

# Berechenbare Analysis

## SoSe 19

Benedikt Lücken-Winkels

July 16, 2019

### Contents

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>3</b> |
| 2.1      | Berechenbarkeit . . . . .                   | 3        |
| 2.2      | Entscheidbarkeit . . . . .                  | 3        |
| 2.3      | Berechenbare Reelle Zahlen . . . . .        | 3        |
| <b>3</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>4</b> |
| 3.1      | Binary Sequence . . . . .                   | 5        |
| <b>4</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>5</b> |
| <b>5</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>5</b> |
| 5.1      | $(2) \Rightarrow (1)$ . . . . .             | 5        |
| 5.2      | $\mathbb{R}_c$ ist ein Körper . . . . .     | 5        |
| <b>6</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>5</b> |
| 6.1      | DAG . . . . .                               | 5        |
| 6.2      | Berechenbare reelle Folgen . . . . .        | 6        |
| <b>7</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>6</b> |
| <b>8</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>6</b> |
| 8.1      | Struktur berechenbarer Funktionen . . . . . | 6        |
| 8.1.1    | Orakel-Turingmaschine OTM . . . . .         | 6        |
| 8.1.2    | Typ-2-Turingmaschinen . . . . .             | 7        |
| 8.1.3    | Zusammenhänge OTM und Typ-2-TM . . . . .    | 7        |
| <b>9</b> | <b>Vorlesung</b>                            | <b>7</b> |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>10 Vorlesung</b>                               | <b>7</b>  |
| 10.1 Cauchy-Darstellung . . . . .                 | 7         |
| <b>11 Vorlesung</b>                               | <b>8</b>  |
| <b>12 Vorlesung</b>                               | <b>8</b>  |
| 12.1 Metrischer Raum . . . . .                    | 8         |
| <b>13 Vorlesung</b>                               | <b>9</b>  |
| 13.1 Mehrwertige Funktionen . . . . .             | 9         |
| <b>14 Vorlesung</b>                               | <b>9</b>  |
| 14.1 Berechenbare Mengen reeller Zahlen . . . . . | 9         |
| 14.1.1 Darstellung/Plotten einer Menge . . . . .  | 10        |
| 14.1.2 Lemma 5.10 . . . . .                       | 10        |
| 14.2 Darstellung von Funktionen . . . . .         | 11        |
| <b>15 1. Übung</b>                                | <b>11</b> |
| <b>16 3. Übung</b>                                | <b>12</b> |
| <b>17 4. Übung</b>                                | <b>12</b> |

# 1 Vorlesung

## 2 Vorlesung

### 2.1 Berechenbarkeit

Es gibt einen Algorithmus, der die Zahl angeben kann (es gibt nur eine abzählbar unendliche Anzahl an Algorithmen, aber überabzählbar viele reelle Zahlen)

Figure 1:  $g$  ist  $(\nu_x, \nu_y)$ -berechenbar, wenn  $g$  von einer berechenbaren Funktion  $f$  realisiert wird

### 2.2 Entscheidbarkeit

**Diagonalisierung** Wären die Reellen Zahlen abzählbar, wäre die Diagonalzahle darin enthalten (!Widerspruch).

Table 1: Diagonalisierungsbeispiel:  $x_\infty$  kann nicht in der Liste enthalten sein

|            |              |
|------------|--------------|
| $x_0$      | 0.500000     |
| $x_1$      | 0.411110     |
| $x_2$      | 0.312110     |
| $x_3$      | 0.222220     |
| $x_4$      | 0.233330     |
| ...        | ...          |
| <hr/>      |              |
| $x_\infty$ | 0.067785.... |

**Definition** Menge  $A$  Entscheidbar, wenn eine Funktion  $f_A(x)$ , die entscheidet, ob  $x \in A$  berechenbar ist.

### 2.3 Berechenbare Reelle Zahlen

**Konstruktive Mathematik** Formulierung algorithmischen Rechnens: zB  $\exists$  neu definiert als "es existiert ein Algorithmus". Nicht mehr für "klassische Mathematiker" lesbar

