Elephant

_special : std::pair< int, int >

+ Elephant(name : std::string, date : std::string, weight : int, special : std::pair< int, int >) «constructor»
+ getSpecial() : std::string
+ getType() : std::string

Rhino

_special : int

+ Rhino(name : std::string, date : std::string, weight : int, special : int) «constructor»
+ getSpecial() : std::string
+ getType() : std::string

Lion

_special : std::string

+ Lion(name : std::string, date : std::string, weight : int, special : std::string) «constructor»
+ getSpecial() : std::string
+ getType() : std::string

Animal

_name : std::string
_date : std::string
_weight : int

+ Animal(name : std::string, date : std::string, weight : int) «constructor»
+ getName() : std::string
+ getDate() : std::string
+ getweight() : int
+ *getType() : std::string*
+ *getSpecial() : std::string*

0..1

Trophy

_animal : Animal*
_place : std::string

+ Trophy(animal : Animal*, place : std::string) «constructor»
+ getAnimal() : Animal*
+ getPlace() : std::string

earn

Hunter

_name : std::string
_age : int
_trophies : std::vector< Trophy * >

+ Hunter(name : std::string, age : int, n : int) «constructor»
+ earn(trophy : Trophy*)
+ howManyMaleLions() : int