

Eindoefening programmatie logica - Voetbalcompetitie

Na iedere speeldag moeten er nieuwe rangschikkingen opgemaakt worden. Als gegevens gebruiken we:

- de huidige rangschikking (rangschikking.txt)
- de wedstrijduitslagen (uitslag.txt)

De rangschikking, in een apart gegevensbestand, bevat één lijn per ploeg met achtereenvolgens volgende gegevens:

- nummer van de ploeg (makkelijker ipv ploegnaam)
- totaal aantal gespeelde wedstrijden
- aantal gewonnen wedstrijden
- aantal verloren wedstrijden
- aantal behaalde gelijke spelen
- aantal gemaakte doelpunten
- aantal geïncasseerde doelpunten
- totaal aantal punten

Voorbeeld:

126	8	7	0	1	25	4	15
164	8	5	2	1	16	11	11
219	8	4	3	1	18	8	9
172	8	3	3	2	14	10	8
129	8	3	3	2	13	12	8
133	8	2	5	1	9	16	5
185	8	1	4	3	12	20	5
201	8	1	6	1	4	30	3

De uitslag van de speeldag, ook een apart bestand, geeft de nummers van de ploegen en het aantal gemaakte punten:

Voorbeeld:

Ploeg 1	Ploeg 2		
126	133	3	0
164	172	0	0
185	219	1	2
129	201	3	1

Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel is goed voor 1 punt. Een verlies wordt uiteraard niet beloond.

Gevraagd: Verwerk de wedstrijduitslagen. De ploegen worden geklasseerd volgens dalend aantal punten. Bij gelijk aantal punten wordt die ploeg geplaatst die het meestal aantal wedstrijden gewonnen heeft. De sortering moet je niet uitwerken.

Resultaat:*Niet gesorteerd:*

126	9	8	0	1	28	4	17
164	9	5	2	2	16	11	12
219	9	5	3	1	20	9	11
172	9	3	3	3	14	10	9
129	9	4	3	2	16	13	10
133	9	2	6	1	9	19	5
185	9	1	5	3	13	22	5
201	9	1	7	1	5	33	3

Gesorteerd:

126	9	8	0	1	28	4	17
164	9	5	2	2	16	11	12
219	9	5	3	1	20	9	11
129	9	4	3	2	16	13	10
172	9	3	3	3	14	10	9
133	9	2	6	1	9	19	5
185	9	1	5	3	13	22	5
201	9	1	7	1	5	33	3