# Tarea5 Métodos Numéricos

## Benjamin Rivera

6 de octubre de 2020

## Índice

1.	Tare	a 5	2
		1.0.1. Como ejecutar	2
	1.1.	Ejercicio 1	3
		1.1.1. Respuesta	3
	1.2.	Ejercicio 2	5
		1.2.1. Respuesta	5
	1.3.	Eiercicio 3	

### 1. Tarea 5

Tarea 5 de Benjamín Rivera para el curso de **Métodos Numéricos** impartido por *Joaquín Peña Acevedo*. Fecha limite de entrega **4 de Octubre de 2020**.

#### 1.0.1. Como ejecutar

**Requerimientos** Este programa se ejecuto en mi computadora con la version de **Python 3.8.2** y con estos requerimientos

**Jupyter** En caso de tener acceso a un *servidor jupyter*, con los requerimientos antes mencionados, unicamente basta con ejecutar todas las celdas de este *notebook*. Probablemente no todas las celdas de *markdown* produzcan el mismo resultado por las *Nbextensions*.

**Consola** Habrá archivos e instrucciones para poder ejecutar cada uno de los ejercicios desde la consola.

**Si todo sale mal** En caso de que todo salga mal, tratare de dejar una copia disponible en **GoogleColab** que se pueda ejecutar con la versión de **Python** de *GoogleColab* 

```
[138]: usage = """
      Programa correspondiente a la Tarea 5 de Metodos Numericos.
      Este programa espera leer los archivos de tipo npy
      Alumno: Benjamin Rivera
      Usage:
        Tarea5.py ejercicio1 <matA> <vecB> <N>[--path=<path>]
        Tarea5.py -h | --help
      Options:
                  Show this screen.
        -h --help
        -v --version Show version.
        --path=<path> Directorio para buscar archivos [default: data/].
      нин
      import sys
      import scipy
      import numpy as np
      import matplotlib.pyplot as plt
      from scipy.linalg import solve_triangular
      if __name__ == "__main__":
          import doctest
          from docopt import docopt
          doctest.testmod()
          args = docopt(usage, version='Tarea4, prb')
          if args['ejercicio3']:
              Ejercicio3(args['<matA>'], args['<vecB>'], args['<N>'],
       →args['--path'])
```

## 1.1. Ejercicio 1

Considere la matriz

$$A = \begin{pmatrix} a^2 & a & a/2 & 1\\ a & -9 & 1 & 0\\ a/2 & 1 & 10 & 0\\ 1 & 0 & 0 & a \end{pmatrix}$$

Da un rango de valores para *a* de manera que garantice la convergencia del método de Jacobi.

#### 1.1.1. Respuesta

Por las notas del curso (ppt clase 9, diapositiva 8-41), sabemos que el método de Jacobi converge cuando la matriz *A* es **estrictamente diagonal dominante**. Y esto es cierto cuando

$$\forall i \in [1, ..., n], |a_{i,i}| > \sum_{j=1, j \neq i}^{n} |a_{i,j}|$$

si extendemos estas desigualdades para la matriz A nos queda que

$$sol = \begin{cases} |a^{2}| > |a| + |a/2| + |1| \\ |-9| > |a| + |1| + |0| \\ |10| > |a/2| + |1| + |0| \\ |a| > |1| + |0| + |0| \end{cases}$$
(1)

$$= \begin{cases} a^2 & > |a| + |a/2| + 1 \\ 8 & > |a| \\ 9 & > |a/2| \\ |a| & > 1 \end{cases}$$
 (3)

(4)

$$= \begin{cases} a^2 & > |a| + |a/2| + 1\\ 64 & > a^2\\ 4 * 91 & > a^2\\ a^2 & > 1 \end{cases}$$
 (5)

realcionamos 
$$5.4 \text{ con } 5.3 \text{ y } 5.2$$
 (6)

$$= \begin{cases} a^2 & > |a| + |a/2| + 1 \\ 8^2 & > a^2 > 1 \\ 4 * 9^2 & > a^2 > 1 \end{cases}$$
 (7)

$$=\begin{cases} a^2 > 3|a|/2+1\\ 8 > a > 1 \end{cases}$$
 (9)

(10)

Podemos calcular los intervalos de soluci'on de 9. Estos quedan

$$\begin{cases} a^2 > 3|a|/2 + 1 \Rightarrow (-\infty, -2) \cup (2, \infty) \\ 8 > a > 1 \Rightarrow (1, 8) \end{cases}$$
 (11)

Y la solucion que buscamos es la interseccion de 11. De manera que, para que la matriz A converja con el metodo de Jacobi, se necesita que  $x \in (2,8)$ .

