二维码扫描盒/枪对接

前言

二维码应用非常广泛,使用场景有: 手机上网、个人名片、凭证类、溯源类、数据防伪等等, 如下图:



图1.1 扫码枪/盒子

使用也非常简单,外接USB接口,如下图,以下就是我对接的盒子



图1.2 扫码枪/盒子

原理

拿到二维码阅读器盒子,附带一个使用说明书,记得一定要先阅读说明书,这个很重要!这里会有两个模式,一个是USB虚拟串口模式(需要安装相应的驱动程序),一个是USB-HID模式(默认)。大多数都采用的是默认的HID试模式,我这边也是默认的HID模式。

通信传输模式

将扫码器USB插入设备,扫码器一般会有指示灯光亮起,或是蜂鸣"嘀"一声,标识设备已初始化成功。然后在设备上打开任意可以输入的文本或是控件,例如:记事本、文本框,浏览器输入框。将任意测试的二维码,对准扫码器,听到扫码器"滴"一声提示扫码成功,那么可以看到设备文本框或是控件上,一个字符一个字符慢慢的出现二维码内容。

```
==event== ▶ KeypoaraEvent {\text{15!rustea: true, rey: 'n', coae: 'KeyH', Location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== h
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== t
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', Location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== t
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'p', code: 'KeyP', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 's', code: 'KeyS', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== s
▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'Shift', code: 'ShiftLeft', Location: 1, ctrlKey: false, _}
==event.kev== Shift
▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: ':', code: 'Semicolon', location: 0, ctrlKey: false, _...}
==event.kev== :
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '/', code: 'Slash', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '/', code: 'Slash', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== /
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'h', code: 'KeyH', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== h
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '5', code: 'Digit5', location: 0, ctrlKey: false, .
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: '.', code: 'Period', location: 0, ctrlKey: false,
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'd', code: 'KeyD', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== d
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'i', code: 'KeyI', Location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'n', code: 'KeyN', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== n
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'g', code: 'KeyG', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.kev== g
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event== ▶ KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'a', code: 'KeyA', Location: 0, ctrlKey: false, ...}
==event.key== a
```

图2.1 扫码枪返回结果

以上可以看到,扫码枪/盒子在USB-HID模式下,会劫持设备系统的键盘输入事件,将二维码内容通道键盘输入事件的通道传入设备。

应用场景

在web前端中查阅API,键盘事件 KeyboardEvent 描述了用户与键盘的交互。 每个事件都描述了用户与一个按键(或一个按键和修饰键的组合)的单个交互;事件类型 keydown, keypress 与 keyup用于识别不同的键盘活动类型。从keydown、keypress、keyup三种类型中最终选择keydown事件。 keydown 对象如下图所示:

```
==event==
                                                                                                      grcode.vue:82
▼KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 'h', code: 'KeyH', Location: 0, ctrlKey: false, ...} 1
   isTrusted: true
   altKey: false
   bubbles: true
   cancelBubble: false
   cancelable: true
   charCode: 0
   code: "KeyH"
   composed: true
   ctrlKey: false
   currentTarget: null
   defaultPrevented: false
   detail: 0
   eventPhase: 0
   isComposing: false
   key: "h"
   keyCode: 72
   location: 0
   metaKey: false
 ▶ path: (13) [input.van-field_control, div.van-field_body, div.van-cell_value.van-field_value, div.van-cell.var
   repeat: false
   returnValue: true
   shiftKey: false
 ▶ sourceCapabilities: InputDeviceCapabilities {firesTouchEvents: false}
 ▶ srcElement: input.van-field control
  ▶ target: input.van-field__control
   timeStamp: 163751.5
   type: "keydown"
 ▶ view: Window {0: Window, window: Window, self: Window, document: document, name: '', location: Location, ...}
   which: 72
 ▶ [[Prototype]]: KeyboardEvent
==event.key== h
                                                                                                      grcode.vue:83
==event== > KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...} grcode.vue:82
==event.kev== t
                                                                                                      grcode.vue:83
==event== > KeyboardEvent {isTrusted: true, key: 't', code: 'KeyT', location: 0, ctrlKey: false, ...} grcode.vue:82
```

图2.2 KeyboardEvent返回对象

场景一:

