

**Exercice 1 ( Corrigé )**

Voici la sortie de la console (avec seulement des modifications pour la mise en page) - avec quelques commentaires

```

1  —> x=1:3
2    x =
3      1.    2.    3.
4
5  —> y=2:2:6
6    y =
7      2.    4.    6.
8
9  —> a=x+y
10   a =
11     3.    6.    9.
12
13  —> b=x*y
14   Dimensions ligne/colonne incohérentes.
15
16  —> c=x.*y
17   c =
18     2.    8.   18.
19
20  —> d=x*y'
21   d =
22     28.
23
24  —> z=[x y]
25   z =
26     1.    2.    3.    2.    4.    6.
27
28  —> w=[x;y]
29   w =
30     1.    2.    3.
31     2.    4.    6.
32
33  —> f=x(5)
34   Indice invalide.
35
36  —> x(5)=10
37   x =
38     1.    2.    3.    0.   10.
39
40  —> A=[3 4 5 6;2 1 7 8; 12 10 11,9]
41   A =
42     3.    4.    5.    6.
43     2.    1.    7.    8.
44    12.   10.   11.    9.
45
46  —> B=A([3 1],[2 4])
47   B =
48     10.    9.
49     4.     6.
50
51  —> C=zeros(B)
52   C =
53     0.    0.
54     0.    0.
55
56  —> D=matrix(1:9,3,3)
57   D =
58     1.    4.    7.
59     2.    5.    8.
60     3.    6.    9.
61
62  —> E=diag(D)
63   E =
64     1.
65     5.
66     9.
67
68  —> F=diag(E)
69   F =
70     1.    0.    0.
71     0.    5.    0.
72     0.    0.    9.
73
74  —> t=linspace(-10,10,11)
75   t =
76   -10. -8. -6. -4. -2. 0. 2. 4. 6. 8. 10.
77  —> plot(t,100-t.*t); plot(t,100-t.*t,'r*')
```

- A la ligne 13, la multiplication d'une matrice (1,3) par une matrice (1,3) n'est pas possible!
- A la ligne 16, il s'agit d'une multiplication terme à terme de x et y.
- A la ligne 20, on multiplie une matrice (1,3) par une matrice (3,1) ce qui donne une (1,1).
- A la ligne 33, en effet x(5) n'a pas été défini, l'unique indice de x varie de 1 à 3.
- A la ligne 36, on définit x(5), incidemment cela définit et initialise x(4) à 0.
- A la ligne 40, la virgule avant le 9 ne joue aucun rôle : un simple séparateur le même rôle qu'un simple espace.
- A la ligne 46, on sélectionne (et dans cet ordre) sur le tableau A les lignes 3 et 1 et les colonnes 2 et 4 que l'on affecte alors dans un nouveau tableau B.

- Aux lignes 62 et 68, selon son argument : tableau mono-dimensionnel ou tableau bidimensionnel le fonctionnement de diag est différent.
- A la ligne 74, 11 valeurs équi-réparties de -10 à 10, ce qui donne un pas de 2 ( $= (10 - (-10))/(11 - 1)$ ). Il y a 11 points, donc  $11 - 1 = 10$  intervalles.
- A la ligne 77, on trace en fait la fonction  $y = f(x) = 100 - x^2$ , plus précisément on relie par des segments de droite les points  $(t_1, 100 - t_1^2), (t_2, 100 - t_2^2), \dots, (t_{11}, 100 - t_{11}^2)$  et on trace une étoile en rouge au niveau de ces points, la courbe associée est bien entendu une parabole, comme il n'y a pas assez de points, le tracé paraît anguleux.

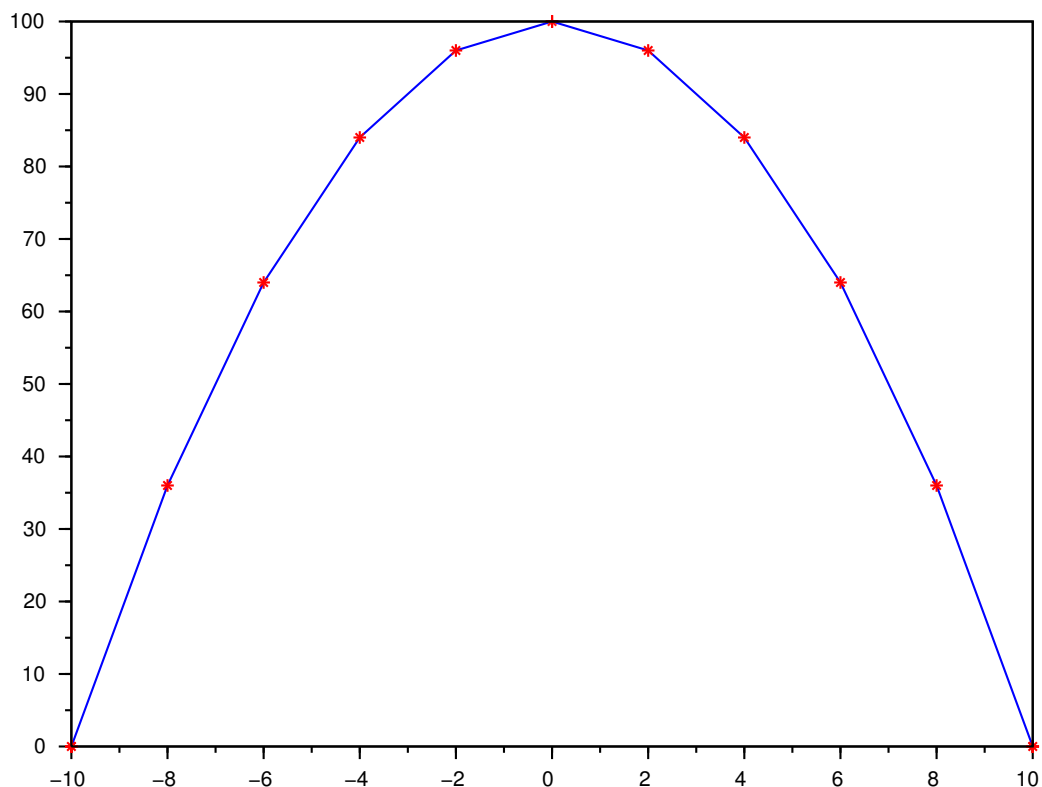


FIGURE 1 – Le tracé de l'exercice 1

Soyons précis : on note  $(S_x)$  le système d'équations et  $\mathcal{S}_x$  son ensemble de solutions

### Exercice 2

$$(S_1) \begin{cases} x+2y-z+t=-2 \\ -3x-8y+6z-2t=10 \\ 2x+4y-3z+t=-4 \\ -x-4y+4z-t=10 \end{cases} \sim \begin{cases} x+2y-z+t=-2 \\ -2y+t=4 \\ -2y+3z-t=0 \\ -2y+2z=8 \end{cases} \sim \begin{cases} x+2y-2z+t=-2 \\ -2y+t=4 \\ z-t=0 \\ 2z-t=4 \end{cases}$$

$L_2 \leftarrow L_2 + 3L_1$   $L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1$   $L_4 \leftarrow L_4 + L_1$   $L_4 \leftarrow L_4 - L_2$

$$\sim \begin{cases} x+2y-2z+t=-2 \\ -2y+t=4 \\ z-t=0 \\ t=4 \end{cases} \sim \begin{cases} t=4 \\ z=4 \\ y=-\frac{1}{2}(4-4)=0 \\ x=-2-0+8-4=2 \end{cases}$$

$L_4 \leftarrow L_4 - 2L_3$

l'ensemble des solutions est  $\mathcal{S}_1 = \{(2, 0, 4, 4)\}$

$$(S_2) \begin{cases} x+2y-z-2t=-5 \\ 2x+3y-4z-4t=-14 \\ -2x-5y+z+5t=10 \\ -x-y+3z+t=8 \end{cases} \sim \begin{cases} x+2y-z-2t=-5 \\ -y-2z=-4 \\ -y-z+t=0 \\ y+2z-t=3 \end{cases} \sim \begin{cases} x+2y-z-2t=-5 \\ -y-2z=-4 \\ -y-z+t=0 \\ z=3 \end{cases}$$

$L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$   $L_3 \leftarrow L_3 + 2L_1$   $L_4 \leftarrow L_4 + L_1$

ou bien  $L_4 \leftarrow L_4 + L_4$

donc  $\mathcal{S}_2 = \{(4, -2, 3, 1)\}$

$$\rightarrow \begin{cases} x+2y-z-2t=-5 \\ -y-2z=-4 \\ z+t=4 \\ -t=-1 \end{cases} \text{ par } L_3 \leftarrow L_3 - L_2 \quad L_4 \leftarrow L_4 + L_2$$

$$\begin{cases} t=1 \\ z=4-t=3 \\ y=4-2z=-2 \\ x=-5-2y+z+2t=-5+4+3+2=4 \end{cases}$$

qui donne bien entendu le même résultat

$$(S_3) \begin{cases} x+2y-z+2t=7 \\ -2x-7y+z-t=-10 \\ x-y-z+7t=12 \\ -2x-5y+2z+3t=-3 \end{cases} \sim (*) \begin{cases} x+2y-z+2t=7 \\ -3y-z+3t=4 \\ -3y+z+5t=5 \\ -3y+z+5t=4 \end{cases} \sim \begin{cases} x+2y-z+2t=7 \\ -3y-z+3t=4 \\ -3y+z+5t=5 \\ zt=8 \end{cases}$$

$L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1$   $L_3 \leftarrow L_3 - L_1$   $L_4 \leftarrow L_4 + L_1$

ou bien en effectuant le système (\*):

$$\begin{cases} x+2y-z+2t=7 \\ -3y-z+3t=4 \\ z+2t=1 \\ 2z+2t=0 \end{cases} \sim \begin{cases} x+2y-z+2t=7 \\ -3y-z+3t=4 \\ z+2t=1 \\ -2t=-2 \end{cases} \sim \begin{cases} t=1 \\ z=1-2t=-1 \\ y=(z+3t-4)/3=(1+3-4)/3=0 \\ x=7-2y+z-2t=7-0-1-2=4 \end{cases}$$

$L_4 \leftarrow L_4 - L_3$

ce qui a bien la même chose

et  $\mathcal{S}_3 = \{(-4, 0, -1, 1)\}$

Remarque: les trois systèmes ont une unique solution.

Ex 3, On cherche donc à appliquer Gauss en tenant compte de la forme de la matrice

À la première étape de Gauss il y a seulement le terme  $a_{21}$  à faire disparaître sur la première colonne avec une transformation qui est donc simplement

$$L_2 \leftarrow L_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}} L_1 \quad \text{sur le système linéaire}$$

car les termes suivants sur la première colonne sont tous nuls.

On remarque en particulier que les lignes 3 à  $n$  ne sont pas modifiées par cette transformation. La nouvelle matrice du système comprend donc a priori à nouveau 1 seul terme non nul juste en dessous de la diagonale sur les colonnes 2 à  $n$ . À la deuxième étape on aura simplement à effectuer la transformation

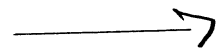
$$L_3 \leftarrow L_3 - \frac{a_{32}}{a_{22}} L_2$$

avec à nouveau une matrice avec un seul terme non nul (a priori) juste sous la diagonale sur les colonnes 3 à  $n$ . Ainsi à l'étape  $k$  la transformation à effectuer sera telle :

$$L_{k+1} \leftarrow L_{k+1} - \frac{a_{k+1,k}}{a_{kk}} L_k$$

En fait par rapport à la méthode de Gauss standard il y a une boucle en moins : à l'étape  $k$  nous avons juste à modifier la ligne  $k+1$  du système et pas les lignes  $k+1$  à  $n$  !

On aboutit donc finalement à l'algorithme suivant :



(N.B. comme dans l'exposé sur Gauss, les coefficients  $a_{ij}$  (et autres) sont les coefficients qui se transforment au fur et à mesure des étapes et non les seuls coefficients de la matrice d'origine)

Pour  $k$  allant de 1 à  $n-1$  faire // Boucle de la  
// réduction de Gauss

$$\text{Aux} \leftarrow A(k+1, k) / A(k, k)$$

$$A(k+1, k) \leftarrow 0$$

Pour  $j$  allant de  $k+1$  à  $n$  faire

$$A(k+1, j) \leftarrow A(k+1, j) - \text{Aux} * A(k, j)$$

Fin Pour

$$B(k+1) \leftarrow B(k+1) - \text{Aux} * B(k)$$

Fin Pour

// Réduction achevée, la matrice du système est  
// devenue triangulaire supérieure,  
// Remontée triangulaire

$$X(n) \leftarrow B(n) / A(n, n)$$

Pour  $i$  descendant de  $n-1$  à 1 faire

$$\text{Aux} \leftarrow 0$$

Pour  $k$  allant de  $i+1$  à  $n$  faire

$$\text{Aux} \leftarrow \text{Aux} + A(i, k) * X(k)$$

Fin Pour

$$X(i) \leftarrow (B(i) - \text{Aux}) / A(i, i)$$

Fin Pour

Afficher ("La solution:",  $X$ )