

Dunaújvárosi Egyetem Bánki Donát Technikum

Projekt feladat dokumentáció

Tartalom

Az ötlet rövid leírása:.....	1
Hozzávalók és költségvetés	2
Működési elv.....	2
Kapcsolási rajz.....	2
Kód példa	3
Fejlesztési lehetőségek	5

Tantárgy neve: IoT

Projekt tervezői: Fogas Bence

Projekt címe: Radar

Osztály: 13.B

Dátum: 2025.12.09.

Az ötlet rövid leírása:

A projekt célja egy sonar alapú radar készítése, amely alkalmas egy előre beállított rádiusban érzékelni a tárgyakat.

Hozzávalók és költségvetés

Alkatrészlista költségvetéssel:

- mikrokontroller
- szervó motor
- ultrahangos szenzor

További elkészítendő:

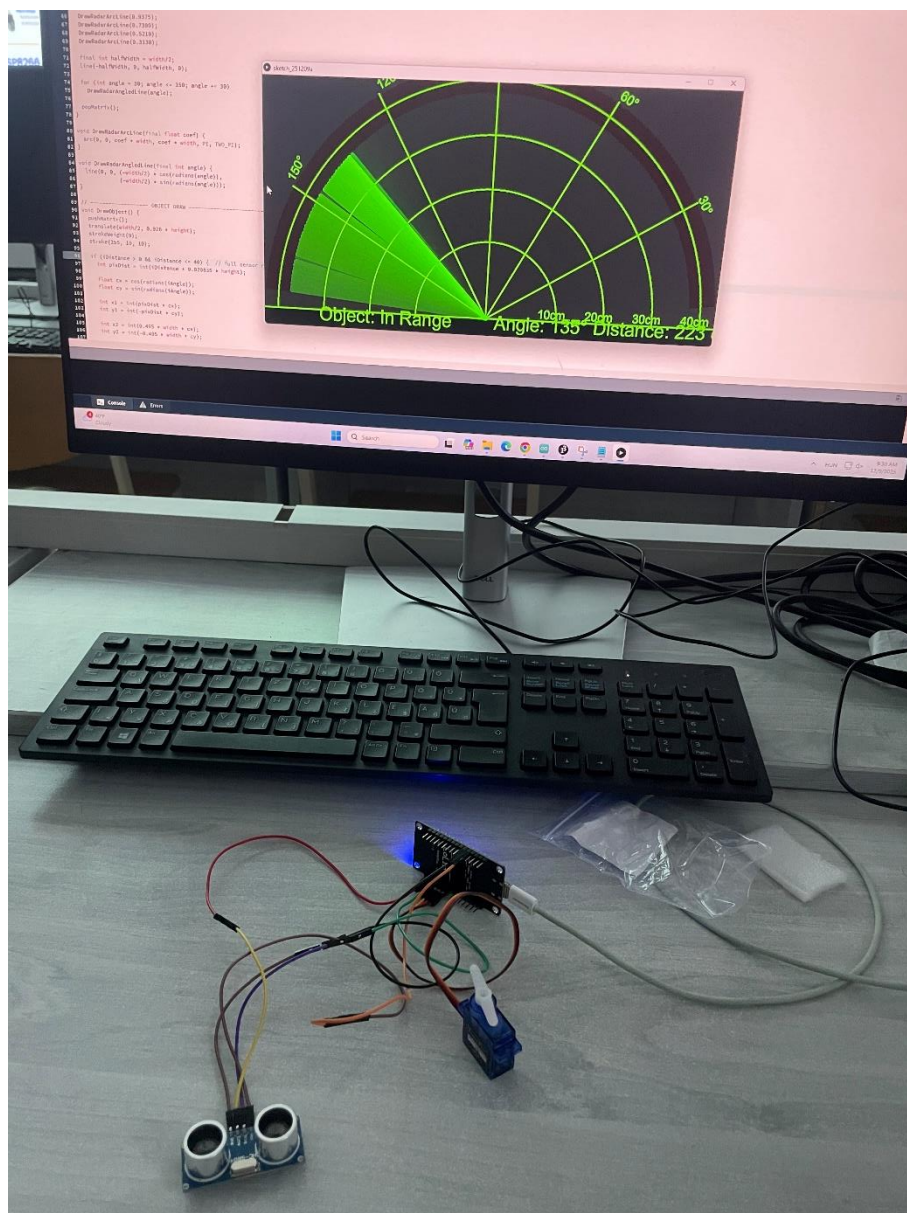
- program (Arduino IDE, Processing IDE)

