

Universidad Veracruzana

Ingeniería Biomédica

INTERFAZ PARA UN FILTRO DE FRECUENCIA CARDIÁCA.

Proyecto.

Autores:

Caballero Trinidad Flor Isabel.
Cortés Ramírez Samuel Jefte.
García García Ian Pablo.
Pérez Roldan Eduardo Alejandro.
Cabañas Alba Alejandro.
Alfonso Gamboa Rubén.

Capítulo 1

Parcial 1

1.1. keywords

- Frecuencia cardaica.
- Interfaz.
- Filtro de frecuencia cardaiaca.
- Interfaz para un filtro.
- SPython.
- Interfaz Médica.
- Ingeniería Biomédica.

1.2. Introducción.

Pregunta de investigación.

¿Cómo desarrollar una interfaz que facilite la visualización y procesamiento de datos de frecuencia cardíaca en Python?

Criterios de selección.

Se procedió a una búsqueda sistematizada de evidencia. Artículos publicados. Artículos publicados desde el año 1990 hasta la actualidad.

- Tiene que ser en python
- Solo de la librería:

Objetivos: general y específicos

Objetivo general

Visualizar la frecuencia cardiaca de los usuarios mediante un interfaz a partir del lenguaje Python.

Objetivos específicos

- Desarrollar interfaz amigable con el usuario.
- Leer y escribir ficheros desde Python.
- Diseñar interfaz para una gráfica.
- Garantizar calidad del sistema.
- Desarrollo de un código legible para el programador.
- Crear base de datos para control de datos obtenido.

Justificación.

Marco referencial y teórico.(citas)

Marco teórico

- ¿Qué es una señal biomédica? Una señal biomédica es cualquier tipo de señal que tiene como origen el cuerpo humano y son utilizadas para el diagnóstico e investigación médica. "todas las señales usadas en el diagnostico o investigación médica que se originan de alguna manera en el cuerpo." [4]
- ¿Qué es una interfaz? Çonexión o frontera común entre dos aparatos o sistemas independientes, que permite el intercambio de información o la coordinación de sus funciones."[3]
- ¿Qué es una base de datos? Una base de datos, es una recopilación de archivos dedicados a guardar información entre sí, es decir, que pertenecen al mismo contexto; estos datos serán usados a futuro en diferentes tareas, además, pueden ser visualizados y utilizados por más de una persona. [2]
- ¿Qué es frontend y backend? El front end, es la parte que va a interactuar con el usuario, en el caso de nuestro proyecto será la interfaz, el back end es la parte que contiene la infraestructura que le va a dar funcionalidad a el proyecto. [1]

1.3. Metodología (propuesta).

Bibliografía

- [1] Frontend y backend: ¿Qué son y cuáles son sus diferencias? gluo.mx. https://www.gluo.mx/blog/frontend-y-backend-que-son-y-cuales-son-sus-diferencias. [Accessed 11-10-2024].
- [2] ptolomeo.unam.mx. http://www.ptolomeo.unam.mx:8080/xmlui/bitstream/handle/132.248.52.100/219/A6.pdf?sequence=6. [Accessed 11-10-2024].
- [3] RAE. interfaz | Diccionario de la lengua española dle.rae.es. https://dle.rae.es/interfaz. [Accessed 11-10-2024].
- [4] Paul Saldana. Procesamiento de señales biomédicas en electrocardiogramas y electroencefalogramas monografias.com. https://www.monografias.com/trabajos88/procesamiento-senales-biomedicas-electrocardiogramas-y-electroencefalogramas/procesamiento-senales-biomedicas-electrocardiogramas-y-electroencefalogramas. [Accessed 11-10-2024].

