# Dunaújvárosi Egyetem Bánki Donát Technikum

# Projekt feladat dokumentáció

## Tartalom



Tantárgy neve: IoT

Projekt tervezői: Fogas Bence

Projekt címe: Radar

Osztály: 13.B

Dátum: 2025.12.09.

## Az ötlet rövid leírása:

A projekt célja egy sonar alapú radar készítése, amely alkalmas egy előre beállított rádiuszban érzékelni a tárgyakat.

## Hozzávalók és költségvetés

Alkatrészlista költségvetéssel:

- mikrokontroller
- szervó motor
- ultrahangos szenzor

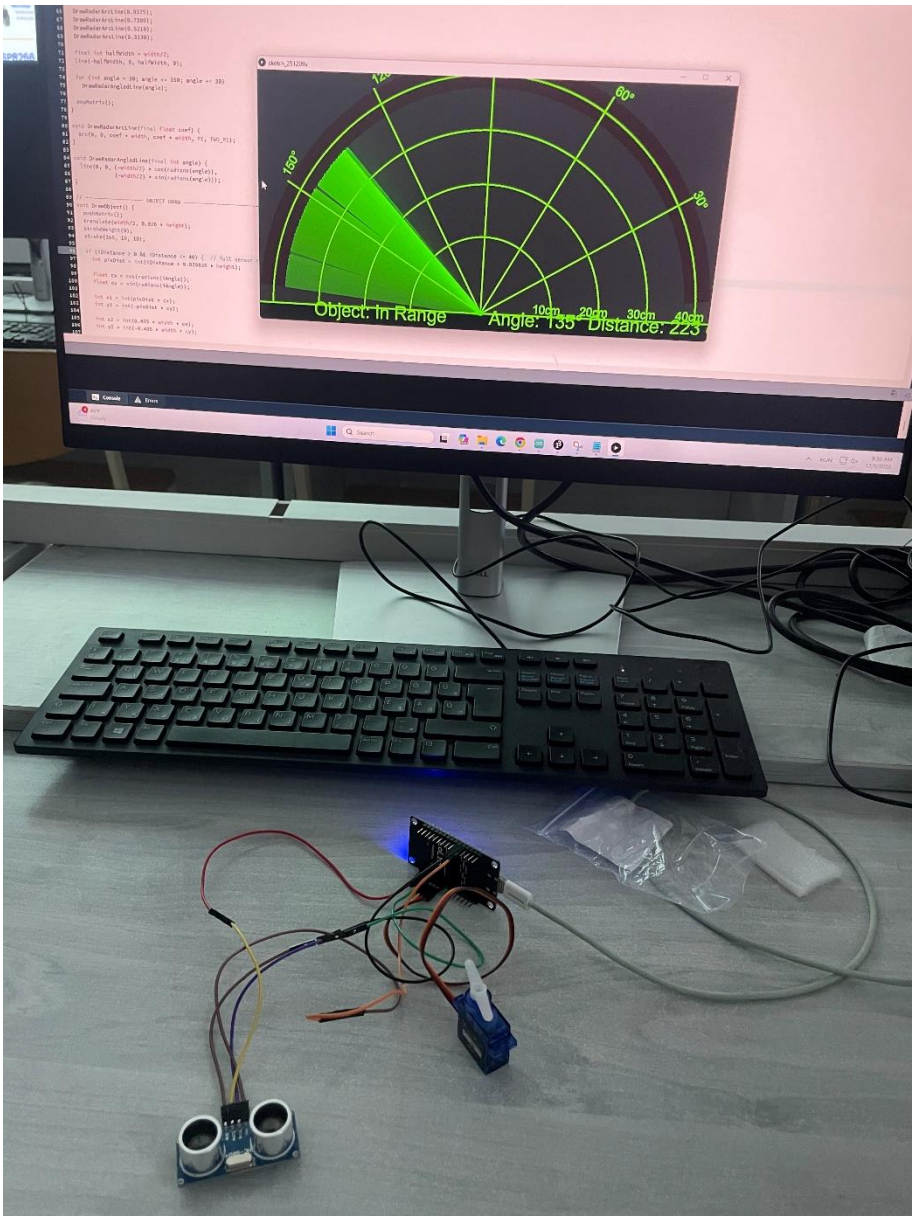
További elkészítendő:

- program (Arduino IDE, Processing IDE)

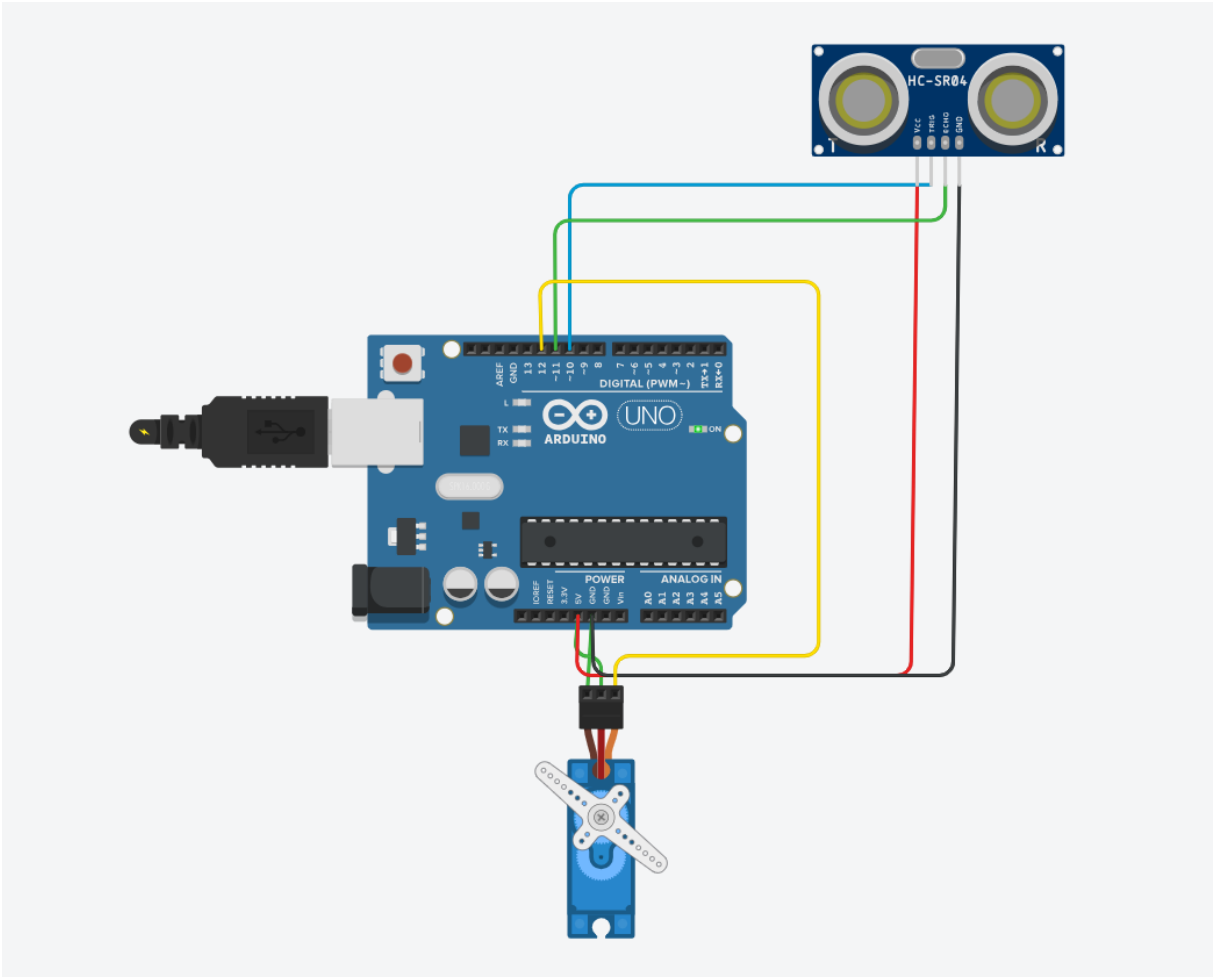
## Működési elv

Az ultrahangos szenzor és a szervómotor működése szorosan összefügg, amikor például akadályérzékelő vagy követőrendszer készül. Az ultrahangos távolságmérő szenzor – legelterjedtebb típus például a HC-SR04 – hangon kívüli frekvenciájú (általában 40 kHz-es) impulzusokat bocsát ki a trig jel hatására. Ezek a hanghullámok terjednek a levegőben, majd visszaverődnek egy akadály felületéről. A szenzor echo kimenete jelzi vissza a mikrovezérlőnek, hogy mennyi idő telt el az impulzus kibocsátása és visszaérkezése között. Mivel a hang terjedési sebessége a levegőben nagyjából 343 m/s, az időmérésből egyszerű számítással meghatározható a tárgy távolsága. A szenzor tehát valójában nem a távolságot „méri közvetlenül”, hanem az időt, amelyből a távolságot a vezérlőprogram számolja ki.

