BÁO CÁO VỀ SPRINT 2

**Website đọc truyện tiểu thuyết**

# 1. Giới thiệu Sprint 2

Thời gian Sprint: 2 tuần, từ ngày 2/10/2024 đến 08/10/2024

Mục tiêu của Sprint: Hoàn thiện các chức năng cơ bản của hệ thống quản lý truyện tiểu thuyết gồm đăng nhập, đăng ký, xem trang chủ, đổi mật khẩu, đăng xuất

Các thành viên tham gia:

* - Scrum Master: Nguyễn Thị Mỹ Linh
* - Product Owner: Dương Hào Minh
* - Developer: Trần Phúc Anh, Nguyễn Phước Nhân

# 2. Kết quả đạt được

Các nhiệm vụ (User Stories) đã hoàn thành trong Sprint:

1. 1. Xem thông tin chi tiết truyện tiểu thuyết: Cho phép người dung có thể xem thông tin chi tiết truyện tiểu thuyết khi nhấn vào một truyện tiểu thuyết bất kỳ ở trang home ( gần hoàn thành )
2. 2. Đánh giá, bình luận: Cho phép người dung đánh giá, bình luận ở trang thông tin chi tiết truyện. ( Chưa có )
3. 3. Thêm sửa xóa tiểu thuyết: Cho phép Admin có thể xem, sửa, xóa truyện tiểu thuyết bằng việc thêm thông tin truyện, chỉnh sửa thông tin với xóa thông tin. ( hoàn thành )
4. 4. Đọc tiểu thuyết : Cho phép người dùng có thể đọc truyện khi nhấn vào nút đọc truyện
5. 5. Tìm kiếm : Cho phép người dùng có thể tìm kiếm truyện theo tên. ( Chưa có )

Các điểm nổi bật trong quá trình thực hiện:

- Nhóm đã giao tiếp tốt và tuân thủ đúng thời gian họp hằng ngày (Daily Stand-up Meeting).

# 3. Những nhiệm vụ chưa hoàn thành

Các User Stories chưa hoàn thành:

1. Xem thông tin chi tiết truyện: Chỉ có Frontend, chưa thể liên kết dữ liệu database để hiện thông tin chi tiết
2. Đánh giá, bình luận : Chưa hoàn thành.
3. Đọc truyện: Chỉ có Frontend, chưa thể lấy dữ liệu trong database truyền qua.
4. Tìm kiếm truyện : Chưa hoàn thành.

# 4. Đánh giá Sprint

Điểm mạnh:

- Quy trình giao tiếp trong nhóm rất hiệu quả, các thành viên thường xuyên trao đổi và hỗ trợ lẫn nhau.

Điểm yếu:

- Việc ước lượng thời gian chưa chính xác dẫn đến một số nhiệm vụ bị dồn vào cuối Sprint.

- Đội ngũ chưa có kinh nghiệm nhiều trong việc thiết kế hệ thống phức tạp.

# 5. Cải tiến cho các Sprint sau

Đề xuất cải tiến quy trình làm việc:

- Cải tiến đẩy nhanh tốc độ trong việc hoàn thành Sprint 2

- Thực hiện việc ước lượng thời gian kỹ lưỡng hơn cho từng nhiệm vụ.

- Việc thiết kế FrontEnd cho các trang cần bắt mắt và sinh động hơn

# 6. Kết luận

Về Sprint thứ hai thì nhóm cũng gặp khá là nhiều trục trặc về việc liên kết Database cũng như việc lưu dữ liệu, nhưng chức năng được xem là quan trọng ở trong bất kỳ đồ án nào là CRUD thì nhóm cũng đã hoàn thành như thêm sửa xóa truyện hoặc thêm sửa xóa chương. Nhóm sẽ cố gắng hết sức để bắt kịp tiến độ và sẽ tiếp tục làm các sprint tiếp theo.