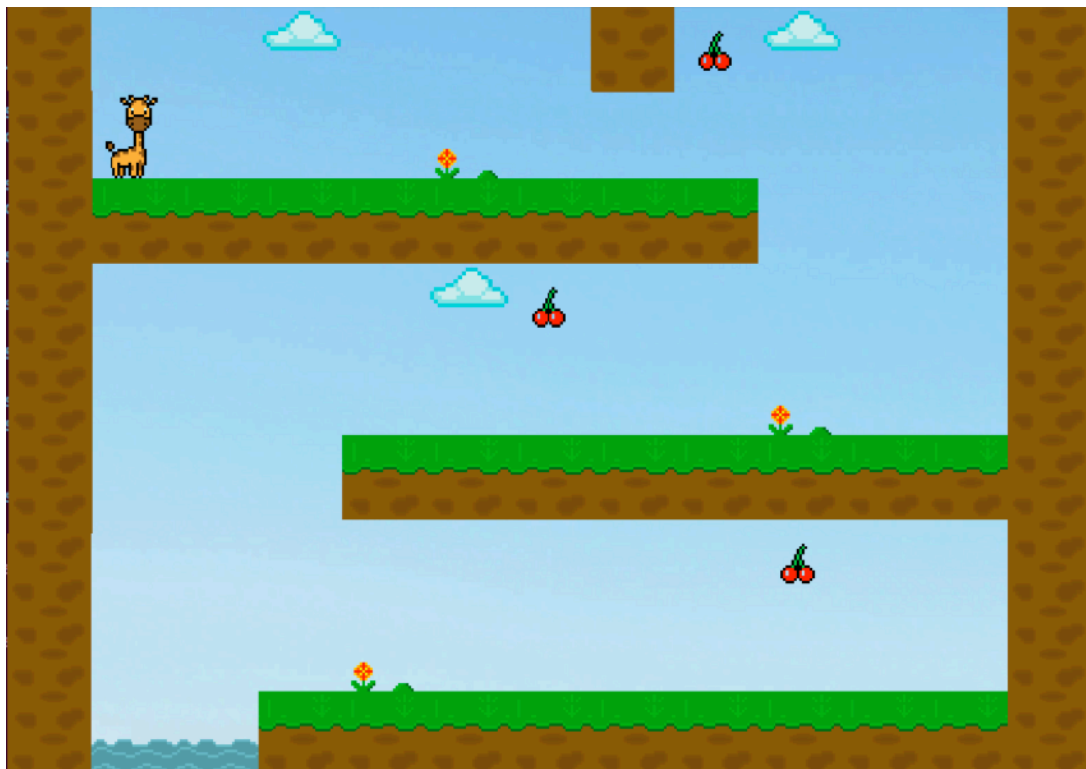


# Programmation Avancée

## ZARIFA



## Installation, Compilation & Exécution

### a / Installation :

Depuis GitLab : Télécharger le fichier methodo.zip

Depuis Arche : Télécharger le zip depuis Arche et l'extraire, on trouvera :

- Le jeu (qui se trouve dans le dossier jeu final)
- La vidéo démonstrative
- Ce PDF

### b / Compilation :

1 – Sur le Terminal se rendre dans l'emplacement du jeu dans le dossier **sources** car c'est là où se trouve le **makefile**, par exemple :

```
cd '/Bureau/zarafa/sources'
```

2 – Saisir la commande suivante pour compiler le code :

```
make
```

2.1 - Optionnellement pour nettoyer les fichiers .o générés :

```
make mrproper
```

### c / Exécution :

Saisir la commande suivante :

```
./main
```

## Principe & fonctionnement du jeu

Pour jouer, on se déplace avec les touches ← et → pour se déplacer à gauche et à droite, la touche Espace ou ↑ permet de sauter.

Le but est de parcourir la carte en collectant des fruits (cerises) et d'arriver à la porte de destination.

## **Organisation du travail**

Le travail a été effectué ensemble après s'être retrouvées physiquement pour éviter les difficultés liées au travail distancié du confinement et aux problèmes techniques qu'on a du rencontrer tout au long du projet.

## **Les difficultés rencontrées**

Manel BENCHARIF n'avait pas d'ordinateur pendant un mois, elle perdu ses fichiers comme les TPs et tout avancement pendant le mois de Novembre. Elle était obligée d'effectuée les démarches pour demander un ordinateur de l'université ce qui a participé au retard dans l'avancement.

Pendant la même période, Manon PLANQUE a rencontré un problème similaire où elle a du attendre de recevoir un nouvel ordinateur avec du retard de livraison dû au confinement.

Notre enseignante principale Phuc NGO en a été informée tout au long de ces procédures. Nous avons fait de notre mieux afin de pouvoir rattraper le retard et être dans les temps malgré les difficultés rencontrées tout au long de cette période.

## **Remerciements**

On remercie nos enseignants pour leurs assistance au cours de ce projet.