

Caver XML projekt

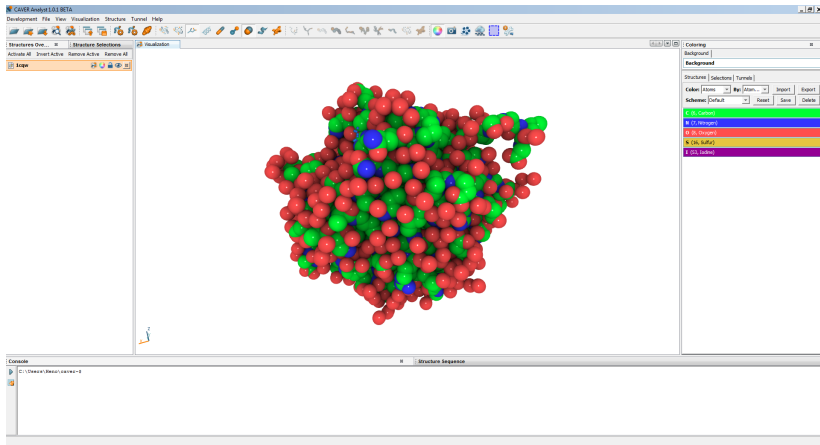
Jan Štourač, Henrich Lauko, Jiří Novotný, Karel Kubíček

2014



- ▶ nástroj pre biochemikov, určený na analýzu a vizualizáciu proteínov
- ▶ hlavné využitie Caveru je počítanie tunelov v proteínoch
- ▶ vizualizačné techniky

Caver Application



- ▶ implementovať XML do Color modulu
- ▶ efektívne reprezentovať farebné schémy
- ▶ poskytnúť užívateľom prívetivé rozhranie pre prácu so svojimi schémami
- ▶ úprava XML v globálnych nastaveniach Caveru

Organizácia projektu

- ▶ Rozdelenie úloh:
 - ▶ Color schemes backend - Jan Štourač
 - ▶ Color schemes GUI - Henrich Lauko
 - ▶ Color schemes XML structure and XSD - Karel Kubíček
 - ▶ Global settings - Jiří Novotný
- ▶ Práca v projektovej Caver svn

- ▶ 21. 3. - stretnutie o možnostiach práce v Caveri a rozdelenie úloh
- ▶ 22.3. - 11.4. - zorientovanie sa v Caveri a práca na vývoji
- ▶ 12.4. - 20.4. - testovanie a drobné úpravy
- ▶ 21.4. - 27.4. - dokončovanie dokumentácie a wiki stránok
- ▶ 4.5. - predpokladané ukončenie práce na projekte

Color schémy backend

- ▶ implementoval Jan Štourač
- ▶ návrh a implementácia interfacu pre prácu s farebnými schémami
- ▶ rozdelenie užívateľského a defaultneho rozhrania
- ▶ notifikácie o zmenách v schémach

XML color schémy

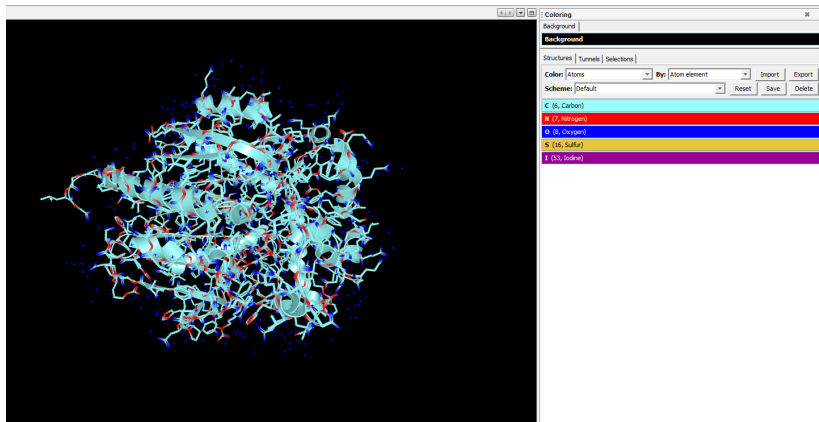
- ▶ implementoval Karel Kubíček
- ▶ návrh reprezentácie farebných schém v XML
- ▶ rozdelenie default a user schém
- ▶ kontrolná XSD schéma
- ▶ synchronizácia schém cez projektovú stránku

- ▶ ukazka XML / XSD (TODO obrazok)

Color schémy GUI

- ▶ implementoval Henrich Lauko
- ▶ návrh užívateľského rozhrania
- ▶ rozdelenie panelov do default a user profilov
- ▶ riešený problém synchronizácie všetkých panelov pracujúcich s farebnými schémami

Color schémý GUI



- ▶ Jirka slide

Dokumentácia projektu

- ▶ spracovaná vo projektovej wiki Caveru
- ▶ prekopirované info na Git
- ▶ spracovaná dokumentácia do JavaDocu(písané komentáre priamo v aplikácii) a DocBooku
- ▶ latex prezentacia

- ▶ spracovaný funkčný Color modul s exportom a importom schém
- ▶ sprístupnenie zdrojového xsd na stránkach Caveru pre verejnosť na tvorbu vlastných schém
- ▶ zefektívnená práca medzi user a default schémami
- ▶ opravená práca s konfigurčnými súbormi