

Felhasználói útmutató

Kamisado játékprogram

A program elindításakor egy menü fogad minket. A „Play” gombbal indíthatunk új játékot, míg a „Load”-dal egy régebben elmentett állást tölthetünk vissza.

A „Play”-ra nyomva egy újabb menüt kapunk, amiben kiválaszthatjuk, hány gépi ellenféllel szeretnénk játszani. Lehet egymás ellen versenyeztetni a mesterséges intelligenciákat, lehet egyedül játszani ellene, ilyenkor kiválasztható ki a kezdőjátékos, mi vagy a gép. És persze az is opció, hogy két emberi játékos egy gépnél ülve játsszon.

Ha mi vagyunk a kezdőjátékos, első kattintással ki kell választanunk az egyik saját (fehér) tornyunkat. Ezután látható, hogy melyek a szabályos mezők, amikre léphetünk az adott toronnyal. A megfelelő mezőre kattintva odalépünk, és már az új, lépésre jogosult torony elérhető mezőit láthatjuk. Ha gépi ellenfél ellen játszunk, ő akkor lép ha bárhova a játéktéren kattintunk egyet. A felül található „Save” gombra kattintva egy kiválasztott helyre menthetjük el a játék jelenlegi állását. Ha valaki megnyeri a játékot, alul kiírja a győztes színét és többet már nem lehet nyilván sehova se lépni a bábukkal.