

# Projekt feladat dokumentáció

## Tartalom

Az ötlet rövid leírása: .....	1
Hozzávalók és költségvetés: .....	2
Arduino kód .....	3
Arduino IDE.....	4
Kapcsolási rajz .....	4
Önreflexió.....	5

Tantárgy neve: Mikrovezérlő programozás

Projekt tervezői: Fogas Bence

Projekt címe: Kódos beléptető rendszer (saját projekt)

Osztály: 13.B

Dátum: 2026.02.06.

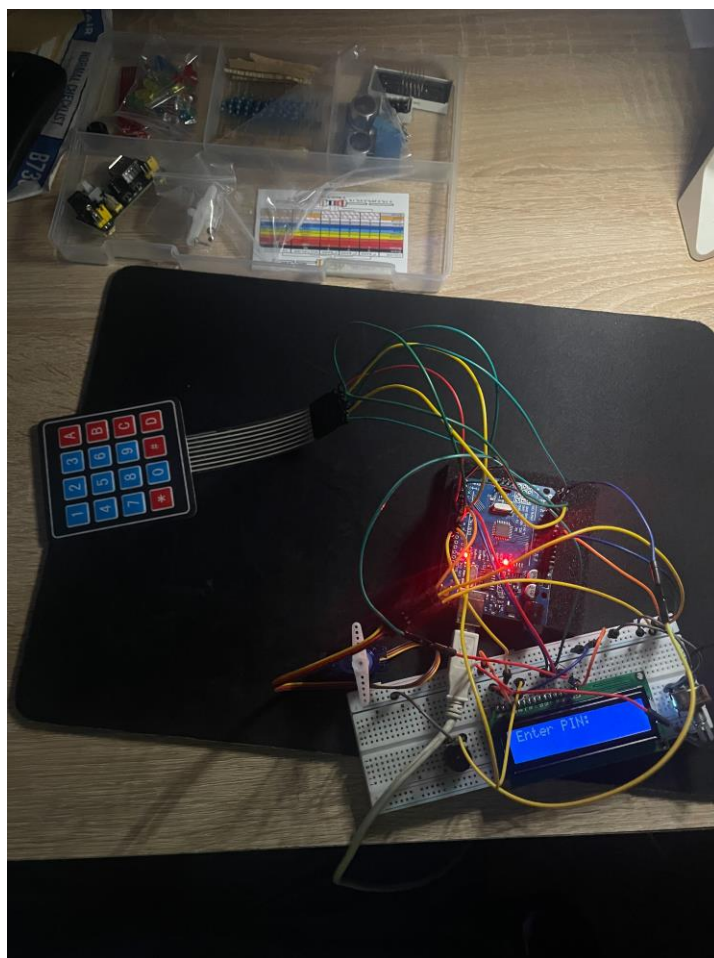
## Az ötlet rövid leírása:

A projekt célja egy olyan beléptető rendszer megvalósítása, amely a helyes kód beírása esetén szervó motorral kinyit egy ajtót. A felhasználó a membrános nyomógombokon be tudja írni a kódot, amennyiben helyes, az ajtó kinyílik, ha helytelen egy buzzer sípolni kezd. Beépítésre kerül továbbá egy LCD kijelző, amely helyes kód esetén a "Access granted", helytelen kód esetén "Access denied" feliratot jeleníti meg.

## Hozzávalók és költségvetés:

Alkatrész	Ár (/db)*
Arduino uno	2323 Ft
4x4 membrán billentyűzet	544 Ft
LCD kijelző	1105 Ft
Buzzer	214 Ft
Potenciométer	2590 Ft
Szervó motor	1192 Ft
Jumper kábel	25 Ft

Opcionális: breadboard (526 Ft)



\*Árak: [www.hestore.hu](http://www.hestore.hu)

