



Introduction au génie logiciel

Responsable : J.-C. Boisson

Contact : jean-charles.boisson@univ-reims.fr

INFO0504

2020-2021





Organisation

- Volume horaire : 30h
- Répartition :
 - CM = 10h
 - TD = 10h
 - TP = 10h
- MCC :
 - CRTP : 40%
 - DST : 60%



Organisation

- Volume horaire : 30h
- Répartition :
 - CM = 10h
 - TD = 10h
 - TP = 10h

3 ECTS

- MCC 2^{nde} session
 - Note de CRTP conservée
 - DST remplacé par EET (donc 60%)



- Ressource :
« Introduction au génie logiciel 2020-2021 »
 - Accès :
 - Bureau virtuel >> *Mes cours* >> *Cours en ligne*
- OU directement sur cours.univ-reims.fr
(ID = 7203)

- Ressource :
« Introduction au génie logiciel 2020-2021 »
- Comment accéder à ce cours ?
 - Rechercher le nom dans « Listes des cours » & cliquer sur « s'inscrire »
 - Renseigner une clé d'inscription

- Ressource :
« Introduction au génie logiciel 2020-2021 »
- Comment accéder à ce cours ?
 - Renseigner une clé d'inscription :
 - Dépend de votre groupe de TP :
 - S5O6A : **INFO0504_S5O6a**
 - S5O6B : **INFO0504_S5O6b**
 - S5O7A : **INFO0504_S5O7a**
 - S5O7B : **INFO0504_S5O7b**



Objectifs

- Faire le point sur les compétences de développement attendues (en L3 INFO) :
 - Analyse et modélisation **orienté objet**
 - Méthodes de développement **efficace** (Agile ?)
 - **Adaptation** aux architectures/contraintes des systèmes
 - Débogage efficace 😊
 - Optimisation **a posteriori**
- ➔ **Sera complété par le module CHPS0706 GL**



Mise en œuvre

- Connaissance des différentes familles de patrons de conception (« **design pattern** »);
- Être capable **d'échanger** sur une solution via un langage adéquat (UML);
- Maîtriser les différentes étapes du développement logiciel (de **l'analyse** à la **production**).