



Universidade de Brasília  
CIC - Departamento da Ciência da Computação  
Desenvolvimento de Aplicativos

**David Potolski Lafetá - 150122969**  
**Gabriel Martins de Miranda - 13/0111350**  
**Gabriel Filipe Botelho Barbosa - 12/0050935**

**Aplicativo Campus Online**

**Projeto Final da Disciplina**

**01/2018**

**David Potolski Lafetá - 150122969**  
**Gabriel Martins de Miranda - 13/0111350**  
**Gabriel Filipe Botelho Barbosa - 12/0050935**

## **Aplicativo Campus Online**

O aplicativo Campus Online foi desenvolvido na disciplina desenvolvimento de aplicativos, ministrada no Departamento de Ciência da Computação pelos professores Edison Ishikawa e Marcio Victorino. Apresentado à disciplina Campus Online no dia 18 de maio na sua versão 1, como parte de uma parceria estabelecida entre as faculdades de comunicação e computação.

**01/2018**

## **Campus Online**

O Campus Online é um jornal laboratório digital da Faculdade de Comunicação/Jornalismo da Universidade de Brasília (FAC/UnB). O objetivo do veículo é desenvolver uma narrativa multiplataforma de cobertura jornalística, explorando as particularidades de cada mídia social para otimizar o modo como a informação é transmitida ao leitor.

Atualmente a produção noticiosa do Campus Online acontece através do Site, do Facebook, do Twitter e do Instagram. A novidade é a criação de um aplicativo para o Campus, que tem como meta ampliar a visibilidade e o alcance do veículo e expandir o público-alvo.

O Campus Online é produzido por alunos sob orientação do professor doutor Zanei Ramos Barcellos, para a disciplina Campus Multimídia.

texto produzido por: Matheus de Souza Maia

## **Visão do Produto**

O aplicativo do Campus Online foi desenvolvido tendo como público alvo os estudantes, professores e servidores da unb que desejam receber notícias relacionadas à UNB de forma centralizada. O Aplicativo do Campus Online é um aplicativo de notícias que possui como principal benefício a exclusividade de notícias relacionadas à UNB escritas por alunos da UNB, ao contrário de outros aplicativos de notícias, que não possuem esse foco na universidade.

## **O Aplicativo**

O aplicativo Campus Online foi desenvolvido com o objetivo de adicionar uma plataforma de postagem de notícias pelos estudantes que cursam a disciplina Campus Online, matéria esta ofertada pela Faculdade de Comunicação.

A partir de Reuniões realizadas ao longo do semestre chegamos ao consenso de que o aplicativo seria utilizado para a postagem e visualização de notícias. Na sua tela inicial apareceriam as últimas notícias postadas podendo ou não conter uma foto ou um vídeo relacionado as mesmas. Teria também uma aba lateral que possuiria links para as outras plataformas de desenvolvimento de notícias do campus, e a opção de se adicionarem notícias no aplicativo. A entrega da primeira versão ocorreu no dia 18 de maio de 2018.

## **Requisitos**

O aplicativo foi desenvolvido utilizando a tecnologia PWA (Progressive Web Apps), que nos possibilitou criar uma aplicação que funcionaria em uma variedade maior de dispositivos, gerando assim uma maior gama de usuários. Foi produzida uma página web com interface mobile, tornando o aplicativo de campus um plataforma mais leve que não precisa de download para ser salvo no dispositivo do usuário. O código foi dividido em duas frentes: o Frontend e o Backend. O Frontend é o responsável pela visualização do usuário, ele foi feito em Html, Css e Javascript com a utilização do React (uma biblioteca Javascript utilizada para criar interfaces de usuário). O Backend é o responsável por configurar o Banco de dados, criando as tabelas necessárias e criar as conexões entre o Banco de dados e o Frontend, ele foi desenvolvido em Node.js (Node.js é um interpretador de código JavaScript focado em migrar o Javascript do lado do cliente para servidores). O banco foi armazenado nos servidores da Faculdade de Comunicação

## **Funcionalidades**

A partir de reuniões mensais, foram levantados os requisitos do aplicativo. Ao longo do semestre, o grupo conseguiu entregar o que foi solicitado e acordado, porém ao final do processo foram levantados novos requisitos que podem ser implementados no futuro, são eles:

- Integração com o Facebook, Twitter e Site do campus, de forma que novas postagens apareçam no app;
- Implementação de um sistema que mova a posição das notícias conforme a sua importância;
- Criação de novos usuários administradores, para que haja autoria nas notícias;
- Adição de uma maneira mais fácil de se excluir notícias postadas;
- Adição de notificação para criar atalho do app na tela inicial do dispositivo;
- Melhorias na forma que as notificações funcionam;

