Autókereskedés modellezése

A program egy autókereskedés adatbázisát kezeli. A menürendszerben való navigáció után adatbázisban lehet majd keresni, új járművet felvinni, járművet eladni, bevételt számolni a tároláson kívül. Kereséskor több mindent alapján is lehet majd keresni pl.: típus, évjárat férőhely, fogyasztás.

A keresést menürendszeres megoldással tervezem megvalósítani. Ki lehet választani milyen tulajdonság alapján kereshessen a felhasználó, majd a rész szöveget, illetve számot is ki lehet választnai. Ki lehet majd listázni bizonyos tulajdonság(ok) alapján.

Inputként a program két filet fog kapni. Az egyikben a kínálat, a másikban az eladott járművek fognak szerepelni. Outputként a szoftver szintén két filet ad, ezek módosítását.

Tipikusan a standard bemenetről kapja majd a szoftver az autó adatait, ha behozzák eladásra a kereskedésbe. A standard kimenet a menüben való navigálásra, az adatok kiírására és hasonló funkciókra szolgáll.

Autókról eltárolt információk:

- Gyártó
- Típus
- Fogyasztás és ennek egysége (pl.:kilowatt/óra)
- Meghajtás :
 - o Benzin
 - Dízel
 - Hybrid
 - Elektromos

Eladás esetén:

- Ár
- Mikor
- Vevő

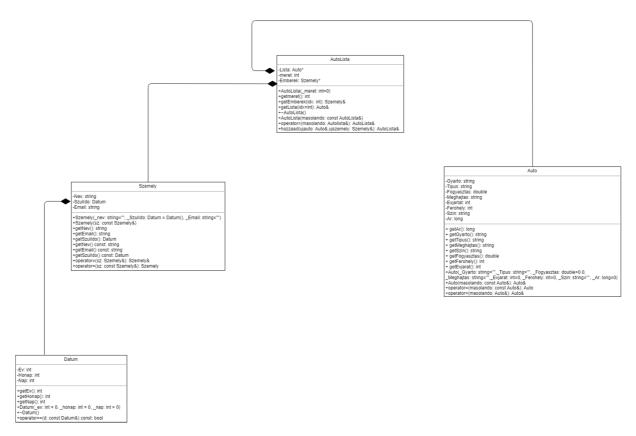
Felvétel esetén:

- Ár
- Mikor
- Eladó

A végleges megoldás az imént leírtatól részben eltérhet.

Somogyi Bence: A programozás alapjai 2 – Nagy házi feladat, pontosított specifikáció.

Osztálydiagram



A megoldásomat draw.io-val készítettem. Jól látható a négy osztály, azok adattagjai, tagfüggvényei és kapcsolatai. A túlterhelt inserter operátorokat az osztályon kívül deklaráltam és definiáltam, ezért nem minősülnek tagfüggvénynek, de természetesen mind a négy osztályra megírtam.

A végleges megoldás ettől részben eltérhet.

Somogyi Bencei: A programozás alapjai 2 – Nagy házi feladat, osztálydiagram.