



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



Final Project Report

Progetto UniSeats

Riferimento	
Versione	1.1
Data	19/01/2021
Destinatario	Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Salerno
Presentato da	Vincenzo Russo
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
11/01/2021	1.0	Stesura documento	V. Russo
19/01/2021	1.1	Aggiornamento documento	V. Russo



Sommario

Revision History	2
1. Introduzione	4
2. Risultati del Progetto	6



1. Introduzione

1.1. Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

1.1.1. Definizioni

- **Payback:** Periodo di tempo necessario per recuperare i costi sostenuti per sviluppare un progetto;
- **Dipartimento:** Struttura organizzativa che all'interno delle università italiane promuove e coordina le attività di uno o più settori della ricerca scientifica che siano omogenei per fini e per metodo
- **Aula:** Sala destinata a riunioni importanti e solenni, come quelle dei tribunali e dei parlamenti, o alle lezioni nelle scuole e nelle università
- **Lezione:** Attività didattica svolta da un docente con uno o più allievi in un tempo determinato.
- **Covid:** Nome dato alla malattia associata al virus. SARS-CoV-2 è un nuovo ceppo di coronavirus, pandemico nell'anno 2020/21;
- **Originale:** Risultato finale prospettato all'inizio del progetto;
- **Effettivo:** Risultato finale effettivo alla fine del progetto;
- **Code Review:** è un'attività di Quality Assurance in cui diverse persone controllano un programma leggendo parti del suo codice sorgente;
- **Continuous Integration:** è una tecnica di sviluppo agile di software. Con questo metodo di integrazione gli sviluppatori integrano porzioni di codice finiti nell'applicazione anche più volte al giorno, piuttosto che integrarle tutte soltanto alla fine del progetto;
- **Build tools:** sono programmi che automatizzano la creazione di eseguibili a partire dal codice sorgente;
- **Checkstyle:** strumento di sviluppo per aiutare i programmatori a scrivere codice Java conforme a regole stilistiche e di formattazione ben definite;

1.1.2. Acronimi

- **CB:** Abbreviazione utilizzata per indicare la Cost Baseline;
- **BC:** Abbreviazione utilizzata per indicare il Business Case;
- **FA:** Abbreviazione utilizzata per indicare la Financial Analysis (contenuta nel Business Case);
- **RAD:** Abbreviazione utilizzata per indicare il Requirement Analysis Document;
- **SDD:** Abbreviazione utilizzata per indicare il System Design Document;

1.2. Riferimenti



- Cengage Learning – “Information Technology Project Management”, Autori: Kathy Schwalbe;
- Prentice Hall – Pearson – Object-Oriented Software Engineering – Using UML, Patterns and Java. Autori: Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit;
- Documentazione di Progetto:
 - C06_CB_Vers.1.0.pdf
 - C06_BC_Vers.1.1.pdf

Nome Progetto	UniSeats
Project Sponsor	Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Salerno
Project Manager	Vincenzo Russo
Data di Inizio	30/10/2020
Data di Fine	21/01/2021



2. Risultati del Progetto

Scope	
Originale	Effettivo
Realizzare una piattaforma per permettere agli studenti lo svolgimento in tranquillità delle lezioni in presenza.	Il progetto sviluppato rispetta l'ambito originario.

Milestones	
Originale	Effettivo
Sono state programmate 5 milestones: 1. RAD 2. SDD 3. ODD 4. Test Documents 5. Implementazione	Le 5 milestones sono state rispettate, salvo slittamenti a causa della particolarità del sistema sviluppato, in quanto non è presente un sistema attuale, per l'ambito proposto (Gestione posti all'interno delle aule).

Budget	
Originale	Effettivo
Il budget originario è il seguente: 50 ore * 6 Team Members 50 ore * 1 Project Manager La Financial Analysis di inizio progetto stima dei costi di €10.250 e un payback nel primo anno	I costi finali riportati nella Cost Baseline sono di €7.028 Le ore di budget per ciascuna milestone: <ul style="list-style-type: none">• RAD 73,7• SDD 49• ODD 7• Test Documents 21• Implementazione 130,5 Si potrà accertare il payback trascorso il primo anno.



Successo del Progetto	
Originale	Effettivo
Il criterio di successo originario è il completamento del sistema e la relativa documentazione nel rispetto delle scadenze imposte.	Il criterio di successo del progetto è stato raggiunto.

Sfide	
Originale	Effettivo
Le maggiori sfide sono gestire un progetto di 6 Membri e lavorare con un modulo di IA esterno che va a comunicare con il sistema	Le sfide sono state affrontate con le relative difficoltà, il modulo di IA fornitoci in gratuitamente è stato integrato nel sistema.

Performances		
Criteri di accettazione	Raggiunto?	Note
Branch coverage 75%	Si	-
Buona manutenibilità	Si	Il sistema è stato ideato in sottosistemi per ottenere una buona manutenibilità.
Numero warning in Checkstyle minori di una soglia molto bassa	Si	-
Criteri di premialità	Raggiunto?	
Utilizzo di sistemi di build	Si	Utilizzo di Maven
Code review	No	-
Continuous Integration (Travis)	Si	Utilizzo di Travis