#### MINF0402 - Mars 2019 - Durée 1h00

L'usage de tout document, calculatrice, téléphone, boulier ou divination est interdit, toutes les réponses doivent être justifiées. N'oubliez pas - d'écrire votre nom, vos prénoms, de numéroter chacune de vos copies, d'y reporter votre numéro de place et d'en indiquer le nombre total (-1pt par omission). Pour l'évaluation de la copie, il sera tenu compte de la riqueur, de la qualité et de la propreté de la rédaction.

ic-ctot. v2.0 - C2.1

# Exercice 1 (Ciel mon Lab)

Que donne à l'affichage, l'exécution des commandes successives suivantes, c'est à dire que contiennent A, B, R1... après ces instructions ou que s'affiche t-il à l'écran?

```
1 >A=0:10:30
2 >B=4:-1:1
3 >R1=A+B
4 >R2=A*B'
5 >R3=A'*B
6 >R4=A.*B
7 >C=zeros(A)
8 >S=0; for i=1:5 S=S+i; end; disp(S)
9 >t=linspace(-1,1,11);
10 >plot(t,t.*t); plot(t,t.*t,'r+')
```

# Exercice 2 (C'est magique!)

Déterminer les inverses des matrices suivantes par la méthode magique. Indiquer systématiquement les transformations effectuées.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -1 & 4 & -4 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 3 & -1 & -1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 3 & 5 \\ 3 & 5 & 6 & 10 \\ 2 & 4 & 4 & 7 \end{pmatrix}.$$

 ${\bf Remarque: tous \ les \ matrices \ inverses \ sont \ \grave{a} \ coefficients \ entiers!}$ 

#### Exercice 3 ( Attention ce n'est pas l'exercice de TD )

On veut résoudre le système linéaire Mx = K de la forme suivante :

M est donc une matrice à n lignes et n colonnes, les coefficients qui n'apparaissent pas sur la représentation ci-dessus sont nuls. On suppose que l'on ne rencontre pas de pivot nul, dans l'élimination de Gauss. Attention les coefficients  $\alpha_i$ ,  $\beta_i$  et  $\gamma_i$  qui apparaissent dans ce qui suit ne dépendent pas de  $x_1, ... x_n$ .

- 1. Premières étapes
  - (a) Ecrire la première équation et montrer que l'on peut écrire :  $x_1 = \alpha_1 x_2 + \beta_1 x_3 + \gamma_1$  où l'on précisera ce que valent  $\alpha_1$ ,  $\beta_1$  et  $\gamma_1$  en fonction des coefficients de M et K.
  - (b) Ecrire la seconde équation et montrer que l'on peut écrire :  $x_2 = \alpha_2 x_3 + \beta_2 x_4 + \gamma_2$  où l'on exprimera  $\alpha_2$ ,  $\beta_2$  et  $\gamma_2$  en fonction de  $\alpha_1$ ,  $\beta_1$  et  $\gamma_1$  et des coefficients de M et K.
- 2. Etape générale : i-ème étape.

On suppose que l'on a donc établi à l'étape précédente :  $x_{i-1} = \alpha_{i-1}x_i + \beta_{i-1}x_{i+1} + \gamma_{i-1}$ . Ecrire la i-ème équation et montrer que l'on peut écrire :  $x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i x_{i+2} + \gamma_i$  où l'on exprimera  $\alpha_i$ ,  $\beta_i$  et  $\gamma_i$  en fonction de  $\alpha_{i-1}$ ,  $\beta_{i-1}$  et  $\gamma_{i-1}$  et des coefficients de M et K.

- 3. Dernières étapes
  - (a) Ecrire la (n-1)-ème équation et montrer que l'on peut écrire :  $x_{n-1} = \alpha_{n-1}x_n + \gamma_{n-1}$ , où l'on exprimera  $\alpha_{n-1}$  et  $\gamma_{n-1}$  en fonction de  $\alpha_{n-2}$ ,  $\beta_{n-2}$  et  $\gamma_{n-2}$  et des coefficients de M et K.
  - (b) Ecrire la (n)-ème équation et montrer que l'on peut écrire :  $x_n = \gamma_n$ , où l'on exprimera  $\gamma_n$  en fonction de  $\alpha_{n-1}$  et  $\gamma_{n-1}$  et des coefficients de M et K.
- 4. ALGO -En déduire la méthode de résolution de Mx = K qu'on écrira donc en pseudo-code.

