

二维码扫描盒/枪对接

前言

二维码应用非常广泛，使用场景有：手机上网、个人名片、凭证类、溯源类、数据防伪等等，如下图：



图1.1 扫码枪/盒子

使用也非常简单，外接USB接口，如下图，以下就是我对接的盒子



图1.2 扫码枪/盒子

原理

拿到二维码阅读器盒子，附带一个使用说明书，记得一定要先阅读说明书，这个很重要！这里会有两个模式，一个是USB虚拟串口模式（需要安装相应的驱动程序），一个是USB-HID模式（默认）。大多数都采用的是默认的HID模式，我这边也是默认的HID模式。

将扫码器USB插入设备，扫码器一般会有指示灯亮起，或是蜂鸣“嘀”一声，标识设备已初始化成功。然后在设备上打开任意可以输入的文本或是控件，例如：记事本、文本框，浏览器输入框。将任意测试的二维码，对准扫码器，听到扫码器“滴”一声提示扫码成功，那么可以看到设备文本框或是控件上，一个字符一个字符慢慢的出现二维码内容。

```
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'n', code: 'KeyN', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== n
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== t
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== t
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'p', code: 'KeyP', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== p
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 's', code: 'KeyS', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== s
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'Shift', code: 'ShiftLeft', location: 1, ctrlKey: false, ...}
==event.key== Shift
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: ';', code: 'Semicolon', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== ;
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '/', code: 'Slash', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== /
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '/', code: 'Slash', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== /
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'h', code: 'KeyH', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== h
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '5', code: 'Digit5', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== 5
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '.', code: 'Period', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== .
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'd', code: 'KeyD', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== d
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'i', code: 'KeyI', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== i
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'n', code: 'KeyN', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== n
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'g', code: 'KeyG', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== g
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== t
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'a', code: 'KeyA', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== a
```

图2.1 扫码枪返回结果

以上可以看到，扫码枪/盒子在USB-HID模式下，会劫持设备系统的键盘输入事件，将二维码内容通过键盘输入事件的通道传入设备。

应用场景

在web前端中查阅API，键盘事件 `KeyboardEvent` 描述了用户与键盘的交互。每个事件都描述了用户与一个按键（或一个按键和修饰键的组合）的单个交互；事件类型 `keydown`，`keypress` 与 `keyup` 用于识别不同的键盘活动类型。从 `keydown`、`keypress`、`keyup` 三种类型中最终选择 `keydown` 事件。`keydown` 对象如下图所示：



图2.2 KeyboardEvent返回对象

场景一：

在document或是window上添加事件监听，这里使用的是 `addEventListener` 事件的API，有一个注意点，就是 `removeEventListener` 的对应使用。

```
created () {
  // 解决重复监听
  document.removeEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
  // 添加事件监听
  document.addEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
}
```

```
handleKeyDown (event) {
  // 处理KeyboardEvent事件
  console.log(event)
  if (event.key && event.key.length === 1) {
    this.qrcodeStr += event.key
  }
  if (event.key === 'Enter') {
    console.log('==扫码结果==', this.QrcodeStr)
  }
}
```

该场景是一个应用内的全局监听，适用于简单的场景。不过要注意的缺陷是，应用内的所有input输入框，都会触发这个监听回调。

场景二：

添加一个input输入框，将KeyboardEvent对接到该聚焦的输入框。



图3.1 添加输入框

```
<template>
  <input ref="inputData" size="large" placeholder="请输入" @blur="inputBlur"
  @compositionstart.native="compositionstart" />
</template>
```

```
created () {
  // 自动聚焦
  this.keyPress()
},
methods: {
```

```

keyPress () {
  // nextTick 针对DOM 没有渲染出现Undefined问题
  this.$nextTick(() => {
    this.$refs.inputdata.focus()
  })
},
compositionstart (val) {
  //当用户使用拼音输入法开始输入汉字时，这个事件就会被触发
  console.log('===compositionstart==', val)
},
inputBlur (val) {
  console.log('===inputBlur==', val)
  const that = this
  // FireFox 和 IE 失去焦点，blur直接执行focus 不会生效，加个延时
  setTimeout(() => {
    that.$refs.inputdata.focus()
  }, 10)
},
}

```

项目应用

根据项目测温访客机5032型号应用访客系统客户端，需求中需要扫码枪将识别健康码信息回传入应用中，通过接口传入健康码系统做健康码信息查询，同时场景一模式适合需求。为了解决场景一的缺陷，思考了一下，考虑到有以下两种方式。

方式一：

单独处理input控件，做一个自定义的input组件注册，在input自带的focus以及blur事件中做一个拦截。在focus事件中移除全局监听，在blur中恢复监听，将页面内的所有的input控件替换掉，全部使用这个自定义的input。

```

blur () {
  document.addEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
},
focus () {
  document.removeEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
}

```

方式二：

基于程序的延展性与复杂性考虑，方式一不是很适合。回到问题的最初分析，扫码枪会劫持系统的键盘输入事件，包括程序中所有的input、textarea等输入框。那么场景一中document上监听的keydown事件中的回调，也就成了系统输入事件的回调，包括input、textarea等。可以在该回调中再次做一个劫持过滤。如下：

```

handleKeydown (event) {
  if (event.target.tagName !== 'BODY') {
    console.log(event.target.tagName)
    return
  }
  // 处理KeyboardEvent事件
  if (event.key && event.key.length === 1) {
    this.QrcodeStr += event.key
  }
}