As funcionalidades implementadas foram:

- Criação de uma interface com notícias no modelo lista, listando as 20(vinte) últimas notícias postadas;
- Criação de uma interface que só mostrasse as notícias postadas no dia;
- Criação de uma interface que permitisse inserir as notícias, com a possibilidade de adicionar vídeos do Youtube e imagens;
- Criação de uma interface que permita visualizar a notícia antes de ela ser postada, para correção de erros;

- Criação de uma interface que permita a transição entre as outras plataformas do Campus Online dentro do aplicativo;
- Adição de notificações Push para notificar usuários que utilizam o app de novas notícias;
- Utilização da arte e das cores do Campus Online no aplicativo;

Funcionalidades que não foram implementadas:

- Não foi implementada a notificação de atalho do app devido à modificação da funcionalidade pelo Google;

### **Exemplo de Histórias**

- Eu como editor, gostaria de poder adicionar uma imagem ou um vídeo à notícia, para ilustrá-la  
Critério de aceitação: ser possível adicionar a imagem/vídeo a partir de um link do Imgur/ youtube;
- Eu como aluno, gostaria de ter acesso às redes do campus no aplicativo  
Critério de aceitação: ser possível acessar as redes do campus a partir de botões no aplicativo;
- Eu como editor, gostaria de poder visualizar a notícia antes de postar para ter certeza de que a mesma está de acordo com o esperado.  
Critério de aceitação: visualizar a prévia a partir de um campo na tela de adicionar notícias;

### **Product Backlog**

<b><u>Prioridade</u></b>	<b><u>Funcionalidade</u></b>
5	Criação de uma interface que permitisse inserir as notícias, com a possibilidade de adicionar vídeos e imagens;
5	Criação de uma interface com notícias no modelo lista, listando as 20(vinte) últimas notícias postadas;
4	Utilização da arte e das cores do Campus Online no aplicativo;
3	Criação de uma interface que permita visualizar a notícia antes de ela ser postada, para correção de erros;

