

# **Algorithmen und Datenstrukturen (Master)**

## **WiSe 19/20**

Benedikt Lüken-Winkels

November 21, 2019

### **Contents**

## Wörterbuchproblem

Menge  $S$  mit  $n$  Schlüsseln aus einem Universum  $U$ . Operationen: INSERT (darauf achten, dass die Balance nicht verloren geht), DELETE, LOOKUP (Im Baum runterlaufen, bis das Element gefunden wurde)

### Situationen

1.  $U$  linear geordnet, also existiert ein  $\leq$ -Test  $\Rightarrow$  Suchbäume
2.  $U$  ist ein Intervall  $\{0, \dots, N-1\}$  der gesamten Zahlen  $\Rightarrow$  Hashing

### zu 1:

**Randomisierte Suchbäume** Idee: Benutze Zufallszahlen zur Balancierung eines binären Suchbaums

**Binärer Suchbaum (Knoten-Orientiert)** Schlüssel werden in den  $n$  Knoten eines binären Baums gespeichert, sodass im linken Unterbaum des Knotens mit Schlüssel  $x$  alle Schlüssel  $< x$  **und** im rechten Unterbaum alle  $> x$ . Balanciert  $\Rightarrow \text{Höhe}(T) \leq \log n$ . Degeneriert  $\Rightarrow \text{Höhe}(T) = O(n)$

### Definition: Randomized Search Tree (RST)

Sei  $S = \{x_1, \dots, x_n\}$  eine Menge von  $n$  Schlüsseln. Jedem  $x_i$  wird eine zusätzlich eine Zufallszahl (auch Priorität genannt)  $prio(x_i)$  zugeordnet.  $prio(x_i)$  sind gleichverteilte reelle Zufallszahlen  $\in [0, 1]$  (Implementierung wären int-Zahlen, zB 32-bit).

Ein RST für  $S$  ist ein binärer Suchbaum für die Paare  $(x_i, prio(x_i))$ ,  $1 \leq i \leq n$ , sodass

1. normaler Knoten-orientierter Suchbaum für die Schlüssel  $x_1, \dots, x_n$
2. Maximumsheap bzgl der Prioritäten. dh  $prio(v) \geq prio(u)$ , falls  $v$  Parent.  $((u,v)$  sind Knoten in einem Baum).  $\Rightarrow$  Wurzel enthält maximale Priorität.

**Existenz** durch Algorithmus zum Aufbau (rekursiv).

- Wurzel enthält  $(x_i, p_i)$  mit  $p_i = prio(x_i)$  maximal
- Linker Unterbaum: RST für  $\{(x_i, p_i) | x_j < x_i\}$
- Rechter Unterbaum: RST für  $\{(x_k, p_k) | x_k > x_i\}$

Beispiel:  $S = \{1, \dots, 10\}$

- Schreibe Tabelle mit Prioritäten und Werten.
- Teile die Tabelle beim Maximum und schreibe es in die Wurzel. Wiederhole, bis alle Elemente geschrieben.

$\Rightarrow$  Wenn sich die Prioritäten genauso oder umgekehrt, wie die Schlüssel verhalten, erhält man einen degenerierten Baum. (bzgl  $\leq$ ). zB  $prio(x_i) = x_i$ . Dieser Fall ist sehr unwahrscheinlich, wenn sich bei der Priorität um gleichverteilte Zufallszahlen handelt.

