

## Installation Guide

# FARM WARFARE

BY



## I/ Prérequis

Farm Warfare est un jeu encore au stade de prototype, c'est pourquoi son installation demande un certain nombre de prérequis. Etant donné son aspect multi-joueurs, il existe deux sortes de prérequis :

- Les prérequis Client
- Les prérequis Serveur

### a) Prérequis Client

Farm Warfare est un jeu web. De ce fait, le jeu coté client ne requiert que peu d'éléments. Il vous faut :

- Un navigateur web (mozilla firefox, google chrome, internet explorer, etc...)
- Une connexion internet, afin de pouvoir vous connecter au serveur de jeu, ou, à défaut, une connexion intranet, dans le cas où votre serveur de jeu se situe sur votre réseau local.

### b) Prérequis Serveur

La majeure partie du jeu se situe sur le serveur de jeu. Il demande donc beaucoup plus d'éléments. Il vous faut :

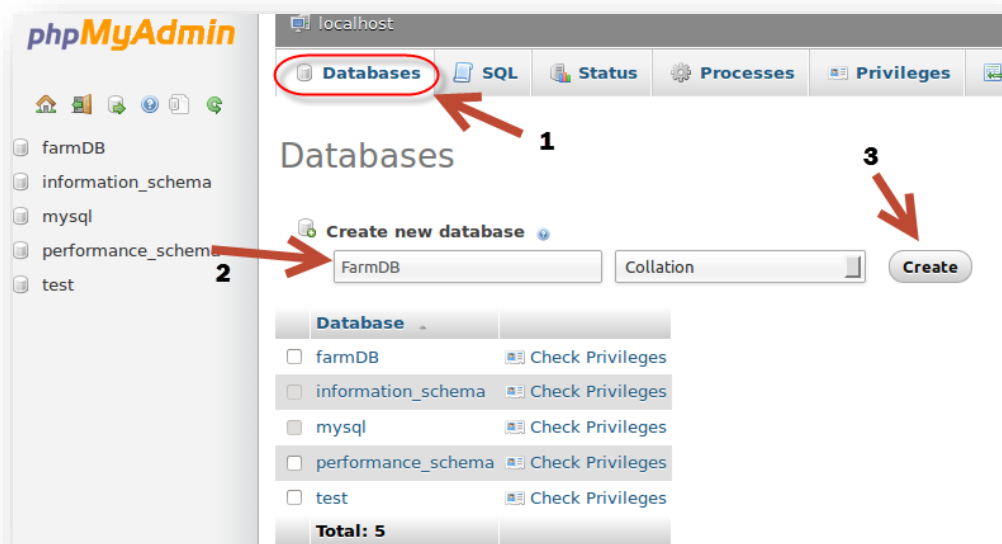
- Un système d'exploitation Linux (de préférence Ubuntu). En effet, notre jeu étant développé sur Ubuntu, et étant encore au stade prototype, le développement multiplateforme n'a pas encore fait partie de nos priorités. Le présent guide d'installation sera donc entièrement consacré à la mise en place du serveur de jeu sur un environnement Linux.
- Le package nodeJs : Notre serveur de jeu utilise la technologie NodeJs, particulièrement adapté au serveur javascript.  
Pour plus d'informations sur la marche à suivre : <http://doc.ubuntu-fr.org/nodejs>
- Les packages PHP, Apache et MySQL sont primordiaux. Vous pouvez suivre la documentation à l'adresse suivante : <http://www.skyminds.net/installation-dapache-php-et-mysql-sous-ubuntu/>
- Un gestionnaire de base de donnée tel que phpMyAdmin (ou autre si vous préférez). Les informations nécessaires sont disponibles à l'adresse suivante : <http://itx-technologies.com/blog/2108-installer-et-acceder-a-phpmyadmin-sous-ubuntu>.  
Attention, prenez soin des configurations suivantes :
  - L'utilisateur **root** doit avoir pour mot de passe « **toor** » !

