Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко Физико-технический институт

ОСНОВЫ ВЕБ-РАЗРАБОТКИ С ПРИМЕНЕНИЕМ ИИ-АССИСТЕНТОВ

Лабораторный практикум

Разработал: ст. преподаватель кафедры ИТ Бричаг Д.В.

Лабораторная работа №4

CSS-библиотеки: Bootstrap & Tailwind

Цель работы:

- Познакомиться с концепцией CSS-библиотек и фреймворков, понять их роль в ускорении фронтенд-разработки.
- Понять фундаментальную разницу между компонентным подходом (на примере Bootstrap) и utility-first подходом (на примере Tailwind CSS).
- Научиться быстро собирать пользовательские интерфейсы (UI) из готовых инструментов.

Теоретическая справка

Проблема сборки интерфейсов с нуля

Когда проект становится большим, написание всего CSS вручную приводит к проблемам:

- Повторение кода: Приходится снова и снова писать стили для одних и тех же элементов: кнопок, карточек, сеток.
- Отсутствие консистентности: Сложно поддерживать единый стиль для всех элементов на большом проекте.
- Медленная разработка: Создание адаптивной сетки, стилизация форм и других стандартных компонентов отнимает много времени.

Чтобы решить эти проблемы и ускорить разработку, были созданы CSSбиблиотеки и фреймворки.

Что такое CSS-библиотека?

CSS-библиотека (или фреймворк) — это готовый набор CSS-классов (а иногда и JavaScript-компонентов), который можно подключить к проекту и сразу использовать для стилизации.

Вместо того чтобы писать

```
button {
    background-color: blue;
    color: white; padding: 10px;
}
```

вы просто добавляете HTML-элементу готовый класс, например,

```
<button class="btn btn-primary">
```

Разработчик не пишет стили с нуля, а конструирует интерфейс из заранее подготовленных «кирпичиков». Существует два основных подхода к созданию таких «кирпичиков».

Два подхода: Компонентный (Bootstrap) vs. Utility-First (Tailwind)

1. Компонентный подход (Bootstrap)

Представьте, что у вас есть коробка с готовыми деталями LEGO: целая дверь, окно, колесо. Вы просто берете их и ставите на свою модель.

Bootstrap работает так же. Он предоставляет готовые компоненты: .card, .navbar, .btn. Вы используете эти классы, и элемент сразу выглядит как полноценный, стилизованный компонент.

Плюсы:

- Очень быстро: можно собрать прототип или простой сайт за считанные минуты.
 - Консистентность: все элементы выглядят единообразно.
 - о Низкий порог входа: легко начать, документация понятна.

Минусы:

Сложность кастомизации: если вам нужна кнопка нестандартного вида,
 придется переопределять стили Bootstrap, что бывает неудобно.

- «Сайты на Bootstrap похожи друг на друга»: без глубокой кастомизации дизайн выглядит узнаваемо и шаблонно.
- Избыточность: Фреймворк подключает много стилей, которые вы можете даже не использовать.

2. Utility-First подход (Tailwind CSS)

А теперь представьте, что у вас коробка с самыми мелкими деталями LEGO: кубики 1х1 разных цветов. Вы можете построить из них что угодно, но на сборку окна уйдет больше времени, чем если бы вы взяли готовое.

Tailwind — это набор «утилитарных» классов, каждый из которых выполняет ровно одну маленькую задачу: p-4 (padding: 1rem), bg-red-500 (background-color: #ef4444), flex (display: flex), rounded-lg (border-radius: 0.5rem).

Вы не используете готовый компонент .card, а собираете его сами прямо в HTML:

<div class="bg-white p-6 rounded-lg shadow-md">...</div>

Плюсы:

- Полная свобода дизайна: Вы можете создать абсолютно любой уникальный интерфейс.
- Никакого переопределения стилей: Вы не боретесь с фреймворком, а строите из его примитивов.
- Оптимизация: В итоговый CSS-файл попадают только те классы, которые вы реально использовали.

Минусы:

- «Раздутый» HTML: Классов у одного элемента может быть очень много.
- Выше порог входа: Нужно выучить и привыкнуть к названиям утилитарных классов.

• Первоначальная настройка медленнее: Сборка простых компонентов занимает больше времени, чем в Bootstrap.

| Характеристика | Bootstrap | Tailwind CSS |
|--------------------------------|--|--|
| Подход | Компонентный («гото- вые блоки») | Utility-First («микро-де- тали») |
| HTML | Чистый, классы-компо- ненты (<button class="btn">)</button | «Замусоренный», много классов (<button class="py-2 px-4">)</button> |
| CSS | Готовый CSS-файл, ко- торый нужно кастоми- зировать | Стили пишутся прямо в HTML через классы |
| Скорость прото- типирования | Очень высокая | Средняя |
| Гибкость дизайна | Низкая (без кастомиза- | Очень высокая |
| Лучше всего под- ходит для | Админ-панелей, внут- ренних систем, быстрых лендингов | Уникальных дизайн-про- ектов, долгосрочных про- дуктов |

Таблица – Bootstrap vs Tailwind – краткое сравнение

Как это работает на практике

Для обеих библиотек самый простой способ начать — подключить их через CDN (Content Delivery Network). Не нужно ничего устанавливать или компилировать.