A szervómotor ezzel szemben egy apró, beépített elektronikával ellátott motor, amely pontos szögelfordulásra képes. A motor három vezetéken keresztül kapja a működéséhez szükséges jeleket: táp, föld, valamint egy vezérlő PWM jel. A szervó a PWM jel kitöltési tényezőjéből határozza meg, milyen szögbe forduljon el. Például egy 1 ms-os impulzus nagyjából 0° körüli állást, míg egy 2 ms-os impulzus 180° közeli pozíciót eredményezhet, a típusától függően. A szervó folyamatosan próbálja elérni és megtartani a neki megadott pozíciót, amit a belső visszacsatoló potenciométer segít neki.




## Kapcsolási rajz




## Arduino IDE Kód

```
#include <Servo.h>   // <-- Missing include

const int TriggerPin = D2;

const int EchoPin = D1;
```

```
const int motorSignalPin = D4;
const int startingAngle = 90;
const int minimumAngle = 6;
const int maximumAngle = 175;
const int rotationSpeed = 1;

Servo motor;
void setup() {
  pinMode(TriggerPin, OUTPUT);
  pinMode(EchoPin, INPUT);
  motor.attach(motorSignalPin);

  Serial.begin(9600);
  // Make sure trigger pin starts LOW
  digitalWrite(TriggerPin, LOW);
  delay(50);
}
void loop() {
  static int motorAngle = startingAngle;
  static int motorRotateAmount = rotationSpeed;
  // Move servo
  motor.write(motorAngle);
  delay(10);
  // Measure distance
  int distance = CalculateDistance();
```

```
  // Output via serial
  SerialOutput(motorAngle, distance);
  // Update angle
  motorAngle += motorRotateAmount;
  // Reverse direction at limits
  if (motorAngle <= minimumAngle || motorAngle >= maximumAngle) {
    motorRotateAmount = -motorRotateAmount;
  }
}
int CalculateDistance() {
  // Send ultrasonic pulse
  digitalWrite(TriggerPin, LOW);
  delayMicroseconds(2);
  digitalWrite(TriggerPin, HIGH);
  delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(TriggerPin, LOW);
  // Listen for echo with timeout (25ms = ~4m)
  long duration = pulseIn(EchoPin, HIGH, 25000);
  // If no echo received
  if (duration == 0) return -1;
  // Distance in cm (Sound speed = 343 m/s)
  float distance = duration * 0.01715; // more precise constant
  return int(distance);
}
void SerialOutput(int angle, int distance) {
```

```
  Serial.print(angle);

  Serial.print(",");

  Serial.println(distance);

}
```