在document或是window上添加事件监听,这里使用的是addEventListener事件的API,有一个注意点,就是removeEventListener的对应使用。

```
created () {
    // 解决重复监听
    document.removeEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
    // 添加事件监听
    document.addEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
}
```

```
handleKeydown (event) {

// 处理KeyboardEvent事件

console.log(event)

if (event.key && event.key.length === 1) {

    this.qrcodeStr += event.key

}

if (event.key === 'Enter') {

    console.log('==扫码结果===', this.QrcodeStr)

}
```

该场景是一个应用内的全局监听,适用于简单的场景。不过要注意的 缺陷 是,**应用内的所有input输入框,都会触发这个监听回调**。

场景二:

添加一个input输入框,将KeyboardEvent对接到该聚焦的输入框。



图3.1 添加输入框

```
keyPress () {
       // nextTick 针对DOM 没有渲染出现Undefined问题
       this.$nextTick(() => {
          this.$refs.inputdata.focus()
       })
   },
   compositionstart (val) {
       //当用户使用拼音输入法开始输入汉字时,这个事件就会被触发
      console.log('===compositionstart==', val)
   },
   inputBlur (val) {
       console.log('===inputBlur==', val)
       const that = this
       // FireFox 和 IE 失去焦点, blur直接执行focus 不会生效, 加个延时
       setTimeout(() => {
           that.$refs.inputdata.focus()
       }, 10)
   },
}
```

项目应用

根据项目测温访客机5032型号应用访客系统客户端,需求中需要扫码枪将识别健康码信息回传入应用中,通过接口传入健康码系统做健康码信息查询,同时场景一模式适合需求。为了解决场景一的缺陷,思考了一下,考虑到有以下两种方式。

方式一:

单独处理input控件,做一个自定义的input组件注册,在input自带的focus以及blur事件中做一个 拦截。在focus事件中移除全局监听,在blur中恢复监听,将页面内的所有的input控件替换掉,全部使 用这个自定义的input。

```
blur () {
   document.addEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
},
focus () {
   document.removeEventListener('keydown', this.handleKeydown, true)
}
```

方式二:

基于程序的延展性与复杂性考虑,方式一不是很适合。回到问题的最初分析,扫码枪会劫持系统的键盘输入事件,包括程序中所有的input、textarea等输入框。那么场景一中document上监听的keydown事件中的回调,也就成了系统输入事件的回调,包括input、textarea等。可以在该回调中再次做一个劫持过滤。如下:

```
handleKeydown (event) {
   if (event.target.tagName !== 'BODY') {
      console.log(event.target.tagName)
      return
   }
   // 处理KeyboardEvent事件
   if (event.key && event.key.length === 1) {
      this.QrcodeStr += event.key
```

```
}
// 二维码传输结束符
if (event.key === 'Enter') {
    console.log('==扫码结果===', this.QrcodeStr)
    }
},
```

性能测试

打包提交测试, 做连续的扫码的性能测试, 发现会有二维码字符串有缺失问题, 如下:

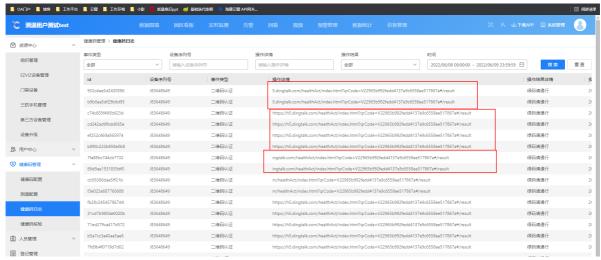


图5.1 二维码测试结果

分析问题

字符串缺失问题,先添加日志手机字符串缺失的内容,观察二维码内容缺失的字符是不是有规律。通过大量的测试数据观察,没发现规律,排除是特殊字符串传输中转码问题。接着排查字符串处理逻辑问题,去除代码中处理逻辑,继续测试排查,排除代码处理逻辑缺陷。接下来排查KeyboardEvent事件类型 keydown , keypress 与 keyup 用于识别不同的键盘活动类型去测试,依旧还有这个字符串缺失的问题。

接下来从系统传输的问题排查,跳出开发的应用程序。在设备的应用里面,打开浏览器浏览器或是其他的文本输入区,聚焦的情况下,测试扫码数据,同样发现这个问题,出现在浏览器和文本输入区二维码结果字符串缺失。这个就需要探究设备系统的问题,只能去请教设备系统开发人员。