**Definition** Für  $x \in \mathbb{R}$  sind die Bedingungen äquivalent (wenn eine Bedingung erfüllt ist, sind alle Erfüllt):

1. Eine TM erzeugt eine unendlich lange binäre Representation von  $x$  auf dem Ausgabeband

2. **Fehlerabschätzung** Es gibt eine TM, die Approximationen liefert. Formal:  $q : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}$   $(q_i)_{i \in \mathbb{N}}$  ist Folge rationaler Zahlen, die gegen  $x$  konvergiert. Bedeutet, dass alle  $q_i$  innerhalb eines bestimmten beliebig kleinen Bereichs um  $x$  liegen. Größter möglicher Fehler  $2^0 = 1$
3. **Intervallschachtelung** Es gibt eine berechenbare Intervallschachtelung: Angabe zweier Folgen rationaler Zahlen mit der Aussage, dass  $x$  dazwischen liegt. Ziel: Abstände von linker und rechter Schranke soll gegen null gehen.
4. **Dedekindscher Schnitt** Menge  $\{q \in \mathbb{Q} | q < x\}$  ist entscheidbar. Beispiel  $\sqrt{2}$  ist berechenbar.  $\{q | q < \sqrt{2}\} = \{q | q^2 < 2\}$ .  $\Rightarrow$  Es gibt einen Test, ob die Zahl kleiner ist.
5.  $z \in \mathbb{Z}$   $A \subseteq \mathbb{N}$ ,  $x_A = \sum i \in A 2^{-1-i}$ ,  $x = z + x_A$
6. Es existiert eine Kettenbruchentwicklung

### Folgerungen / Beispiele

- $\Rightarrow$  Für Berechenbarkeit muss nur eine der Bedingungen bewiesen werden. Menge der berechenbaren reellen Zahlen  $= \mathbb{R}_c$
- Nicht berechenbare reelle Zahlen durch Diagonalisierung konstruierbar
- $e$  berechenbar, weil die Fehlerabschätzung (2) existiert
- $\pi$  (Notiert als alternierende Reihe) berechenbar, weil Intervallschachtelung existiert
- $\sqrt{2}$  berechenbar, weil Dedekindscher Schnitt existiert.

**Implementierung** Ziel: zB Berechnung von Differentialgleichungen

## 3 Vorlesung

**Implementierung in C++** Ziel: shared pointer für temporäre Variablen verstecken (durch wrapper)

- (binary sequence) bs: ein Bit nach dem anderen wird ausgegeben. binseq gibt zur natürlichen Zahl  $n$  und liefert das  $n$ -te Bit der reellen Zahl (Vorzeichen, 0 oder 1).
- (rational approximations) ra: Fehler beliebiger Größe (Ganze Zahlen). approx rationale Approximation mit einem beliebig großem Fehler. (Abänderung der Definition, weil ganze Zahlen zulässig)
- ni: Untere und obere Schranke. lower/upperbound gibt  $n$ -te Schranke
- (Dedekind cut) dc: Ist eine Zahl kleiner. smaller entscheidet, ob die angegebene Rationale Zahl kleiner ist.

- ds: decide ist das n-te Bit gesetzt oder nicht
- cf: cont-fraction n-tes Folgenglied

### 3.1 Binary Sequence

- make-node erzeugt den shared pointer auf das node Objekt
- DAG (directed acyclic graph) als Stuktur für Operatoren

## 4 Vorlesung

Programmierung

## 5 Vorlesung

### 5.1 (2) $\Rightarrow$ (1)

Umsetzung von Approximation zur Binärfolge für die gesuchte Zahl x:

- Bereich zwischen 2 ganzen Zahlen aproximieren (ist x eine 2er-Potenz, schlägt dieser Schritt fehl). Fallunterscheidung:
  - Ist die Zahl ein endlicher Binärbruch schreibe diesen auf
  - ,sonst appoximiere und schreibe dann den endlichen Binärbruch
- Binärsequenzen eignen sich nicht zum Rechnen

### 5.2 $\mathbb{R}_c$ ist ein Körper

- Sind 2 Zahlen berechenbar, so auch das Ergebnis aus  $+$   $-$   $*$   $/$   $\Rightarrow$  gilt für Intervallschachtelungen (Lemma 3.8)
  - $+$  : untere/obere Grenze addieren
  - $-$  : untere/obere Grenze subtrahieren
  - $*$  ,  $/$  : min und max des Kreuzproduktes
- Ein Polynom mit berechenbaren Koeffizienten hat berechenbare Nullstellen

## 6 Vorlesung

### 6.1 DAG

Interne Datenstruktur der Zahlen

- Auswertung der Zahlenwerte nur bei Bedarf (lazy eval)

- Bei einer Berechnung wird ein neuer "Rechenknoten" mit Pointer auf die Variable erstellt
  - Ein Knoten pro Operation (sehr Speicherintensiv)
  - Lösung: Komplexere Rechenknoten

## 6.2 Berechenbare reelle Folgen

### Berechenbarkeit einer Folge

- Berechenbare Folge berechenbarer Zahlen
- Das  $n$ -te Folgenglied der Folge kann mit Fehler  $2^{-i}$  durch eine berechenbare Folge rationaler Zahlen approximiert werden
- Nicht alle reellen Zahlen können durch eine berechenbare reelle Folge berechnet werden
  - Wähle eine rationale Folge  $q_n$ , die  $x_n$  approximiert
  - Wähle  $x_n$  so, dass es außerhalb dem approximierten Bereich von  $q_n$  liegt (Diagonalisierung)

## 7 Vorlesung

NACHTRAGEN

## 8 Vorlesung

### 8.1 Struktur berechenbarer Funktionen

#### 8.1.1 Orakel-Turingmaschine OTM

- Turingmaschine mit Zugriff auf eine Orakelfunktion  $\phi$
- Ein Zustand ist Orakelzustand  $s_O$
- Ein Band ist Orakelband
- Geht die Maschine in den Zustand  $s_O \Rightarrow$  (partielle) Orakelfunktion wird aufgerufen:
  - Eingabe auf Orakelband wird evaluiert = 'Anfrage an das Orakel'
  - $v \in \text{Def}(\phi)$ : Orakelfunktion schreibt Antwort auf Orakelband in einem Schritt
  - $v \notin \text{Def}(\phi)$ : Orakelfunktion endet mit Fehler
- Orakel kann zB benutzt werden, um das Halteproblem entscheiden. Das richtige Orakel, kann  $P=NP$  simulieren.

- $f_M^\phi$  Berechnete Funktion
- $T_M^\phi(w)$  Anzahl der Rechenschritte
- $A_M^\phi(w)$  Menge der Anfragen

Menge der von OTM berechenbaren Funktionen ist  $\mathbb{F}$ . Typ-2-Mengen  $\mathbb{R}, \mathbb{N}^{\mathbb{N}} \Rightarrow$  Überabzählbar. Typ-1-Mengen  $\Rightarrow$  abzählbar unendlich

### 8.1.2 Typ-2-Turingmaschinen

- spezielles Ein/Ausgabeband (Eingabe: read-only, Ausgabe: one-way = Ausgabe nicht mehr modifizierbar)
- Arbeitsweise wie eine normale TM
- Eingabe darf unendlich lang sein
- Ausgabe endlich, wenn die Maschine hält oder läuft unendlich
- $T_M(p)(n)$  Anzahl der Rechenschritte bis Ausgabe des Zeichens  $q_n$
- $A_M(p)(n)$  Anfragenlänge zur Berechnung bis zum Zeichen von  $q_n$

### 8.1.3 Zusammenhänge OTM und Typ-2-TM

Unendliche Eingabe aus Typ-2-TM wird durch Orakel zu einer Näherung, um von OTM verarbeitet werden zu können. So kann eine OTM eine Typ-2-TM simulieren.

