## Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко Физико-технический институт

# ОСНОВЫ ВЕБ-РАЗРАБОТКИ С ПРИМЕНЕНИЕМ ИИ-АССИСТЕНТОВ

Лабораторный практикум

Разработал: ст. преподаватель кафедры ИТ Бричаг Д.В.

#### Лабораторная работа №1

Введение в веб. Структура HTML-страницы и базовое оформление.

#### Цель работы:

- Понять, из чего состоит веб-страница.
- Разобраться, как работает браузер при отображении HTML и CSS.
- Освоить базовые теги HTML и стили CSS.
- Научиться использовать ИИ как помощника для генерации шаблона кода.
- Закрепить работу с git и GitHub.

#### Теоретическая справка

HTML (HyperText Markup Language) представляет язык разметки гипертекста, используемый преимущественно для создания документов в сети интернет. HTML начал свой путь в начале 90-х годов как примитивный язык для создания веб-страниц, и в настоящий момент уже трудно представить себе интернет без HTML. Подавляющее большинство сайтов так или иначе используют HTML.

В 2014 году официально была завершена работа над новым стандартом - HTML5, который фактически произвел революцию, привнеся в HTML много нового:

- HTML5 определяет новый алгоритм парсинга для создания структуры DOM;
- добавление новых элементов и тегов, как например, элементы video, audio и ряд других;
  - переопределение правил и семантики уже существовавших элементов HTML.

Фактически с добавлением новых функций HTML5 стал не просто новой версией языка разметки для создания веб-страниц, но и фактически платформой для создания приложений, а область его использования вышла далеко за пределы веб-среды интернет: HTML5 применяется также для создания мобильных приложений под Android, iOS, Windows Mobile и даже для создания десктопных приложений для обычных компьютеров (в частности, в ОС Windows 10/11).

В итоге, как правило, HTML5 применяется преимущественно в двух значениях:

- HTML5 как обновленный язык разметки гипертекста, некоторое развитие предыдущей версии HTML4
- HTML5 как мощная платформа для создания веб-приложений, которая включает не только непосредственно язык разметки гипертекста, обновленный HTML, но и язык программирования JavaScript и каскадные таблицы стилей CSS3.

#### Структура НТМС-документа

В верхней части документа необходимо указать браузеру, какая версия HTML используется на странице. HTML является развивающимся языком и регулярно обновляется. Большинство современных браузеров поддерживают новейшую спецификацию HTML5. Однако старые веб-сайты могут использовать предыдущие версии языка.

Информация о версии HTML сообщается браузеру через тег <! DOCTYPE ...> в начале документа, где вместо ... устанавливается версия HTML. Для HTML5 используется запись <! DOCTYPE html>. Запись ! и DOCTYPE в верхнем регистре важны для старых браузеров, тогда как запись HTML не чувствительна к регистру.

Остальная часть HTML-кода должна быть заключена в HTML-теги. Открывающий <html> находится непосредственно под строкой <! DOCTYPE html>, а закрывающий </ html> - в конце страницы.

Элементы, находящиеся внутри тега <html>, образуют дерево документа, так называемую объектную модель документа, DOM (document object model). При этом элемент <html> является корневым элементом. Общий вид дерева HTML документа изображён на рисунке 1.

Чтобы разобраться во взаимодействии элементов веб-страницы, необходимо рассмотреть так называемые «родственные отношения» между элементами.

Отношения между множественными вложенными элементами подразделяются на родительские, дочерние и сестринские.

Предок — элемент, который заключает в себе другие элементы. На рисунке 1 предком для всех элементов является <a href="html">html</a>. В то же время элемент <br/>body> является предком для всех содержащихся в нем тегов: <a href="html">h1></a>, , <span></a>, <nav> и т.д.

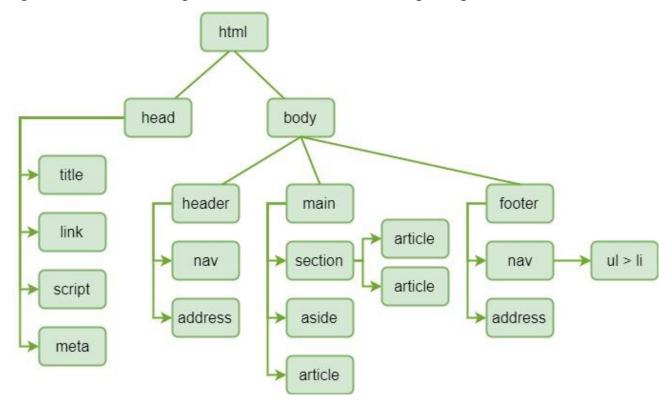


Рис. 1 – Простейшая структура веб-страницы

Потомок — элемент, расположенный внутри одного или более типов элементов. Например, <body> является потомком <html>, а элемент является потомком одновременно для <body> и <html>.

Родительский элемент — элемент, связанный с другими элементами более низкого уровня, и находящийся на дереве выше их. На рисунке 1 <html> является родительским только для <head> и <body>. Тег является родительским только для <span>.

Дочерний элемент — элемент, непосредственно подчиненный другому элементу более высокого уровня. На рисунке 1 только элементы <h1>, <h2>, <p> и <math><nav> являются дочерними по отношению к <body>.

