

Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко

Физико-технический институт

**ОСНОВЫ ВЕБ-РАЗРАБОТКИ С ПРИМЕНЕНИЕМ
ИИ-АССИСТЕНТОВ**

Лабораторный практикум

Разработал:
ст. преподаватель
кафедры ИТ
Бричаг Д.В.

г. Тирасполь
2025 г.

Лабораторная работа №7

jQuery – «Что? Где? Когда?»

Что это такое, где его применяют, когда можно использовать.

Цель работы:

- познакомиться с jQuery, понять его сильные и слабые стороны,
- научиться читать и переписывать jQuery-код на чистый JavaScript.

Теоретическая справка

jQuery — это библиотека JavaScript, созданная в 2006 году Джоном Резигом. Ее девиз: "Пиши меньше, делай больше" (Write less, do more).

Чтобы понять ее взрывную популярность, нужно представить себе "дикий запад" веб-разработки 2000-х.

Проблема №1: Война браузеров

Тогда Internet Explorer, Firefox, Opera и Safari не просто конкурировали — они активно друг другу "вредили", реализуя одни и те же вещи по-разному.

События: Чтобы "повесить" клик на кнопку, в Internet Explorer нужно было писать `element.attachEvent('onclick', ...)`, а во всех остальных — `element.addEventListener('click', ...)`. Вам приходилось писать `if...else` для каждого браузера.

AJAX: Объект `XMLHttpRequest` (для запросов к серверу без перезагрузки страницы) в IE создавался одним способом (`new ActiveXObject()`), а в других — другим (`new XMLHttpRequest()`).

Проблема №2: Ужасный DOM API

До появления `querySelector` (2013 г.), чтобы найти элемент, приходилось использовать громоздкие и неудобные методы:

`document.getElementById('id')` (только по ID)

`document.getElementsByTagName('div')` (возвращал "живую" коллекцию, а не удобный массив)

`document.getElementsByClassName('name')` (вообще не поддерживался в старых IE)

Найти "все ссылки с классом `.nav-link` внутри `div` с ID `#menu`" было настоящей головной болью.

Как jQuery все это "вылечил"

jQuery предоставил единый, простой и удобный "пульт управления" страницей.

1. "Швейцарский нож" — селектор `$`

Главная звезда jQuery — это функция `$()`. Она была как `querySelector` + `querySelectorAll` + еще 100 утилит в одной функции.

Вы просто писали селектор, как в CSS, и получали объект jQuery, который уже "знал", с какими элементами работать (будь то один или сто).

```
// Найти ВСЕ элементы с классом '.card'
const $allCards = $('*.card');
```

2. Кросс-браузерность "под капотом"

jQuery брал всю "грязную" работу на себя.

```
// jQuery-код (просто и понятно)
$('.btn').click(() => console.log('Клик!'));
```

Что на самом деле делал jQuery:

«Ага, разработчик хочет клик. Сейчас я проверю браузер. Если это IE8, я использую `attachEvent`. Если это Firefox, я использую `addEventListener`. ...А разработчику я ничего об этом не скажу, пусть просто работает».

Цепочки вызовов (Method Chaining)

Это была одна из самых "залипательных" фишек. Вместо того чтобы писать код в столбик, можно было "нанизывать" методы один на другой:

```
// jQuery-магия
$('.modal-title')      // 1. Найти элемент
  .text('Новый заголовок') // 2. Поменять ему текст
  .addClass('highlight') // 3. Добавить CSS-класс
  .parent()             // 4. Перейти к его родителю (modal-header)
  .slideDown(500);      // 5. Плавное "выехать" (анимация за 500 мс)
```

Это читалось почти как английское предложение и было невероятно мощно.

Простой AJAX

Вместо сложной настройки XMLHttpRequest, вы просто писали:

```
$.ajax({
  url: 'https://api.example.com/data',
  method: 'GET',
  success: (data) => {
    // Ура, данные пришли!
    console.log(data);
  },
  error: (err) => {
    // Ой, ошибка
    console.error(err);
  }
});
```

Почему нужно знать jQuery – работа с «легаси»

Если после всего вышесказанного вы зададитесь вопросом, зачем изучать устаревающую библиотеку, вы будете правы, но только от части. Да, на jQuery сегодня не начинают новые проекты. Но вы обязательно с ним столкнетесь.

- **Археология кода (Legacy):** Более 70% всех сайтов в мире до сих пор так или иначе используют jQuery. Это не «старые» сайты, это успешные сайты, которые работают и приносят деньги. Даже «пустая» главная страница поискового сервиса Google подключена к библиотеке jQuery. Рано или поздно вас попросят «добавить фичу вот на этом 10-летнем проекте».