问题结论

开发人员分析是系统传输速率问题,然后说了更多的专业术语,大致的情况是扫码器的输入输出是分开的两个线程,内部会有一个消息缓存buffer,当输出的进程与输入的速率不一致,导致buffer溢出,抛出异常的结果。。。唉? 一脑子的摸不着头脑,更深的认识到隔行如隔山的障碍。最后对方给出的方案是系统需要做个版本补丁。问题的解决就是交给他,等他将系统新版本的安装包交付提出来,然后对设备进行刷机,重新安装系统。

总结是:需要在系统的IO中添加buffer,使之延长,减缓这个速率问题。最后就是刷机安装系统的步骤,需要自己亲自动手去实践了。

解决新问题

设备刷机,系统升级的问题,本人在web前端开发中接触的很少,遂请教移动开发小组的同事。热心的同事金工很快给了一份文档,在这里再一次感谢他。我这边按照文档的步骤,将刷机一步一步操作展示出来。首先根据文档内容,准备了三份压缩包工具如下图:



图5.2 工具压缩包

安装ADB

Android 调试桥 (adb) 是一种功能多样的命令行工具,可让您与设备进行通信。adb 命令可用于执行各种设备操作(例如安装和调试应用),并提供对 Unix shell(可用来在设备上运行各种命令)的访问权限。

文件目录: 查看文件目录如下图:

ument (E:) > 5032访客机系统 > 访客机固件刷机流程_1 > platform-tools_r31.0.3-windows.zip > platform-tools						
名称	类型	压缩大小	密码保护	大小	比率	
systrace	文件夹					
🔳 adb.exe	应用程序	2,730 KB	否	5,803 KB	53%	
AdbWinApi.dll	应用程序扩展	49 KB	否	96 KB	50%	
AdbWinUsbApi.dll	应用程序扩展	32 KB	否	62 KB	49%	
dmtracedump.exe	应用程序	100 KB	否	238 KB	59%	
■ etc1tool.exe	应用程序	215 KB	否	430 KB	51%	
🗉 fastboot.exe	应用程序	708 KB	否	1,595 KB	56%	
🖪 hprof-conv.exe	应用程序	23 KB	否	43 KB	46%	
libwinpthread-1.dll	应用程序扩展	75 KB	否	227 KB	68%	
📧 make_f2fs.exe	应用程序	227 KB	否	490 KB	54%	
🗉 make_f2fs_casefold.exe	应用程序	227 KB	否	490 KB	54%	
mke2fs.conf	CONF 文件	1 KB	否	2 KB	68%	
■ mke2fs.exe	应用程序	375 KB	否	753 KB	51%	
NOTICE.txt	文本文档	161 KB	否	744 KB	79%	
source.properties	PROPERTIES 文件	1 KB	否	1 KB	0%	
■ sqlite3.exe	应用程序	629 KB	否	1,189 KB	48%	

图5.3 ADB调试桥

解压zip:解压zip文件包如下图:



