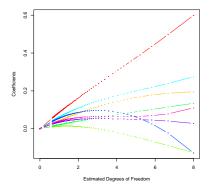
Méthodes de Régression Avancées



Yannig Goude

EDF R&D

Comme nous l'avons vu précédemment, l'estimateur des **M**oindres **C**arrés **O**rdinaires (MCO) est la solution de:

$$\min_{\beta \in \mathbb{R}^p} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2 = \min_{\beta \in \mathbb{R}^p} ||Y - X\beta||^2$$

Et s'écrit:

$$\widehat{\beta} = (X'X)^{-1}X'Y$$

sous l'hypothèse que X est de plein rang Rq: on considèrera ici que les variables sont centrées pour plus de commodité.

En pratique, cet estimateur ne fonctionne pas:

- ▶ si les x_{.,j} sont corréléees entre elles, X n'est pas de plein rang
- ▶ si p >> n

dans ces cas X'X doit être régularisée pour pouvoir être inversée et on ajoute une pénalisation \to ridge, lasso...

Régression Ridge: On résout le pb:

$$\min_{eta \in \mathbb{R}^p} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i eta)^2 + \lambda ||eta||^2$$

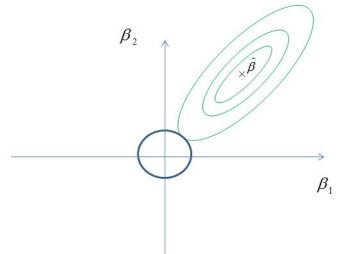
équivalent au pb suivant -dual, Lagrange-:

$$\min_{\beta \in \mathbb{R}^p} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2$$

s. c.
$$||\beta||^2 \le t$$

Rq:

- bijection entre t et λ
- les solution du pb ne sont pas invariante par changement d'échelle, usuellement on standardise les variables avant
- les variables sont centrées (\sim on ne pénalise pas la constante)



l'estimateur des coefficients de la régression ridge est donné par:

$$\widehat{\beta}_{ridge} = (X'X + \lambda I)^{-1}X'Y$$

C'est un estimateur **biaisé** de $\widehat{\beta}$!

$$\blacktriangleright$$

$$\mathbb{E}(\widehat{\beta}_{\textit{ridge}}) = (X'X + \lambda I)^{-1}X'X\mathbb{E}(\widehat{\beta}) = \beta - \lambda(X'X + \lambda I)^{-1}\beta$$

$$Var(\widehat{\beta}_{ridge}) = \sigma^2 (X'X + \lambda I)^{-1} X' X (X'X + \lambda I)^{-1}$$

$$g(\beta) = \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda \beta' \beta$$

$$ightharpoonup$$
 s'annule en $(X'X + \lambda)\beta = X'Y$

$$\triangleright$$
 soit en $\beta = (X'X + \lambda)^{-1}X'Y$

$$g(\beta) = \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda \beta' \beta$$

$$ightharpoonup$$
 s'annule en $(X'X + \lambda)\beta = X'Y$

• soit en
$$\beta = (X'X + \lambda)^{-1}X'Y$$

$$g(\beta) = \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda \beta' \beta$$

• s'annule en
$$(X'X + \lambda)\beta = X'Y$$

▶ soit en
$$\beta = (X'X + \lambda)^{-1}X'Y$$

$$g(\beta) = \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda \beta' \beta$$

• s'annule en
$$(X'X + \lambda)\beta = X'Y$$

• soit en
$$\beta = (X'X + \lambda)^{-1}X'Y$$

- $\hat{\beta}_{ridge}$ est biaisé, son biais vaut $-\lambda (X'X + \lambda I)^{-1}\beta$
- ▶ l'inversion de X'X est remplacée par celle de $(X'X + \lambda I)$, estimation plus robuste si les variables explicatives sont corrélées empiriquement

Intuition:

- pénaliser permet de réduire l'espace 5: réduire la variance (grande dans les cas évoqué) mais augmente le biais
- ightharpoonup le compromis biais-variance revient à trouver la bonne pénalité λ

Choix de λ : VC, GCV, pénalisation (AIC, BIC, Cp), rééchantillonage, bootstrap, analyse du λ -path...