- 1. Создается файл index.html.
- 2. В тег <head> добавляется ссылка на CSS-файл библиотеки.
- 3. Для Bootstrap также добавляется ссылка на JS-файл перед закрывающим тегом </body> для работы интерактивных компонентов (меню, модальные окна).
 - 4. Разработчик добавляет HTML-элементам нужные классы из документации.

Пример подключения Bootstrap:

Пример подключения Tailwind CSS:

```
<head>
     <script src="[https://cdn.tailwindcss.com](https://cdn.tailwindcss.com)"></script>
     </head>
     <body>
        <!-- Ваш контент -->
      </body>
```

Практическая часть

Сформируем техническое задание. Необходимо:

- 1. Создать папку проекта и два HTML-файла: bootstrap.html и tailwind.html.
- 2. Сверстать простой «лендинг продукта» на Bootstrap, используя его готовые компоненты (navbar, container, card, button).
- 3. Сверстать точную копию этого же лендинга на Tailwind CSS, подбирая утилитарные классы для воссоздания внешнего вида.
 - 4. Сравнить ощущения от процесса разработки и описать выводы в отчёте.

Подготовка проекта

Создайте новую папку lab4

Внутри создайте две подпапки:

- /bootstrap-landing
- /tailwind-landing

Инициализируйте Git-репозиторий

1. Создание лендинга на Bootstrap

1. Используйте ИИ (например, ChatGPT, Copilot или Cursor) с промптом:

Сгенерируй адаптивный лендинг для вымышленного продукта (например, "AI Assistant Pro") с использованием Bootstrap 5. Пусть будет хедер, секция с описанием, блок преимуществ (3 карточки), футер. Добавь теги meta для адаптивности.

- 2. Убедитесь, что страница содержит минимальный набор компонентов:
 - о Навигационную панель (<nav class="navbar">...).
- о Главный экран («hero section») с заголовком и кнопкой (<div class="container">..., <button class="btn btn-primary">).
 - Секцию с описанием продукта (<section class="about">...)
- о Секцию с тремя карточками преимуществ продукта (<div class="card">...).

- о Подвал с навигацией (<footer>...).
- 3. Полученный код вставьте в index.html в папке /bootstrap-landing.
- 4. Измените текст, изображения и цвета под свой стиль.
- 5. Проверьте адаптивность (сжмите окно браузера, проверьте на телефоне).

Примерный код карточки на Bootstrap:

2. Создание аналога на Tailwind CSS

1. Установите Tailwind по официальной инструкции или используйте CDN.

Пример для CDN:

```
<script src="https://cdn.tailwindcss.com"></script>
```

2. Сгенерируйте аналогичный лендинг с ИИ:

```
Создай адаптивный лендинг продукта "AI Assistant Pro" с использованием Tailwind CSS.
Включи хедер, секцию описания, блок преимуществ (3 карточки), футер.
Используй utility-first классы и сделай всё адаптивным.
```

3. Вставьте код в index.html в /tailwind-landing и также адаптируйте вручную.

Примерный код той же карточки на Tailwind:

```
hover:text-white font-semibold py-2 px-4 rounded">
Узнать больше
</a>
</div>
</div>
```

3. Использование ИИ для помощи развития страницы

Используйте AI-ассистентов для создания схожих блоков и добавления новых к имеющейся странице.

Примеры промптов:

```
«Сгенерируй блок отзывов для страницы, использующей библиотеку Bootstrap»
```

```
«Создай контактную форму для лендинга с Tailwind»
```

```
«Создай карточки цен продукта для лендинга»
```

«Сгенерируй блок портфолио для лендинга»

4. Работа с git и GitHub

1. Инициализируйте репозиторий в папке проекта:

```
git init
git add .
git commit -m "Lab4: initial commit with landing pages"
```

- 2. Создайте новый репозиторий на GitHub.
- 3. Свяжите локальный проект с GitHub и отправьте файлы:

```
git remote add origin
[https://github.com/](https://github.com/)<ваш_логин>/<имя_репозитория>.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

Отчёт (в README.md)

В файле README.md вашего репозитория добавьте:

- Заголовок: Лабораторная работа №4: CSS-библиотеки.
- Скриншоты: Как выглядит ваш лендинг с разными библиотеками.
- Ответы на вопросы:
- о Какой подход (компонентный Bootstrap или utility-first Tailwind) показался вам удобнее для этой задачи и почему?
- Приведите пример кода для одного и того же элемента (например, кнопки) на Bootstrap и на Tailwind из вашей работы. В чем ключевое различие в разметке?
 - о С какими сложностями вы столкнулись при работе с каждой из библиотек?
 - о Какой блок вы добавили дополнительно?
- Какие запросы вы использовали для помощи ИИ? Насколько полезными были ответы?

Результаты работы

В итоге у вас должно быть:

- 1. Файл bootstrap.html со страницей, собранной на Bootstrap.
- 2. Файл tailwind.html с визуально идентичной страницей на Tailwind CSS.
- 3. Репозиторий на GitHub с обоими файлами проекта.
- 4. Файл README.md с отчётом, скриншотами и ответами на вопросы.

Критерии оценки

- Сверстан лендинг на Bootstrap (2 балла).
- Сверстан визуально идентичный аналог на Tailwind CSS (2 балла).
- В отчёте дан развернутый ответ-сравнение двух подходов (2 балла).
- Код выложен на GitHub (2 балла).
- README.md содержит отчёт, скриншоты и ответы на все вопросы (2 балла).