### 1.2. Ejercicio 2

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  una matriz tridiagonal y que las tres diagonales de interes se almacenan en un arreglo  $B_{n \times 3}$ .

Escribe las expresiones para calcular las actualizaciones de las componentes del vector  $x^{i+1} = \left(x_0^{i+1}, \dots, x_{n-1}^{i+1}\right)$  de acuerdo con *Gauss-Seidel*. Especificamente escribir la expresion para actualizar  $x_0^{i+1}, x_i^{i+1}$  para  $i=1,2,\dots,n-2$ ; ademas de  $x_{n-1}^{i+1}$  usando los coeficientes  $a_{i,j}$  de A y  $b_{ij}$  de B.

#### 1.2.1. Respuesta

Sea A una matriz tridiagonal con elementos  $a_{i,j}$ , B el arreglo descrito anteriormente con elementos  $b'_{i,j}$ , b el vector de terminos independientes con elementos  $b_i$  y x el vector solucion con  $x_i^{(t)}$  su elemento i de la iteración t.

Se da que en el m'etodo de Gauss-Seidel original tenemos que los componentes  $x^{(t+1)}$  se calculan siguiendo forwardSubstitution

$$x_i^{(t+1)} = \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=0}^{i-1} a_{j,j} x_j^{(t+1)} - \sum_{j=i+1}^{n-1} a_{i,j} x_j^{(t)} \right)$$
(12)

pero como en este ejercicio estamos trabajando con una matriz tridiagonal, lo que implica que solo habr'a elementos distitnos de cero en las tres diagonales de interes; entonces podemos reescribir la ecuaci'on~12, lo que queda como

$$\begin{array}{lll} x_i^{(t+1)} & = & \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - a_{i,j-1} x_{i-1}^{t+1} - a_{i,j+1} x_{i+1}^t \right) \\ & = & \frac{1}{b_{1,i}'} \left( b_i - b_{i,0}' x_{i-1}^{t+1} - b_{i,2}' x_{i+1}^t \right) & \text{Usando el arreglo B} \end{array}$$

esto se puede usar  $\forall i = 0, 1, \dots, n-1, n$  sobre el arreglo B.

Espec'ificamente podemos definir al elemento  $x_0^{t+1}$  como

$$x_0^{t+1} = \frac{1}{a_{0,0}} (b_0 - a_{0,1} x_1^t)$$
$$= \frac{1}{b_{0,1}} (b_0 - b'_{0,2} x_1^t)$$

y para el elemento  $x_{n-1}^{i+1}$  queda que

$$x_{n-1}^{i+1} = \frac{1}{a_{n-1,n-1}} \left( b_{n-1} - a_{n-1,n-2} x_{n-2}^{t+1} \right)$$
$$= \frac{1}{a_{n-1,1}} \left( b_{n-1} - b'_{n-1,0} x_{n-2}^{t+1} \right)$$