### Exercice 1 (Corrigé)

```
Voici la sortie de la console - avec quelques commentaires
    _{1} \longrightarrow A=0:10:30
                                                                        19
       Α
                                                                               0.
                                                                                          0.
                                                                                                   0.
                                                                                                            0.
    2
                                                                        20
                                                                                          30.
                                                                                                   20.
                                                                                                            10.
                                                                               40.
                                                                        21
           0.
                  10.
                            20.
                                     30.
                                                                               80.
                                                                                          60.
                                                                                                   40.
                                                                                                            20.
        -> B=4:-1:1
                                                                               120.
                                                                                          90.
                                                                                                   60.
                                                                                                            30.
       В
                                                                              > R4=A.*B
           _
                                                                        25
           4.
                   3.
                          2.
                                  1.
                                                                        26
                                                                                                40.
        -> R1=A+B
                                                                               0.
                                                                                       30.
                                                                                                         30.
       R1
                                                                             \rightarrow \mathrm{C=}\mathbf{zeros}\left(\mathrm{A}\right)
   10
   11
                            22.
                   13.
                                     31.
           4.
         > R2=A*B
   13
                                                                             -> S=0; for i=1:5 S=S+i; end; disp(S)
       R2
   14
    15
           100.
                                                                               15.
                                                                        34
   16
        -> R3=A'*B
                                                                             +> t=linspace(-1,1,11);
                                                                        _{36} \longrightarrow  plot (t, t.*t); plot (t, t.*t, 'r+')
       R3
```

- A la ligne 14, B' est la transposé de B, A\*B' est donc une multiplication ligne par colonne  $(1,4) \times (4,1) \rightarrow (1,1)$  un scalaire!
- A la ligne 18, A' est la transposé de A, A'\*B est donc une multiplication colonne par ligne  $(4,1) \times (1,4) \rightarrow (4,4)$ .
- A la ligne 25, " .\* " indique que l'on effectue la multiplication élément par élément.
- A la ligne 33, on fait donc la somme des nombres de 1 à 5!
- Avec l'instruction à la ligne 36: ">t=linspace(-1,1,11);" t contient 11 valeurs équi-réparties de -1 à 1, on a donc un pas de  $\frac{1-(-1)}{11-1}=0.2$  soit : "-1. -0.8 -0.6 -0.4 -0.2 0. 0.2 0.4 0.6 0.8 1. bien entendu du fait du "; "rien ne s'affiche à l'écran.
- Avec les instructions de la ligne 37, ">plot(t,t.\*t);plot(t,t.\*t,'r+')" " t.\*t" est un tableau contenant les carrés des éléments de t, on effectue ensuite sur un même dessin (plus précisément dans une (nouvelle) fenêtre graphique) les deux tracés. En langage courant on a la fonction  $f(x) = x^2$ , x en abscisse et y = f(x) en ordonnée, la fonction étant calculée pour tous les  $t_i$  ( $1 \le i \le 11$ ), on a donc les points  $(t_1, t_1^2), (t_2, t_2^2), \ldots, (t_{11}, t_{11}^2)$  avec le premier plot on trace les segments de droite joignant ces différents points dans la couleur par défaut, et avec le second plot on trace le signe "+" en rouge à l'emplacement de chacun de ces points. Comme on a pris très peu de points, la courbe n'est pas trés jolie : on voit les segments des droite, il faudrait prendre au moins le double de points pour avoir un tracé correct de la fonction  $f(x) = x^2$ . La représentation est donnée à toutes fins utiles ci dessous. (les "+ rouge" sont à peine visible du fait de la réduction.

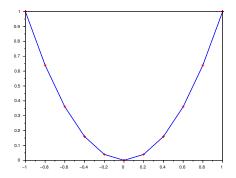


FIGURE 1 – Le tracé de l'exercice 1

# Exercice 2 ( Corrigé )

1. A: Inversion à la Gauss Jordan, dans l'ordre

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 & | & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -4 & | & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -5 & 3 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_{2} \leftarrow L_{2} + L_{1}$$

$$L_{3} \leftarrow L_{3} - 2L_{1}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & | & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_{1} \leftarrow L_{1} + 3L_{2}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$L_{1} \leftarrow L_{1} + 3L_{2}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & -8 & -1 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & | & -5 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & -3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Soit: A^{-1} = \begin{pmatrix} -8 & -1 & 4 \\ -5 & -1 & 2 \\ -3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

2. B: Inversion à la Gauss-Jordan: dans l'ordre

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad L_2 \leftarrow 2L_2 - 3L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + L_1 \\ \sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad L_1 \leftarrow L_1 + L_2 \\ \sim \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_3$$
 Soit: 
$$B^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

B : Inversion à la Gauss-Jordan : plus astucieux avec un autre ordre.

$$\sim \left( \begin{array}{c|c|c|c} 2 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ -2 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad L_3 \leftarrow L_3 + L_1 \quad \sim \left( \begin{array}{c|c|c|c} 0 & -1 & 0 & 4 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\sim \left( \begin{array}{c|c|c|c} 2 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2 \quad \sim \left( \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -4 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\sim \left( \begin{array}{c|c|c} 0 & -1 & -1 & 3 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad L_1 \leftarrow L_1 + L_3 \quad \sim \left( \begin{array}{c|c|c} 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -4 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

2

Soit donc bien entendu à nouveau :  $B^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 

3. C : Inversion à la Gauss Jordan - dans l'ordre

$$\sim \begin{pmatrix}
1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
2 & 3 & 3 & 5 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
3 & 5 & 6 & 10 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
2 & 4 & 4 & 7 & 0 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

$$L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1$$

$$L_4 \leftarrow L_4 - 2L_1$$

$$\sim \begin{pmatrix}
1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 3 & 4 & -3 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 2 & 2 & 3 & -2 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

$$L_1 \leftarrow L_1 - L_2$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - 2L_2$$

$$L_4 \leftarrow L_4 - 2L_2$$

ic-ctot. v2.0 - C2.11

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 2 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad L_2 \leftarrow L_2 - L_3$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -3 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad L_1 \leftarrow L_1 - L_4$$

$$L_2 \leftarrow L_2 + L_4$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - 2L_4$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 1 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Soit : C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

# Exercice 3 (Corrigé)

1. (a) La première équation s'écrit :  $b_1x_1+c_1x_2+d_1x_3=k_1$ On a alors  $x_1=\alpha_1x_2+\beta_1x_3+\gamma_1$  avec :

$$\alpha_1 = -\frac{c_1}{b_1}, \quad \beta_1 = -\frac{d_1}{b_1} \quad \text{et} \quad \gamma_1 = \frac{k_1}{b_1}$$

(b) La deuxième équation s'écrit :  $a_2x_1+b_2x_2+c_2x_3+d_2x_4=k_2$  . Soit alors en reportant l'expression obtenue au dessus :

$$a_2(\alpha_1 x_2 + \beta_1 x_3 + \gamma_1) + b_2 x_2 + c_2 x_3 + d_2 x_4 = k_2$$
  
 
$$\sim (a_2 \alpha_1 + b_2) x_2 + (a_2 \beta_1 + c_2) x_3 + d_2 x_4 = k_2 - a_2 \gamma_1$$

On peut alors écrire  $x_2 = \alpha_2 x_3 + \beta_2 x_4 + \gamma_2$  où :

$$\alpha_2 = -\frac{a_2\beta_1 + c_2}{a_2\alpha_1 + b_2}, \quad \beta_2 = \frac{-d_2}{a_2\alpha_1 + b_2} \quad \text{et} \quad \gamma_2 = \frac{k_2 - a_2\gamma_1}{a_2\alpha_1 + b_2}$$

2. La i-ème équation s'écrit :  $a_ix_{i-1}+b_ix_i+c_ix_{i+1}+d_ix_{i+2}=k_i$ . La relation obtenue à l'étape (i-1) s'écrivant :  $x_{i-1}=\alpha_{i-1}x_i+\beta_{i-1}x_{i+1}+\gamma_{i-1}$  alors en reportant on a :

$$a_i(\alpha_{i-1}x_i + \beta_{i-1}x_{i+1} + \gamma_{i-1}) + b_ix_i + c_ix_{i+1} + d_ix_{i+2} = k_i$$
  
 
$$\sim (a_i\alpha_{i-1} + b_i)x_i + (a_i\beta_{i-1} + c_i)x_{i+1} + d_ix_{i+2} = k_i - a_i\gamma_{i-1}$$