图5.4 ADB解压

配置环境变量: windows10下在"此电脑"上右键(其他版本应该是"我的电脑") , 找到高级系统设置



图5.4 配置环境变量-1

点击"环境变量"—— 系统变量框下 找到"Path"——编辑——新建——将刚才复制的adb路径粘贴上去——保存即可

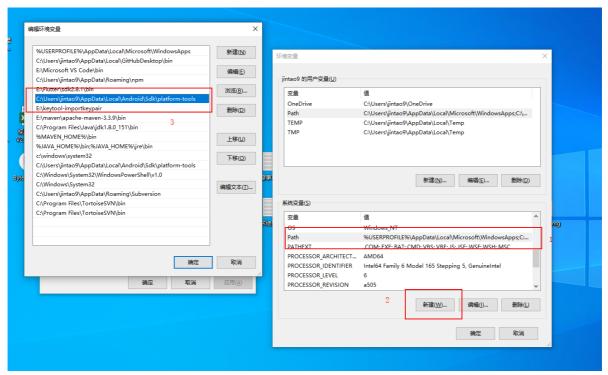


图5.5 配置环境变量-2

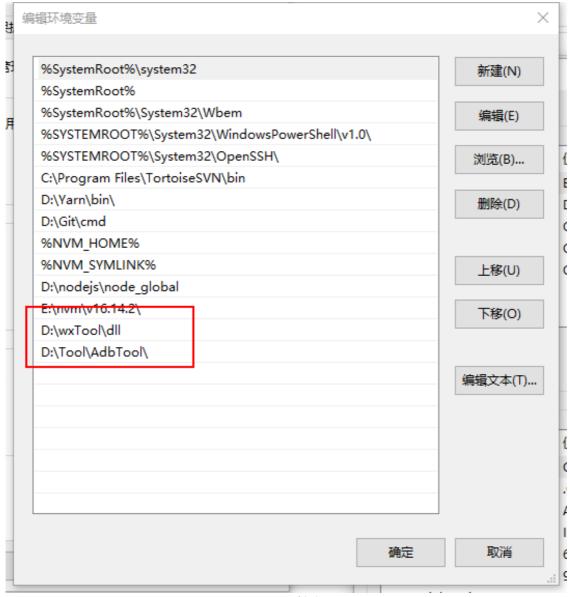


图5.5 配置环境变量-3

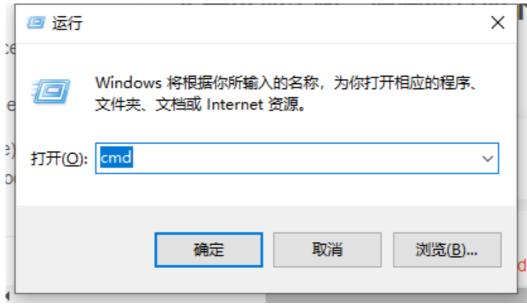


图5.6 安装adb检查-1

图5.7 安装adb检查-2

安装驱动

1、解压DriverAssitant_v4.5文件夹,点击DriverInstall.exe进入驱动安装界面

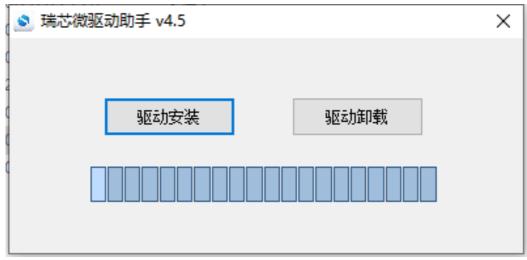


图5.8 安装驱动-1

2、点击驱动安装,安装完后重启计算机

安装系统包

开发者模式

- 1、进入设备中,进入设置-开发者选项,将usb调试打开,如果没有找到**开发者选项**,则进入**关于平板电脑**,连读点击"版本号",直到提示**您已处于开发者模式**
- 2、使用双头USB线连接访客机和电脑,根据设备特性选择插口,连接5032访客机的usb口需插在侧边,而不是正面的插口。
- 3、解压AndroidTool_Release_v2.65文件夹, 打开AndroidTool.exe