Degrés de liberté estimés

On généralise la notion de degrés de liberté du linéaire

- sans pénalisation: $\widehat{\beta}_0 = (X^T X)^{-1} X^T y$
- avec pénalisation: $\widehat{\beta}_{\lambda} = (X^T X + \sum \lambda_j S_j)^{-1} X^T y$
- $\triangleright \ \widehat{\beta}_{\lambda} = F_{\lambda} \widehat{\beta}_{0}$

Οù

$$F_{\lambda} = (X^T X + \sum \lambda_j S_j)^{-1} X^T X$$

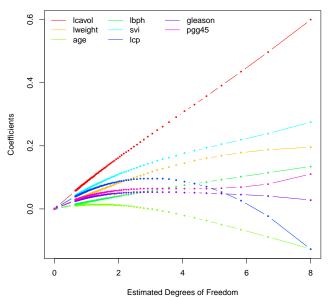
 $tr(F_{\lambda})$: degrés de liberté estimés on a également par simple calcul matriciel: $tr(F_{\lambda}) = tr(H_{\lambda})$, ou $H_{\lambda} = X(X'X + \lambda I)^{-1}X'$

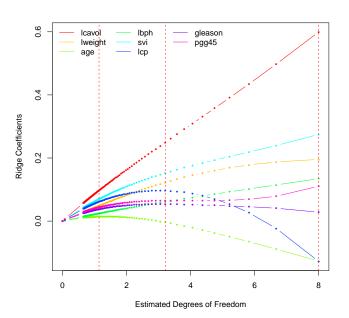
Exemple: Prostate Data -voir Hastie, Tibshirani, Friedman 2009-

réponse: Ipsa log(prostate specific antigen)

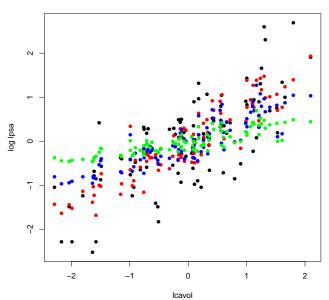
var. expl.: lcavol log(cancer volume); lweight log(prostate weight); age; lbph log(benign prostatic hyperplasia amount); svi seminal vesicle invasion; lcp log(capsular penetration);gleason Gleason score; pgg45 percentage Gleason scores 4 or 5

Exemple de λ -path obtenu sur ces données





Exemples:



Régression Lasso -least absolute shrinkage and selection operator: On résout le pb:

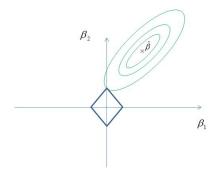
$$\min_{\beta \in \mathbb{R}^p} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda |\beta|$$

Avec $|\beta| = \sum_{j=1}^{p} |\beta_j|$ équivalent au pb suivant:

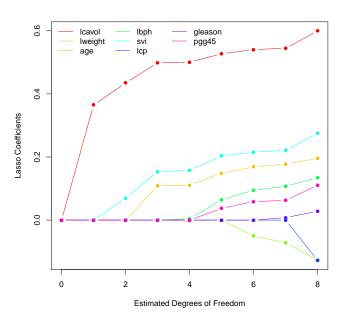
$$\min_{\beta \in \mathbb{R}^p} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2$$

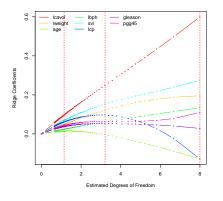
s. c.
$$|\beta|^2 \leqslant t$$

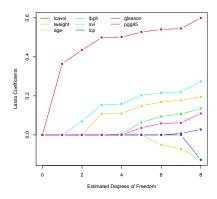
Problème similaire à ridge mais la pénalité L_2 de ridge est ici remplacée par une pénalité en norme L_1 : la solution de ce problème n'est plus linéaire en y



La pénalité L_1 a comme propriété de "tronquer" les coefficients faibles, donc de les mettre à 0. Cela permet une sorte de choix de modèle.







