

Procédure d'installation de l'application

Prérequis :

- Posséder un nom de domaine ou un sous-domaine.
 - Le serveur de votre hébergement doit posséder un dossier à la racine qui va héberger l'application, généralement il porte le même nom que le (sous-)domaine. Ce dossier doit également posséder un dossier vide nommé **www**. Le (sous-)domaine **DOIT POINTER** vers ce dossier **www**. Si ces dossiers n'existent pas, créez les, et faites pointer le (sous-)domaine vers le dossier **www**.
- Posséder une base de données MySQL vide et ses identifiants d'accès :
 - Nom d'hôte (hostname)
 - Nom d'utilisateur (username)
 - Nom de la base de données (database)
 - Mot de passe d'accès (password)
- Posséder le dossier de l'application.
 - Il peut être téléchargé à l'adresse : <https://sains-en-gohelle.pro/download>
 - Il se nomme **application_municipale.zip** (un format compressé), et devra être décompressé pour pouvoir le transférer correctement sur le serveur de votre hébergement.
- Pouvoir transférer l'application sur le serveur de l'hébergeur via client FTP.
 - Il vous faut un logiciel FTP (FileZilla par exemple), ainsi que les identifiants d'accès au serveur de votre hébergement, pour vous y connecter.

Suivez la procédure ci-dessous à la lettre pour installer et paramétrer votre future application.

Télécharger l'application sur le serveur de votre hébergement :

1. Lancez votre client FTP (ex. FileZilla) et accédez à votre espace d'hébergement.
2. Accédez au dossier principal (celui qui contient le dossier **www**).
3. Ensuite, ouvrez l'application que vous avez décompressée. Elle contient 4 dossiers et un fichier :
 - a. **application_plateforme_municipale**
 - b. **system_plateforme_municipale**
 - c. **vendor**
 - d. **www**
 - e. **Procédure d'installation de la plateforme municipale.pdf**
4. Transférez les dossiers **application_plateforme_municipale**, **vendor** et **system_plateforme_municipale** via le client FTP dans le dossier principal de l'hébergement (il suffit de faire un glisser/déposer de l'application vers le dossier principal dans la fenêtre du client FTP). Attendez la fin du téléchargement.

5. Dans le client FTP, accédez au dossier vers lequel pointe le (sous-)domaine qui lancera l'application, c'est-à-dire le dossier www.
6. Ouvrez le dossier www de l'application téléchargée. Il contient 3 dossiers et 3 fichiers :
 - a. Assets
 - b. captcha
 - c. uploads
 - d. index.php
 - e. info.php
 - f. installation.php
7. Transférez tout le contenu du dossier www de l'application (donc les 3 dossiers et les 3 fichiers) dans le dossier www de l'hébergement.

Configurez l'application via le script d'installation :

1. Utilisez un navigateur et accédez à l'adresse de l'application (c'est-à-dire l'url du (sous-)domaine) suivie de **/installation** (ex. <https://ma-ville.pro/installation> ou encore <https://plateforme.ma-ville.fr/installation>)
2. La page affiche un formulaire à remplir avec les identifiants d'accès à la base de données. Munissez vous de ces informations, et remplissez le formulaire, puis cliquez sur *Terminer l'installation*.
 - a. Si tout s'est bien passé, vous serez invité à accéder à l'application via un bouton, et vous pourrez continuer de paramétrer l'application selon vos besoins.
 - b. Si un problème est survenu pendant l'installation, il faudra configurer l'application manuellement, avec l'aide d'un technicien informatique (vous pouvez également vous référer à la documentation de CodeIgniter 3.0 pour effectuer cette configuration manuellement).

Paramétrez l'application selon vos besoins : (cette partie peut être réalisée plus tard)

Cette partie doit être réalisée par le futur administrateur du site. Le compte admin sera créé, et donnera accès à toute la gestion de l'application.

Il sera nécessaire de posséder un logo de la ville, au format jpg/jpeg/png (voire svg), de maximum 100Ko, pour créer les logos de navigation et d'entête.

1. Remplissez la partie Création du compte admin. C'est avec ce compte que vous administrerez votre application (gestion des utilisateurs, des demandes, etc).
2. Remplissez la partie Paramétrage général. Les images et nom de la ville seront utilisés pour personnaliser l'application à votre image. Le choix des modules vous offre des fonctionnalités supplémentaires. Il sera toujours possible de modifier ce choix ultérieurement.
3. Cliquez sur *Finaliser*, et votre application est maintenant opérationnelle.