

# **Bachelorarbeit**

Entwicklung einer Anwendung zum Vermitteln von Lerninhalten  
über E-Graphs und Equality Saturation für die Lehre

Ben Steinhauer

Lehrstuhl für Softwaretechnik und Programmiersprachen  
Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf

25.04.2025

# Überblick

---

1. Einleitung
2. Grundlagen
3. Aufbau & Entwicklung  
der Anwendung
4. Ergebnisse & Diskussion
5. Referenzen

# Einleitung

---

Wie kommen wir von links nach rechts?

$$\left(\frac{x \cdot 2}{2} + x \cdot \frac{y - 3 + 3 + z \cdot 0}{x}\right)^2 \longrightarrow (x + y)^2$$

# Grundlagen

# Rewrite Rules

---

Benutzen einer Rewrite Rule:

$$a \cdot 0 \Leftrightarrow 0$$

# Rewrite Rules

---

Benutzen einer Rewrite Rule:

$$a \cdot 0 \Leftrightarrow 0$$

$$x + y \cdot 0 \longrightarrow x + 0$$

Anwenden der Regel

# Naiver Algorithmus

---

---

## Algorithm 1 Naiver Algorithmus zur Optimierung von Ausdrücken

---

**Funktion** OPTIMIZE\_EXPRESSION(expression)

rules  $\leftarrow$  [...]

**while** old\_expression  $\neq$  expression **do**

old\_expression  $\leftarrow$  expression

**for** rule in rules **do**

**if** match(expression, rule) **then**

        apply(expression, rule)

**return** expression

---

# Phase Ordering Problem

---

Welche Regel soll zuerst angewendet werden?

$$\left( \frac{x \cdot 2}{2} + x \cdot \frac{y - 3 + 3 + z \cdot 0}{x} \right)^2$$

Mögliche Resultate:

$$\frac{x \ll 1}{2}$$

x



# Lösung

---

Speichern aller möglichen Ausdrücke in Liste:

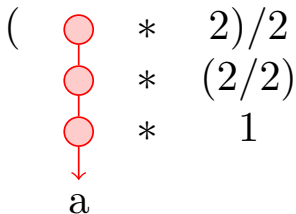
ExprList

$$\left( \frac{x \cdot 2}{2} + x \cdot \frac{y-3+3+z \cdot 0}{x} \right)^2,$$
$$\left( x + x \cdot \frac{y-3+3+z \cdot 0}{x} \right)^2$$

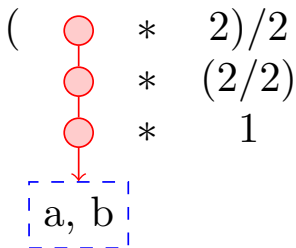
$$\left( \frac{x \ll 1}{2} + x \cdot \frac{y-3+3+z \cdot 0}{x} \right)^2,$$

# Verbesserung

## Sharing und Klassen:



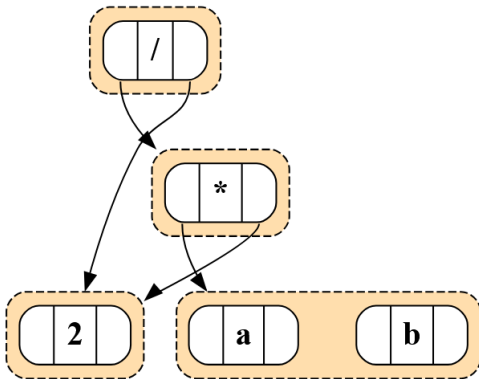
**Abbildung 1:** Sharing bei einer Liste von Ausdrücken



**Abbildung 2:** Kombination aus Sharing und Klassen bei einer Liste von Ausdrücken

# E-Graphs (1)

---



**Abbildung 3:** Beispiel eines E-Graphs, der die Ausdrücke  $(a \cdot 2)/2$  und  $(b \cdot 2)/2$  enthält

## E-Graphs (2)

---

Der *E-Graph* als Datenstruktur für Abbildung 3:

- **U:**  $\{ID1\}, \quad \{ID2\}, \quad \{ID3\}, \quad \{ID4, ID5\}$
- **M:**  
 $ID1 \rightarrow EClass(\dots),$   
 $ID2 \rightarrow EClass(\dots),$   
 $ID3 \rightarrow EClass(\dots), \dots$
- **H:**  
 $/ \rightarrow ID1,$   
 $* \rightarrow ID2,$   
 $2 \rightarrow ID3,$   
 $a \rightarrow ID4,$   
 $b \rightarrow ID5$

# Equality Saturation

---

---

**Algorithm 2** Traditioneller Equality Saturation Workflow  
nach [Wil+21]

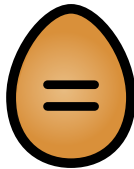
---

```
Funktion EQSAT(expr, rewrites)
  egraph ← initial_egraph(expr)
  while not egraph.is_saturated_or_timeout() do
    for rw in rewrites do
      for (subst, eclass) in egraph.ematch(rw.lhs) do
        eclass2 ← egraph.add(rw.rhs.subst(subst))
        egraph.merge(eclass, eclass2)
  return egraph.extract_best()
```

---

# Aufbau & Entwicklung der Anwendung

- **egg**: e-graphs good  
(<https://egraphs-good.github.io/>)
- Bibliothek in Rust zur Erstellung von E-Graphs
- **Paper**: Willsey u.a. 2021 [Wil+21]  
(<https://doi.org/10.1145/3434304>)



# Google Colab Notebook

---

- **Google Colab Notebook**
- Prototyp in Python basierend auf egg
- **Zachary DeVito** [DeV] (<https://colab.research.google.com/drive/1tNQijJqe5tw-Pk9iqd6HHb2abC5aRid?usp=sharing>)





# Anwendung (1)



[Home](#) [Docs](#) [About](#)

## EGraph

[Open in new tab](#)

## Rewrite Rules

Create

left term

right term

Create

Rules

Saturate

Apply

Rule

#



## Con

Cre

ter

Deb

Extr

Exp

Sess

Statu

[INI

No

[INI

No



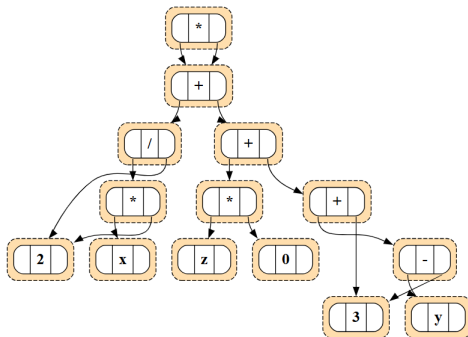
# Anwendung (2)



[Home](#) [Docs](#) [About](#)

## EGraph

[Open in new tab](#)



## Rewrite Rules

### Create

left term

right term

Create

### Rules

Upload

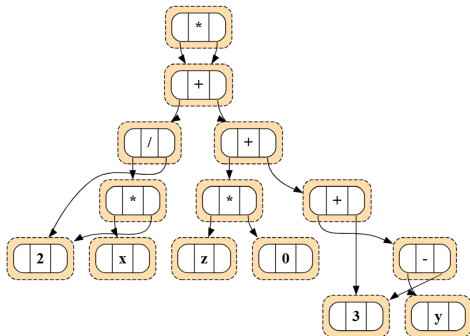
Download

Saturate

Apply

Rule	#
$(^* x 2) \Rightarrow (< x 1)$	0
$(< x 1) \Rightarrow (^* x 2)$	1
$(/ x x) \Rightarrow (1)$	2
$(1) \Rightarrow (/ x x)$	3
$(/ (^* x y) z) \Rightarrow (^* x (/ y z))$	4
$(^* x (/ y z)) \Rightarrow (/ (^* x y) z)$	5
$(^* (+ x y) (+ x y)) \Rightarrow (+ (^* x x) (+ (^* 2 (^* x y)) (^* y y)))$	6
$(+ (^* x x) (+ (^* 2 (^* x y)) (^* y y))) \Rightarrow (^* (+ x y) (+ x y))$	7
$(^* x 0) \Rightarrow (0)$	8
$(0) \Rightarrow (^* x 0)$	9

# Anwendung (3)



**Create**

left termright term>Create

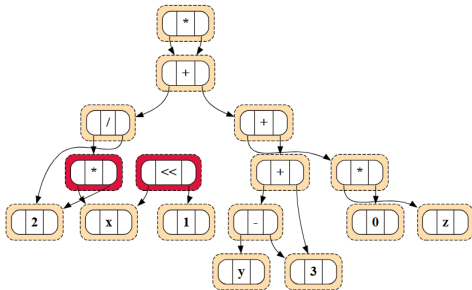
**Rules**

UploadDownload

SaturateApply

Rule	#
$(^* x 2) \Rightarrow (< x 1)$	0
$(< x 1) \Rightarrow (^* x 2)$	1
$(/ x x) \Rightarrow (1)$	2
$(1) \Rightarrow (/ x x)$	3
$(/ (^* x y) z) \Rightarrow (^* x (/ y z))$	4
$(^* x (/ y z)) \Rightarrow (/ (^* x y) z)$	5
$(^* (+ x y) (+ x y)) \Rightarrow (+ (^* x x) (+ (^* 2 (^* x y)) (^* y y)))$	6
$(+ (^* x x) (+ (^* 2 (^* x y)) (^* y y))) \Rightarrow (^* (+ x y) (+ x y))$	7
$(^* x 0) \Rightarrow (0)$	8
$(0) \Rightarrow (^* x 0)$	9

# Anwendung (4)



Create

left term right term [Create](#)

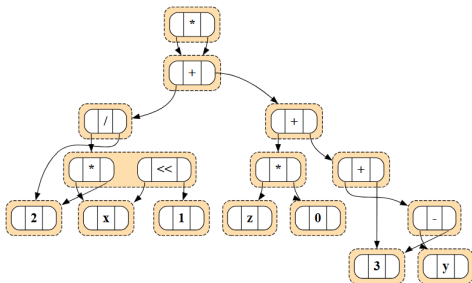
Rules

[Upload](#) [Download](#)

[Saturate](#) [Apply](#)

Rule	#
$(^* x 2) \Rightarrow (< x 1)$	<input type="checkbox"/> 0
$(< x 1) \Rightarrow (^* x 2)$	<input type="checkbox"/> 1
$(/ x x) \Rightarrow (1)$	<input type="checkbox"/> 2
$(1) \Rightarrow (/ x x)$	<input type="checkbox"/> 3
$(/ (^* x y) z) \Rightarrow (^* x (/ y z))$	<input type="checkbox"/> 4
$(^* x (/ y z)) \Rightarrow (/ (^* x y) z)$	<input type="checkbox"/> 5
$(^* (+ x y) (+ x y)) \Rightarrow (+ (^* x x) (+ x 2 (^* x y)) (^* y y))$	<input type="checkbox"/> 6
$(+ (^* x x) (+ x 2 (^* x y)) (^* y y)) \Rightarrow (^* (+ x y) (+ x y))$	<input type="checkbox"/> 7
$(^* x 0) \Rightarrow (0)$	<input type="checkbox"/> 8
$(0) \Rightarrow (^* x 0)$	<input type="checkbox"/> 9

# Anwendung (5)



Create

left term right term [Create](#)

Rules

[Upload](#) [Download](#)

[Saturate](#) [Apply](#)

Rule	#
$(* x 2) \Rightarrow (< x 1)$	<input type="checkbox"/> 0
$(< x 1) \Rightarrow (* x 2)$	<input type="checkbox"/> 1
$(/ x x) \Rightarrow (1)$	<input type="checkbox"/> 2
$(1) \Rightarrow (/ x x)$	<input type="checkbox"/> 3
$(/ (* x y) z) \Rightarrow (* x (/ y z))$	<input type="checkbox"/> 4
$(* x (/ y z)) \Rightarrow (/ (* x y) z)$	<input type="checkbox"/> 5
$(* (+ x y) (+ x y)) \Rightarrow (+ (* x x) (+ (* 2 (* x y)) (* y y)))$	<input type="checkbox"/> 6
$(+ (* x x) (+ (* 2 (* x y)) (* y y))) \Rightarrow (* (+ x y) (+ x y))$	<input type="checkbox"/> 7
$(* x 0) \Rightarrow (0)$	<input type="checkbox"/> 8
$(0) \Rightarrow (* x 0)$	<input type="checkbox"/> 9



## E-Graphs Dokumentation

Das Ziel dieser Bachelorarbeit ist es, eine Anwendung für die Lehre zu entwickeln, die Studentinnen und Studenten Wissen zu den Themen E-Graphs und Equality Saturation vermittelt. Dabei sollen sie die Möglichkeit haben, sich sowohl auf theoretischer als auch praktischer Ebene mit den Themen auseinander setzen zu können. Die Grundlage der theoretischen Ebene bildet diese Arbeit, in der notwendige Hintergrundkenntnisse erarbeitet werden. Außerdem wird ein Einblick in die Implementierung gegeben. Die praktische Ebene besteht aus der Anwendung, mit deren Hilfe Schritt für Schritt aufgezeigt wird, wie E-Graphs und Equality Saturation funktionieren. Für größtmöglichen Nutzen soll die Anwendung zudem plattformunabhängig sein und möglichst nur von Open-Source-Software (OSS) Gebrauch machen. Damit wird das Problem der unterschiedlichen Betriebssysteme der Studenten umgangen und zeitgleich die Hürden für Erweiterungen gesenkt.

- [Installation der Anwendung](#)
- [Benutzung der Anwendung](#)
- [Tests ausführen](#)

## GitHub

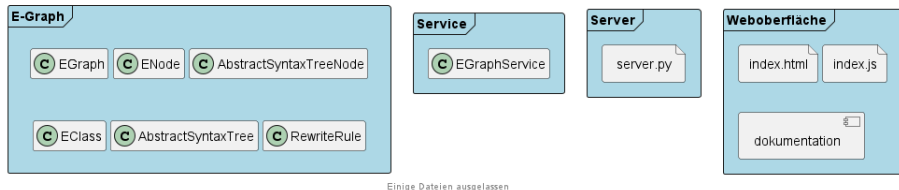
Das Projekt kann auf GitHub unter [github.com/BenSt099/Bachelorarbeit-EGraphs](https://github.com/BenSt099/Bachelorarbeit-EGraphs) gefunden werden.

## Lizenz

Dieses Projekt wird unter der **MIT License** veröffentlicht. Für weiterführende Informationen klicken Sie bitte [hier](#). Die Website benutzt unter anderem Icons und Komponenten aus dem Framework [Bootstrap](#).

# Aufbau

## Komponenten der Anwendung



**Abbildung 4:** Architekturdiagramm der Anwendung

# Ablauf (1)

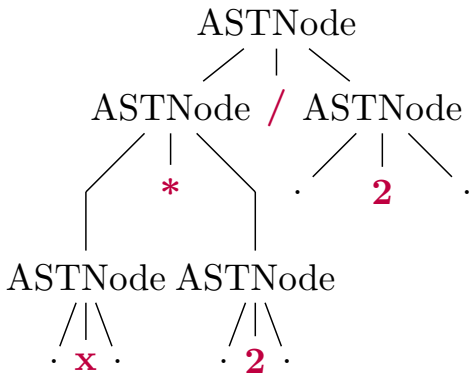
---

$$\left(\frac{x \cdot 2}{2} + x \cdot \frac{y-3+3+z \cdot 0}{x}\right)^2 \longrightarrow (x+y)^2$$



## Ablauf (2): AST

---



**Abbildung 5:** Abstract Syntax Tree des Teilausdrucks  $(x \cdot 2)/2$

## Ablauf (3): Add

---

```
def add_node(self, ast_root_node):  
    # rekursiv Knoten des AST mit _add() zum E-Graph hinzufügen  
  
def _add(self, enode):  
    enode = self._canonicalize(enode)  
    if enode in self.h.keys():  
        return self.h[enode]  
    # weitere Faelle  
    else:  
        eclass_id = self._new_singleton_eclass(enode)  
        for child in enode.arguments:  
            self.m[child].parents.add((enode, eclass_id))  
        self.h[enode] = eclass_id  
        return eclass_id
```