```

总结是：需要在系统的IO中添加buffer，使之延长，减缓这个速率问题。最后就是刷机安装系统的步骤，需要自己亲自动手去实践了。

解决新问题

设备刷机，系统升级的问题，本人在web前端开发中接触的很少，遂请教移动开发小组的同事。热心的同事金工很快给了一份文档，在这里再一次感谢他。我这边按照文档的步骤，将刷机一步一步操作展示出来。首先根据文档内容，准备了三份压缩包工具如下图：

名称	修改日期	类型	大小
AndroidTool_Release_v2.65.zip	2021/10/27 15:25	压缩(zipped)文件...	3,956 KB
DriverAssitant_v4.5.zip	2021/10/28 15:19	压缩(zipped)文件...	9,583 KB
platform-tools_r31.0.3-windows.zip	2021/10/28 17:20	压缩(zipped)文件...	11,633 KB

图5.2 工具压缩包

安装ADB

Android 调试桥 (adb) 是一种功能多样的命令行工具，可让您与设备进行通信。adb 命令可用于执行各种设备操作（例如安装和调试应用），并提供对 Unix shell（用来在设备上运行各种命令）的访问权限。

文件目录：查看文件目录如下图：

document (E:) > 5032访客机系统 > 访客机固件刷机流程_1 > platform-tools_r31.0.3-windows.zip > platform-tools					
名称	类型	压缩大小	密码保护	大小	比率
systrace	文件夹				
adb.exe	应用程序	2,730 KB	否	5,803 KB	53%
AdbWinApi.dll	应用程序扩展	49 KB	否	96 KB	50%
AdbWinUsbApi.dll	应用程序扩展	32 KB	否	62 KB	49%
dmtracedump.exe	应用程序	100 KB	否	238 KB	59%
etc1tool.exe	应用程序	215 KB	否	430 KB	51%
fastboot.exe	应用程序	708 KB	否	1,595 KB	56%
hprof-conv.exe	应用程序	23 KB	否	43 KB	46%
libwinpthread-1.dll	应用程序扩展	75 KB	否	227 KB	68%
make_f2fs.exe	应用程序	227 KB	否	490 KB	54%
make_f2fs_casefold.exe	应用程序	227 KB	否	490 KB	54%
mke2fs.conf	CONF 文件	1 KB	否	2 KB	68%
mke2fs.exe	应用程序	375 KB	否	753 KB	51%
NOTICE.txt	文本文档	161 KB	否	744 KB	79%
source.properties	PROPERTIES 文件	1 KB	否	1 KB	0%
sqlite3.exe	应用程序	629 KB	否	1,189 KB	48%