Működési elv

Az ultrahangos szenzor és a szervómotor működése szorosan összefügg, amikor például akadályérzékelő vagy követőrendszer készül. Az ultrahangos távolságmérő szenzor – legelterjedtebb típus például a HC-SR04 – hangon kívüli frekvenciájú (általában 40 kHz-es) impulzusokat bocsát ki a trig jel hatására. Ezek a hanghullámok terjednek a levegőben, majd visszaverődnek egy akadály felületéről. A szenzor echo kimenete jelzi vissza a mikrovezérlőnek, hogy mennyi idő telt el az impulzus kibocsátása és visszaérkezése között. Mivel a hang terjedési sebessége a levegőben nagyjából 343 m/s, az időmérésből egyszerű számítással meghatározható a tárgy távolsága. A szenzor tehát valójában nem a távolságot „méri közvetlenül”, hanem az időt, amelyből a távolságot a vezérlőprogram számolja ki.

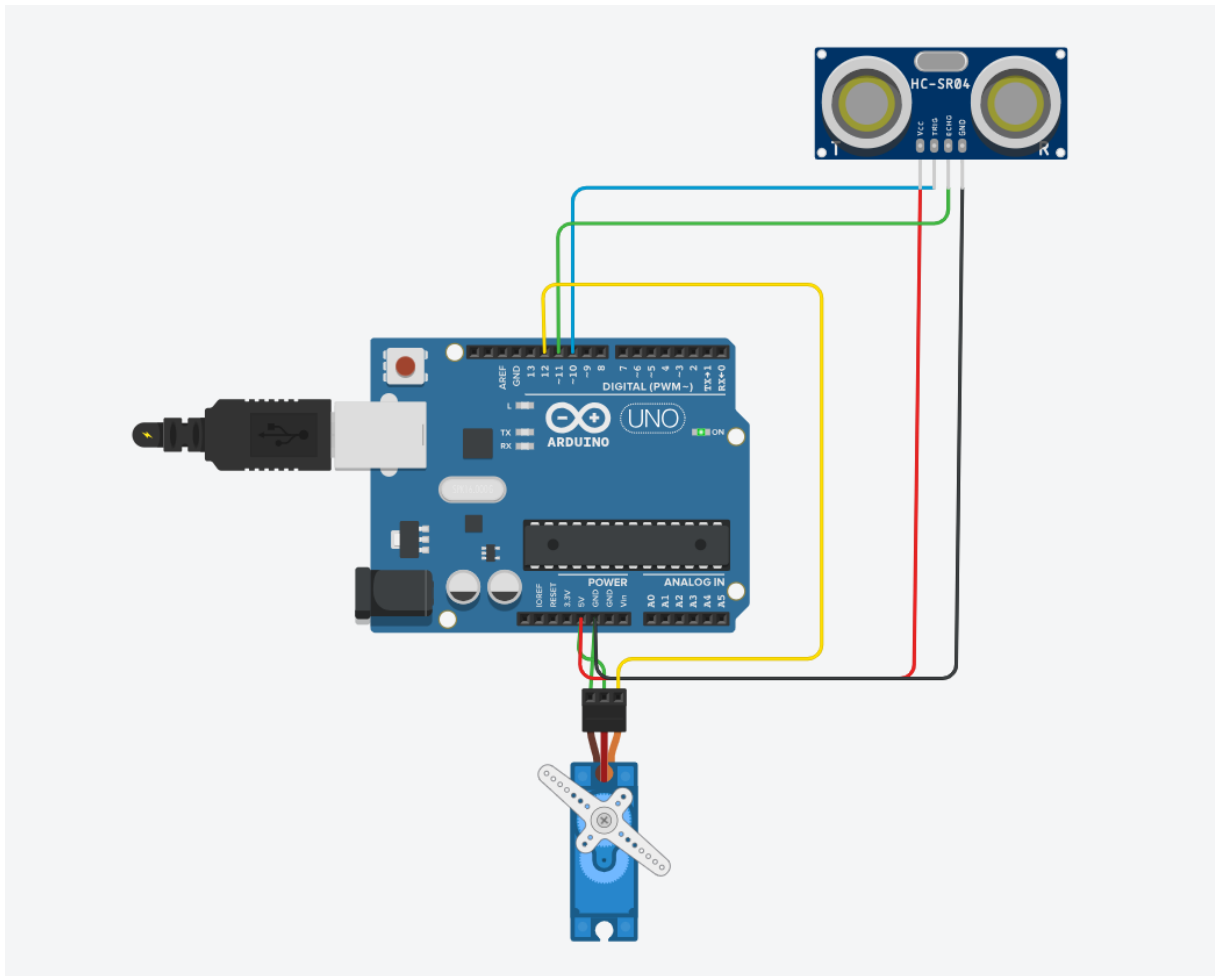
A szervómotor ezzel szemben egy apró, beépített elektronikával ellátott motor, amely pontos szögelfordulásra képes. A motor három vezetéken keresztül kapja a működéséhez szükséges jeleket: táp, föld, valamint egy vezérlő PWM jel. A szervó a PWM jel kitöltési tényezőjéből határozza meg, milyen szögbe forduljon el. Például egy 1 ms-os impulzus nagyjából 0° körüli állást, míg egy 2 ms-os impulzus 180° közeli pozíciót eredményezhet, a típusától függően. A szervó folyamatosan próbálja elérni és megtartani a neki megadott pozíciót, amit a belső visszacsatoló potenciométer segít neki.