3	Adição de notificações Push para notificar usuários que utilizam o app de novas notícias;
---	---

## Manual do Usuário

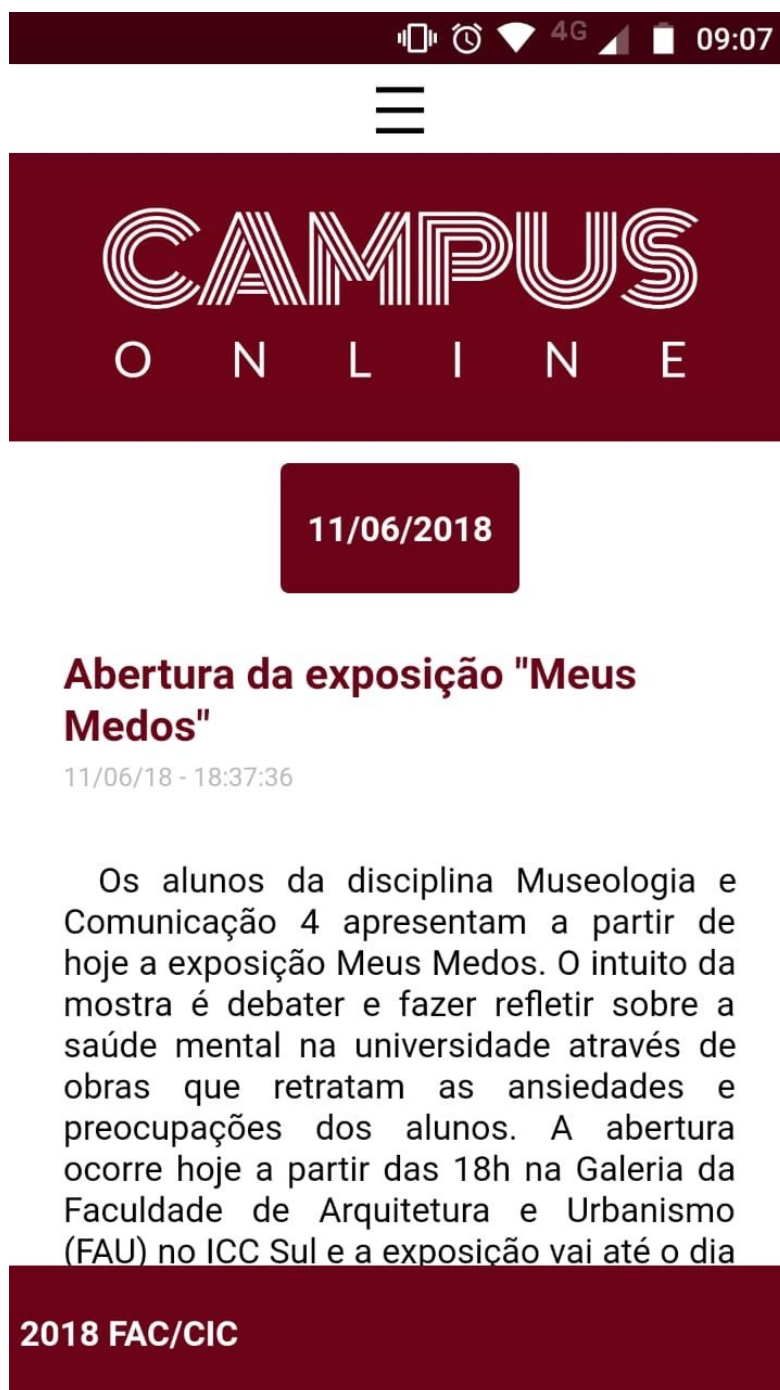


Fig. 1: Imagem da tela inicial do aplicativo



Fig. 2: Imagem mostra os campos básicos do app e suas funções



Fig. 3: Imagem mostra a tela de acesso ao módulo de acessar notícias

09:08

**Home** BOTÃO QUE RETORNA PARA A TELA DE INICIO

**Titulo** CAMPO PARA INSERÇÃO DO TÍTULO DA NOTÍCIA

Titulo da notícia

**Texto** CAMPO PARA INSERÇÃO DO TEXTO DA NOTÍCIA

Texto da notícia

**Link Externo** LINK PARA NOTÍCIA COMPLETA

Link para leia mais

**Link Video** SEGUIR O SEGUINTE FORMATO:

O link deve ser no formato

youtube.com/embed/XXXXXX \*

https://Video

LINK PARA VÍDEO DO YOUTUBE

**Link Foto** SEGUIR O SEGUINTE FORMATO:

O link deve ser no formato

i.imgur.com/XXXXXXXXX.XXX \*\*\*

https://Foto LINK PARA IMAGEM

**Preview**

AQUI APARECE UM PREVIEW DA NOTÍCIA PARA SER CONFERIDA ANTES DE POSTADA. ISSO EVITA ERROS NAS NOTÍCIAS DO APP

**Adicionar** APÓS O PREENCHIMENTO DE TODOS OS DADOS, CONFIRA O PREVIEW E CASO ESTEJA TUDO OK PRESSIONE ESSE BOTÃO

O USUÁRIO NÃO POSSUI AINDA A CAPACIDADE DE DELETAR UMA NOTÍCIA, ENTÃO APENAS CLIQUE EM ADICIONAR QUANDO TIVER CERTEZA DE QUE TUDO ESTÁ OK

2018 FAC/CIC

Fig. 4: Imagem da tela de adição de notícias

\* O link do Youtube é o link do vídeo padrão porém com a adição de “/embed/” após o “.com”

\*\* O link da imagem deve conter a extensão do arquivo ex:” i.imgur.com/jMuFyCG.jpg”



## **Agradecimentos**

- Aos professores Edison Ishikawa e Marcio Victorino, pelas aulas ministradas ao longo do semestre.
- Ao Guilherme Antônio Miziara, pelo auxílio na migração do banco para os servidores da FAC
- Aos alunos do Campus Filliphi da Costa Souza, Matheus de Souza Maia e Carlos Augusto Xavier de Sousa ao professor doutor Zanei Ramos Barcellos e ao professor doutor Benedito Medeiros por participarem da equipe de desenvolvimento e nos auxiliarem tão bem nos requisitos do projeto.

## **Artigo Científico**

Após a entrega do aplicativo, surgiu a proposta de participar na criação de um artigo científico a respeito dos novos meios de circulação de notícias no mundo jornalístico, porém devido à projetos externos nenhum dos membros do grupo pôde se comprometer com esse projeto.

## **Referências**

- Apesar de a aplicação estar rodando no servidor da FAC (<http://app.campus.fac.unb.br/>), todo o código, assim como suas instruções de uso estão disponíveis no github: [https://github.com/gabrielmirandat/campus\\_online\\_app](https://github.com/gabrielmirandat/campus_online_app).
- Para informações relacionadas ao servidor em que está alocado, procurar o responsável na sala de central multimídia na FAC.