Un bouton 🛨 : Ouvrant l'écran d'ajout d'un bien.
- Un bouton 🔍 : Ouvrant l'écran de recherche.
- Un bouton : (disponible en format tablette) Ouvrant l'écran d'édition si un bien à été sélectionné au préalable.

Chaque bien est composé des détails suivants :

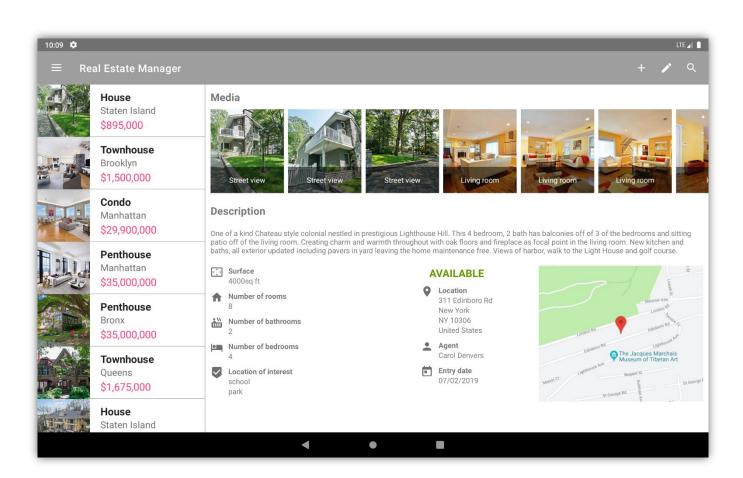
- Une photo d'illustration.
- Le type de bien.
- Le district dans lequel il est situé.
- Le prix auquel il est vendu.



L'écran détaillé :

Sur la vue détaillée d'un bien on y trouve :

- Un bouton : (Déjà présent en format tablette mais qui apparait en format smartphone) Ouvrant l'écran d'édition du bien sélectionné.
- Une section « Media » qui intègre la liste des photos du bien accompagnés de leur légende.
- Une description du bien.
- La surface du bien.
- Le nombre de pièce.
- Le nombre de salle de bain.
- Le nombre de chambres.
- Les points d'intérêt aux alentours.
- La disponibilité du bien.
- L'adresse du bien.
- L'agent en charge du bien.
- La date d'entrée sur le marché du bien
- La date de vente si le bien a été vendu.
- L'affichage d'une carte localisant le bien.

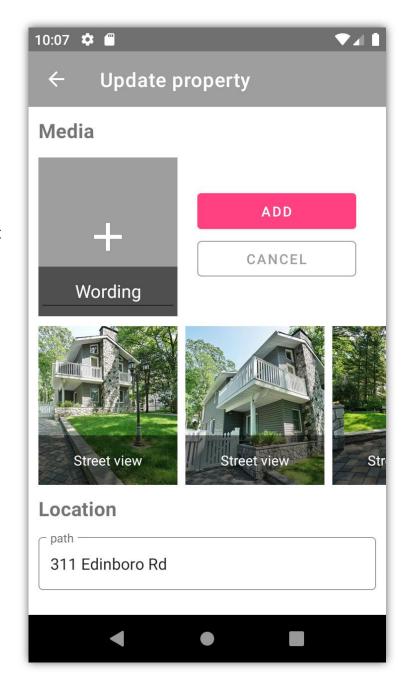


L'écran de mise à jour d'un bien :

L'appuie sur le bouton ouvre la fenêtre d'édition d'un bien. Un formulaire préremplis avec les données du bien est affiché.

On y retrouve :

- La section « Media » permettant l'ajout ou la suppression d'une photo. L'ajout d'une photo nécessite une photo et sa légende.
- La section « Location » pour modifier les différents champs correspondant aux données de l'adresse.
- La section « Details » pour modifier la description, le prix, le nombre de pièces, salle de bains, chambres, le type de bien et la superficie.
- La section « Location of Interest » permet de modifier les points d'intérêts alentours.
- La section « Agent en charge » pour modifier l'agent s'occupant de ce bien.
- La section « Entry date into the market » permet la modification de la date de mise sur le marché du bien si nécessaire.
- Un bouton de type switch « ls available » permet d'indiquer la disponibilité du bien.
- Si le bien est disponible alors une section « Sale Date » apparait pour saisir la date de vente (obligatoire).
- Le bouton « Add » en bas du formulaire permet de sauvegarder les nouvelles saisies.
- Le bouton « Cancel » en bas du formulaire permet d'annuler les modifications apportées et retour à l'écran précédent.