Сестринский элемент — элемент, имеющий общий родительский элемент с рассматриваемым, так называемые элементы одного уровня. На рисунке 1 <head> и <body> — элементы одного уровня, так же, как и элементы <h1>, <h2> и являются между собой сестринскими.

На рисунке 2 изображён скриншот с кодом общей структуры дерева документа из предыдущего раздела, набранного в текстовом редакторе.

Здесь представлено те же самые теги в такой же иерархической последовательности. Обратите внимание на открытые и закрытые теги, а также на то, каким образом дочерние элементы находятся внутри своих родителей.

```
File
        Edit
              Selection
                       View
                             Go
                                  Run
                                       Terminal
                                                Help
      index.html
      C: > Users > admin > Documents > LabPrev > ♦ index.html > ...
              <!DOCTYPE html>
              <html lang="ru">
         2
              <head>
         3
مړ
                <meta charset="UTF-8">
         4
         5
                <title>Moя страница</title>
                <link rel="stylesheet" href="style.css">
         6
              </head>
         7
              <body>
         8
         9
                <h1>Привет, это моя страница!</h1>
                >Здесь будет немного информации обо мне.
        10
              </body>
        11
              </html>
        12
        13
```

Рис. 2 – Структура веб-страницы в редакторе VS Code

Однако не все теги требуется закрывать. В примере это теги link и meta. Кроме них существует ещё ряд тегов, о которых пойдёт речь по ходу курса.

На рисунке 3 — скриншот файла с CSS кодом, описывающим внешний вид тегов, указанных в файле html.

```
Selection
    File
         Edit
                        View
                                         Terminal
                                                  Help
                              Go
                                   Run
                                    ×
       index.html
                        # style.css
ď
       C: > Users > admin > Documents > LabPrev > # style.css > ...
              body {
                   font-family: Arial, sans-serif;
          2
                   background-color: ■#f4f4f4;
         3
          4
          5
              h1 {
          6
                   color: ☐ darkblue;
          7
          8
         9
         10
               p
                   font-size: 16px;
        11
        12
        13
```

#### Практическая часть

Для работы с HTML5 необходим текстовый редактор, чтобы набирать текст веб-страниц на html. В принципе для работы с HTML разметкой достаточно базового блокнота в ОС Windows или Notepad++. Но, так как мы планируем развивать веб-страницу до полноценного сайта гораздо продуктивнее и удобнее будет работа в специализированном приложении. К таким относятся бесплатные Visual Studio Code и Atom или платные WebStorm и Sublime Text. Их преимуществом перед полновесными средами разработки является небольшой вес программы, скорость запуска и удобство редактирования одиночных файлов. В курсе лабораторных работ скриншоты из примеров будут приводится в интерфейсе редактора VS Code.

Также потребуется веб-браузер для просмотра созданных веб-страниц. Рекомендуется использовать последнюю версию любого из распространенных браузеров - Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera/Vivaldi/Яндекс.Браузер и т.п. на основе движка Blink, используемого в открытом браузере Chromium.

Приступим к созданию будущего проекта. Подготовка рабочей среды:

Создайте папку **lab1**.

В ней создайте файлы:

- index.html
- style.css
- README.md (для отчёта)

Использование ИИ для генерации шаблона.

ИИ-инструменты позволяют значительно ускорить процесс создания HTML/CSS шаблонов для веб-страниц. Вы можете использовать их для быстрого прототипирования и получения базовой структуры проекта.

Доступные инструменты:

 $ChatGPT-OpenAI-\underline{https://chatgpt.com/}$ 

 $Grok - xAI - \frac{https://grok.com/}{}$ 

Gemini – Google – https://gemini.google.com/

Claude – Anthropic – <a href="https://claude.ai/">https://claude.ai/</a>

DeepSeek - <a href="https://chat.deepseek.com/">https://chat.deepseek.com/</a>

Примеры запросов (промптов) для ИИ:

Сгенерируй простую HTML-страницу-визитку со стилями в отдельном CSS-файле. Страница должна содержать заголовок с моим именем, блок "Обо мне", список моих хобби и контакты.

Сделай аккуратный дизайн.

Напиши HTML+CSS для личной страницы. Добавь фото (плейсхолдер), имя, короткий текст обо мне и таблицу с моими любимыми книгами.

Создай HTML-страницу-визитку с тёмной темой. Используй flexbox для расположения элементов.

Сделай HTML-страницу, где есть:

- приветственный заголовок,
- параграф обо мне,
- список хобби,
- ссылки на соцсети.

Стили вынеси в отдельный CSS.

Сгенерируй HTML и CSS для портфолио-страницы: секция "Обо мне", блок "Проекты", контакты.

Сделай современный минималистичный дизайн.

Результат скопируйте в соответствующие файлы вашего проекта.

Редактирование вручную

- Замените текст на свой (имя, хобби, контакты).
- Измените цвета, фон и шрифты в style.css.
- Добавьте свой аватар/фото (можно из интернета или placeholder).

### Просмотр в браузере

- Откройте index.html двойным кликом.
- Проверьте, что страница отображается корректно.
- При необходимости сгенерируйте новый запрос или попросите инструмент исправить ошибки.

```
const http = require("http");
let message = "Hello World!";
http.createServer(function(request,response){
    console.log(message);
    response.end(message);
}).listen(3000, "127.0.0.1",()=>{
    console.log("Сервер начал прослушивание запросов");
});
```