

GT

Leader: N_t police robots available at time t to distribute across Z stores.
 (1) type of police robot
 ← maybe more?

Follower: C_t clients, but prob. r of being robbers
 so: $R_t = r \cdot C_t$ robbers

moreover: 3 levels of risk acceptance:

$L1$: risk avoiding
 $L2$: medium
 $L3$: risk loves

$J = 3$

Variables: X_{ijt} :

prob of being robbed in each place?

strategy: $S_{it} = \sum_{j=1}^Z P_j \cdot ?$
 ↑
 prob dell' stanza
 di un robot

$S = \left(\begin{array}{c} \text{dispositi} \\ \text{pura} \end{array} ; \begin{array}{c} \text{dispositi} \\ \text{letri} \end{array} \right)$

(X_1, X_2, \dots, X_Z) dove X_i è # robot nella stanza i

(Y_1, Y_2, \dots, Y_Z) Y_i è # CADRI nella stanza i

Poi determino \vec{X} e poi \vec{Y}

Obiettivo: determinare $\vec{X} = \arg \max_{\vec{X} \in \mathcal{X}} \sum_{i=1}^{N_t} u_i(\vec{x})$

utility function di un robot?

$u_i(\vec{x}) = ?$

$P_{ijt} = 1 - (1 - P_j^*)^{X_{it}}$

$\sum_{j \in J} \sum_{i \in \mathbb{Z}} \left[\underbrace{P_{ijt}}_{\text{prob di}} \cdot \underbrace{\pi_{ijt}^r}_{\text{Reward}} + \underbrace{(1 - P_{ijt}) \pi_{ijt}^c}_{\text{cost}} \right] \cdot Y_{ijt}$
 \uparrow tipo di criminali 3
 \uparrow n° di stanze
 \uparrow X_{it} robot di beccherne 1 criminale
 \uparrow prob di farcelo sfuggire
 \uparrow n° di criminali di tipo j nella stanza al tempo t

Per il reward di tutti i criminali: cambiano solo: Reward/cost

N_{it} polizia persa X_{it} sono nella stanza i

$P_{ijt} = 1 - (1 - \underbrace{P_j^*}_{\text{prob di beccherne 1 criminale}})^{X_{it}}$

IDEA: considerare invece che il payoff di tutti i criminali considerarli uno a uno.

MA massima utilità equivale a massimizzare la somma