Algorithme LARS: Least Angle Regression

l'algorithme LARS a été introduit par Efron et Al. (2004). Il permet d'obtenir rapidement le λ -path.

L'intuition derrière l'algorithme est la même que pour la régression stepwise: 0 chaque étape on identifie la "meilleure" variable à inclure dans le modèle -active set-.

Il s'inspire de la "stagewise regression". On suppose ici que les variables y et x sont centrées réduites, on note $\widehat{\mu}=X\widehat{\beta}$.

- 1. initialisation à $\widehat{\mu} = 0$
- 2. calcul des corrélations $\hat{c} = X'(y \hat{\mu})$ puis de $\hat{j} = \operatorname{argmax} |\hat{c_j}|$
- 3. mise à jour $\widehat{\mu} \leftarrow \widehat{\mu} + \varepsilon \operatorname{sign} \widehat{c}_i$
- 4. retour à l'étape 1

avec ε une "petite" constante à choisir.

Algorithme LARS: Least Angle Regression

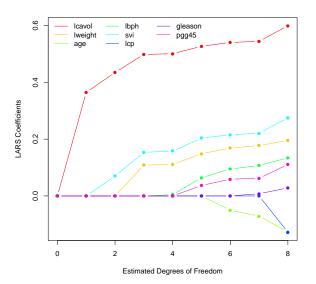
- 1. initialisation à $\widehat{\mu}=0$, $\widehat{\beta}_0=0$
- 2. $r = y \hat{\mu}$, x_j la variable la plus corrélée à r
- 3. faire varier β_j de 0 dans la direction $c_j = x_j' r$ jusqu'à ce qu'une variable x_k soit plus corrélée à r que x_j , $|c_k| \geqslant |c_j|$
- 4. faire varier β_j et β_k (de 0) dans la direction $\delta = (X'X)^{-1}X'r$ jusqu'à ce qu'une variable x_l soit plus corrélée à r

Si \mathcal{A}_k l'ensemble des variables inclues dans le modèle à l'étape k de l'algorithme, $\widehat{\beta}_{\mathcal{A}_k}$ le vecteur de coefficients associé.

 $r_k = y - X_{\mathcal{A}_k} \beta_{\mathcal{A}_k}$ le résidu à cette étape et $\delta_k = (X'_{\mathcal{A}_k} X_{\mathcal{A}_k})^{-1} X'_{\mathcal{A}_k} r_k$. Les coefficients évoluent ainsi: $\beta_{\mathcal{A}_k} = \beta_{\mathcal{A}_k} + \gamma \delta_k$.

- l'évolution des coefficients est donc linéaire par morceau, à chaque morceau correspond l'ajout d'une nouvelle variable
- γ, le "pas" de l'algorithme à chaque étape est calculable à l'avance (dépend de la covariance des variables): gain d'efficacité par rapport à la reg. stagewise

La puissance de LARS est de déterminer l'ensemble des coefficients pour toutes les valeurs de λ pour le cout de la régression linéaire sur l'ensemble des variables.



Régression sur composantes principales: PCR Le principe de cette méthode est de:

- ightharpoonup calculer les vecteurs propres de la matrice X'X/n
- classer ces vecteurs par leurs valeurs propres
- sélectionner le nombre de vecteurs propres (le nombre de "variables" dans la régression) à inclure dans le modèle



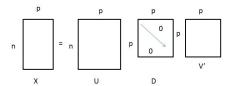
SVD

On transforme ici la matrice des var. explicatives X (n lignes, p colonnes) en effectuant une décomposition en valeurs singulières (SVD, pour Singular Value Decomposition).

$$X = UDV'$$

avec

- ightharpoonup U matrice orthogonale $n \times p$
- \triangleright V matrice orthogonale $p \times p$
- ▶ D matrice diagonale dont les éléments d_i sont $d_1 \geqslant d_2 \geqslant ... \geqslant d_p \geqslant 0$
- ightharpoonup si au moins une valeur $d_i = 0$, alors X est singulière