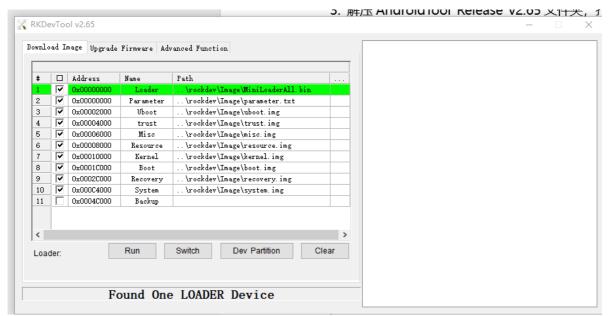


图5.9 安装工具-1

4、打开软件后,正常会提示Found One ADB Device

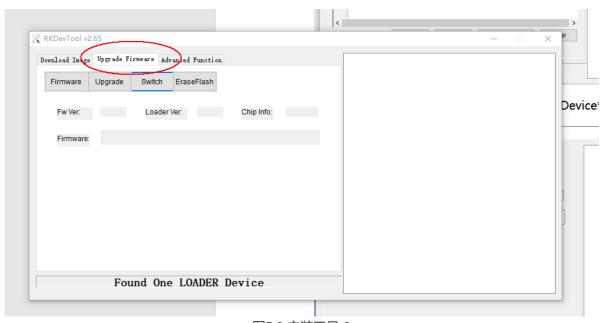


图5.9 安装工具-2

5、点击Firmware,选择刷机包update.img,导入刷机包,等待加载完成

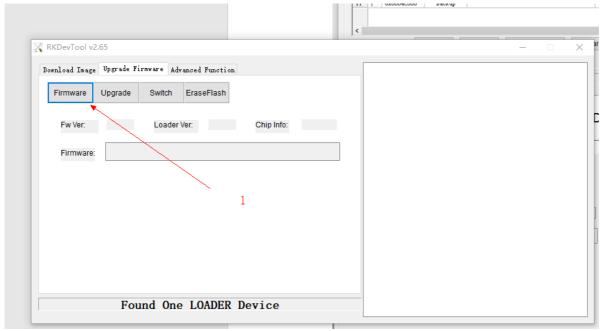


图5.9 安装工具-3

6、点击Switch,进行切换。切换后正常会提示Found One LOADER Device



图5.9 安装工具-4

7. 点击Upgrade,即可正常进行刷机

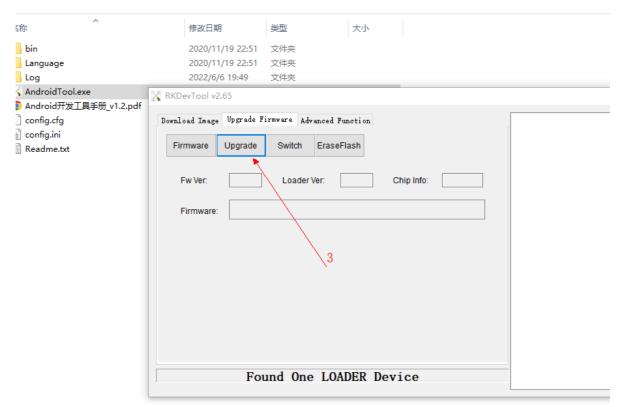


图5.9 安装工具-5

刷机测试

1、普通扫码测试

事件类型	操作详情
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=18 id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a02448.cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://alm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=340000000000 https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000
二维码认证	41a02448cepyto=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=18 id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a02448 icityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=18 id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a02448.cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://one code-h5. digital hain an.com.cn/integration/v2/code/identity-code? code=SZHN010039f16715a9894 caab9ad4975b163a227
二维码认证	https://onecode-h5.digitalhainan.com.cn/integration/v2/code/identity-code?code=SZHN010039f16715a9894caab9ad4975b163a227
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=1&id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a0244&cityNo=34000000000000000000000000000000000000
二维码认证	https://akm.ahzwfw.gov.cn/akm-sj-mgr/index.html#/myAkm?isScan=18 id=akm:qrcode:9d6d0b85f4bd4806ad8a3fd0f41a02448.cityNo=34000000000000000000000000000000000000

图6.1 测试结果

2、连续扫码测试

连续扫码测试:将扫码器视觉面,放一张静置的二维码图片,发现仍然出现二维码内容字符丢失的问题。这里的场景很容易复现,查看连续扫码的扫码间隔问题,这里就体现了**原理**部分所提到的说明书了,找到扫码间隔

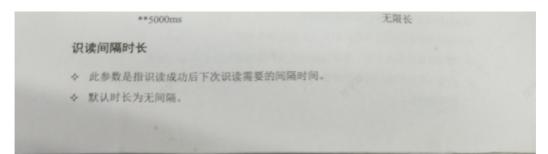


图6.2 说明书

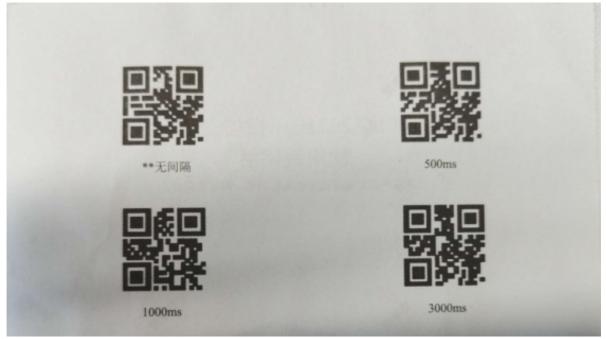


图6.2 调试二维码

这里就需要设置一下扫码间隔,将设置说明书上的二维码,移入扫码器窗口,听见"滴"一声,就表示设置成功了。最后再做一次测试,发现没什么问题,最后打包提交至测试组的同事,让他们做最后的质量把关。

以上就是二维码扫描器对接的全部过程,此次项目只针对方式一与场景一进行了实践,该场景只符合访客设备物联接入行业,这里仅就该场景做了使用方式实践,场景二与方式二更简单,这里仅做了一些浅层的实践,更多场景需要大家进行实际深层的探究。