

## Homework 6

### Aufgabe 1:

Siehe Code: Homework2024/src/testsHW3HW6

### Aufgabe 2:

a)

Siehe Code: Homework2024/src/homework6.src

b)

#### 1. Dependency Injection (DI)

- Entwerfung der Klassen so, dass sie ihre Abhängigkeiten über Konstruktoren, Methoden oder Setter erhalten.

#### 2. Konfigurationsbasiert

- Verwendung von Konfigurationsdateien oder Umgebungsvariablen, um zu steuern, ob Mocks oder reale Objekte verwendet werden sollen.

#### 3. Test Frameworks mit unterschiedlichen Setups

- Verwendung von spezifischen Test-Setups in einem Testframework, um unterschiedliche Konfigurationen für Unit- und Integrationstests bereitzustellen.

### Aufgabe 3:

Screenshot SonarLint: StudentManager class

