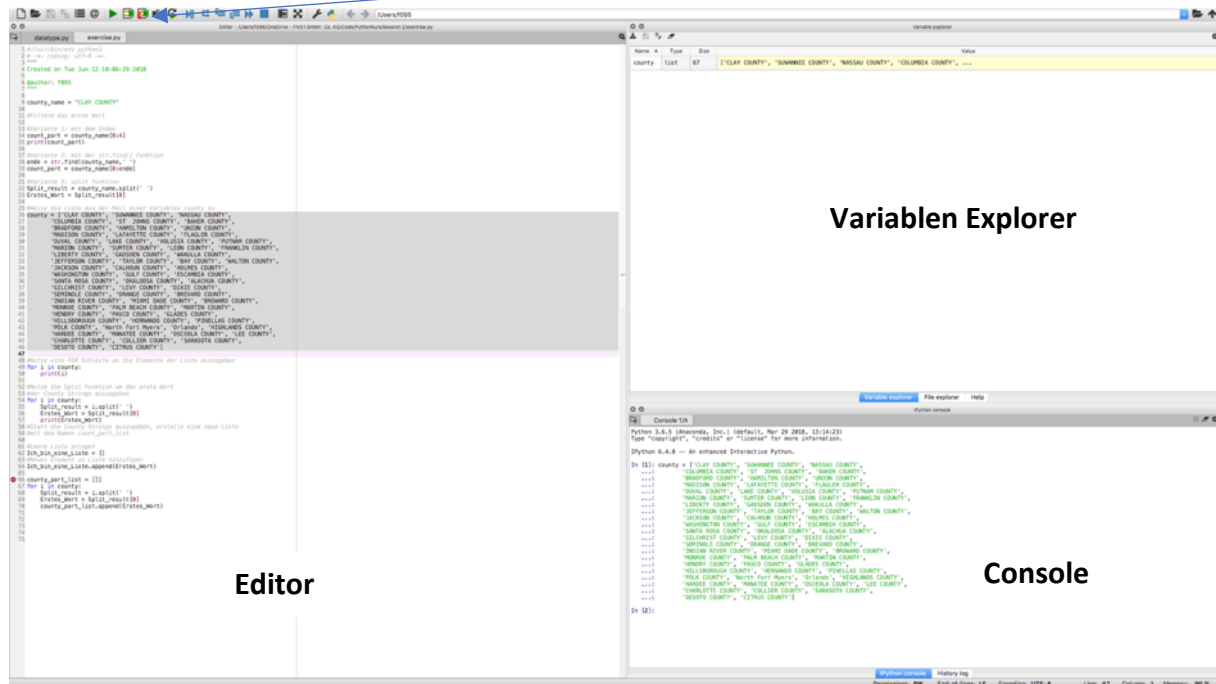


# How To Spyder – Nutzung der Spyder IDE für Python

## Elemente der Oberfläche

### Ausführen von Python Code



## Ausführen von Code aus dem Editor

Es gibt zwei Möglichkeiten:

1. Ausführen des gesamten Skriptes



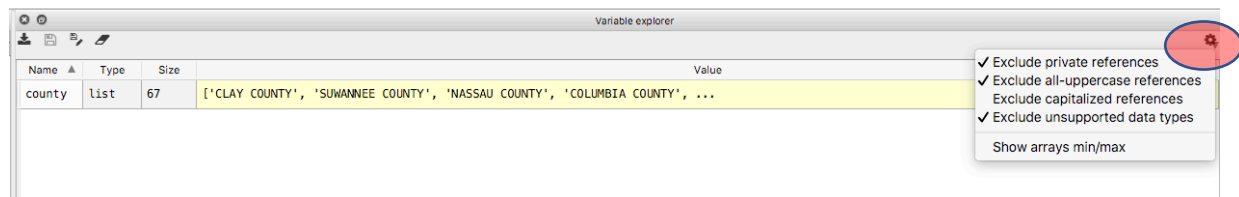
2. Ausführen von markierten Teilen



Die Elemente schicken das ganze Skript bzw. den markierten Teil des Skriptes an die Console, wo der Code ausgeführt wird. Hier kann auch die Ausgabe und etwaige Fehlermeldungen überprüft werden.

## Variablen Explorer

Im Variablen Explorer werden die Variablen angezeigt, welche in der aktuellen Sitzung verwendet werden. Über die Einstellungen des Fensters:



Kann ausgewählt werden, welche Typen nicht angezeigt werden. Beispiel: Variablen die mit \_ oder einem Großbuchstaben beginnen.

## Nutzung der Console

In der Console läuft die aktuelle Python Sitzung in einer IPython (Interactive Python) Umgebung. In diese wird der Code aus dem Editor ausgeführt. Hier können aber auch direkt Befehle geschrieben und ausgeführt werden (mittels Enter Taste).

```
In [2]: print('Hello World')
Hello World
```

Um eine neue Sitzung zu starten und alle Variablen zu löschen, kann mittels *Rechtsclick* -> *Restart kernel* der Interpreter neu gestartet werden.