Alors la régression linéaire de Y sur X s'écrit:

$$\widehat{y} = X\widehat{\beta} = X(X'X)^{-1}X'Y = UU'Y$$

U étant une base orthogonale de l'espace engendré par X, U'Y les coefficients de la projection de Y sur cette base

Les composantes principales de X sont les vecteurs propres de la matrice de covariance: X'X/n (rappelons que l'on a centré les variables). Celle-ci s'exprime, après décomposition SVD et à un facteur 1/n près:

$$X'X = (VDU')(UDV') = VD^2V'$$

Les vecteurs propres v_j sont également appelés direction de karhunen-loeve de X.

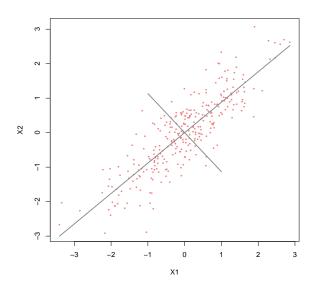
Avantage: simplification, accélération des calculs, possibilité de conserver seulement les axes "importants" de la matrice de covariance

La projection de X sur la j^e composante principale v_j vaut:

$$z_j = Xv_j = UDV'v_j = u_jd_j$$

on a aisément: $\operatorname{Var}(z_1) \geqslant \operatorname{Var}(z_2) \geqslant ... \geqslant \operatorname{Var}(z_p)$

La première composante d'un jeux de données X est la direction qui maximise la variance des données projetées.



Pour la régression sur composante principale, on procède ainsi:

- calcul de la SVD de X
- les composantes principales sont obtenus par: $z_j = Xv_j = u_jd_j$
- les coefficients de projection sur ces composantes sont donnés par: $\beta = D^{-1}U'Y$
- on sélectionne les "premières composantes": graphe des valeurs propres d_i puis critère du coude par exemple, sélection de modèles emboités

Lien avec la régression ridge On a vu que pour la régression ridge:

$$X\widehat{\beta}_{ridge} = X(X'X + \lambda I)^{-1}X'y$$

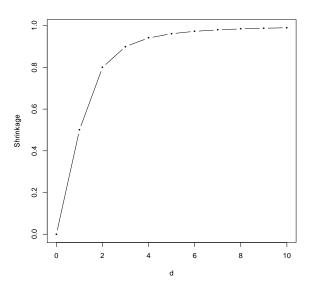
replacing with the SVD of X we have:

$$X\widehat{\beta}_{ridge} = UDV'(VD^2V' + \lambda I)^{-1}VDU'y$$
$$= UD(D^2 + \lambda I)^{-1}DU'y$$

Soit:

$$X\widehat{eta}_{ridge} = \sum_{j=1}^{p} u_j \frac{d_j^2}{d_j^2 + \lambda} u_j' y$$

Comme $\lambda\geqslant 0$, $\frac{d_{j}^{c}}{d_{j}^{2}+\lambda}\leqslant 1$: les coefficients de la régression linéaire classique sur les PC sont simplement réduits de ce facteur. Les coefficients associés aux valeurs propres les plus faibles sont les plus réduits.



Choix du paramètre de pénalisation On procède, de même que pour les procédures de choix de modèle vu en régression linéaire simple:

- validation croisée
- critère du coude
- critère de "pénalisation" dépendant -souvent proportionnel- de la dimension du modèle (le nombre de degrés de liberté): ici on a besoin d'un estimateur de ce degré de liberté qui n'est pas simplement le nombre de paramètre comme ds la régression

Validation croisée

De même que pour la régression on a une expression du critère de VC:

$$\widehat{f}^{-i} = \sum_{j \neq i} \frac{H_{i,j}(\lambda)}{1 - H_{i,i}} y_j$$

et

$$CV(\lambda) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \frac{(y_i - \hat{f}_{\lambda})^2}{(1 - H_{i,i})^2}$$

D'ou en utilisant l'estimateur du degré de liberté introduit pour la ridge regression:

$$GCV(\lambda) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \frac{(y_i - \widehat{f}_{\lambda})^2}{(1 - tr(H)/n)^2}$$

le critère de VC est donc une moyenne de l'erreur d'estimation pondérée par "l'importance" de chaque observation. Le GCV est une erreur de VC dans laquelle chaque observation à le même "poids".