## 1.3. Ejercicio 3

Programa el metodo de Gauss-Seidel para resolver sistemas tridiagonales.

```
[65]: # Extras
      def data4mFile(n_file,/,path='datos/npy/', ext='npy', dtype=np.
       →float64):
          """ Carqar matrices y vectores de memoria
          Funcion para cargar los archivos en memoria. El nombre del
          archivo no espera path, ni la extension, solo el nombre. Por
          default trata de leer los archivos .npy, pero numpy soporta
          leer de otros formatos.
              Input:
                  n_{file} := nombre del archivo sin extension
                  path := directorio para buscar el archivo
                  ext := extension del archivo a buscar (sin punto)
                  dtype := tipo de dato para guardar los valores
              Output:
                  Regresa el una instancia np.matrix con los datos
                      obtenidos del archivo carqado.
          nnn
      def show1D(vec,/, max_sz=8, show=True):
          """ Implementacion para pprint vector 1D.
          Funcion para generar string para poder imporimir un
          vector de manera reducida, dando un maximo de elementos
          a imprimir. Lo puede imprimir directamente si se quiere
          Input:
              vec := vector de informacion a imprimir.
              [opcionales]
              max_sz := Maximo de elementos a imprimir.
              show := Imprimir vector
          _Doctest:
              >>> show1D([1,2,3,4], show=False)
              '1, 2, 3, 4'
              >>> show1D([1,2,3,4,5,6,7,8,9], show=False)
              '1, 2, 3, 4, ..., 6, 7, 8, 9'
```

```
[143]: # Parte 1
      def diagonalesRelevantes(A, dtype=np.float64):
          """ Funcion que otiene las diagonales relevantes de A.
          Esta funcion, con A una matriz tridiagonal cuadrada(n) extrae_
          ra las diagonales relevantes y las pondra en un arreglo B de
          3xn, donde la columna 0 correspondera a la diagonal -1, la col_
          umna 1 a la diagonal de A y la columna 2 a la diagonal +1 de
          la matriz A.
          Se espera, y corrobora, que A sea instancia de np.matrix para
          usar su metodos
          Input:
              A := Matriz tridiagonal cuadrada instancia de np.matrix
              B := Arreglo de valores relevantes de A
          if isinstance(A, (np.matrix)):
              return B
          else:
              raise Exception("A no es instancia de np.matrix")
190]:
      # Parte 2
      def error_GS(B, xt, b,/, dtype=np.float64):
          """ Funcion para calular el error || Ax^t - b|| desde B """
          n = len(xt) # esperamos que las dimensiones coincidan
          vec = np.asmatrix(np.zeros((n,1)),
                            dtype=dtype)
          # En vec generaremos Ax^t
          vec[0,0] = B[0,1]*xt[0,0] + B[0,2]*xt[1,0]
          # Calculamos hasta el penultimo
          for i in range(1, n-1):
              vec[i,0] = B[i,0]*xt[i-1,0] + B[i,1]*xt[i,0] + 
       \rightarrowB[i,2]*xt[i+1,0]
          n = n-1 # Calculamos el ultimo
          vec[n,0] = B[n,0]*xt[n-1,0] + B[n,1]*xt[n,0]
          return np.linalg.norm(vec - b)
190]:
      def GaussSeidel_tridiagonal(B, xt, b, N,/, t=None, dtype=np.float64):
          """ Implementacion de GaussSeidel para matrices tridiagonales.
          Esta funcion trata de resolver un sistema de ecuaciones Ax = b
```

```
con A una matriz (nxn) cuadrada tridiagonal y estas diagonales
   almacenadas en el arreglo B (3xn).
  Respecto a la tolerancia t del metodo, en caso de ser None, se
  tomara el epsilon para el tipo de dato dtype que se le pase a
   la funcion (calculado por numpy)
  Input:
       B := arreglo (3xn) de la diagonales relecantes para el metodo
      x0 := vector (nx1) inicial de aproximacion de respuestas
       b := vector (nx1) de terminos independientes
      N := maximo numero de iteraciones del metodo
       t := Tolerancia del metodo (default: None)
       dtype := Tipop de dato para trabajar con el metodo
   Output:
      x, n, e
      x := vector respuesta en la iteración en que se detenga
      n := iteracion en la que se detuvo el metodo
       e := error al momento de detenerse
   11 11 11
   # Inicializacion
  if t == None: t = np.finfo(dtype).eps # Correction tolerancia
  sz = len(b)
  e = float('inf')
                                # Error inicial es infinito
  n = 0
                                               # Iteracion inicial
  while n < N:
       # Primer elemento de iteracion
      xt[i,0] = (b[i,0] - B[i,2]*xt[i+1,0])/B[i,1]
       # Iteracion del metodo
      for i in range(1, sz-1):
          xt[i,0] = (b[i,0] - B[i,0]*xt[i-1,0] - B[i,2]*xt[i+1,0])/
\rightarrowB[i,1]
       # Ultimo elemento de iteracion
      i = sz-1
      xt[i,0] = (b[i,0] - B[i,0]*xt[i-1,0])/B[i,1]
       # avance bucle verificacion tolerancia
      e = error_GS(B, xt, b, dtype=dtype)
      if e < t:
          break
      n += 1
  return xt, n, e
```

```
191]: # Parte 3
      def Ejercicio3(mat, vecb, N,/, path='datos/npy/', show=True):
          """ Funcion para ejecutar la parte 3 de la tarea
          Esta funcion usara las funciones diagonales Relevantes, error_GS,
          GaussSeidel_tridiagonal, data4mFile y show1D para tratar de
          resolver un sistema Ax = b mediante la variante del metodo de
          Gauss-Seidel para matrices tridiagonales cuadradas
          Input:
              mat := nombre del archivo que contiene una matriz
                  tridiagonal
              vecb := nombre del archivo con el vector de terminos
                  independientes
              {\it N} := numero maximo de iteraciones para el metodo
              path := directorio para buscar los archivos
              show := Indica si se desea imprimir los detalles
          11 11 11
          dtype = np.float64
          t = (np.finfo(dtype).eps)**(1/2)
          A = data4mFile(mat, dtype=dtype)
          b = data4mFile(vecb, dtype=dtype).transpose()
          x0 = np.zeros(b.shape, dtype=dtype)
          # Suponemos que A si es tridiagonal
          B = diagonalesRelevantes(A, dtype=dtype)
          xt, n, e = GaussSeidel_tridiagonal(B, x0, b, N, t=t, dtype=dtype)
          conv = True if e < t else False</pre>
          if show:
              # Segunda solucion
              x = np.linalg.solve(A, b)
              # Print
              __ = f'Matriz de "{mat}" con el vector de "{vecb}"'
              __ += f'\n\tIteraciones: {n}'
              __ += f'\n\tError: {e}'
              _{-} += f'\n\tSol: {show1D(xt,show=False)}\n'
              __ += ('El metodo converge' if e < t else 'El metodo no⊔
       __ += f'\nLa diferencia entre soluciones es {np.linalg.
       \rightarrownorm(x - xt)}'
              print(__)
          return e, n, conv
```

```
[240]: # Parte 4
      if NOTEBOOK:
          sizes = ['6', '20', '500']
          data = \{\}
          for sz in sizes:
              data[sz] = [[],[],[]]
          itr = [0, 5, 10, 15, 20, 25, 35, 50]
          for sz in sizes:
              for N in itr:
                   e, n, conv = Ejercicio3('matrizA'+sz, 'vecb'+sz, N, L
       →show=True)
                   data[sz][0].append(e)
                  data[sz][1].append(n)
                   data[sz][2].append(conv)
     Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
             Iteraciones: 0
             Error: inf
              Sol: 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0
     El metodo no converge
     La diferencia entre soluciones es 2.449489742783178
     Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
              Iteraciones: 5
             Error: 0.00022626705409276946
              Sol: 0.9999715782516367, 1.000046095638286, 0.
      \rightarrow 9999528204288628,
     1.000020636310501,\ 0.9999923716262922,\ 1.0000011924468593
     El metodo no converge
     La diferencia entre soluciones es 7.51264727492206e-05
     Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
              Iteraciones: 9
             Error: 1.8517803127045294e-09
              Sol: 1.000000003609595, 0.9999999996391488, 1.
      \rightarrow0000000003090268,
     \hbox{\tt 0.999999998701277, 1.0000000000473834, 0.999999999925931}
     El metodo converge
     La diferencia entre soluciones es 6.125110654833705e-10
     Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
              Iteraciones: 9
              Error: 1.8517803127045294e-09
              Sol: 1.000000003609595, 0.9999999996391488, 1.
       \rightarrow0000000003090268,
     0.999999998701277, 1.0000000000473834, 0.9999999999925931
     El metodo converge
     La diferencia entre soluciones es 6.125110654833705e-10
     Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
              Iteraciones: 9
              Error: 1.8517803127045294e-09
```

