

Jegyzőkönyv

Webprogramozás és design

Egytál Étterem

Készítette: Gregus Bence Vajk

Neptunkód: CV72CL

Dátum: 2024. 12. 15.

Kenézlő, 2024

Tartalomjegyzék

1. Bevezetés
 2. A projekt bemutatása
 - 2.1. A projekt mappa és fájl szerkezete
 - 2.2. A projekt felépítése
 - 2.3. Felhasznált technológiák
 3. Felhasznált irodalom
-

Bevezetés: A projekt célja egy statikus weboldal elkészítése volt, amely egy fikcionális étterem honlapját dolgozza fel. A weboldal öt különálló HTML fájlt tartalmaz, melyek mindegyike az előírt HTML5 és CSS követelményeknek megfelelően készült. A weblapon különféle multimédiás elemeket helyeztünk el, például képeket, táblázatokat és videókat. A cél az volt, hogy egy informatív és technikailag igényes weboldalt hozzunk létre, amely megfelel a modern webes szabványoknak.

1. A projekt bemutatása

Az étterem statikus weboldal az étterem legfontosabb területeit mutatja be, beleértve az étlapot, a történetét, és egy űrlapot időpont foglalással

1.1 A projekt mappa és fájl szerkezete

A projekt egy gyökérmappából áll, amely az alábbi fájlokat tartalmazza:

- `kezdőlap.html`: A főoldal, amely üdvözli az étterem honlapján
- `étlap.html`: Az étterem étlapjának teljes bemutatása táblázatos formában.
- `történet.html`: Az étterem létrejöttének történetét ismerteti.
- `időpont.html`: Űrlap az érdeklődők számára.

1.2 A projekt felépítése

A weblap bármely oldaláról el lehet jutni bármelyik másikra, amely lehetővé teszi az oldalak közötti gyors váltást. Az egyes oldalak külön-külön foglalkoznak egy-egy témával. A vizuális élményt modern design elemek és reszponzív elrendezés teszi teljessé.

1.3 Felhasznált technológiák

- HTML5: Az oldal szerkezete.
- CSS: Az oldalak stílusának meghatározása inline módszerrel
- Képek és videók: Multimédiás tartalom bemutatása

2. Feladat

A projekt teljesítéséhez az alábbi lépéseket hajtottuk végre:

2.1. Tervezés és kutatás

- Az éttermek honlapjainak feldolgozása és a szükséges információk összegyűjtése.
- A weblap szerkezetének megtervezése és a fájlrendszer felépítése.

2.2. Fejlesztés és tesztelés

- Az egyes HTML oldalak tartalmának megírása és formázása
- Az oldalak tesztelése különböző eszközökön és böngészőkben.

Felhasznált irodalom

- HTML alapok
- HTML tutorial
- CSS Tutorial