



Cmake安装顺序

1. 如果有Vcpkg安装过，把C:\Users<user>\AppData\Local\vcpkg里的内容清空掉才行。
2. `vcpkg integrate remove` 删除集成，系统环境变量也要干净。
3. 把 Visual Studio 改成英文，
4. 查看系统环境变量没有 `vcpkg` 避免干扰
5. 先试试官方文件好不好使
6. `Openmvs/IO/CMakeLists.txt` 修改 `QUIET` 为 `REQUIRED`
`IO/Common/Types.inl` 搜索 `ZSTD` 把 `boost` 版本 `106900` 更改为 `109000`
`CUDA` 设置为不安装

Cmake包链接顺序：

BOOST_ROOT	boost 1.72
EIGEN_INCLUDE	eigen/include/eigen3
OPENCV_DIR	opencv/x64/v16/lib
ZLIB_ROOT	zlib_x64-windows-rel
PNG_ROOT	libpng_x64-windows-rel
JPEG_ROOT	libjpeg_x64-windows-rel
TIFF_ROOT	tiff_x64-windows-rel
CGAL_DIR	cgal-vs22/lib/cmake/CGAL
GMP_INCLUDE_DIR	gmp/Include
LIB_RELEASE_DIR	gmp/lib/gmb-10.lib
MPFR_INCLUDE_DIR	gmp/Include
LIB_DIR	gmp/lib/gmbfr_4.lib
VCG_DIR	vcglib-2020.09

1. 附加依赖项删除 `../boost iostream/...` 和 `../boost program/...`
2. 编译成功以后，需要把 `dll` 文件复制到 `exe` 在的文件夹里
3. 注意：实际上 `XX-LIB` 是在找 `.cmake` 文件，`XX-INCLUDE` 是在找 `.h` 文件

遇到问题：

- VS编译报错: `LNK2019_imp_gmpq_init` 将 `libgmp-10.lib` `libmpfr-4.lib` 添加到附加依赖项
- `error LNK2038: 检测到“RuntimeLibrary”的不匹配项: 值“MT_StaticRelease”不匹配值“MD_DynamicRe`

引用的是静态库，但设置成动态库

了) 在对应项目上鼠标右键 -> 属性 -> C/C++ -> 代码生成 -> 运行库多线程(/MT) :

对应的是 MD_StaticRelease

多线程 (/MTd) : 对应的是 MD_StaticDebug

多线程 Dll (/MD) : 对应的是 MD_DynamicRelease

多线程调试 Dll (/MDd) : 对应的是 MD_DynamicDebug

- No CUDA toolset found 一般是因为安装 CUDA 时没有安装对应的 Visual Studio Integration 缺失
- cmake 默认使用 anaconda 的 boost 库或者使用 miniconda 的 zlib 库，都必须要更改，更改方法为：
 - i. 修改 conda 的路径名，最管用
 - ii. 新建环境变量放在 anaconda 上面
 - iii. list(APPEND CMAKE_MODULE_PATH
"\${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/cmake")