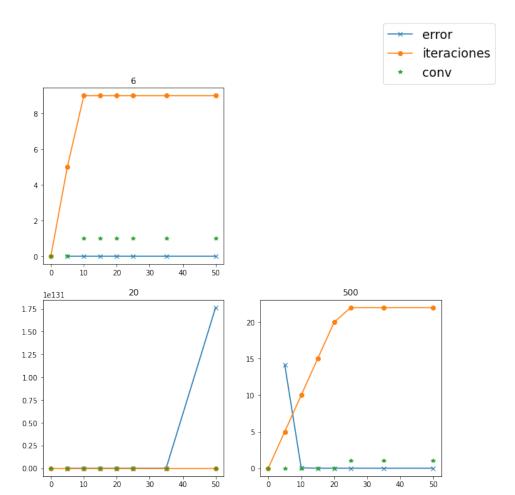
```
Sol: 1.000000003609595, 0.9999999996391488, 1.
 \rightarrow0000000003090268,
0.999999998701277, 1.0000000000473834, 0.9999999999925931
El metodo converge
La diferencia entre soluciones es 6.125110654833705e-10
Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
        Iteraciones: 9
        Error: 1.8517803127045294e-09
        Sol: 1.000000003609595, 0.9999999996391488, 1.
 \rightarrow0000000003090268,
0.999999998701277, 1.0000000000473834, 0.9999999999925931
El metodo converge
La diferencia entre soluciones es 6.125110654833705e-10
Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
        Iteraciones: 9
        Error: 1.8517803127045294e-09
        Sol: 1.000000003609595, 0.9999999996391488, 1.
 \rightarrow0000000003090268,
0.999999998701277,\ 1.0000000000473834,\ 0.999999999925931
El metodo converge
La diferencia entre soluciones es 6.125110654833705e-10
Matriz de "matrizA6" con el vector de "vecb6"
        Iteraciones: 9
        Error: 1.8517803127045294e-09
        Sol: 1.000000003609595, 0.9999999996391488, 1.
 \rightarrow0000000003090268,
0.999999998701277, 1.0000000000473834, 0.999999999995931
El metodo converge
La diferencia entre soluciones es 6.125110654833705e-10
Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20"
        Iteraciones: 0
        Error: inf
        El metodo no converge
La diferencia entre soluciones es 44.72135954999579
Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20"
        Iteraciones: 5
        Error: 5.2135922638126534e+17
        Sol: 10510715.21822592, 1872849342.4323115, 335161007203.7978,
30692230637880.035, ..., 4.099992817956197e+16, 4.332425697334634e+17,
3.365085604102188e+17, 6.572227164204795e+17
El metodo no converge
La diferencia entre soluciones es 8.573144572254433e+17
Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20"
        Iteraciones: 10
        Error: 2.1453562634774947e+30
        Sol: -4.325493091370833e+19, -7.706464998382885e+21,
-1.3791289121479942e+24, -1.2629315580338113e+26, ..., -1.
 \rightarrow687103028015392e+29,
-1.782760425966517e+30, -1.3847085054535812e+30, -2.
 →704424173623813e+30
```