## Operationen

- Lookup(x): normale suche in binärem Baum. Kosten  $O(\text{Höhe}(T))$
- Insert(x): Füge einen neuen Knoten v als Blatt  $(x, \text{prio}(x))$  gemäß des Schlüssels in den binären Baum ein, wobei  $\text{prio}(x)$  neue Zufallszahl (kann die Prio-Ordnung zerstören). Dann: Rotiere v nach oben, bis die Heap-Eigenschaft gilt, also  $\text{prio}(v) \leq \text{prio}(\text{parent}(v))$ . Kosten:  $O(\# \text{Rotationen}) = O(\text{Höhe}(T))$ . Alternativ: normales einfügen in binären Baum in absteigender Reihenfolge der Prioritäten.
- DELETE(x): Sei v der knoten mit Schlüssel x ( $v = \text{Lookup}(x)$ ). Kosten:  $O(\# \text{Rotationen}) = O(1 + |L| + |R|)$ 
  1. Rotiere v nach unten, bis v ein Blatt ist. R = linkes Rückgrat des rechten Unterbaums von v. L = rechtes Rückgrat des linken Unterbaums.
  2. Entferne das Blatt.
- Split(y)  $\rightarrow S_1 = \{x \in S | x \leq y\}, S_2 = \{x \in S | x \geq y\}$  (Teile den Baum, indem y mit maximaler Priorität zur Wurzel rotiert wird)
  1. Insert( $y + \epsilon$ ) mit Priorität  $\infty$
  2. Entferne die Wurzel
- Join( $T_1, T_2$ ):  $S \leftarrow S_1 \cup S_2$ .  $T_1$  RST für  $S_1$  und  $T_2$  RST für  $S_2$ 
  1. Konstruiere T (Füge y zwischen  $\text{Max}(S_1)$  und  $\text{Min}(S_2)$  ein. Voraussetzung:  $\text{Max}(S_1) < \text{Min}(S_2)$ )
  2. Lösche die Wurzel (Durch runterrotieren des eingefügten Knotens y)

## Analyse des RST

Wir analysieren die erwarteten Kosten einer Delete-Operation (Insert  $\rightarrow$  umgekehrtes Delete). Sei T ein RST für die Menge  $\{x_1, \dots, x_n\}$  mit  $x_1 < x_2 < \dots < x_n$  der durch Inserts aufgebaut wurde. Betrachte die Operation  $\text{Delete}(x_k)$  für eine  $k, 1 \leq k \leq n$ . Für einen Knoten  $x_k$  im Baum T mit Suchpfad  $P_k$ ,  $L_k$  rechtes Rückgrad von  $T_l$  und  $R_k$  linkes Rückgrad von  $T_r$ . Kosten  $O(|P_k| + |L_k| + |R_k|)$ . Wir schätzen die Erwartungswerte

### Lemma 1:

- a)  $E(|P_k|) = H_k + H_{n-k+1} - 1$

$$k\text{-te HarmonischeZahl} = H_k = \sum_{i=1}^k \frac{1}{i} \quad H_k \leq \ln(x) + 1$$

- b)  $E(|L_k|) = 1 - \frac{1}{k}$
- c)  $E(|R_k|) = 1 - \frac{1}{n-k+1}$

**Beweis** Betrachte eine Permutation  $\pi : [1..n] \rightarrow [1..n]$  (bijektive Abbildung), die die Schlüssel absteigend nach ihren Prio Werten sortiert. Dann gilt:

1. Jede Permutation  $\pi$  ist gleichwahrscheinlich (Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{n!}$ ), da die Prioritäten gleichverteilte Zufallszahlen sind.
2. Man erhält den selben binären Baum durch Einfügen der Schlüssel in einen unbalancierten Baum in der Reihenfolge, die  $\pi$  angibt.  $\rightarrow$  gleiches Verhalten, wie ein zufälliger binärer Baum.
3. Baum wächst nur an den Blättern.

Trick: arbeite ab jetzt mit zufälliger Permutation statt den Prioritäten.  $\rightarrow$  normaler Binärbaum mit zufälliger Einfügereihenfolge.

**Teil a) des Lemmas**  $P_k$  ist Suchpfad für Knoten  $x_k$ . Seien  $P'_k$  und  $P''_k$  Teilfolgen von  $P_k$  mit:  $\forall v \in P'_k \text{key}(v) \leq x_k$