## Arduino kód

```
#include <Keypad.h>
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Servo.h>

#define SERVO_PIN 10
#define BUZZER_PIN A0

LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
Servo lockServo;

const byte ROWS = 4;
const byte COLS = 4;

char keys[ROWS][COLS] = {
  {'1','2','3','A'},
  {'4','5','6','B'},
  {'7','8','9','C'},
  {'*','0','#','D'}
};

byte rowPins[ROWS] = {9, 8, 7, 6};
byte colPins[COLS] = {5, 4, 3, 2};

Keypad keypad = Keypad(makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS);

String password = "1234";
String input = "";

void setup() {
  lcd.begin(16, 2);
  lcd.print("Enter PIN:");
  lockServo.attach(SERVO_PIN);
  lockServo.write(0);
  pinMode(BUZZER_PIN, OUTPUT);
}

void loop() {
  char key = keypad.getKey();
```

```

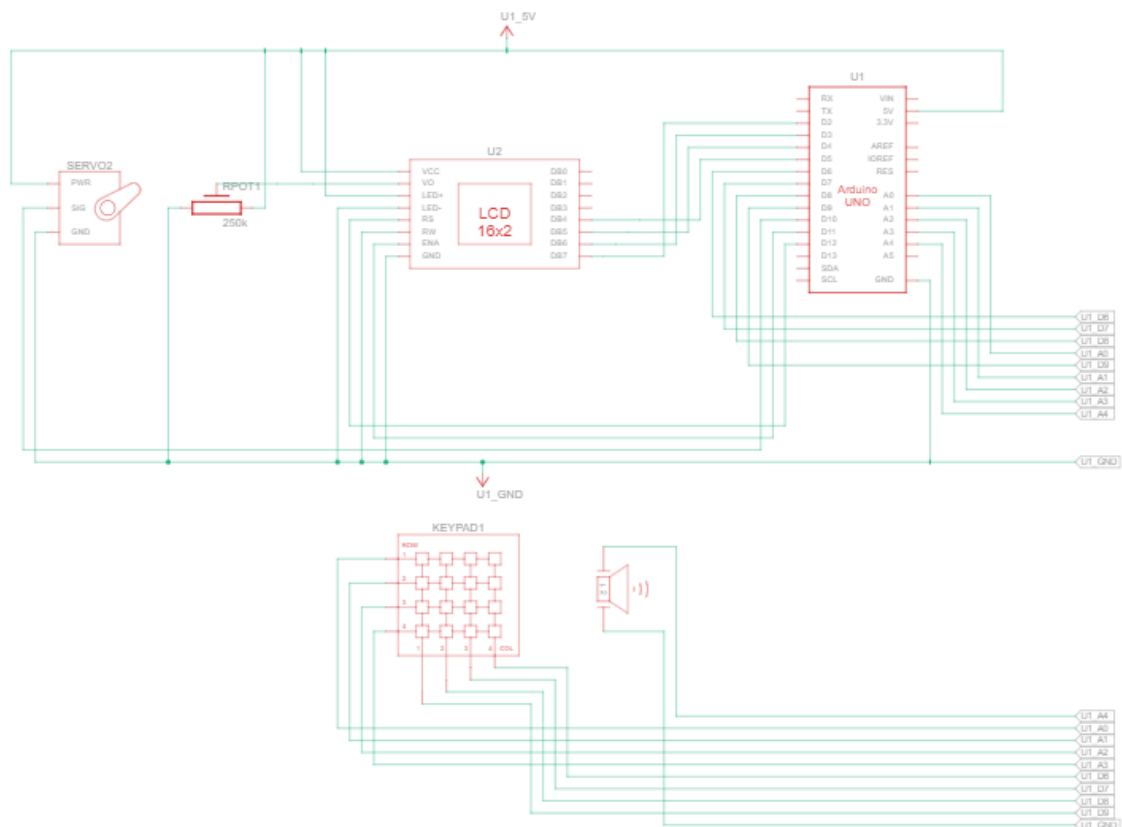
if (key) {
  if (key == '#') {
    lcd.clear();
    if (input == password) {
      lcd.print("Access Granted");
      lockServo.write(90);
      delay(3000);
      lockServo.write(0);
    } else {
      lcd.print("Access Denied");
      tone(BUZZER_PIN, 1000, 500);
      delay(2000);
    }
    input = "";
    lcd.clear();
    lcd.print("Enter PIN:");
  }
  else if (key == '*') {
    input = "";
    lcd.clear();
    lcd.print("Cleared");
    delay(1000);
    lcd.clear();
    lcd.print("Enter PIN:");
  }
  else {
    input += key;
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(input);
  }
}
}