El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 3.527786386918865e+30 Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20" Iteraciones: 15 Error: 8.827765445581566e+42 Sol: 1.7798646821865153e+32, 3.171075432413957e+34, 5.674874034154363e+36, 5.196742264243895e+38, ..., 6.  $\rightarrow$  942133605708313e+41, 7.335747052314032e+42, 5.69783308475235e+42, 1.1128232022110846e+43 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 1.451622338717728e+43 Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20" Iteraciones: 20 Error: 3.6324709362165934e+55 Sol: -7.323831572435901e+44, -1.3048420255161528e+47, -2.3351113169951127e+49, -2.1383684641646873e+51, ..., -2.  $\rightarrow$ 8565664452140027e+54, -3.0185314876376157e+55, -2.3445585643800182e+55, -4. →5790726589847025e+55 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 5.97317179331505e+55 Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20" Iteraciones: 25 Error: 1.4946981978392363e+68 Sol: 3.0136284762679543e+57, 5.3691965008129655e+59, 9.608574269562953e+61, 8.799011873257374e+63, ..., 1.  $\rightarrow$ 1754270832835685e+67, 1.242072862774836e+68, 9.647448038654873e+67, 1.8842082349289435e+68 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 2.4578556226939094e+68 Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20" Iteraciones: 35 Error: 2.5307907379234587e+93 Sol: 5.102610711852639e+82, 9.091007665622408e+84, 1.6269030631878133e+87, 1.4898297050140288e+89, ..., 1.  $\rightarrow$  990207775575571e+92, 2.1030509714140467e+93, 1.6334850858936836e+93, 3.190300728381666e+93 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 4.1615881079264364e+93 Matriz de "matrizA20" con el vector de "vecb20" Iteraciones: 50 Error: 1.7632355142337908e+131 Sol: -3.5550566420321894e+120, -6.3338257628323356e+122, -1.1334849682523423e+125, -1.0379841393747967e+127, ..., -1.3866041858041658e+130, -1.4652235388231731e+131, -1. →1380707508761582e+131, -2.2227248824152343e+131 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 2.8994336977579156e+131 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 0

