



Universidade de Brasília

Otávio Souza de Oliveira

APP CAMPUS ONLINE V6: TERMO DE
ABERTURA DO PROJETO

Termo de abertura do projeto à disciplina Tópicos
Avançados em Computadores da Universidade de
Brasília.

Professores: Benedito Medeiros Neto e Edison Ishikawa

Brasília, 27 de setembro de 2021.

Sumário:

- 1. Cliente / Área Solicitante**
- 2. Descrição da Demanda**
- 3. Patrocinador**
- 4. Gerente do Projeto**
- 5. Justificativa**
- 6. Meta do Projeto**
- 7. Expectativas do Cliente**
- 8. Produto ou Serviço**
- 9. Objetivo Estratégico**

1. Cliente / Área Solicitante

Manuela Ferraz de Souza Barbosa, aluna da Disciplina Campus Online, coordenada pelo Professor Doutor Zanei Ramos Barcellos da Faculdade de Comunicação (FAC) da Universidade de Brasília, e atual coordenadora da plataforma do app.

2. Descrição da Demanda

A disciplina Tópicos Avançados em Computadores do Departamento de Ciência da Computação (CIC), por intermédio dos professores Benedito Medeiros Neto e Edison Ishikawa, começou a ser ministrada com o objetivo de promover reais experiências de desenvolvimento de software e para isso, procurando atender as demandas dessa área particular da Tecnologia da Informação, foi realizada uma parceria com a Faculdade de Comunicação com o objetivo de viabilizar o desenvolvimento de um app para a disciplina Campus Multimídia, ministrada pelo Professor Doutor Zanei Ramos Barcellos.

Com início no primeiro semestre de 2018, o projeto rendeu quatro versões do app, que tinha como objetivo criar uma nova plataforma para a veiculação de notícias específicas da comunidade acadêmica da Universidade de Brasília, a serem produzidas pelos alunos da disciplina Campus Multimídia.

O app inicialmente foi desenvolvido utilizando JavaScript para o backend, NodeJS para o frontend, com banco de dados MySQL rodando em um servidor Linux hospedado no servidor da FAC.

Na quinta versão o app já se encontra em uso pelos alunos da disciplina, sendo uma ótima ferramenta para divulgação de notícias de outras plataformas digitais como facebook, youtube, twitter, instagram. A necessidade agora é adicionar novas funcionalidades, corrigir possíveis bugs e melhorar a interface com o usuário.

3. Patrocinador

Nome	Cargo
Zanei Ramos Barcellos	Professor
E-mail	Lotação
zanei.barcellos@gmail.com	Departamento de Jornalismo

4. Gerente do Projeto

Nome	Cargo
Benedito Medeiros Neto	Professor
E-mail	Telefone
medeirosneto@unb.br	(61) 99968-0789
Lotação	
Departamento de Ciência da Computação	

5. Justificativa

A necessidade para uma nova versão se encontra justificada tanto na melhoria das funcionalidades trabalhadas pela equipe anterior, bem como na atualização do aplicativo tendo em vista novas necessidades.

6. Meta do Projeto

O objetivo dessa versão é atualizar o app com a implementação de funcionalidades que não foram desenvolvidas nas versões anteriores, visto que nesta. A principal funcionalidade de deverá ser implementada neste semestre é a criação de uma página dinâmica para matérias 'long form'.

Logo o app além de redirecionar o usuário para uma plataforma digital (Facebook, Twitter, YouTube, Instagram) para ver a notícia que deseja por completo, também poderá redirecionar uma respectiva notícia dentro de uma outra página no próprio APP.

7. Expectativas do Cliente

A expectativa dos clientes é ter uma aplicação (app) que possa integrar as plataformas de publicação de notícias dos alunos da disciplina Campus Multimídia, servindo também como um meio de publicação. O objetivo principal da aplicação hoje é expandir o público-alvo e dar maior visibilidade ao trabalho realizado pelos alunos da FAC na disciplina Campus Multimídia.

8. Produto ou Serviço

Desenvolvimento de uma aplicação, utilizando a metodologia Progressive Web Apps (PWA), que atinja o maior público possível; que permita a publicação de notícias; integre as plataformas do Campus Online.

Dentro dessa perspectiva de criar algo que possa realmente ser evoluído com a adição de novas funcionalidades, o produto a ser entregue deverá ter o código armazenado na plataforma GitHub, que permite um melhor gerenciamento sobre o desenvolvimento e controle de versão.

O desenvolvimento do backend será feito em Python versão 3.x, com a utilização da IDE Visual Studio Code e utilização do padrão de codificação PEP 8, utilizando a arquitetura Model-View-Controller (MVC). Será utilizado o framework Django, que disponibiliza um conjunto de ferramentas e soluções prontas, para tornar o desenvolvimento mais rápido e prático.

Será feito o deploy da versão de teste para a plataforma Heroku, antes de ser migrado para o servidor da FAC.

A seguir se encontra a relação de funcionalidades elencadas para a nova versão da aplicação.

Funcionalidade	Prioridade
Linkagem para páginas internas	Alta
Integração com o chatbot	Alta
Contagem de tempo nas notícias além da data. Ex. 'Há 2 dias'	Baixa
Implementar campo de busca nas notícias e usuários	Baixa
Lista de usuários	Baixa
Nome do fotógrafo/ilustrador	Baixa
Hospedar Vídeos e áudios	Média
Criar sistema próprio de notificações	Baixa

Facilitar mudança do nº do wpp e a mudança de link das redes sociais	Baixa
Incorporar o SEO	Média
Troca de link do Twitter	Alta

9. Objetivo Estratégico

O app tem como meta ampliar a visibilidade e o alcance do Campus Online além de servir como ponto de integração de outras aplicações e metodologias que estão sendo desenvolvidas por outros alunos do Departamento de Ciência da Computação e da Faculdade de Comunicação.

Aprovado por	Data	Assinatura
Cliente/Área Solicitante Manuela Ferraz de Souza Barbosa		
Patrocinador Zanei Ramos Barcellos		
Líder do Projeto Benedito Medeiros Neto		

Atualizações				
Data	Versão	Descrição	Autor	Aprovado por
14/09/2021	1.0	Versão prévia do documento.	Otávio Souza de Oliveira	