## Processing kód

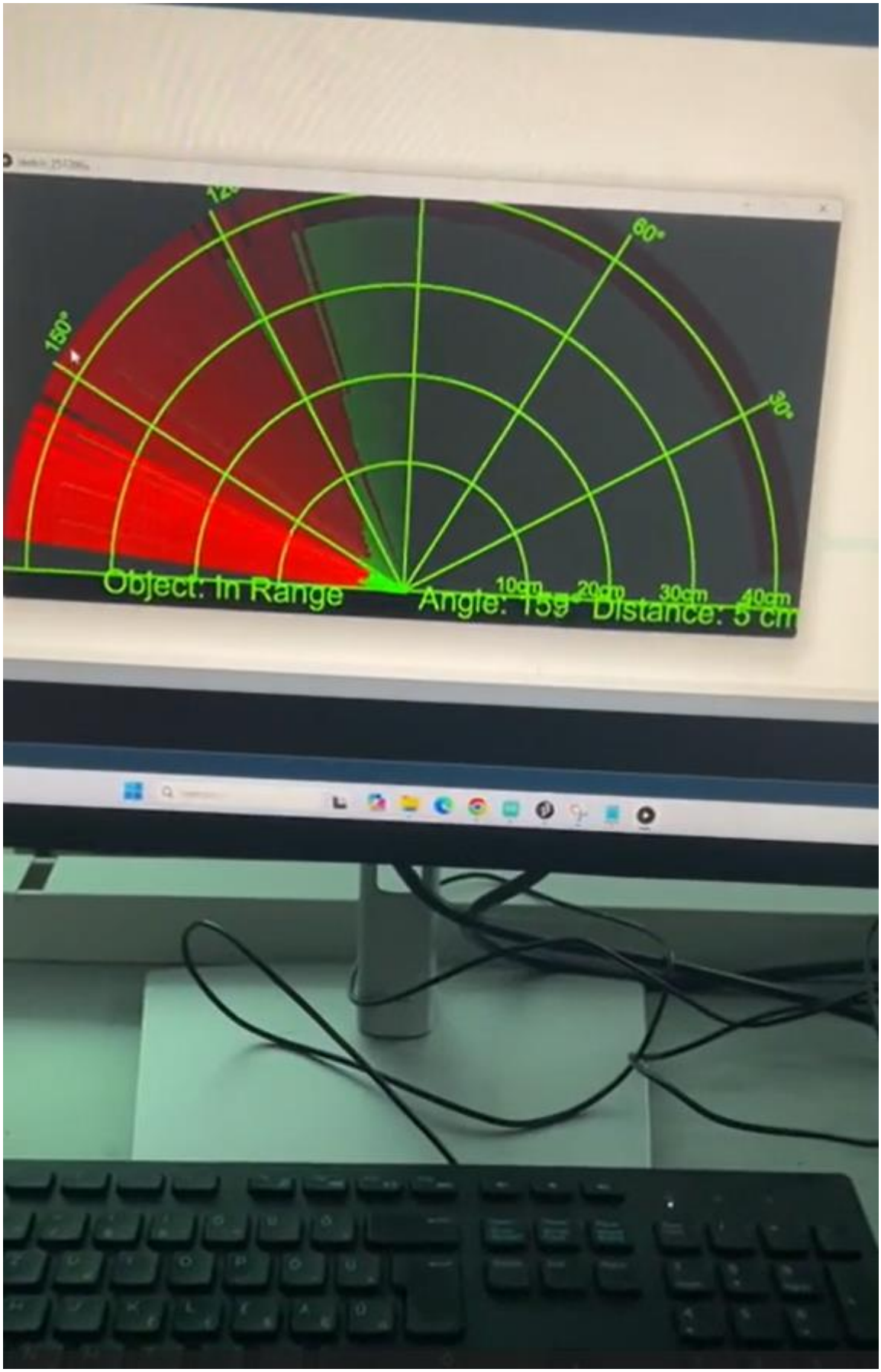
```
import processing.serial.*;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.io.IOException;

Serial myPort;
PFont orcFont;
int iAngle;
int iDistance;

void setup() {
  size(1000, 500);
  smooth();

  orcFont = createFont("Arial", 30, true);
  textFont(orcFont);

  myPort = new Serial(this, "COM4", 9600);
  myPort.clear();
  myPort.bufferUntil('\n');
}

void draw() {
  fill(98, 245, 31);
  textFont(orcFont);
  noStroke();



  // background fade effect
  fill(0, 4);
  rect(0, 0, width, 0.935 * height);

  fill(98, 245, 31);
  DrawRadar();
  DrawLine();
  DrawObject();
  DrawText();
}
```

```
void serialEvent(Serial myPort) {
  try {
    String data = myPort.readStringUntil('\n');
    if (data == null) return;

    int comma = data.indexOf(",");
    if (comma == -1) return;

    String angle = data.substring(0, comma).trim();
    String distance = data.substring(comma + 1).trim();

    iAngle = StringToInt(angle);
    iDistance = StringToInt(distance);

  } catch (Exception e) {
    println("Serial error: " + e);
  }
}

// ------------------- RADAR DRAW ------------------------
void DrawRadar() {
  pushMatrix();
  translate(width/2, 0.926 * height);
  noFill();
  strokeWeight(2);
  stroke(98, 245, 31);

  DrawRadarArcLine(0.9375);
  DrawRadarArcLine(0.7300);
  DrawRadarArcLine(0.5210);
  DrawRadarArcLine(0.3130);

  final int halfWidth = width/2;
  line(-halfWidth, 0, halfWidth, 0);

   for (int angle = 30; angle <= 150; angle += 30)
    DrawRadarAngledLine(angle);

  popMatrix();
}

void DrawRadarArcLine(final float coef) {
  arc(0, 0, coef * width, coef * width, PI, TWO_PI);
}

void DrawRadarAngledLine(final int angle) {
  line(0, 0, (-width/2) * cos(radians(angle)),
           (-width/2) * sin(radians(angle)));
}
```

```
// ------------------- OBJECT DRAW -----------------------
void DrawObject() {
  pushMatrix();
  translate(width/2, 0.926 * height);
  strokeWeight(9);
  stroke(255, 10, 10);

  if (iDistance > 0 && iDistance <= 40) {  // full sensor range
    int pixDist = int(iDistance * 0.020835 * height);

    float cx = cos(radians(iAngle));
    float cy = sin(radians(iAngle));

    int x1 = int(pixDist * cx);
    int y1 = int(-pixDist * cy);

    int x2 = int(0.495 * width * cx);
    int y2 = int(-0.495 * width * cy);

    line(x1, y1, x2, y2);