forrás:



saját fotó

Kapcsolási rajz



Forrás: tinkercad.com (saját print screen)

Arduino IDE Kód

```
#include <Servo.h> // <-- Missing include
```

```
const int TriggerPin = D2;
```

```
const int EchoPin = D1;
```

```
const int motorSignalPin = D4;
```

```
const int startingAngle = 90;
```

```
const int minimumAngle = 6;
```

```
const int maximumAngle = 175;
```

```
const int rotationSpeed = 1;
```

Servo motor;

```
void setup() {
```

```
    pinMode(TriggerPin, OUTPUT);
```

```
    pinMode(EchoPin, INPUT);
```

```
    motor.attach(motorSignalPin);
```

```
    Serial.begin(9600);
```

```
    // Make sure trigger pin starts LOW
```

```
    digitalWrite(TriggerPin, LOW);
```

```
    delay(50);
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
    static int motorAngle = startingAngle;
```

```
    static int motorRotateAmount = rotationSpeed;
```

```
    // Move servo
```

```
    motor.write(motorAngle);
```

```
    delay(10);
```

```
    // Measure distance
```

```
    int distance = CalculateDistance();
```

```

// Output via serial

SerialOutput(motorAngle, distance);

// Update angle

motorAngle += motorRotateAmount;

// Reverse direction at limits

if (motorAngle <= minimumAngle || motorAngle >= maximumAngle) {

    motorRotateAmount = -motorRotateAmount;

}

}

int CalculateDistance() {

    // Send ultrasonic pulse

    digitalWrite(TriigerPin, LOW);

    delayMicroseconds(2);

    digitalWrite(TriigerPin, HIGH);

    delayMicroseconds(10);

    digitalWrite(TriigerPin, LOW);

    // Listen for echo with timeout (25ms = ~4m)

    long duration = pulseIn(EchoPin, HIGH, 25000);

    // If no echo received

    if (duration == 0) return -1;

    // Distance in cm (Sound speed = 343 m/s)

    float distance = duration * 0.01715; // more precise constant

    return int(distance);

}

void SerialOutput(int angle, int distance) {

```

```
Serial.print(angle);

Serial.print(",");

Serial.println(distance);

}
```