```

## Arduino IDE

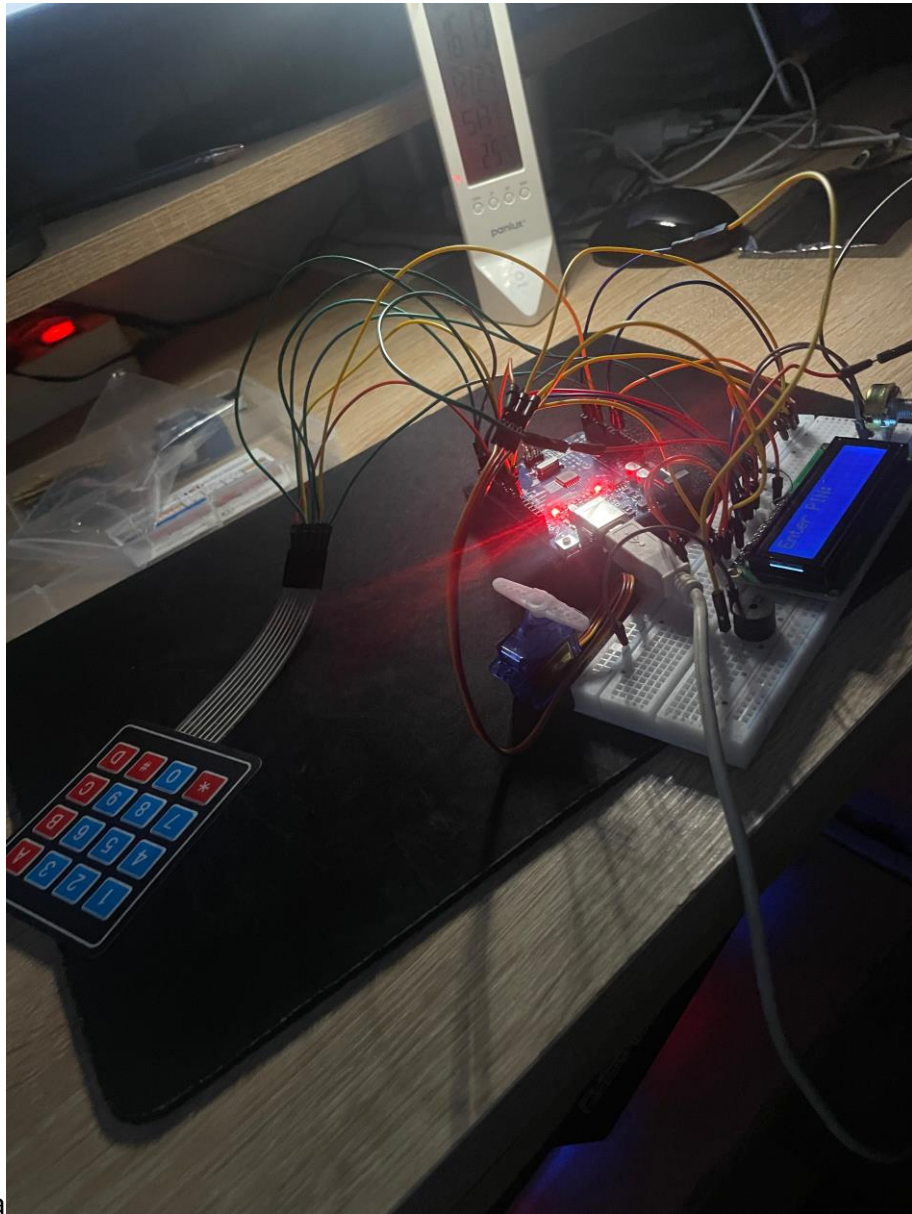
Az Arduino IDE egy könnyen használható, kezdőbarát fejlesztőkörnyezet, amelyet kifejezetten mikrokontrollerek programozására terveztek. Egyszerű felületén gyorsan létrehozhatók és feltölthetők a programok az Arduino eszközökre, miközben a beépített könyvtárak és példakódok megkönnyítik a különféle szenzorok és modulok használatát. Az IDE támogatja a szintaxiskiemelést, a soros monitor használatát, valamint a hibakeresést segítő fordítási üzeneteket, így a fejlesztési folyamat átlátható és hatékony marad. A platform nyílt forráskódú, ezért folyamatosan fejlődik, és a közösség által készített kiegészítésekkel könnyen bővíthető.

## Kapcsolási rajz



## Önreflexió

Ez a projekt nagyon fontos számomra, hiszen a szakmai fejlődésem egy nagyon jelentős mérföldköve volt. A kapcsolat megalkotása során egy olyan problémába ütköztem, hogy elfogytak az LCD kijelző bekötéséhez szükséges digitális pinek, emiatt azt hittem a projekt nem megvalósítható. Alapos utánanézés után azt tapasztaltam, hogy az analóg pinek valójában digitálisan is használhatók, így a billentyűzet átkötésével már volt megfelelő mennyiségű hely az LCD bekötéséhez. Nem volt nagy hiba, viszont nagyon sokat tanultam belőle és nagy hasznát vettem az újonnan szerzett tudásnak a későbbi projektjeim során is.



a