## 9 Vorlesung

NACHTRAGEN vom 24.05.

- Darstellung für unendl Folgen von Zeichen oder Wortfunktionen von Strings auf Strings

## 10 Vorlesung

### 10.1 Cauchy-Darstellung

$M = [\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}]$

- Implementierung Folgen rationaler Zahlen mit gewissen Näherungen
- Cauchy-Folge: der Abstand zweier Folgenglieder ist kleiner, als ein Schwellenwert
- $\rho$  sind die schnell konv rationalen Folgen
- Enthält unberechenbare Folgen
- Erfasst alle berechenbaren reellen Zahlen über berechenbare Namen

**Beispiel Notation von**  $f(x) = 3x$  Die Typ-2-TM M kann einen der Namen für die Eingabe ausgeben. Namen für 1: 0.9999... und 1.0000... . Fallunterscheidung:

1. Ab einem bestimmten Punkt ist  $p' = w999...$  und ergibt 1.00..2000
2. Ab einem bestimmten Punkt ist  $p' = w000...$  und ergibt 0.99..9000

$\Rightarrow$  Nicht berechenbar, wenn  $\delta_{dez} \rightarrow \delta_{dez}$  Abgebildet wird. Berechenbarkeit kann nur durch andere Abbildungsmenge erreicht werden, wie Cauchy ( $[\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}]$ )

## 11 Vorlesung

NACHTRAGEN linksberechenbare/rechtsberechenbare Zahlen

## 12 Vorlesung

Stetig berechenbare Funktionen

### 12.1 Metrischer Raum

- $d(x,y)$  Abstand zweier Punkte. Nahegelegene Punkte finden. Hilfreich für Cauchy-Darstellung um andere genäherte Zahlen zu finden, die sich auch innerhalb des Fehlers liegt.
- $B(x, \epsilon)$  Formale Kugel: Mittelpunkt, Radius: Gibt alle Punkte mit Abstand kleiner, als der Radius.
- $B^n$  alle Formale Kugeln, wo Zentrum und Radius  $\in \mathbb{Q}$ . Zahl in 3 Komponenten als Kantorsche Zerlegung: (Zentrum, Radius)

**Effektiv stetig**  $S \subseteq \mathbb{N}$  ist rekursiv aufzählbar. Eine Funktion ist genau dann berechenbar, wenn sie effektiv stetig ist. 07.06. NACHHÖREN für den Beweis

1.  $\langle i, j \rangle \in S$  mit  $f(B^n(x)) \subseteq B^1(j)$  erzeugt Rechtecke, durch die die Funktion laufen muss. Die Funktion liegt innerhalb der Schläuche.
2. für jedes  $x \in Def(f)$  kann man ein  $\langle i, j \rangle \in S$  finden. Die Schläuche werden beliebig fein.

**Folgerungen** Vorzeichenfunktion ist nicht stetig.  $sign : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  ist nicht implementierbar (nicht berechenbar). Berechenbarkeit wird durch  $sign'$  erreicht, indem die Funktion partiell wird, indem  $sign'$  bei  $x = 0$  in eine Endlosschleife läuft.  $\overline{sign}$  ist total und bb, wenn, wenn  $x$  um 0 liegt  $\overline{sign}$  0 oder 1 ausgibt.



## 13 Vorlesung

### 13.1 Mehrwertige Funktionen

Mehrwertige Funktion  $f : \subseteq X \rightrightarrows Y$  ist eine Funktion, die für ein  $x$  mehrere Werte für  $y$  haben kann. Ein Funktionswert eines  $x$  sind alle möglichen Werte aus  $Y$ .

**Komposition von mehrwertigen Funktionen** In allen Fällen, muss das Ergebnis definiert sein. Definitionsbereich der Komposition  $f \cdot g$  sind die  $x$  und  $y$ , die in beiden Funktionen im Definitionsbereich liegen. Außerhalb des Definitionsbereichs dürfen die Funktionen 'machen was sie wollen'. Beispiele:

- In der Implementierung: Approx von 2 und  $\sqrt{2} * \sqrt{2}$ .
- Konversion von  $\mathbb{R}$  in Dezimalzahlen. Rundung mit erlaubter Schwankung ergibt verschiedene Ausgaben. Eindeutige Umwandlung (Rundung) ist nicht berechenbar, aber mehrwertig bb.

**Konstruierte Folgen**  $(x_n)_n$  nicht-bb Grenzwert, aber monoton wachsend. Nicht berechenbarer Konvergenzmodul.

Die Funktion  $f$  ist auf den bb reellen Zahlen stetig, aber nicht bb mit einer nicht-bb kleinsten Nullstelle. Definitionsbereich von  $f$  ist  $\mathbb{R} \setminus \{x_A\}$ , also nicht stetig auf  $x_A$ . Eigenschaften von  $f$  sind abhängig von  $A$  :

- Ist  $A$  entscheidbar und der Definitionsraum ohne  $x_A$  ist berechenbar. (Sonst ist  $A$  ist so kompliziert, wie das Halteproblem und  $x_A$  kodiert das Halteproblem in einer reellen Zahl)
- $A$  ist rekursiv-aufzählbar, aber nicht entscheidbar.  $f$  bildet die bb reellen Zahlen auf die bb reellen Zahlen ab.

Funktion bildet bb Zahlen auf bb Zahlen ab oder eine Funktion ist überall stetig, springt aber trotzdem.  $\Rightarrow$  Typ-2 bb-Modell wird bevorzugt um solche Probleme zu umgehen.

## 14 Vorlesung

### 14.1 Berechenbare Mengen reeller Zahlen

Für eine Teilmenge aus  $\mathbb{R}$  wird eine Funktion benötigt, um herauszufinden, wo die Werte dieser Menge liegen.

- entscheidbare Teilmengen von  $\mathbb{N}^k$
- rekursiv-aufzählbare Teilmengen von  $\mathbb{N}^k$

**Funktion**  $\chi_A$   $A \subseteq X$  mit Darstellung  $\delta_X$  auf  $\mathbb{R}$  ab.  $\chi_A$  gibt 0 aus, wenn  $x \in A$ , sonst 1.

**Bemerkung** Gleichheit reeller Zahlen sind mit Typ-2-TMs nicht entscheidbar, unabhängig von der Darstellung der Zahl.

**Infimum der Abstände** Funktion ist 0, wenn man sich im Bereich der Menge befindet, sonst ist der Wert der Funktion der Abstand zu einem Bereich.  $d_A(x)$  ist kleinster möglicher (Infimum) Abstand von einem  $x$  zu einem  $y \in A$ . Der Abstand ist 0, wenn  $x$  auf dem Rand der Menge oder innerhalb liegt.

### Berechenbarkeit einer Menge

- Eine abgeschlossene Menge, also der ist Rand ein Teil der Menge, ist bb, wenn der Abstand zur Menge bb ist.
- Eine offene Menge, der ist Rand kein Teil der Menge, ist bb, wenn das Komplement der Menge bb ist.

Eine Menge aus  $\mathbb{N}$  ist entscheidbar wenn die Menge aus  $\mathbb{R}$  berechenbar ist.