Error: inf El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 2236.06797749979 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 5 Error: 14.176187474228898 Sol: -99.63958099545093, 99.47440006331433, -99.  $\rightarrow$ 59286032243953, 99.70598909314587, ..., -99.91668866583471, 99.9348818313726, -99.96581153196503, 99.99173629461029 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 5.874263087048714 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 10 Error: 0.038973335267423345 Sol: -99.99917521831776, 99.99893028154601, -99. →99925001852736, 99.99948437479507, ..., -99.99998299574862, 99.99998753009527, -99.9999350241926, 99.9999984294677 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 0.015979939541367193 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 15 Error: 0.00010199731641958948 Sol: -99.99999855757989, 99.99999805927155, -99.  $\rightarrow$  99999854223792. 99.9999893159874, ..., -99.9999999646232, 99.9999999750894, -99.99999999870863, 99.99999999968786 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 4.2453048360324766e-05 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 20 Error: 2.970999512048245e-07 Sol: -99.9999999713852, 99.9999999618126, -99. →99999999708542, 99.9999999772496, ..., -99.99999999999, 99.9999999999949, -99.9999999999974, 99.999999999999 El metodo no converge La diferencia entre soluciones es 1.2607776366756404e-07 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 22 Error: 9.286484050814949e-09 Sol: -99.9999999999775, 99.99999999994, -99.9999999991924, 99.99999993344, ..., -99.99999999999, 100.0, -100.0, 100.0 El metodo converge La diferencia entre soluciones es 3.9575573020619025e-09 Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500" Iteraciones: 22 Error: 9.286484050814949e-09

Sol: -99.999999999775, 99.99999999994, -99.9999999991924,

```
99.99999993344, ..., -99.99999999999, 100.0, -100.0, 100.0
     El metodo converge
     La diferencia entre soluciones es 3.9575573020619025e-09
     Matriz de "matrizA500" con el vector de "vecb500"
             Iteraciones: 22
             Error: 9.286484050814949e-09
             Sol: -99.9999999999775, 99.99999999994, -99.9999999991924,
     99.99999993344, ..., -99.99999999999, 100.0, -100.0, 100.0
     El metodo converge
     La diferencia entre soluciones es 3.9575573020619025e-09
249]: PLOT = True
      if PLOT:
          rng = itr
          fig, ax = plt.subplots(2, 2, figsize=(10,10))
          ax[0,1].axis('off')
          for sz in sizes:
             if sz == '6': i,j = 0,0
              elif sz == '20': i,j = 1,0
              elif sz == 500: i,j = 1,1
              ax[i,j] set_title(sz)
              a = ax[i,j].plot(rng, data[sz][0], '-x')
              b = ax[i,j].plot(rng, data[sz][1], '-o')
              c = ax[i,j].plot(rng, data[sz][2], '*')
          labels = ['error', 'iteraciones', 'conv']
          fig.legend([e, i, c], # The line objects
                                     # The labels for each line
                 labels=labels,
                 loc="upper right",  # Position of legend
borderaxespad=0.1,  # Small spacing around legend box
                 fontsize='xx-large'
                 )
          plt.show()
     <ipython-input-249-735f8276e7b2>:18: UserWarning: You have mixed_
```



En la figura anterior podemos ver como convergen, o no, el metodo para los distintos datos proporcionados. Se grafica el error, de manera directa; las iteraciones con las que termina el metodo; y si converge o no, donde 0 es no y 1 es si. Todos estos datos se grafican contra el limite superior de iteraciones que se le pasa al metodo.

[]: