

UML

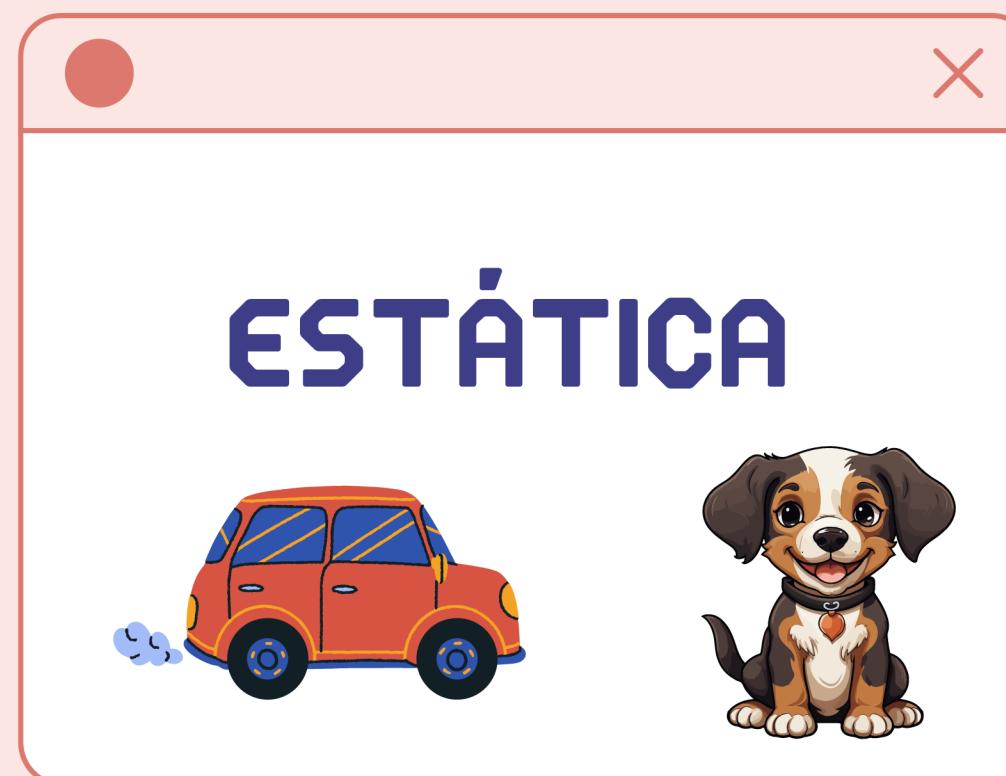
UNIFIED modeling

LANGUAGE

UML

Linguagem padrão para elaboração de estrutura de um software;

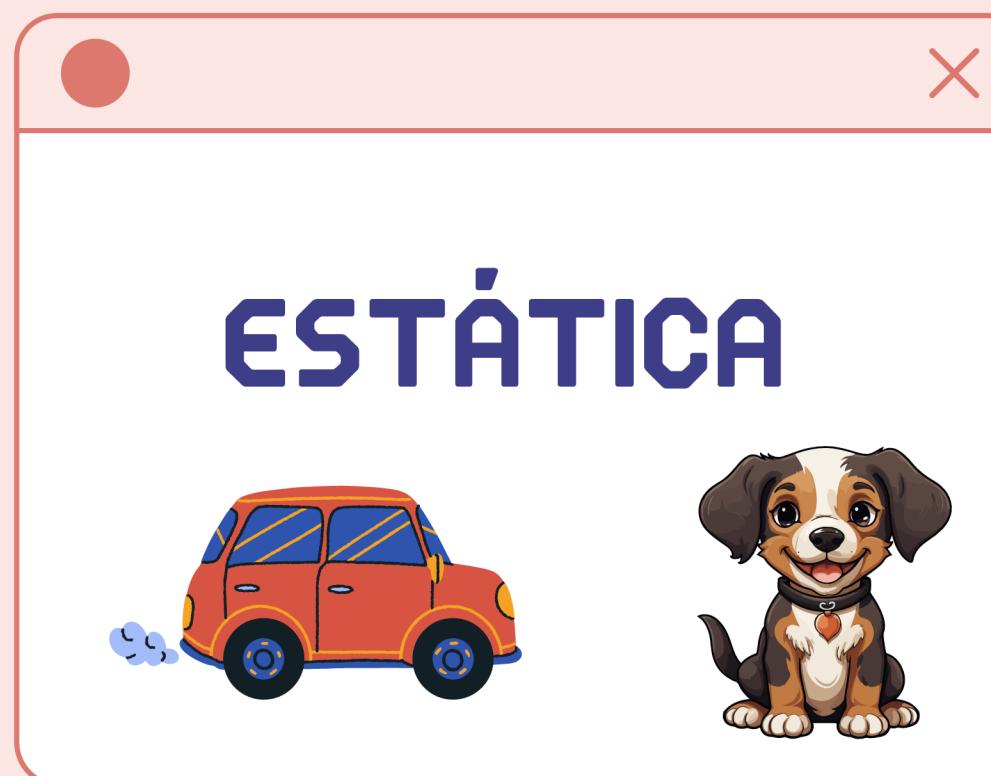
Possui dois tipos:



UML

Linguagem padrão para elaboração de estrutura de um software;

Possui dois tipos:



Diagramas estáticos

- Classe - FOCO
- Objeto
- Pacotes
- Componentes
- E mais alguns..

Diagramas dinâmicos

- Caso de uso
- Sequência
- Máquina de estados
- Atividade
- E mais alguns..

UML

E O QUE É UMA CLASSE?

Toda aquela balela que a gete já viu..

MÉTODOS

ATRIBUTOS

UML

NOME DA CLASSE

- NOME
- SOBENOME
- IDADE

- + GETNOME():STR
- + SETNOME(NOME: STRING)
- + GETIDADE(): INTEGER

UML

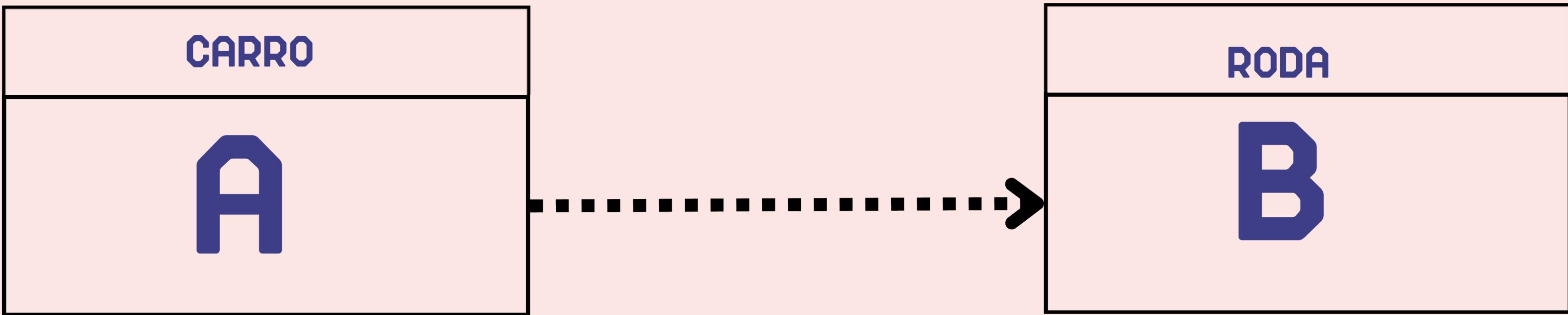
RELACIONAMENTOS

ENTRE CLASSES

Relacionamento entre Classes

- Dependência
- Associação
- Agregação
- Composição
- Generalização

DEPENDÊNCIA



CLASS A DEPENDE DA CLASSE B

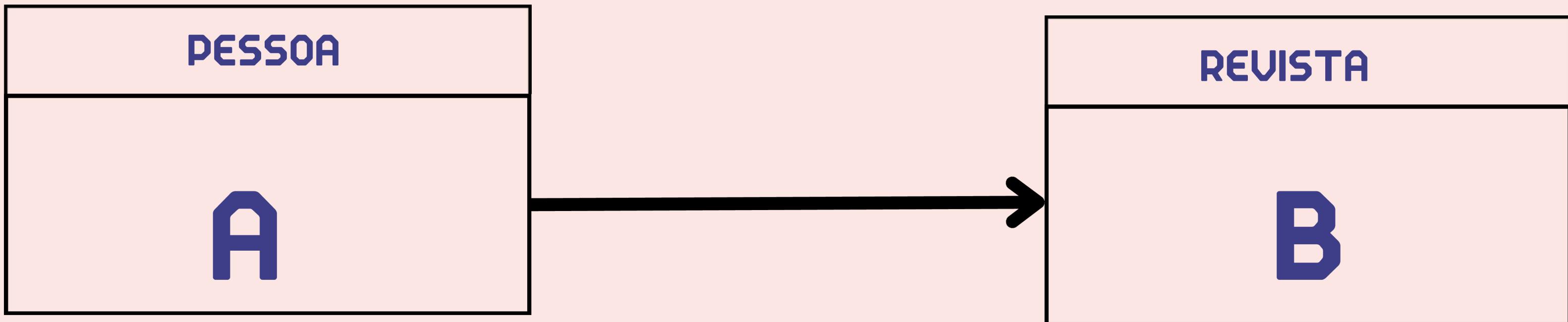
```
class Roda{ }

class Motor{ }

class Carro{
    private roda: Roda
    private motor: Motor

    constructor(roda: Roda, motor: Motor){
        this.roda = roda
        this.motor = motor
    }
}
```

ASSOCIAÇÃO



CLASS A TEM UMA CLASSE B

```
class Revista{}
```

```
class Pessoa{
```

```
    private nome: string
```

```
    private sobrenome: string
```

```
    private revista: Revista | null = null
```

```
    constructor(nome:string, sobrenome: string){
```

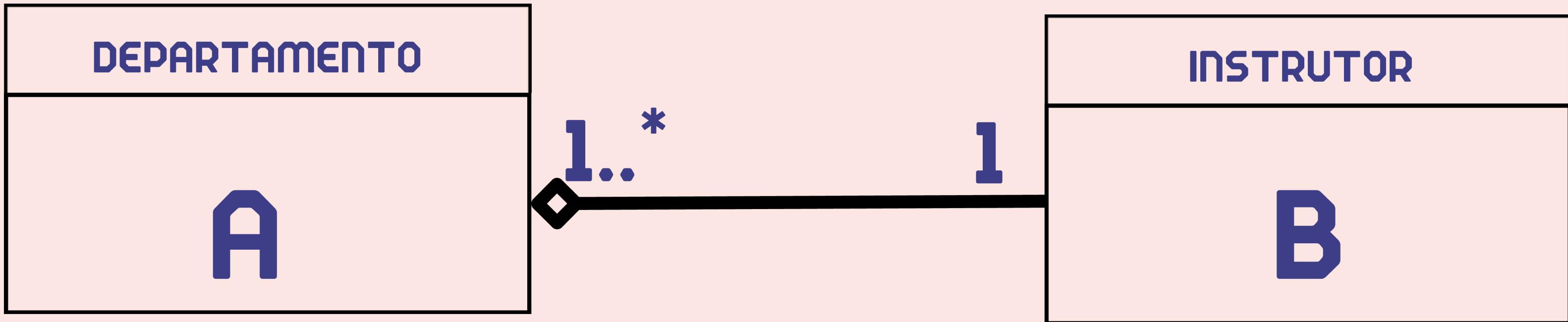
```
        this.nome = nome
```

```
        this.sobrenome = sobrenome
```

```
}
```

```
}
```