图5.3 ADB调试桥

解压zip：解压zip文件包如下图：

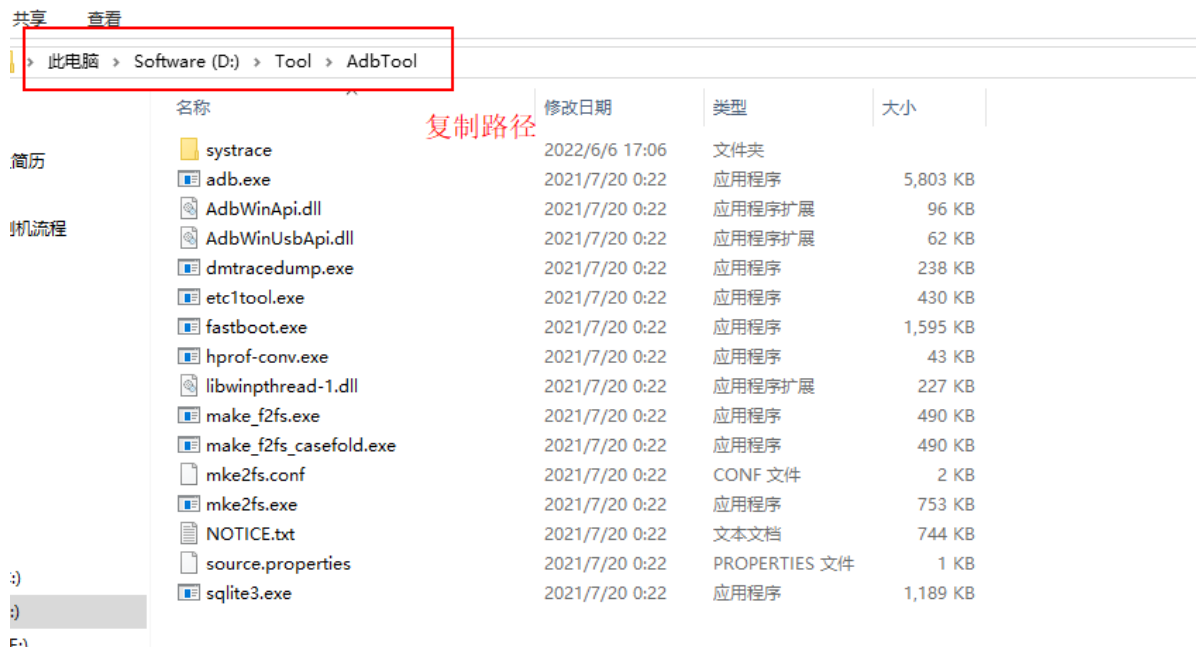


图5.4 ADB解压

配置环境变量：windows10下在“此电脑”上右键（其他版本应该是“我的电脑”），找到高级系统设置

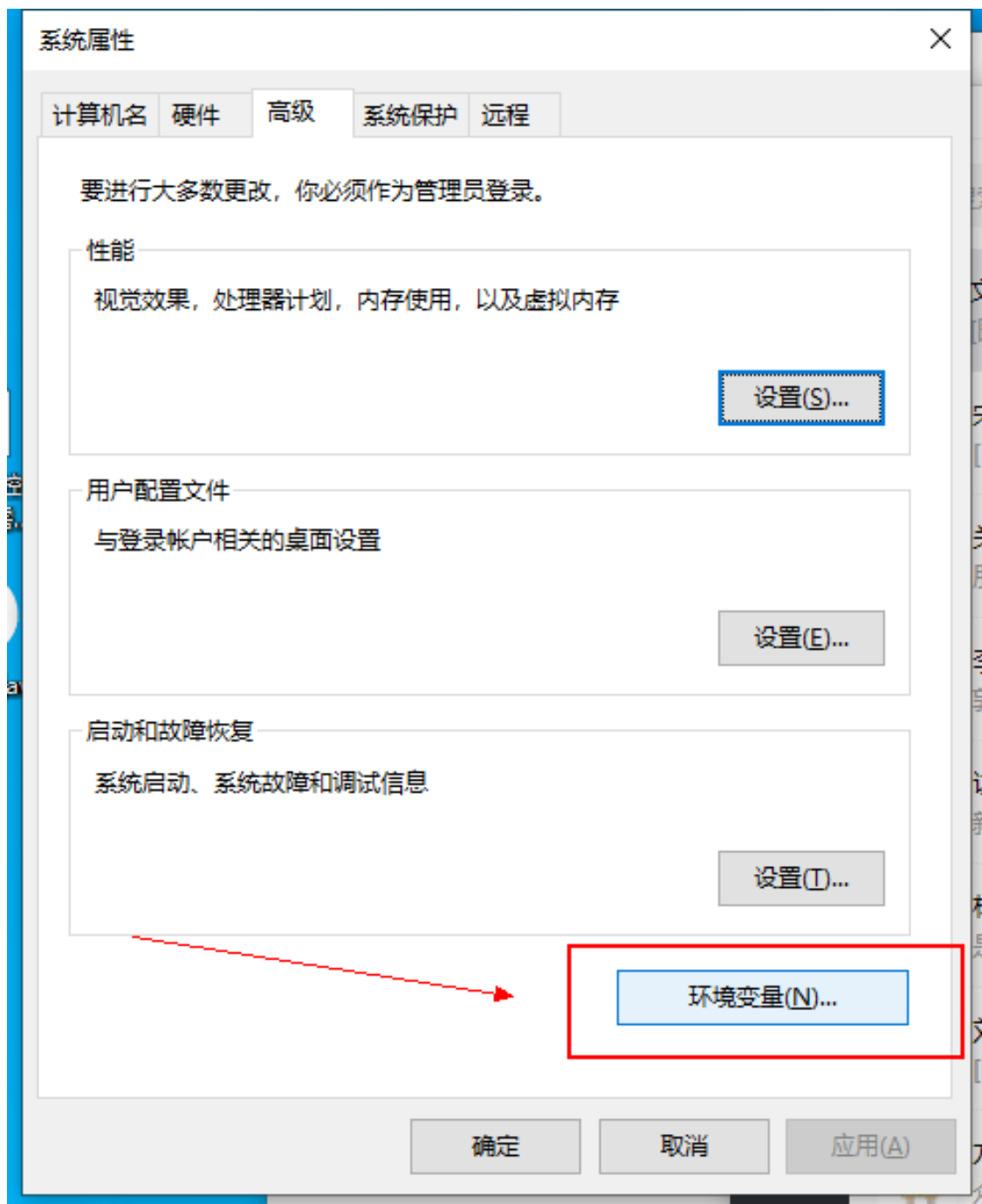


图5.4 配置环境变量-1

点击“环境变量”——系统变量框下找到“Path”——编辑——新建——将刚才复制的adb路径粘贴上去——保存即可

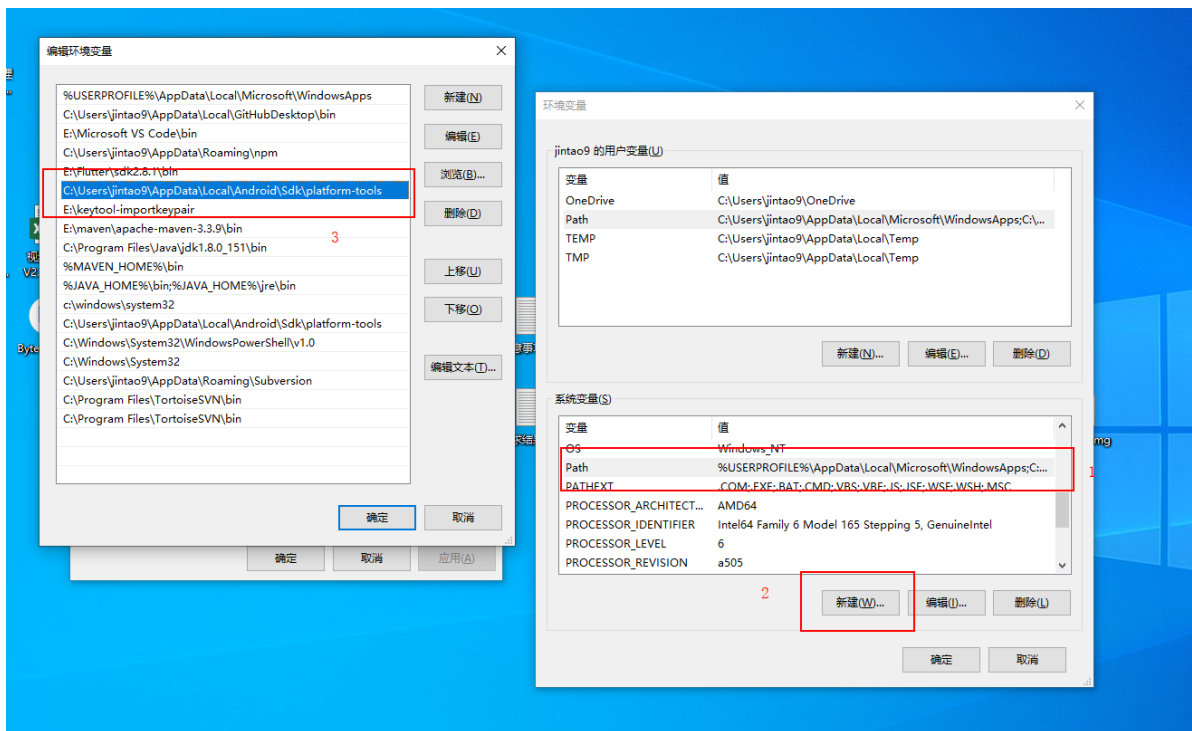


图5.5 配置环境变量-2

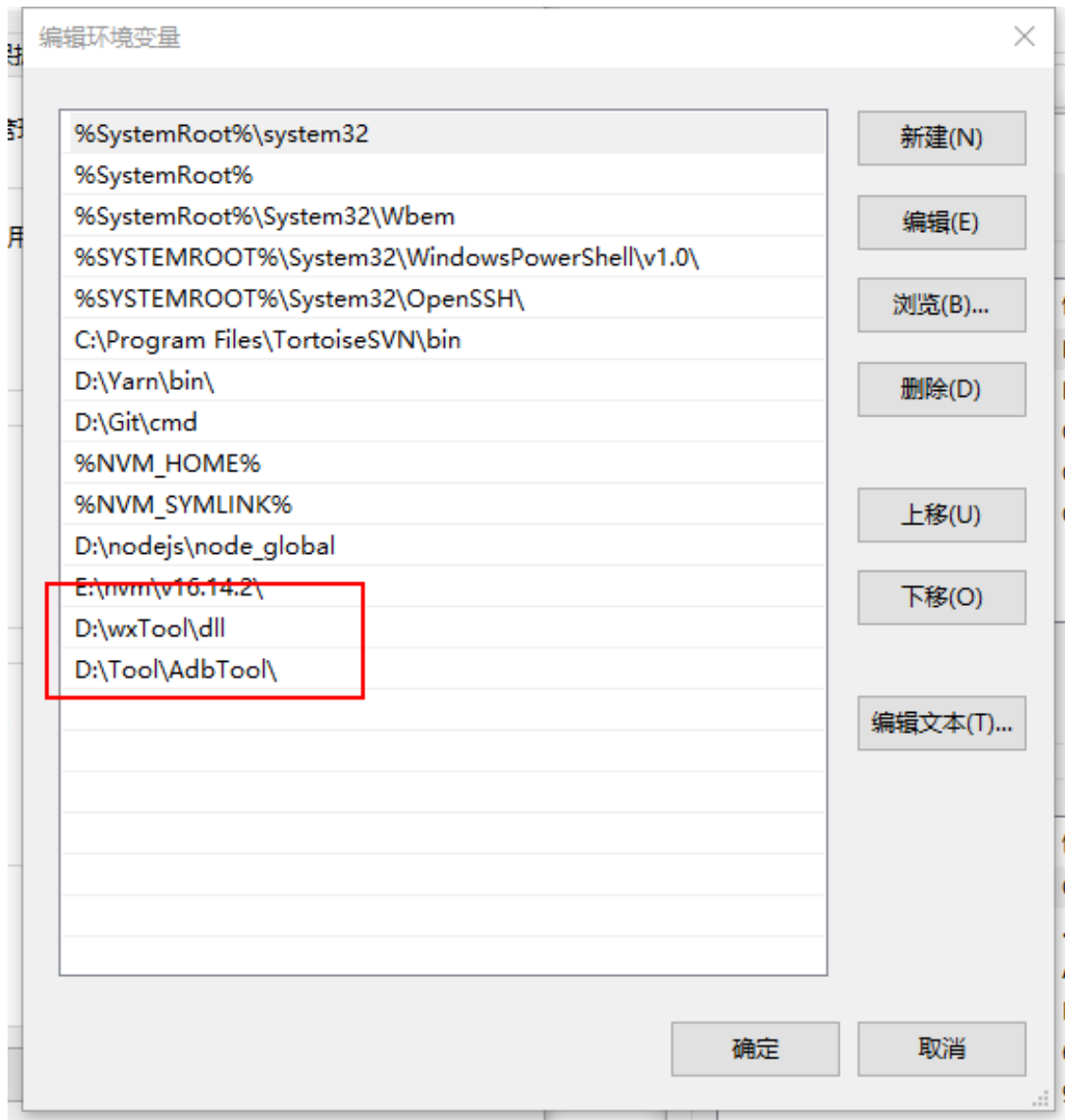


图5.5 配置环境变量-3

检查adb安装

打开CMD窗口，输入 adb version 验证出现下图则安装成功

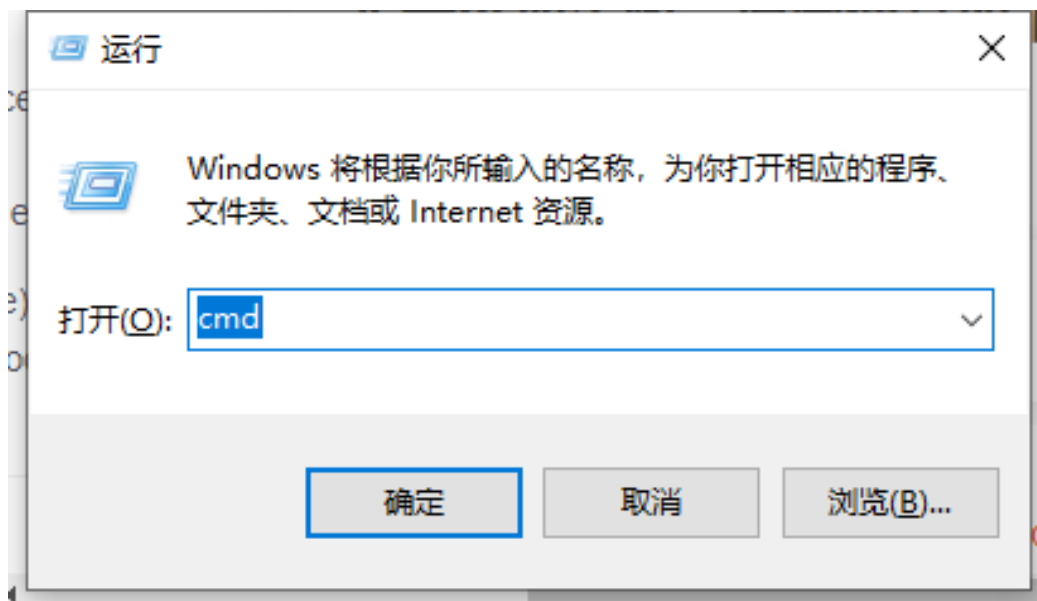


图5.6 安装adb检查-1



图5.7 安装adb检查-2

安装驱动

1、解压DriverAssitant_v4.5文件夹，点击DriverInstall.exe进入驱动安装界面

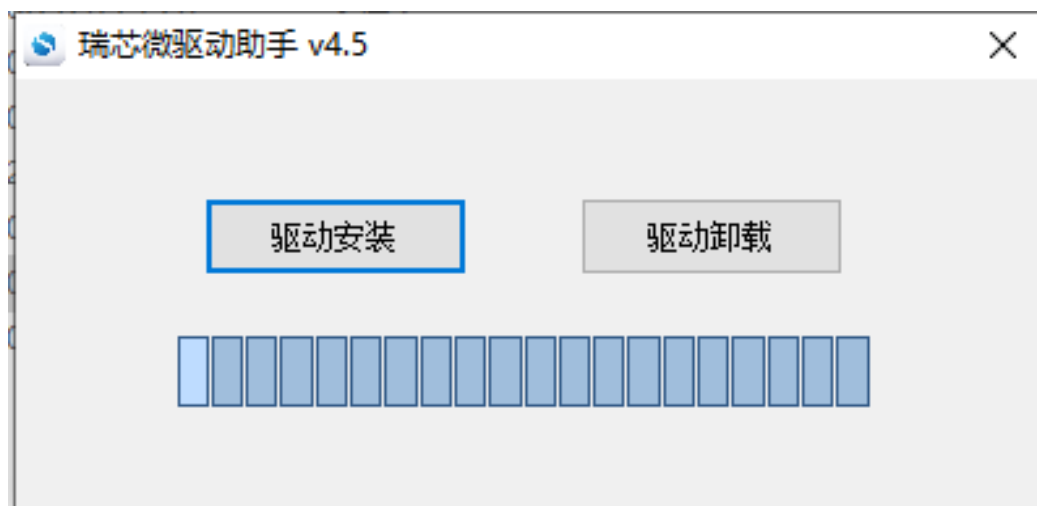


图5.8 安装驱动-1

2、点击驱动安装，安装完后重启计算机

安装系统包

开发者模式

- 1、进入设备中，进入设置-开发者选项，将usb调试打开，如果没有找到**开发者选项**，则进入**关于平板电脑**，连续点击“版本号”，直到提示**您已处于开发者模式**
- 2、使用双头USB线连接访客机和电脑，根据设备特性选择插口，连接5032访客机的usb口需插在侧边，而不是正面的插口。
- 3、解压AndroidTool_Release_v2.65文件夹，打开AndroidTool.exe

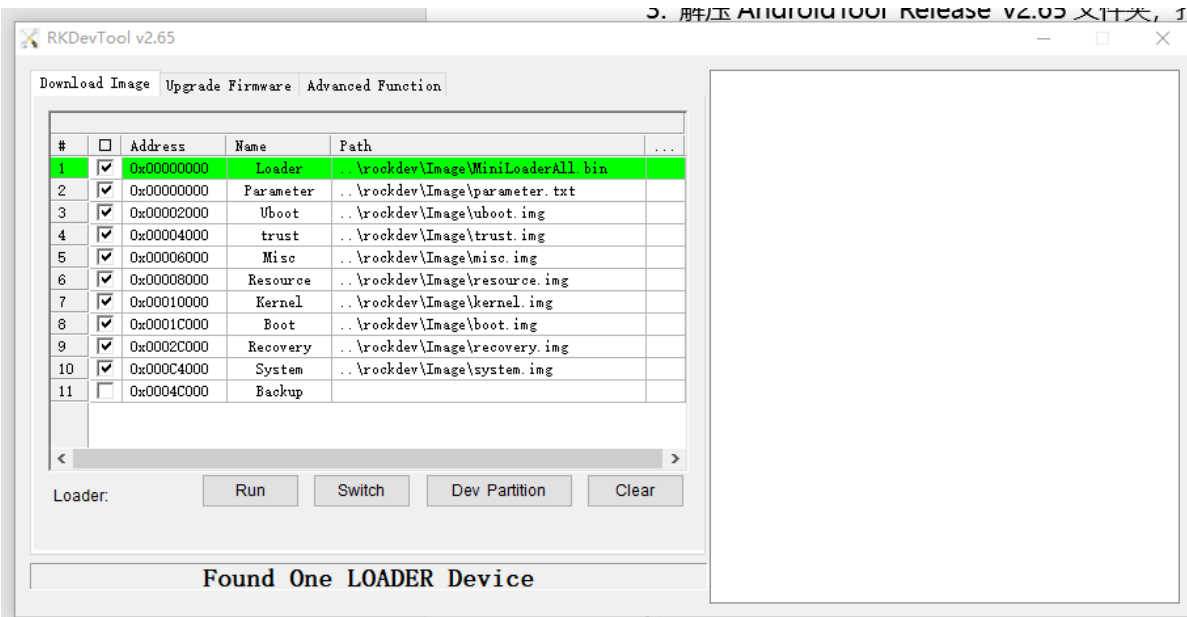


图5.9 安装工具-1

4、打开软件后，正常会提示**Found One ADB Device**

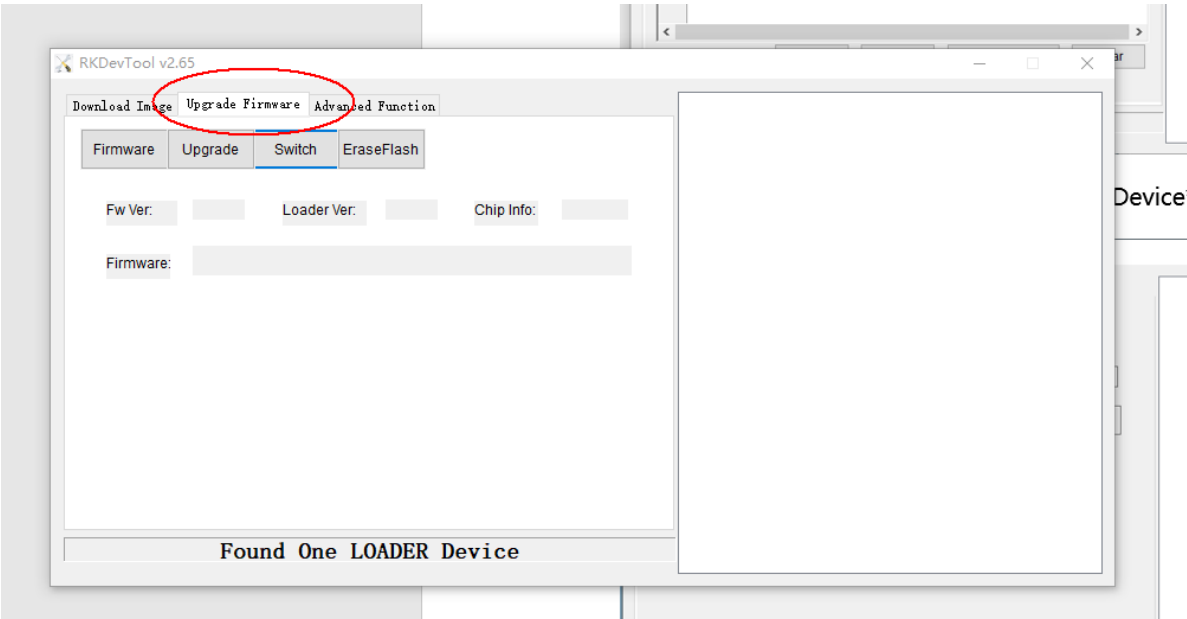


图5.9 安装工具-2

5、点击**Firmware**，选择刷机包**update.img**，导入刷机包，等待加载完成

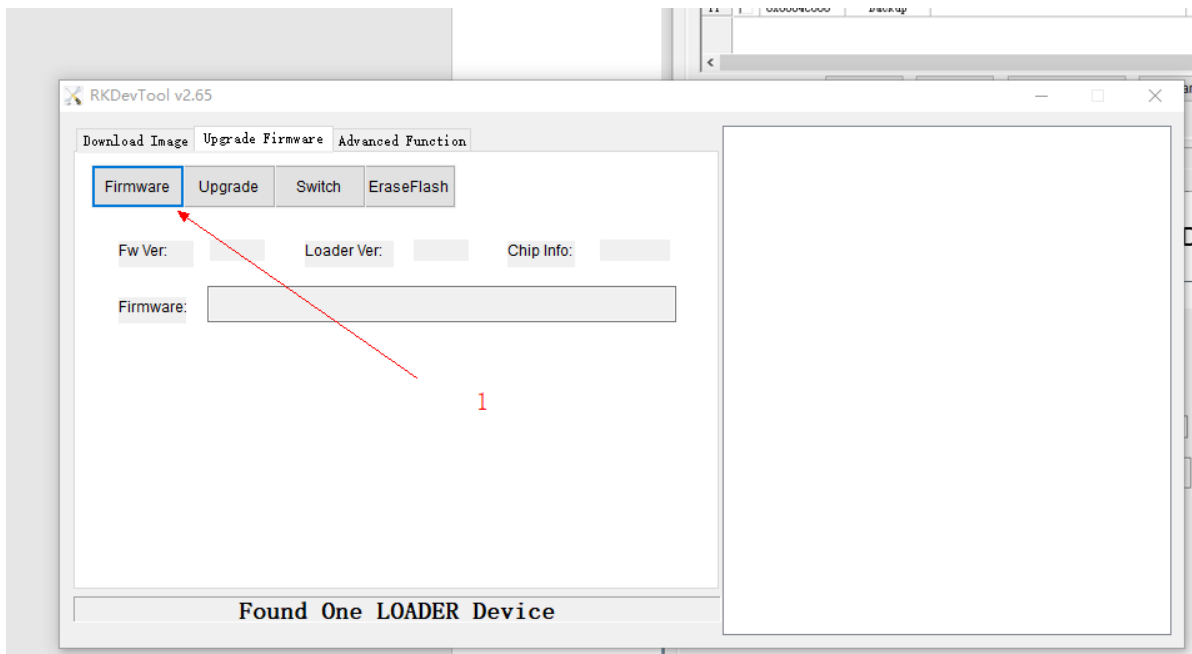


图5.9 安装工具-3

6、点击**Switch**，进行切换。切换后正常会提示**Found One LOADER Device**

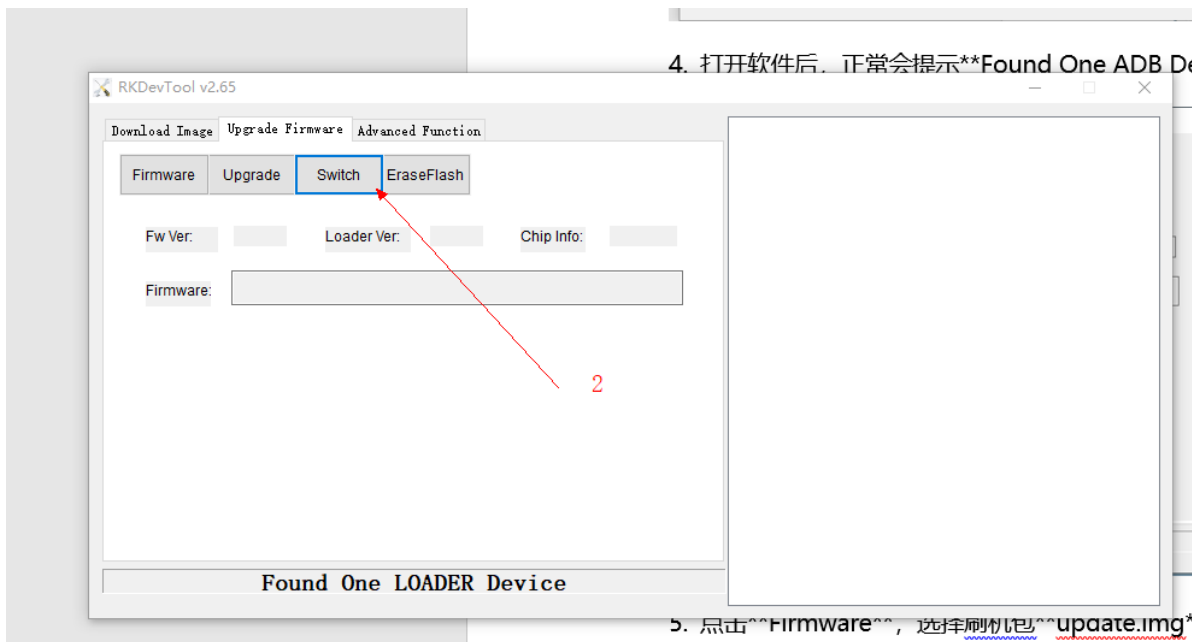


图5.9 安装工具-4

7. 点击**Upgrade**，即可正常进行刷机

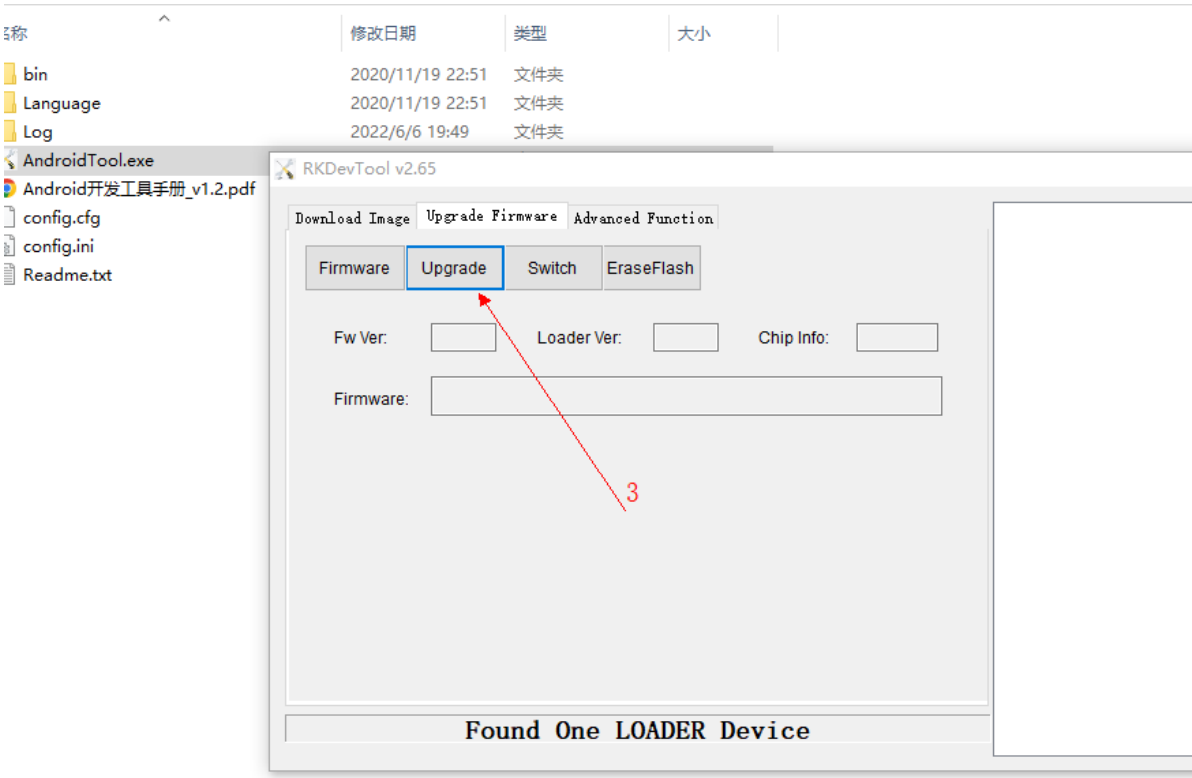