Cp de Mallows

On considère le modèle
$$y = f + \varepsilon$$
, $\widehat{f} = Hy$

$$||f - \widehat{f}||^2 = ||f - Hy||^2 = ||y - Hy - \varepsilon||^2$$

$$= ||y - Hy||^2 + ||\varepsilon||^2 - 2\varepsilon'(y - Hy)$$

$$= ||y - Hy||^2 + ||\varepsilon||^2 - 2\varepsilon'(f + \varepsilon) + 2\varepsilon'(Hf + h\varepsilon)$$
D'ou:
$$E||f - \widehat{f}||^2 = E||y - Hy||^2 + n\sigma^2 - 2n\sigma^2 + 2E(\varepsilon'H\varepsilon)$$

$$E||f - \widehat{f}||^2 = E||y - Hy||^2 - n\sigma^2 + 2tr(H)\sigma^2$$

L'heuristique de mallows vue en régression linéaire se généralise ici et on peut choisir le modèle qui minimise:

$$||y - Hy||^2 - n\sigma^2 + 2tr(H)\sigma^2$$

ie qui minimise $C_p(\lambda) = ||y - Hy||^2/n + 2tr(H)\sigma^2/n$ Si on ne connait pas σ^2 , on l'estime par $\widehat{\sigma} = ||Y - H_{\lambda^*}Y||^2/(n - tr(H_{\lambda}^*))$ avec λ^* relativement "petit".

Comparaison du GCV et du Cp:

$$C_p = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \widehat{f})^2 + \frac{2\sigma^2 tr(H_\lambda)}{n}$$

•
$$GCV(\lambda) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{f})^2 / (1 - tr(H)/n)^2$$

En utilisant l'approximation: $1/(1-tr(H)/n) \sim 1+2tr(H)/n$ on obtient:

$$GCV(\lambda) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \widehat{f})^2 + 2 \frac{tr(H)}{n^2} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \widehat{f})^2$$

On remarque que le GCV est proche du critère de Mallows pour lequel on prendrait comme estimateur de la variance $\widehat{\sigma^2} = \sum_{i=1}^n (y_i - \widehat{f})^2/n$

Degrés de liberté

Une définition générale de la notion de degrés liberté est donnée par:

$$df(\widehat{y}) = \frac{1}{\Sigma^2} \sum_{i=1}^n \mathrm{Cov}(y_i, \widehat{y}_i)$$

Cette définition est valable pour toute méthode d'estimation-prévision. Plus \widehat{y} se rapproche des données -plus on "apprend" les données- plus $df(\widehat{y})$ est grand.

Degrés de liberté

- ▶ dans le cas de la régression linéaire, on a aisément: $df(\hat{y}) = k$ le nombre de variable dans le modèle
- ridge: on retrouve $df(\hat{y}) = tr(H_{\lambda})$ à faire
- be dans le cas de la régresion "best subset": pas calculable aisément mais intuitivement on sent que $df(\hat{y}) > k$ même si on a sélectionné que k variable dans le modèle
- ▶ lasso: pour l'algorithme LAR, à la k^e étape de l'algorithme $df(\hat{y}) = k$

Degrés de liberté

$$df(\widehat{y}) = \frac{1}{\sigma^2} \sum_{i=1}^n \operatorname{Cov}(y_i, \widehat{y}_i)$$
$$df(\widehat{y}) = \frac{1}{\sigma^2} \sum_{i=1}^n \operatorname{Cov}(y_i, \sum_{j=1}^n H_{i,j} y_j)$$
$$df(\widehat{y}) = \frac{1}{\sigma^2} \sum_{i=1}^n H_{i,i} \operatorname{Var}(y_i)$$