Soit alors:  $x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i x_{i+2} + \gamma_i$  avec

$$\alpha_i = -\frac{a_i\beta_{i-1} + c_i}{a_i\alpha_{i-1} + b_i}, \quad \beta_i = \frac{-d_i}{a_i\alpha_{i-1} + b_i} \quad \text{et} \quad \gamma_i = \frac{k_i - a_i\gamma_{i-1}}{a_i\alpha_{i-1} + b_i}$$

3. (a) La (n-1)-ème équation s'écrit :  $a_{n-1}x_{n-2}+b_{n-1}x_{n-1}+c_{n-1}x_n=k_{n-1}$ La relation obtenue à l'étape (n-2) s'écrit :  $x_{n-2}=\alpha_{n-2}x_{n-1}+\beta_{n-2}x_n+\gamma_{n-2}$ , d'où en la reportant dans l'équation :

$$a_{n-1}(\alpha_{n-2}x_{n-1} + \beta_{n-2}x_n + \gamma_{n-2}) + b_{n-1}x_{n-1} + c_{n-1}x_n = k_{n-1}$$
$$\sim (a_{n-1}\alpha_{n-2} + b_{n-1})x_{n-1} + (a_{n-1}\beta_{n-2} + c_{n-1})x_n = k_{n-1} - a_{n-1}\gamma_{n-2}$$

Soit donc  $x_{n-1} = \alpha_{n-1}x_n + \gamma_{n-1}$  avec :

$$\alpha_{n-1} = -\frac{a_{n-1}\beta_{n-2} + c_{n-1}}{a_{n-1}\alpha_{n-2} + b_{n-1}} \quad \text{et} \quad \gamma_{n-1} = \frac{k_{n-1} - a_{n-1}\gamma_{n-2}}{a_{n-1}\alpha_{n-2} + b_{n-1}}$$

(b) La n-ième et dernière équation s'écrit :  $a_n x_{n-1} + b_n x_n = k_n$ , d'où en reportant l'expression précédente :

3

$$a_n(\alpha_{n-1}x_n + \gamma_{n-1}) + b_n x_n = k_n$$
$$x_n = \frac{k_n - a_n \gamma_{n-1}}{a_n \alpha_{n-1} + b_n} = \gamma_n$$

ic-ctot. v2.0 - C2.11

# L'algorithme en pseudo-code

- On reprend pour l'essentiel les notations précédentes : on suppose que l'on dispose de tableaux de longueurs n : a,b,c,d et k (prédéfinis) et X, Alpha, Beta, Gamma qui seront remplis au cours de l'algo. NB (a(1), d(n-1), c(n), d(n), Beta(n-1), Alpha(n) et Beta(n) ne servent à rien)

```
1 // Phase 1
_{2} \text{ Alpha}(1) < - c(1)/b(1)
_{3} Beta(1) <-- d(1)/b(1)
_{4} \text{ Gamma}(1) < - k(1)/b(1)
5 Pour I allant de 2 à n-2
          Denom
                   <- a(i)*Alpha(i-1)+b(i)
         Alpha(i) < -(a(i)*Beta(i-1)+c(i))/Denom
          Beta(i) < - d(i)/Denom
         Gamma(i) \leftarrow (k(i)-a(i)*Gamma(i-1))/Denom
9
10 Fin Pour
       Denom <- a(n-1)*Alpha(n-2)+b(n-1)
11
_{12} \ Alpha(n-1) < - \ -(a(n-1)*Beta(n-2)+c(n-1))/Denom
_{13} \text{ Gamma}(n-1) < - (k(n-1)-a(n-1)*Gamma(n-2))/Denom
    Gamma(n) \leftarrow (k(n)-a(n)*Gamma(n-1))/(a(n)*Alpha(n-1)+b(n))
  // Phase 2
    x\left(\, n\,\right) \,\,<\!-\,\, Gamma\left(\, n\,\right)
_{17} x(n-1) <- Alpha(n-1)*x(n)+Gamma(n-1)
_{18} Pour i descendant de _{1}0-2 à 1
        x(i) \leftarrow Alpha(i)*x(i+1)+Beta(i)*x(i+2)+Gamma(i)
20 Fin Pour
21 Afficher ('' La solution est : '',x)
```

ic-ctot. v2.0 - C2.11