- **CMS и темы:** Весь мир WordPress, Joomla, Drupal, OpenCart построен на jQuery. Любая купленная «тема» (шаблон) для WordPress будет напичкана плагинами, которые работают на jQuery.

- **Плагины:** Тысячи готовых решений (слайдеры, карусели, модальные окна, календари, галереи) написаны как jQuery-плагины. Часто бывает проще взять готовый, чем писать свой.

Ключевой навык сегодня — не писать на jQuery, а уметь мигрировать с него. То есть, взять старый код и переписать его на чистый (Vanilla) JavaScript, чтобы «выпилить» библиотеку и ускорить сайт.

Почему не стоит писать на jQuery сегодня

Эпоха «дикого запада» закончилась. Браузеры (Chrome, Firefox, Safari, Edge) договорились и стали следовать веб-стандартам.

Современный JavaScript (ES6+) — это и есть «новый jQuery». Все, что делал jQuery, теперь можно сделать так же просто (или даже проще) "родными" средствами браузера.

Давайте посмотрим на «переводчик» с jQuery на чистый JS (его еще называют Vanilla JS).

Задача	jQuery	Чистый (Vanilla) JS
Выбор одного элемента	<code>const header = \$('#header');</code>	<code>const header = document.querySelector('#header');</code>
Выбор всех элементов	<code>const items = \$('.item');</code>	<code>const items = document.querySelectorAll('.item');</code>

Обработка клика	<code>\$('.btn').click(myFunc);</code>	<code>document.querySelector('.btn').addEventListener('click', myFunc);</code>
Работа с классами	<code>\$(el).addClass('active');\$(el).removeClass('active');\$(el).toggleClass('active');</code>	<code>el.classList.add('active');el.classList.remove('active');el.classList.toggle('active');</code>
Скрыть/Показать	<code>\$(el).hide();\$(el).show();</code>	<code>el.style.display = 'none';el.style.display = 'block';</code>
Изменить текст	<code>\$(el).text('Привет');</code>	<code>el.textContent = 'Привет';</code>
Изменить HTML	<code>\$(el).html('Жирный');</code>	<code>el.innerHTML = 'Жирный';</code>
AJAX-запрос (GET)	<code>\$.get(url, callback);</code>	<code>fetch(url).then(res => res.json()).then(data => ...);</code>
Работа с атрибутом	<code>\$(el).attr('href', '#');</code>	<code>el.setAttribute('href', '#');</code>
Добавить в DOM	<code>\$(parent).append(child);</code>	<code>parent.append(child);</code>

Живой пример:

```
// jQuery
$('.card').hide();
```

Что тут происходит? jQuery находит ВСЕ элементы с классом `.card` и внутренним циклом проходит по ним, выставляя им `style.display = 'none'`. Это называется неявной итерацией (implicit iteration) — очень удобно.

JavaScript

```
// чистый JS
document.querySelectorAll('.card')
  .forEach(el => el.style.display = 'none');
```

Что тут происходит? `querySelectorAll` возвращает `NodeList` (похож на массив). Он не умеет сам применять стили ко всем. Мы должны явно (*explicitly*) пройти по нему циклом `forEach` и применить стиль к каждому элементу `el`.

Итог:

- **Лишний вес:** jQuery – это десятки килобайт JS-кода, который пользователю нужно скачать, а браузеру – проанализировать и выполнить, прежде чем ваш собственный код начнет работать.

- **Декларативный подход:** Современная разработка ушла в сторону фреймворков (React, Vue, Svelte). Они используют декларативный подход («что я хочу видеть на экране»), который принципиально отличается от императивного подхода jQuery («найди этот элемент, потом измени его, потом передвинь»).

Практическая часть

Сформируем простое техническое задание. Необходимо:

Реализовать интерактивные скрипты при помощи библиотеки jQuery и на примерах сравнить работу нативного JavaScript и с использованием библиотеки.

Для этого реализовать:

- навигацию и плавную прокрутку;
- переключатели контента (вкладки);
- AJAX-запросы;
- галерею с эффектами.

Подготовка проекта

- Как и в предыдущих работах, создайте папку lab7.
- Тут тоже без изменений, добавьте файлы:
 - index.html
 - style.css
 - script.js – здесь пока пусто
- Подключите jQuery:

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.1.min.js"></script>
<script src="script.js"></script>
```

Проверка: Добавьте в script.js базовую проверку, что jQuery загрузился.

Это — канонический способ дождаться загрузки DOM в jQuery:

JavaScript

```
$(document).ready(function() {
  // Это выполнится, когда страница будет готова
  console.log('jQuery готов к работе!');
  // Можете даже добавить что-то видимое:
  $('body').css('background-color', '#f9f9f9');
});
```

Откройте консоль в браузере и убедитесь, что видите сообщение.

Здесь нам потребуется вёрстка страницы. Вы можете взять готовую вёрстку лендинга без скриптов или сгенерировать новую, как в предыдущих работах.

Ниже будет показан пример вёрстки, которая будет оживляться JavaScript, вы можете создать свои блоки, секции и страницы.

Задачи: jQuery против Vanilla JS

Для каждой задачи ниже мы пройдем 4 этапа:

1. Создание HTML/CSS (базовая разметка).
2. Решение на jQuery (с помощью ИИ).
3. Решение на Vanilla JS (с помощью ИИ).
4. Анализ (сравнение синтаксиса).

Задача А: Манипуляция DOM и события (вкладки)

Классическая задача: переключение контента без перезагрузки страницы.

1. HTML: Добавьте в index.html:

```
<div class="tabs-container">
  <div class="tabs">
    <button class="tab-btn active" data-tab="tab-1">0 нас</button>
    <button class="tab-btn" data-tab="tab-2">Отзывы</button>
    <button class="tab-btn" data-tab="tab-3">Контакты</button>
  </div>
  <div class="tab-content active" id="tab-1">
    <p>Содержимое "0 нас".</p>
  </div>
  <div class="tab-content" id="tab-2">
    <p>Содержимое "Отзывы".</p>
  </div>
  <div class="tab-content" id="tab-3">
    <p>Содержимое "Контакты".</p>
  </div>
</div>
```

2. Библиотека jQuery и промпт для ИИ для создания скрипта:

"Напиши код на jQuery для табов. По клику на кнопку с классом .tab-btn нужно: Удалить класс active у всех кнопок .tab-btn и у всех .tab-content. Добавить класс active нажатой кнопке. Получить значение data-tab у нажатой кнопки (например, "tab-1"). Найти элемент по ID (который получили в п.3) и добавить ему класс active."

3. Обычный JS или Vanilla JS и промт для ИИ:

"Перепиши этот jQuery-код на чистый JavaScript (Vanilla JS), используя `querySelectorAll`, `addEventListener` и `classList`."

4. Анализ полученного результата:

- Попросите ИИ объяснить оба фрагмента кода.
- Сравните селекторы: `$('.tab-btn')` vs `document.querySelectorAll('.tab-btn')`.
- Сравните обработчик клика: `$(...).click(function() { ... })` vs `element.addEventListener('click', () => { ... })`.
- Сравните работу с классами: `$(...).addClass('...')` / `removeClass('...')` vs `element.classList.add('...')` / `remove('...')`.
- Сравните получение data- атрибута: `$(this).data('tab')` vs `element.dataset.tab`.

Задача В: Анимация: плавная прокрутка к якорю

jQuery был королем анимации. Его метод `.animate()` был спасением.

1. HTML: Добавьте меню и несколько секций с id:

```
<nav>
  <a href="#section-1">Секция 1</a>
  <a href="#section-2">Секция 2</a>
</nav>
<div id="section-1" style="height: 100vh; background: #ecec;">Секция 1</div>
<div id="section-2" style="height: 100vh; background: #dada;">Секция 2</div>
```

2. Промт для jQuery:

"Напиши код на jQuery, который перехватывает клик по ссылке `a[href^='#']`, отменяет стандартное поведение и делает плавную анимацию прокрутки к элементу, на который указывает href." (Ожидаемый результат будет использовать `$('html, body').animate({ scrollTop: ... }, 500);`)

3. Промпт для Vanilla:

"Как сделать то же самое (плавную прокрутку к якорю) на чистом JS? Используй `e.preventDefault()` и `scrollIntoView`."

4. Анализ кода для библиотеки и простого JS:

- Сравните лаконичность jQuery `.animate()` с современным методом `element.scrollIntoView({ behavior: 'smooth' })`.
- Обратите внимени, что эта задача – идеальный пример того, как браузеры «впитали» функциональность jQuery. То, что требовало кастомной анимации (`.animate()`), теперь является одной нативной строкой в JS.

Задача С: AJAX запросы и загрузка данных

Получение данных с сервера без перезагрузки страницы (AJAX) было сложным. jQuery сделал это тривиальным.

1. HTML: Добавьте кнопку и место для цитаты.