Processing kód

```
import processing.serial.*;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.io.IOException;

Serial myPort;
PFont orcFont;
int iAngle;
int iDistance;

void setup() {
  size(1000, 500);
  smooth();

  orcFont = createFont("Arial", 30, true);
  textFont(orcFont);

  myPort = new Serial(this, "COM4", 9600);
  myPort.clear();
  myPort.bufferUntil('\n');
}

void draw() {
  fill(98, 245, 31);
  textFont(orcFont);
  noStroke();

  // background fade effect
  fill(0, 4);
  rect(0, 0, width, 0.935 * height);

  fill(98, 245, 31);
  DrawRadar();
  DrawLine();
  DrawObject();
  DrawText();
}
```

```

void serialEvent(Serial myPort) {
  try {
    String data = myPort.readStringUntil('\n');
    if (data == null) return;

    int comma = data.indexOf(",");
    if (comma == -1) return;

    String angle = data.substring(0, comma).trim();
    String distance = data.substring(comma + 1).trim();

    iAngle = StringToInt(angle);
    iDistance = StringToInt(distance);

    } catch (Exception e) {
      println("Serial error: " + e);
    }
  }

// ----- RADAR DRAW -----
void DrawRadar() {
  pushMatrix();
  translate(width/2, 0.926 * height);
  noFill();
  strokeWeight(2);
  stroke(98, 245, 31);

  DrawRadarArcLine(0.9375);
  DrawRadarArcLine(0.7300);
  DrawRadarArcLine(0.5210);
  DrawRadarArcLine(0.3130);

  final int halfWidth = width/2;
  line(-halfWidth, 0, halfWidth, 0);

  for (int angle = 30; angle <= 150; angle += 30)
    DrawRadarAngledLine(angle);

  popMatrix();
}

void DrawRadarArcLine(final float coef) {
  arc(0, 0, coef * width, coef * width, PI, TWO_PI);
}

void DrawRadarAngledLine(final int angle) {
  line(0, 0, (-width/2) * cos(radians(angle)),
      (-width/2) * sin(radians(angle)));
}

```



```

// ----- OBJECT DRAW -----
void DrawObject() {
    pushMatrix();
    translate(width/2, 0.926 * height);
    strokeWeight(9);
    stroke(255, 10, 10);

    if (iDistance > 0 && iDistance <= 40) { // full sensor range
        int pixDist = int(iDistance * 0.020835 * height);

        float cx = cos(radians(iAngle));
        float cy = sin(radians(iAngle));

        int x1 = int(pixDist * cx);
        int y1 = int(-pixDist * cy);

        int x2 = int(0.495 * width * cx);
        int y2 = int(-0.495 * width * cy);

        line(x1, y1, x2, y2);
    }

    popMatrix();
}

// ----- SWEEP LINE -----
void DrawLine() {
    pushMatrix();
    strokeWeight(9);
    stroke(30, 250, 60);

    translate(width/2, 0.926 * height);

    float angle = radians(iAngle);
    int x = int(0.88 * height * cos(angle));
    int y = int(-0.88 * height * sin(angle));

    line(0, 0, x, y);
    popMatrix();
}

// ----- TEXT DRAW -----
void DrawText() {
    pushMatrix();
    fill(0, 0, 0);
    noStroke();
    rect(0, 0.9352 * height, width, height);
}

