

tarea11

November 22, 2020

1 Tarea 11

Tarea 11 de Benjamín Rivera para el curso de **Métodos Numéricos** impartido por *Joaquín Peña Acevedo*.

Fecha limite de entrega ...

```
[1]: import sys
import seaborn as sns
import scipy

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.linalg import solve_triangular # Para backward y forward substitution

NOTEBOOK = True
```

1.1 Ejercicio 1

Programar el **metodo de Runge-Kutta** de orden 2 para resolver un problema de valor inicial: $y(a) = y_0$;

$$(PVI) \begin{cases} y' = f(x, y) & x \in (a, b] \\ y(a) = y_0 \end{cases}$$

1.1.1 Solucion numerica del PVI

Escribir el codigo de la funcion que calcula la solucion numerica del PVI con **algoritmo de RungeKutta** de segundo orden. La funcion debe recibir como argumentos: - un arreglo con los puntos de la particion uniforme $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$, - un valor inicial y_0 , - el numero de subdivisiones n del intervalo $[a, b]$, y - el apuntador a la funcion $f(x, y)$.

Crear el arreglo para almacenar los valores y_0, y_1, \dots, y_n . Hacer $y_0 = y_0$, $h = x_1 - x_0$ y para cada $i = 0, 1, \dots, n - 1$ calcular

$$\begin{aligned} K_1 &= f(x_i, y_i), \\ K_2 &= f(x_i + h, y_i + hK_1), \\ y_{i+1} &= y_i + 0.5h(K_1 + K_2) \end{aligned}$$

La función debe devolver el arreglo con los valores y_i .

```
[2]: def runge_kutta(xs, y0, n, f):  
    """ Funcion que implementa el algoritmo deRunge-Kutta. """  
  
    ys = np.zeros(n+1)  
    ys[0] = y0  
    h = xs[1] - xs[0]  
  
    for i in range(n):  
        K1 = f(xs[i], ys[i])  
        K2 = f(xs[i] + h, ys[i] + h*K1)  
        ys[i+1] = ys[i] + 0.5*h*(K1 + K2)  
  
    return ys
```

1.1.2 Línea de comandos

Escriba el programa que reciba desde la línea de comandos el valor n que define el número de divisiones del intervalo de solución $[a, b]$. Programe la función f que corresponde al problema de valor inicial:

$$(PVS) \begin{cases} y' = 4x^2 - 6x + \frac{y}{x} & x \in (1, 6] \\ y(1) = 4 \end{cases}$$

La solución analítica de este problema es $y(x) = -6x^2 + 8x + 2x^3$. Genere una partición del intervalo $[1, 6]$ con $x_k = 1 + hk$, para $k = 0, 1, \dots, n$, con $h = (6-1)/n$, y calcule los valores de la solución numérica $y_0, y_1, y_2, \dots, y_n$ del PVI usando la función del inciso anterior.

Programe la función que evalúa la solución analítica $y(x)$ y haga que el programa calcule el máximo del error relativo:

$$E_{max} = \max_{k=1, \dots, n} \frac{|y_k - y(x_k)|}{|y(x_k)|}$$

Haga que el programa imprima los valores E_{max}

```
[3]: # definimos f  
def f(x, y):  
    return 4*x**2-6*x+(y/x)  
def y(x):  
    return -6*x**2 + 8*x + 2*x**3
```

```
[4]: def gui(n, f=f, y=y, a=1, b=6, y0=4):  
    """ Funcion para llamar a la funcion del ejercicio anterior con un  
    caso especifico  
    """  
  
    part = np.linspace(a, b, n+1, True)
```

```

ys = runge_kutta(part, y0, n, f)

xs = part
e_max = max([abs(ys[k] - y(xs[k]))
             / abs(y(xs[k]))
             for k in range(1, n+1)])

print(e_max)

```

1.1.3 Prueba

Prueba el programa con $n = 10$ y $n = 100$, y escriba un comentario sobre los resultados obtenidos.

```

[5]: gui(10)
      gui(50)
      gui(100)

```

```

0.015873015873015987
0.0005800005553969491
0.0001404937293847703

```

Además de los solicitados, también probe el metodo para $n = 50$. Me sorprende lo rapido que deciente el error con *relativamente* pocas iteraciones

```

[ ]:

```