```
<button id="loadQuote">Загрузить цитату</button>
<blockquote id="quote">
  <p>...</p>
  <cite>...</cite>
</blockquote>
```

2. Промпт для jQuery:

«Напиши jQuery-код. По клику на кнопку `#loadQuote` он должен: Отправить GET-запрос на `https://api.quotable.io/random`. Когда придет ответ (`data`), вставить `data.content` в `blockquote p`. Вставить `data.author` в `blockquote cite`.»

Обратите внимание, что наш ожидаемый результат: `$.get(...)` или `$.ajax(...)`

3. Промт для классического JavaScript:

"Перепиши этот AJAX-запрос с \$.get на чистый JavaScript, используя fetch и .then()."

4. Анализ:

- Сравните синтаксис \$.get(url, callback) с цепочкой fetch(url).then(res => res.json()).then(data => { ... }).
- Важный момент тут заключается в том, что fetch — это тоже нативный стандарт, который пришел на смену XMLHttpRequest, который jQuery и «прятал». Хотя fetch требует .then() (или async/await), он является более мощным и стандартным подходом.

Задача D: экосистема jQuery UI

jQuery был силен не только ядром, но и огромной экосистемой плагинов. **jQuery UI** — официальная библиотека компонентов, которая значительно расширяла возможности jQuery привнеся в него огромное количество готовых решений для пользовательского интерфейса (user interface – UI).

1. Подключение: Добавьте в <head> стили и скрипт jQuery UI (после jQuery).

```
<link rel="stylesheet" href="https://code.jquery.com/ui/1.13.2/themes/base/jquery-ui.css">
<script src="https://code.jquery.com/ui/1.13.2/jquery-ui.js"></script>
```

2. HTML: Добавьте простой div и поле input.

```
<div id="draggable" class="ui-widget-content" style="width: 150px; padding: 10px;">
  <p>Перетащи меня</p>
</div>
<input type="text" id="datepicker">
```

3. Задание:

- Попросите ИИ:

«Как сделать элемент #draggable перетаскиваемым с помощью jQuery UI?»

- Попросите ИИ:

«Как превратить инпут #datepicker в календарь (datepicker) с помощью jQuery UI?»

- Анализ: Посмотрите, как легко (`$('#draggable').draggable();`) добавляется сложный функционал.
- Рефлексия: Попросите ИИ:

«Напиши код для перетаскиваемого (drag-and-drop) элемента на чистом JS».

Сравните объем кода и сложность. Это покажет, что для сложного UI нативные решения (HTML5 Drag and Drop API) могут быть многословнее, чем готовые библиотеки.

Проверка работы скриптов

- Открывая страницу в браузере, убедитесь в отсутствии ошибок в консоли в панели разработчика.
- Проверьте:
 - Переключение вкладок меняет активный блок с текстом.
 - Клики по навигации плавно прокручивают страницу.
 - Устанавливается текст цитаты из удалённого API.
 - Работает перетаскивание элементов средствами плагина библиотеки.
- В случае появления ошибок в процессе манипуляций с документом, уточните у нейросети причину и как исправить.

Работа с git и GitHub

1. Инициализируйте репозиторий:

```
git init
git add .
git commit -m "Lab7: jQuery past and future"
```

2. Создайте новый репозиторий на GitHub.
3. Свяжите локальный проект с GitHub:

```
git remote add origin https://github.com/<ваш_логин>lab7_repo.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

Отчёт (в README.md)

В README.md добавить:

- Заголовок: *Лабораторная работа №7. jQuery – сравнительный анализ*
- Скриншоты работы интерактивных элементов.

- Ответы на вопросы:
 - Какие jQuery-функции использовались?
 - Что показалось быстрее/проще — jQuery или чистый JS?
 - Что из этого вы бы оставили, если писали современный сайт?

Результаты работы

В итоге у вас должно быть:

1. Страница с интерактивными элементами.
2. Рабочая секция с вкладками, переключающими активные блоки.
3. Плавная прокрутка страницы.
4. Блок с динамичной цитатой.
5. Секция с перетягиваемыми элементами.
6. Репозиторий на GitHub и отчёт в README.md.

Критерии оценки

- Работают основные jQuery-компоненты (2 балла).
- Реализован AJAX-запрос (2 балла).
- Реализована обработка динамичных цитат (2 балла).
- Реализован блок перетягивания элементов (2 балла).
- Код выложен на GitHub и оформлен отчёт (2 балла).