TD 3

Le but de cette séance est d'avancer sur la vue fonctionnelle d'un système et aussi d'évoquer les préliminaires à la mise en œuvre des vues dynamiques.

Exercice 1 : Postes E-Sport (PES)

Une société d'e-sport gère des équipes de joueurs expérimentés qui viennent s'entrainer/faire des tournois au sein des locaux de l'entreprise. Un joueur titulaire (ou stagiaire) peut se connecter à n'importe quelle machine des salles dédiées à l'entrainement ou aux compétitions. Pour ce faire, il utilise une carte d'accréditation qui permet la connexion au système (lecture optique) mais qui permet aussi de payer tout ce qui est disponible dans les locaux.

Une fois connecté, les postes offrent les services suivants :

- 1. la consultation des plannings d'occupation des salles (entrainement et/ou compétition) ;
- 2. la consultation de ses résultats et les données publiques des autres joueurs ;
- 3. son planning d'entrainement ;
- 4. dans le cas des joueurs titulaires, il est possible de consulter/gérer ses revenus. Le passage à ce type de service ajoute une identification biométrique (empreinte digitale) pour autoriser la connexion. Les services complémentaires sont :
 - a) le chargement de la carte d'accréditation avec des crédits du compte ;
 - b) le transfert de crédit sous forme d'argent réel sur un compte distant (déjà enregistré) ;
 - c) la demande d'ajustements de planning à son coach.
- 5. la possibilité de s'inscrire à des compétitions. Dans ce cas, la confirmation ou l'enregistrement d'une nouvelle donnée biométrique est nécessaire.

En période de compétition, le service proposé est différent. Une fois la connexion effectuée, une confirmation biométrique est demandé si l'inscription est effective. Par la suite, tant que le joueur n'est pas éliminé de la compétition, il peut rester à son poste autant que nécessaire sachant que le système lui permettra/rappellera de faire des pauses régulières.

Concernant la gestion/maintenance du système, une identification à 3 étapes est nécessaire pour accéder au système. Il faut d'abord brancher un dongle spécifique avant de procéder à une identification équivalente à celui d'un titulaire.

Passez à la page suivante :-)

J.-C. BOISSON

Tâche 1:

A partir de la description du système PES de la page précédente, produisez un diagramme des cas d'utilisation de ce dernier. Pouvez-vous faire tenir toute l'information sur un seul diagramme ? Pourquoi?

Tâche 2:

En prévision de l'élaboration de diagrammes dynamiques (sans préciser lesquels), définissez le scénario canonique associé à un cas d'utilisation définit précédemment. Vous veillerez à identifier les acteurs concernés par chacune des étapes de votre cas d'utilisation. Complétez ensuite votre étude par les cas d'erreur / alternatifs possibles.

Enfin, pourriez-vous définir les états possibles dans lesquels le système peut se trouver ? Quels sont les évènements de l'environnement qui font changer l'état du système ? Pourriez-vous le formaliser?

J.-C. BOISSON 2/2