

Projet n°3

Le tennis en toute sécurité

1 But du projet

Le but du projet n°3 est de reprendre l'application du projet n°2, le tennis en réseau (version UDP), et d'y ajouter des éléments de sécurité.

Tout d'abord, vous devez créer une autorité de certification qui permettra de produire des certificats pour toutes les applications. Chaque application doit avoir un certificat : elle doit le vérifier à chaque démarrage. Si ce n'est pas le cas, elle doit interroger l'autorité de certification pour en créer un.

Pour toutes les communications, les applications doivent s'authentifier. Ensuite, toutes les communications doivent être chiffrées à l'aide d'un chiffrement symétrique.

Toutes des données échangées doivent être au format JSON.

Travail à réaliser

- Le projet est évalué sur la partie code et la partie rapport.
- Dans le rapport :
 - Décrivez pour chaque application et pour chaque opération, les diagrammes d'échange. Vous décrirez le format JSON des messages échangés.
 - Expliquez comment installer votre application (compilation, configuration et exécution) ; cette partie doit être réalisée sans utiliser d'IDE.



Un rapport n'est pas une simple succession de schémas. Il doit être rédigé et chaque élément expliqué.



Chaque application doit utiliser des fichiers de configuration comme vu dans le TP n°6.