## II/ Installation

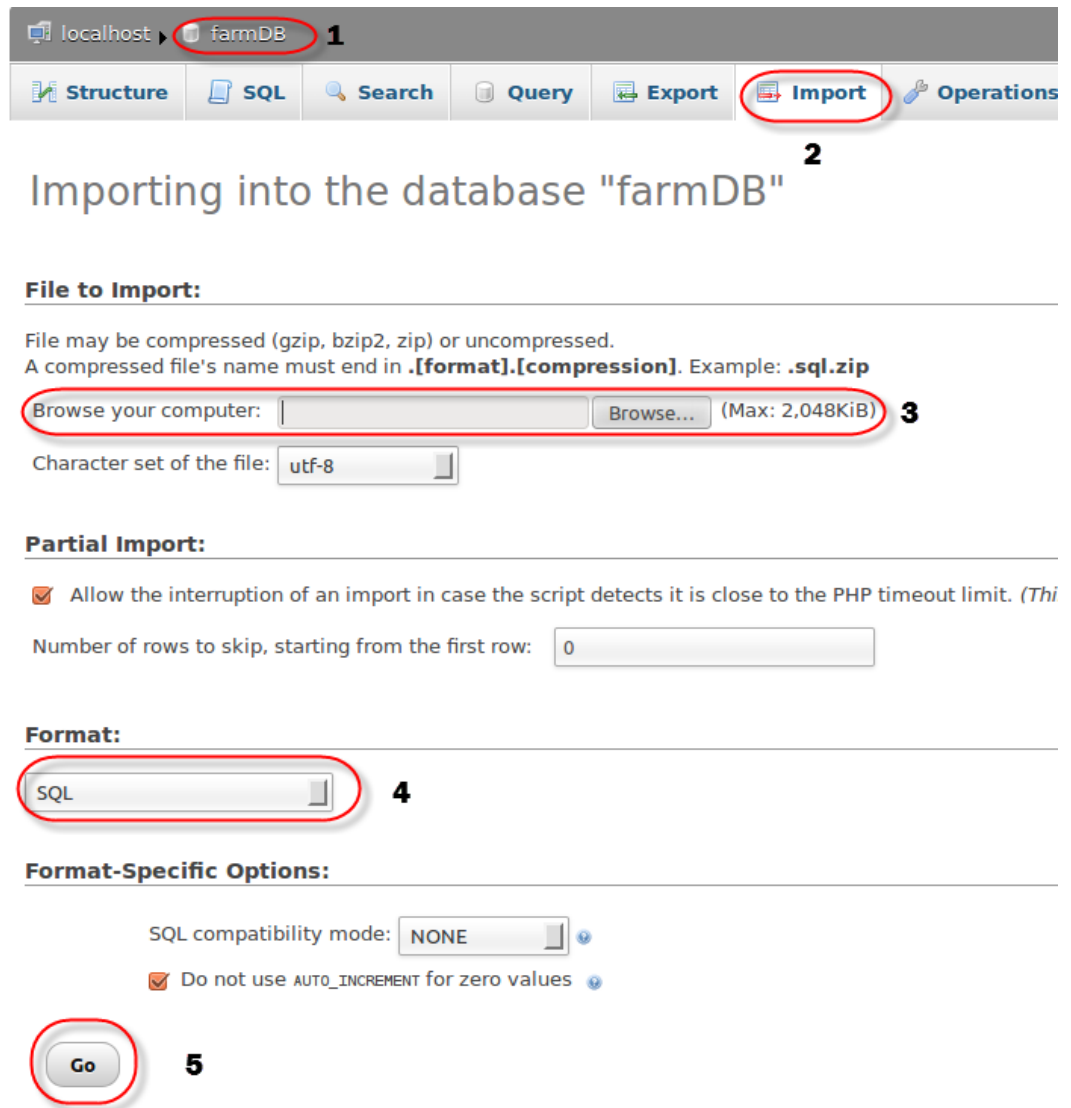
### a) Mise en place de la base de donnée

Utilisez votre Gestionnaire de base de données MySQL pour intégrer la base de données du Jeu. Cette dernière est disponible sous la forme d'un export Sql à la racine du projet.  
(Disponible au téléchargement à l'adresse : <https://github.com/Benbow/FarmWarfare---IGC>).  
Le fichier se nomme FarmDB.sql. Voici les étapes à suivre, si vous utilisez phpMyAdmin :

- Connectez-vous à PhpMyAdmin (si l'installation s'est bien déroulée, vous devriez y accéder via cette adresse <http://127.0.1.1/phpmyadmin/> ).
- Dans l'interface d'administration, cliquez sur l'onglet Databases
- Puis dans « Create new database », entrez le nom « FarmDB » et cliquez sur create !



- Puis, dans FarmDB, cliquez sur Import, sélectionnez le fichier FarmDB.sql, vérifiez bien que le Format d'import est SQL et cliquez sur GO !



localhost > farmDB 1

Structure SQL Search Query Export Import 2 Operations

## Importing into the database "farmDB" 2

**File to Import:**

File may be compressed (gzip, bzip2, zip) or uncompressed.  
A compressed file's name must end in **.[format].[compression]**. Example: **.sql.zip**

Browse your computer:  Browse... (Max: 2,048KiB) 3

Character set of the file: utf-8

**Partial Import:**

☒ Allow the interruption of an import in case the script detects it is close to the PHP timeout limit. (Thi

Number of rows to skip, starting from the first row:

**Format:**

SQL 4

**Format-Specific Options:**

SQL compatibility mode: NONE

☒ Do not use AUTO\_INCREMENT for zero values

Go 5

- Votre Base est installée !

## b) Lancement du serveur

Le Lancement du serveur se fait en deux étapes : Lancement du serveur PHP, et lancement du serveur NodeJs.

### 1) Lancement du serveur PHP

Ouvrez un Terminal, et à l'aide de la commande « cd », déplacez-vous jusque dans le dossier nommé : « FarmWarfareGame », situé à la racine du projet. De là, si votre installation de PHP a réussi, vous devriez pouvoir taper la ligne de commande suivante :  
« php -S localhost :1234 », puis Entrez.

Vous devriez voir apparaître un écran comme celui-ci :

```
benbow@ubuntu:~/Desktop$ cd FarmWarfare---IGC/  
benbow@ubuntu:~/Desktop/FarmWarfare---IGC$ cd FarmWarfare-Game/  
benbow@ubuntu:~/Desktop/FarmWarfare---IGC/FarmWarfare-Game$ php -S localhost:1234  
PHP 5.4.15-1~precise+1 Development Server started at Sat Aug 3 13:35:58 2013  
Listening on http://localhost:1234  
Document root is /home/benbow/Desktop/FarmWarfare---IGC/FarmWarfare-Game  
Press Ctrl-C to quit.
```

**/!\ Surtout, ne pas fermer cette fenêtre /!\**

Le Serveur PHP est à présent lancé !

### 2) Lancement du Serveur NodeJS

Ouvrez un second terminal, et à l'aide de la commande « cd », déplacez-vous jusque dans le dossier nommé : « FarmWarfareGame », situé à la racine du projet. De là, si votre installation de nodeJs a fonctionné, vous devriez être en mesure de taper la ligne de commande suivante :

« node server.js », puis Entrez.

Vous devriez voir apparaître un écran comme celui-ci :

```
benbow@ubuntu:~/Desktop$ cd FarmWarfare---IGC/  
benbow@ubuntu:~/Desktop/FarmWarfare---IGC$ cd FarmWarfare-Game/  
benbow@ubuntu:~/Desktop/FarmWarfare---IGC/FarmWarfare-Game$ node server.js  
info - socket.io started
```

**/!\ Surtout, ne pas fermer cette fenêtre /!\**

Le serveur NodeJs est à présent lancé !

### c) [Lancement du jeu](#)

Une fois toutes les étapes précédentes réalisées, il vous faut maintenant accéder au jeu. Pour cela, lancer un navigateur internet. Dans notre exemple, nous allons prendre directement un navigateur installé sur le serveur. Une fois lancé, entrer cette adresse : <http://localhost:1234/>

Cela va vous permettre de vous connecter à votre serveur http. Vous devriez voir une fenêtre comme celle-ci apparaître.



Votre jeu fonctionne ! Bon jeu !

## [III/ Debug](#)

### 1) [Crash](#)

Comme il vous l'a été mentionné, notre jeu, quoique parfaitement jouable, est encore au stade prototype. C'est pourquoi il arrive parfois qu'il soit un peu instable. En cas de Crash, il vous suffit simplement de retourner sur le serveur, et dans le terminal du serveur node js, de relancer la commande « node server.js », puis de tenter de vous reconnecter sur votre client.

## 2) Multijoueur en local

Pour pouvoir vous connecter à plusieurs en local, sur le serveur node, vous pouvez lancer plusieurs fenêtre en navigations privées. Vous pourrez ainsi vous connecter à plusieurs sur le serveur