```

```

fill(98, 245, 31);
textSize(25);

text("10cm", 0.6146 * width, 0.9167 * height);
text("20cm", 0.7190 * width, 0.9167 * height);
text("30cm", 0.8230 * width, 0.9167 * height);
text("40cm", 0.9271 * width, 0.9167 * height);

textSize(40);

// STATUS
if (iDistance == 0) {
    text("Object: No Echo", 0.125 * width, 0.9723 * height);
} else {
    text("Object: In Range", 0.125 * width, 0.9723 * height);
}

// ANGLE
text("Angle: " + iAngle + "°", 0.52 * width, 0.9723 * height);

// DISTANCE
text("Distance: " + iDistance + " cm", 0.74 * width, 0.9723 * height);

// Angle labels (30°, 60°, 90°, 120°, 150°)
textSize(25);
fill(98, 245, 60);

drawAngleLabel(30);
drawAngleLabel(60);
drawAngleLabel(90);
drawAngleLabel(120);
drawAngleLabel(150);

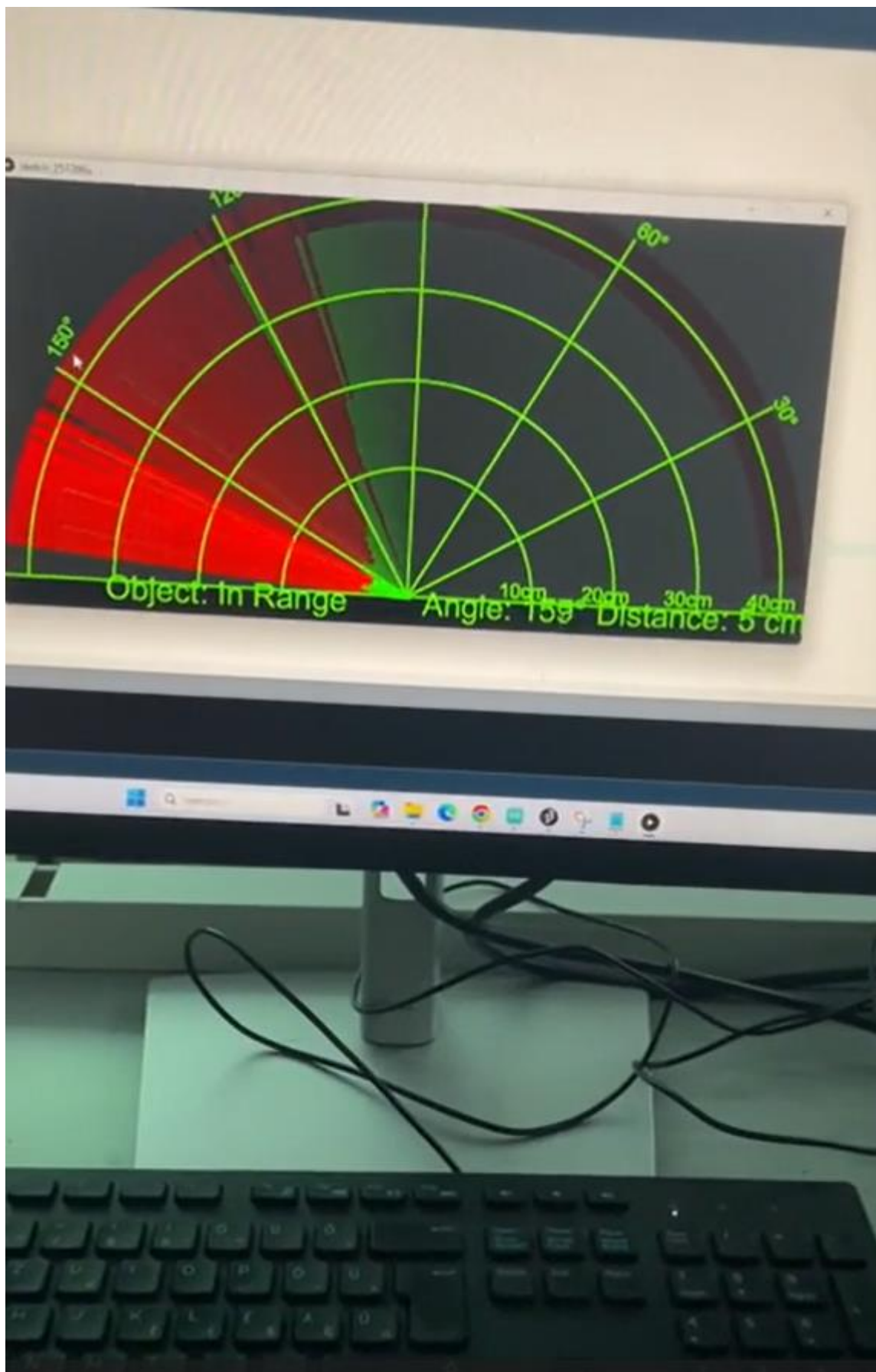
popMatrix();
}

void drawAngleLabel(int ang) {
    resetMatrix();
    float x = 0.5006 * width + width/2 * cos(radians(ang));
    float y = 0.9093 * height - width/2 * sin(radians(ang));
    translate(x, y);
    rotate(-radians(ang - 90));
    text(ang + "°", 0, 0);
}

int StringToInt(String s) {
    int val = 0;
    for (int i = 0; i < s.length(); i++) {
        char c = s.charAt(i);
        if (c >= '0' && c <= '9')

```

```
    val = val * 10 + (c - '0');  
}  
return val;  
}
```



Forrás: saját fotó

Fejlesztési lehetőségek

- Szenzor stabilabb rögzítése a szervó motorra.
- 360 fokos szkennelés

Önreflexió

Ez a projekt rendkívül tanulságos volt számomra. Jelentősen fejlődött a problémamegoldó képességem, hiszen sok nehézséggel találkoztam a munka során. A következtetéseket levonva és a különböző dokumentációkat felhasználva sikerült a problémákat kiküszöbölni. Mivel a további tanulmányaim során is szeretnék mikrovezérlőkkel foglalkozni, örömmre szolgált egy ilyen projektben részt venni.