AGREGAÇÃO



CLASS A POSSUI UMA CLASSE B

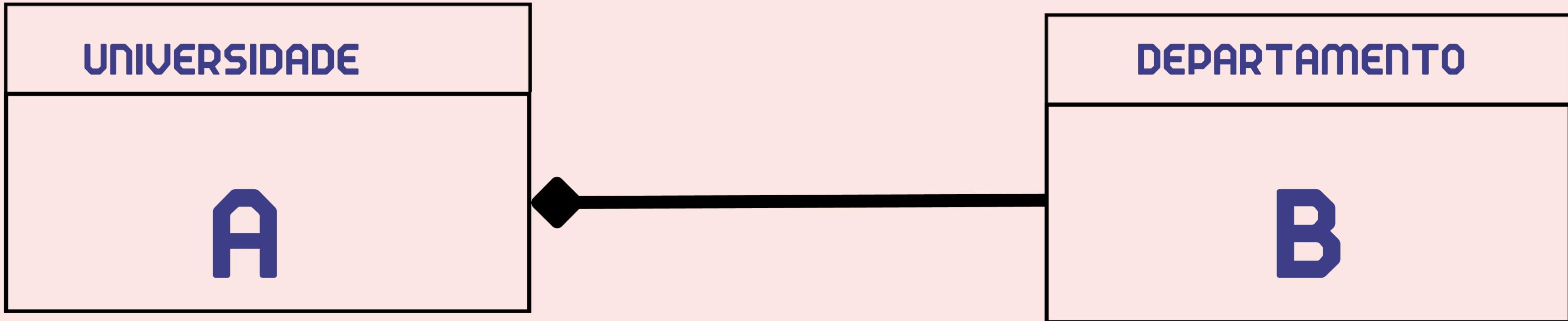
AGREGAÇÃO

```
class Instrutor{}
```

```
class Departamento{  
    private instrutores: Instrutor[] = []  
}
```

CLASSE H POSSUI UMA CLASSE B

COMPOSIÇÃO



CLASS B É PARTE DA CLASSE A

COMPOSIÇÃO

UNIVERSIDADE

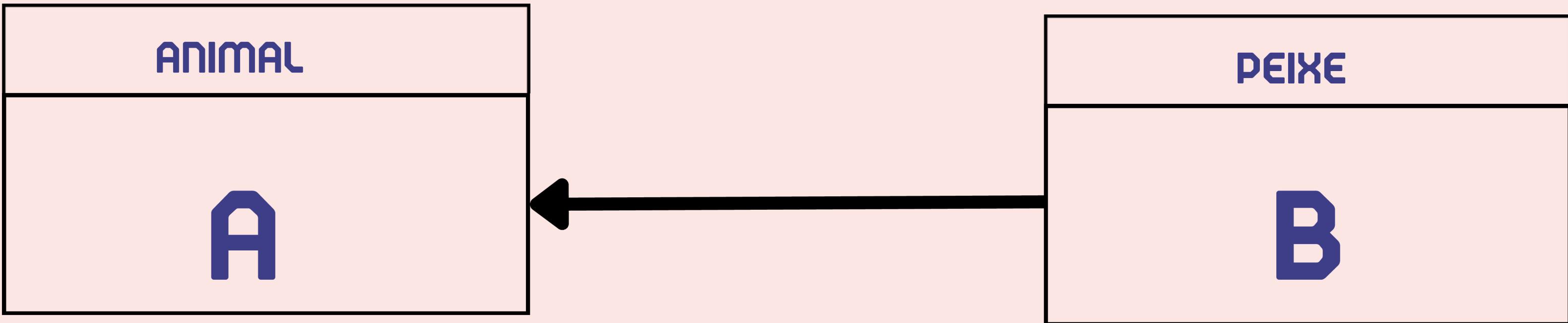
DEPARTAMENTO

```
class Departamento{}
```

```
class Universidade{  
    private departamentos: Departamento[] = []  
}
```

CLASSES SÃO PARTE DA CLASSE M

ESPECIALIZAÇÃO



CLASS B É DO TIPO DA CLASSE A