Pour revenir à l'écran précédant, il faut appuyer sur le bouton retour du téléphone ou sur la flèche en haut à gauche de l'écran ou sur le bouton « Cancel » en bas du formulaire.

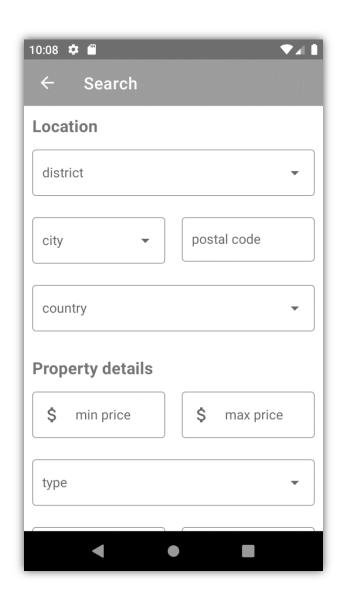
L'écran de recherche :

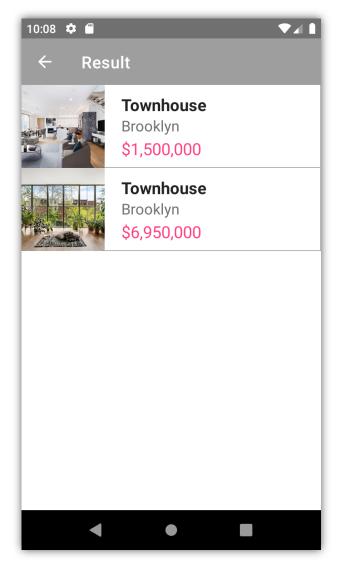
Sur l'écran de recherche, le bouton 🔍 permet d'afficher l'écran de recherche qui laisse apparaître un formulaire.

Divers critères peuvent être saisie comme :

- Une partie de l'adresse : Le district, la ville, le code postal, le pays.
- Des critères tel que le prix, le type de bien, la superficie, le nombre de pièces, salle de bains ou encore le nombre de chambres minimum.
- Les point d'intérêts alentours.
- La disponibilité du bien ainsi qu'une date. La date permet de faire un intervalle entre aujourd'hui et la date sélectionnée.

Une fois le(s) critère(s) saisie(s), un bouton « Search » en bas de l'écran permet de lancer la recherche. Si un ou plusieurs biens sont trouvés alors l'écran des résultats s'affiche. Le(s) bien(s) trouvé(s) s'affichent sous forme de liste et peuvent être sélectionner pour afficher leur détail.





L'écran d'ajout d'un bien :

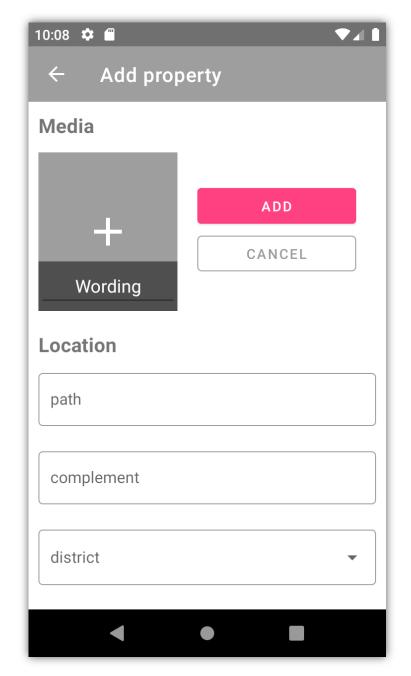
En appuyant sur le bouton —, une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Cet écran affiche un formulaire pour ajouter un bien dans la base de données.

Sur cet écran il est possible de :

- Ajouter une ou plusieurs photos. *
- Saisir les éléments composant une adresse. *
- Saisir les différents détails du bien tel que : le prix, la description, le type de bien correspondant, la superficie, le nombre de pièces, de salle de bain et de chambres. *
- L'agent en charge de ce bien. *
- Les points d'intérêts proches du bien.
- La date d'entrée sur le marché de l'immobilier. *
- * : Ces éléments sont obligatoires pour ajouter un bien.

Pour valider la saisie du nouveau bien, il faut appuyer sur le bouton « Add » en bas du formulaire. Si des erreurs sont rencontrées alors le formulaire montrera les erreurs rencontrées pour être corrigé. Dans le cas contraire l'ajout du bien s'effectue, l'application revient à l'accueil et une notification confirmant l'ajout est envoyé à l'utilisateur.



Pour revenir à l'écran précédant, il faut appuyer sur le bouton retour du téléphone ou sur la flèche en haut à gauche de l'écran ou sur le bouton « Cancel » en bas du formulaire.