## Ablauf (4): Apply

---

```
def apply_rules(rules, egraph):
    eclasses = egraph.get_eclasses()
    list_of_matches = []

    for rule in rules:
        for eclass_id, environment in egraph._ematch(eclasses,
            rule.expr_lhs.root_node):
            list_of_matches.append((rule, eclass_id, environment))
    for rule, eclass_id, environment in list_of_matches:
        new_eclass_id = egraph._substitute(
            rule.expr_rhs.root_node, environment
        )
        egraph.merge(eclass_id, new_eclass_id)

    egraph.rebuild()
```

## Ablauf (5): Saturate

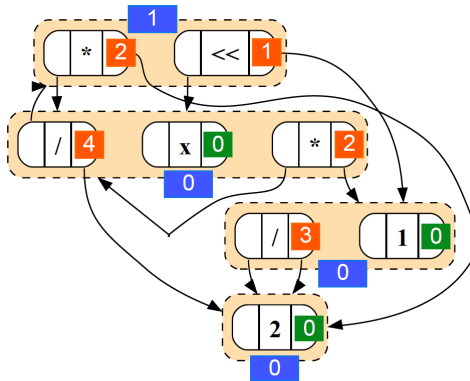
---

```
def equality_saturation(rules, eterm_id, egraph):
    best_term = ""
    old_term = best_term
    if not egraph.is_saturated:
        while True:
            best_term = _extract_term(eterm_id, egraph)
            if old_term == best_term:
                break
            old_term = best_term
            egraph = apply_rules(rules, egraph)
```

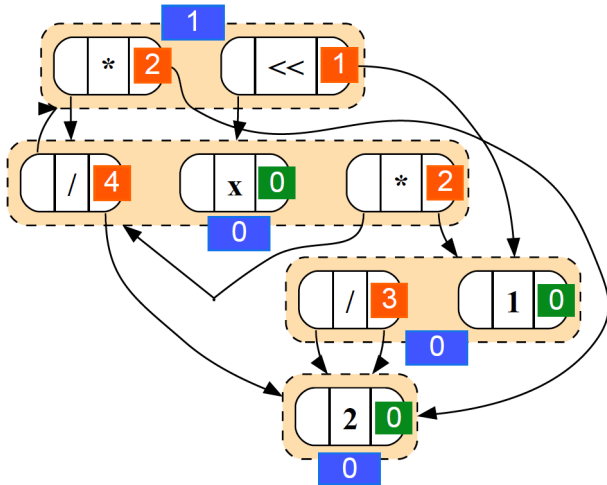
# Ablauf (5): Extract

## Kostenfunktion:

- Operatoren:
  - $+$ ,  $-$ ,  $\ll$ ,  $\gg$ : 1
  - $*$ : 2
  - $/$ : 3
- E-Node ohne Operatoren: 0
- E-Node mit Operatoren:  
Operator + Kosten der Kinder
- E-Class:  
Kind mit Minimum der Kosten