图5.9 安装工具-5

刷机测试

1、普通扫码测试

事件类型	操作详情
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://onecode-h5.digitalhainan.com.cn/integration/v2/code/identity-code?code=SZHN010039f16715a9894caab9ad4975b163a227
二维码认证	https://onecode-h5.digitalhainan.com.cn/integration/v2/code/identity-code?code=SZHN010039f16715a9894caab9ad4975b163a227
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000

图6.1 测试结果

2、连续扫码测试

连续扫码测试：将扫码器视觉面，放一张静置的二维码图片，发现仍然出现二维码内容字符丢失的问题。这里的场景很容易复现，查看连续扫码的扫码间隔问题，这里就体现了原理部分所提到的说明书了，找到扫码间隔

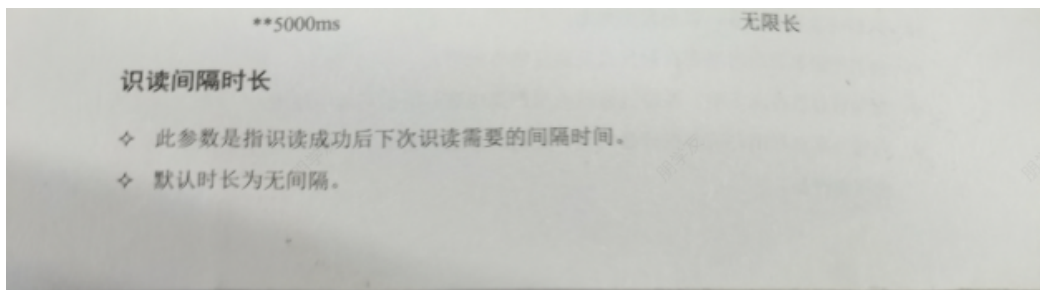


图6.2 说明书

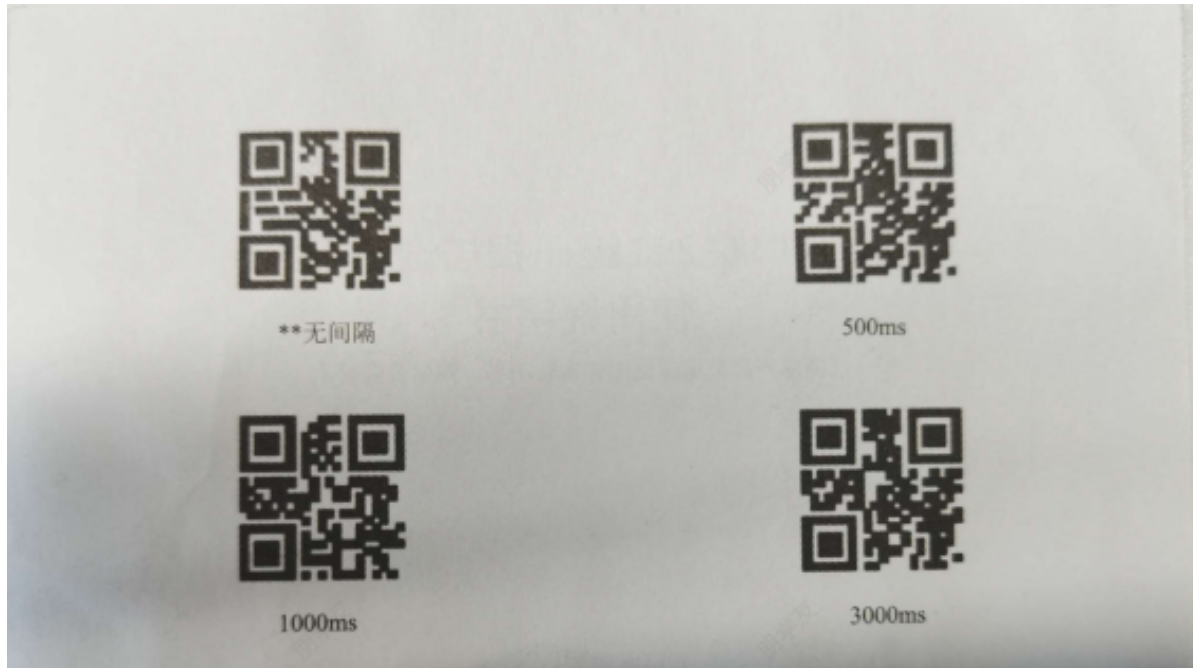


图6.2 调试二维码

这里就需要设置一下扫码间隔，将设置说明书上的二维码，移入扫码器窗口，听见“滴”一声，就表示设置成功了。最后再做一次测试，发现没什么问题，最后打包提交至测试组的同事，让他们做最后的质量把关。

以上就是二维码扫描器对接的全部过程，此次项目只针对方式一与场景一进行了实践，该场景只符合访客设备物联接入行业，这里仅就该场景做了使用方式实践，场景二与方式二更简单，这里仅做了一些浅层的实践，更多场景需要大家进行实际深层的探究。