#### 14.1.1 Darstellung/Plotten einer Menge

Ist  $A \in \mathbb{R}^k$  bb, dann gibt es eine Funktion  $f : \mathbb{N} \times \mathbb{Z}^k \rightarrow \{0, 1\}$ , wobei  $N$  die Schrittweite und  $Z$  das Gitter, auf das abgebildet wird.  $f$  ist 0, wenn der Abstand  $d(\frac{d}{2^n})$  zur Menge kleiner  $2^{-n}$  ist und 1, falls der Abstand größer  $2 \cdot 2^{-n}$  und 0 oder 1, falls der Abstand dazwischen liegt. Ein größeres  $n$  verfeinert die Darstellung und macht sie genauer

**$\delta$ -rekursiv-aufzählbar** wenn eine Orakel TM  $M$  existiert wenn die TM anhält, sobald das Element in der Menge ist. Wenn  $M$  anhält, kennt  $M$  einen endlichen Teil des Namens und es liegt auch eine Umgebung von Element in der Menge.

#### 14.1.2 Lemma 5.10

$U$  ist eine offene Menge,  $A$  ist das abgeschlossene Komplement von  $U$  dann ist äquivalent

1. Es gibt eine OTM, die Anhält, wenn ein  $x$  aus  $U$  ist.
2. Wir finden eine rekursiv-aufzählbare Menge  $S$ , sodass sich  $U$  als Vereinigung der durch  $S$  aufgespannten Kreise darstellen lässt. (Menge wird von innen aufgezählt)
3. Menge aller der Kreise, die innen liegen. Komplette Menge mit Rand. und eine Teilmenge von  $U$
4.  $A = f^{-1}(\{0\})$ .  $A$  ist das Urbild der 0, also alle Werte, die von  $f$  auf 0 abgebildet werden.
5. Das Komplement ist die leere Menge, oder der Abstand zum Komplement ist  $(\rho, \rho_<)$ -bb (Approximation von unten)
  - Ist  $d_A(\rho, \rho_<)$ -bb
  - Ist  $d_A(\rho, \rho_>)$ -bb

## 14.2 Darstellung von Funktionen

Darstellung durch Abstandsfunktionen. Ähnliche Darstellungsstruktur bei den reellen, komplexen Zahlen und den stetigen Funktionen mit Argumenten 0 und 1.  $(X, d) =$  Menge  $X$  und Abstandsfunktion  $d$  ergeben einen Metrischen Raum.

## 15 1. Übung

### Aufgabe 1

- Ziel: Finden des richtigen  $n$  für den Fehler
- Die Größe des Unterschieds zwischen  $x$  und  $y$  muss größer sein, als die Summe der Fehler
- Gleichheit testen geht nicht mit einer totalen Funktion

### Aufgabe 2

(4)  $\Rightarrow$  (3)

- Menge der kleineren Zahlen ist entscheidbar
- Durchtesten der Integers ob die Zahlen innerhalb oder außerhalb der Menge liegen
- Aus der Entscheidbarkeit der Menge werden die Folgen für die Schranken

(3)  $\Rightarrow$  (2)

- Differenz zwischen den Schranken ergibt Fehlergröße
- Folge  $q$  ist die Folge, die sich aus der Mitte  $\frac{a+b}{2}$

(2)  $\Rightarrow$  (3)

- Schranken  $a, b$  ergeben sich aus Folge  $+/-$  Fehler
- $a_k = \max(q_k + 2^{-k} - \frac{1}{k}, a_k - 1)$
- $b_k = \min(q_k - 2^{-k} - \frac{1}{k}, a_k - 1)$

(2/3)  $\Rightarrow$  (4)

Zusätzlicher Test, wenn die Zahl rational ist, weil der Test auf Gleichheit eine Endlosschleife

### Aufgabe 3

$x_A b b \Rightarrow A_{\text{entscheidbar}}$

Tablemakers dilemma

## 16 3. Übung

### 1. Aufgabe

**Identität auf den reellen Zahlen ist nicht  $(\rho, \delta'_{dez})$ -berechenbar**

**Identität auf den reellen Zahlen ist  $(\delta'_{dez}, \rho)$ -berechenbar** Nimm eine Kommastelle nach der Anderen und Formuliere die Rationale Zahl

### 2.Aufgabe

**max** Problem bei Gleichheit

## 17 4. Übung