## Ablauf (5): Extract



**Abbildung 6:** Kosten des Teilausdrucks  $(x \cdot 2) / 2$

# Ergebnisse & Diskussion

# Komplikationen während der Entwicklung

---

## 1. Kombination zweier Implementierungen

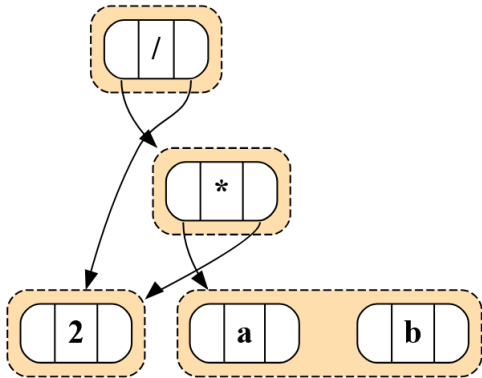




# Komplikationen während der Entwicklung

---

1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur



# Komplikationen während der Entwicklung

---

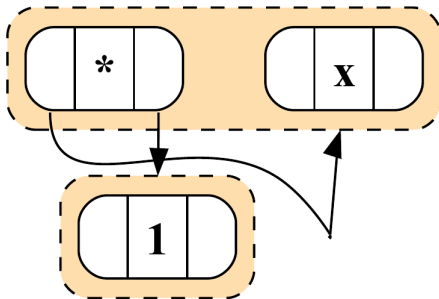
1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur

```
def egraph_to_dot(self, nodesep=0.5, ranksep=0.5,
    marked_eclases = []):
    dot_commands = [
        "digraph parent { graph [compound=true, nodesep=" + s
        + ", ranksep=" + str(ranksep) + "]\n" + ""node [fill
        fontname=\"Times-Bold\" fontsize=20 shape=record styl
        filled\"]\n""
    ]
    # ... insgesamt 106 Zeilen lang
    return "".join(dot_commands)
```

# Komplikationen während der Entwicklung

---

1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur
3. Spezialfall: Kreis im E-Graph



# Komplikationen während der Entwicklung

---

1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur
3. Spezialfall: Kreis im E-Graph

```
def equality_saturation(rules, eterm_id, egraph):  
    #  
    while True and timeout < 3:  
        v = egraph.version  
        timeout += 1  
        #  
        if v == egraph.version:  
            break
```

# Komplikationen während der Entwicklung

---

1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur
3. Spezialfall: Kreis im E-Graph

```
def equality_saturation(rules, eterm_id, egraph):  
    #  
    while True:  
        best_term = _extract_term(eterm_id, egraph)  
        if old_term == best_term:  
            break  
        old_term = best_term  
    #
```

# Komplikationen während der Entwicklung

---

1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur
3. Spezialfall: Kreis im E-Graph
4. Pfadangabe im Server

# Komplikationen während der Entwicklung

---

1. Kombination zweier Implementierungen
2. Darstellung der Datenstruktur
3. Spezialfall: Kreis im E-Graph
4. Pfadangabe im Server

```
app.mount("/",  
StaticFiles(directory=  
    realpath(f"{realpath(__file__)}/../static"), html=True),  
    name="static"  
) # https://github.com/fastapi/fastapi/issues/3550
```

# Ergebnisse

---

1. funktionstüchtige Anwendung
2. plattformunabhängig & getestet
3. basiert ausschließlich auf Open-Source-Software
4. erfüllt Anforderungen des Exposés [Ste]:
  - Benutzeroberfläche im Browser
  - Erzeugen & Visualisieren von E-Graphs
  - Erstellen & Anwenden von rewrite rules, vordefinierte rewrite rules
  - Debugging-Feature
  - Extraktion des optimalen Terms
  - Export des E-Graphs in gängige Formate
  - Eingaben als Session abspeichern
  - Dokumentation



# Qualität der Software

---

nach ISO/OEC 20510:2011 Standard:

1. **Übertragbarkeit**
2. **Wartbarkeit**
3. **Sicherheit**
4. **Zuverlässigkeit**
5. **Funktionale Eignung**
6. **Performance**
7. **Kompatibilität**
8. **Benutzbarkeit**

# Erweiterungen

---

## 1. Erweitertes Testing

- Vergleichsmethode: eigene Implementierung vs. egg

## 2. Erstellung von E-Graphs visualisieren

- schrittweises Darstellung vom Aufbauprozess (AST zu E-Graph)

## 3. Abindung an egg

- Benutzer kann zwischen eigener Implementierung und egg als Backend wählen
- benötigt Methoden in Rust

## 4. E-Class Analysis

- Conditional and Dynamic Rewrites
- Constant Folding

# Referenzen

---

- [Wil+21] Max Willsey u. a. “egg: Fast and Extensible Equality Saturation”. In: *Proc. ACM Program. Lang.* 5.POPL (Jan. 2021). DOI: 10.1145/3434304. URL: <https://doi.org/10.1145/3434304>.
- [DeV] Zachary DeVito. *Intro to EGraphs*. besucht am 26.11.2024. URL: <https://colab.research.google.com/drive/1tNOQijJqe5tw-Pk9iqd6HHb2abC5aRid?usp=sharing>.
- [Ste] Ben Steinhauer. *Exposé zur Bachelorarbeit*. besucht am 11.02.2025. URL: <https://github.com/BenSt099/Bachelorarbeit-EGraphs/blob/main/expos/expose.pdf>.