Le menu :

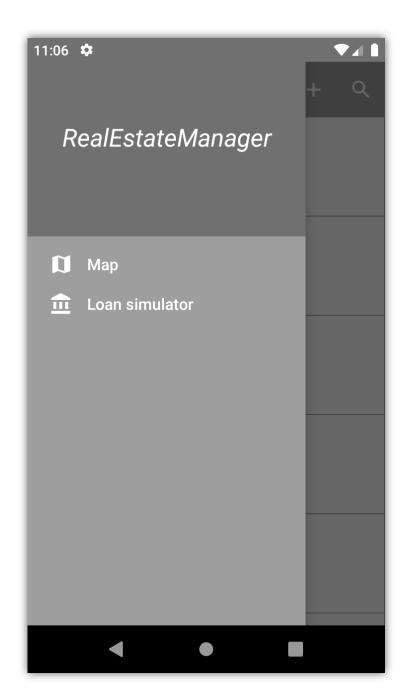
En appuyant sur le bouton = en haut à gauche de l'écran, un menu s'ouvre sur le côté.

Un bouton « Map » : permet d'ouvrir la carte.

Dans le cas où une connexion internet est
disponible, l'utilisateur est localisé pour afficher
les biens l'entourant.

Un bouton • « Loan simulator » : donne accès à l'outil de simulation d'un prêt.

Le menu se referme en swipant vers la gauche ou en appuyant en dehors du menu.



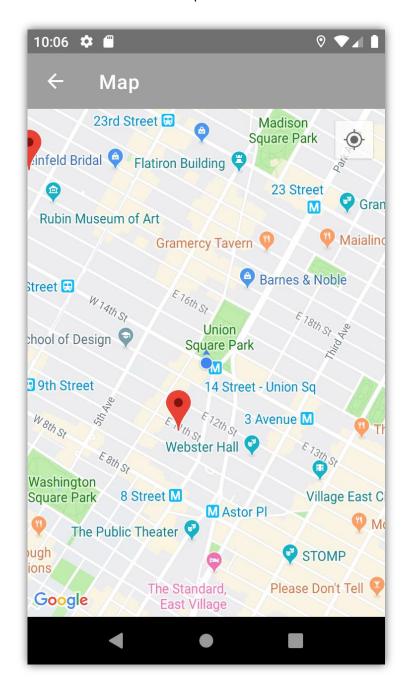
Map

La carte est accessible depuis le menu de l'application en appuyant sur le bouton www. Elle permet de localiser l'agent immobilier et d'afficher les biens au tour de lui. Lors de la première utilisation, l'application demandera la confirmation de l'utilisateur pour accéder aux données du GPS. Il est possible de zoomer/dézoomer.

Les biens sont représenter sur la carte par une punaise rouge. Ils sont cliquables ce qui permet d'ouvrir la vue détaillée du bien correspondant.

L'agent immobilier est représenté par un point bleu.

Le bouton en haut à droite de la carte permet de recentrer la carte sur l'utilisateur.

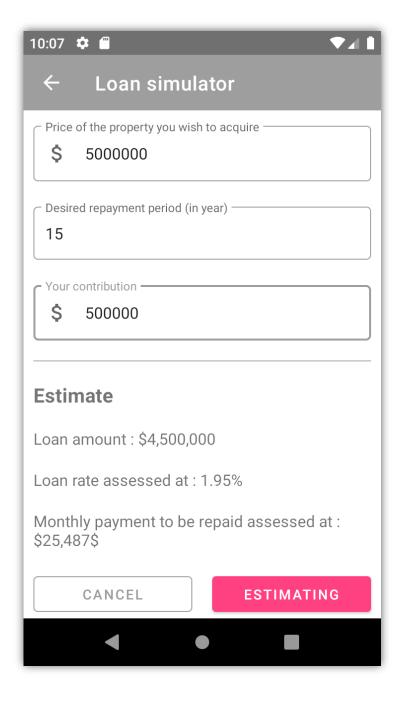


Pour revenir à l'écran précédant, il faut appuyer sur le bouton retour du téléphone ou sur la flèche en haut à gauche de l'écran.

■ Loan simulateur

Le simulateur de prêt est accessible depuis le menu de l'application en appuyant sur le bouton ... « Loan simulator ». Elle permet à l'utilisateur de connaître le montant du prêt, le taux de remboursement ainsi que les mensualités à recouvrir en indiquant le montant du bien, le nombre d'année sur lequel rembourser et son apport.

L'apport doit être au minimum de 10% du prix du bien.



Pour revenir à l'écran précédant, il faut appuyer sur le bouton retour du téléphone ou sur la flèche en haut à gauche de l'écran.