  }

  popMatrix();
}

// ------------------- SWEEP LINE -----------------------
void DrawLine() {
  pushMatrix();
  strokeWeight(9);
  stroke(30, 250, 60);

  translate(width/2, 0.926 * height);

  float angle = radians(iAngle);
  int x = int(0.88 * height * cos(angle));
  int y = int(-0.88 * height * sin(angle));



line(0, 0, x, y);
  popMatrix();
}

 // ------------------- TEXT DRAW -----------------------
void DrawText() {
  pushMatrix();
  fill(0, 0, 0);
  noStroke();
  rect(0, 0.9352 * height, width, height);
```

```
  fill(98, 245, 31);
  textSize(25);

  text("10cm", 0.6146 * width, 0.9167 * height);
  text("20cm", 0.7190 * width, 0.9167 * height);
  text("30cm", 0.8230 * width, 0.9167 * height);
  text("40cm", 0.9271 * width, 0.9167 * height);

  textSize(40);

  // STATUS
  if (iDistance == 0) {
    text("Object: No Echo", 0.125 * width, 0.9723 * height);
  } else {
    text("Object: In Range", 0.125 * width, 0.9723 * height);
  }

  // ANGLE
  text("Angle: " + iAngle + "°", 0.52 * width, 0.9723 * height);

  // DISTANCE
  text("Distance: " + iDistance + " cm", 0.74 * width, 0.9723 * height);

  // Angle labels (30°, 60°, 90°, 120°, 150°)
  textSize(25);
  fill(98, 245, 60);

  drawAngleLabel(30);
  drawAngleLabel(60);
  drawAngleLabel(90);
  drawAngleLabel(120);
  drawAngleLabel(150);

  popMatrix();
}

void drawAngleLabel(int ang) {
  resetMatrix();
  float x = 0.5006 * width + width/2 * cos(radians(ang));
  float y = 0.9093 * height - width/2 * sin(radians(ang));
  translate(x, y);
  rotate(-radians(ang - 90));
  text(ang + "°", 0, 0);
}

int StringToInt(String s) {
  int val = 0;
  for (int i = 0; i < s.length(); i++) {
    char c = s.charAt(i);
    if (c >= '0' && c <= '9')
```

```
    val = val * 10 + (c - '0');
  }
  return val;
}
```


60°
30°
150°
Object: In Range
10cm
20cm
30cm
40cm
Distance: 5 cm

## Fejlesztési lehetőségek

- Szenzor stabilabb rögzítése a szervó motorra.
- 360 fokos szkennelés

## Önreflexió

Ez a projekt rendkívül tanulságos volt számomra. Jelentősen fejlődött a problémamegoldó képességem, hiszen sok nehézséggel találkoztam a munka során. A következtetéseket levonva és a különböző dokumentációkat felhasználva sikerült a problémákat kiküszöbölni. Mivel a további tanulmányaim során is szeretnék mikrovezérlőkkel foglalkozni, örömömre szolgált egy ilyen projektben részt venni.