

BeneficieApp

Grupo 8

Sprint 1: Desenvolvimento das telas de Navegação

Aline Sena

Dominique Bezerra

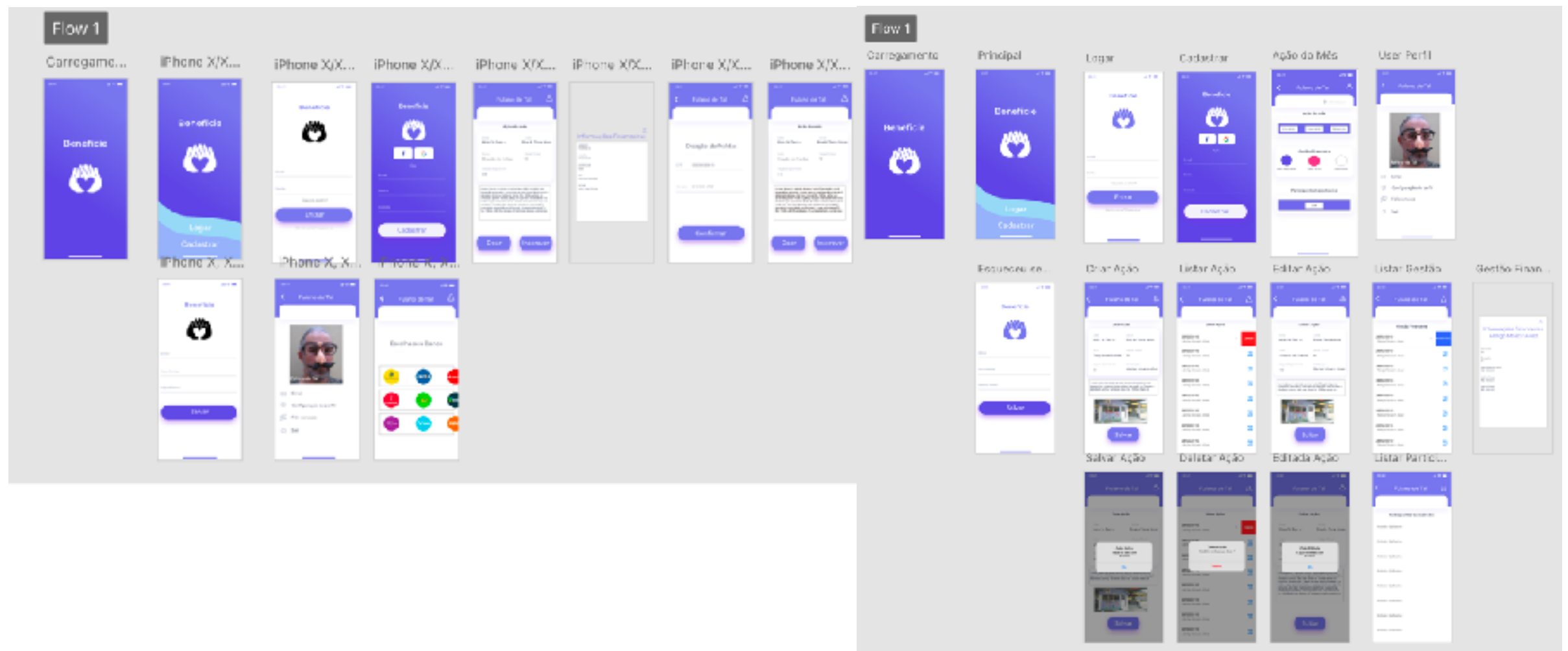
Gilvã Rocha

Juan Souza

Nos episódios anteriores...

BeneficieAPP - Um aplicativo para organizações Benéficas

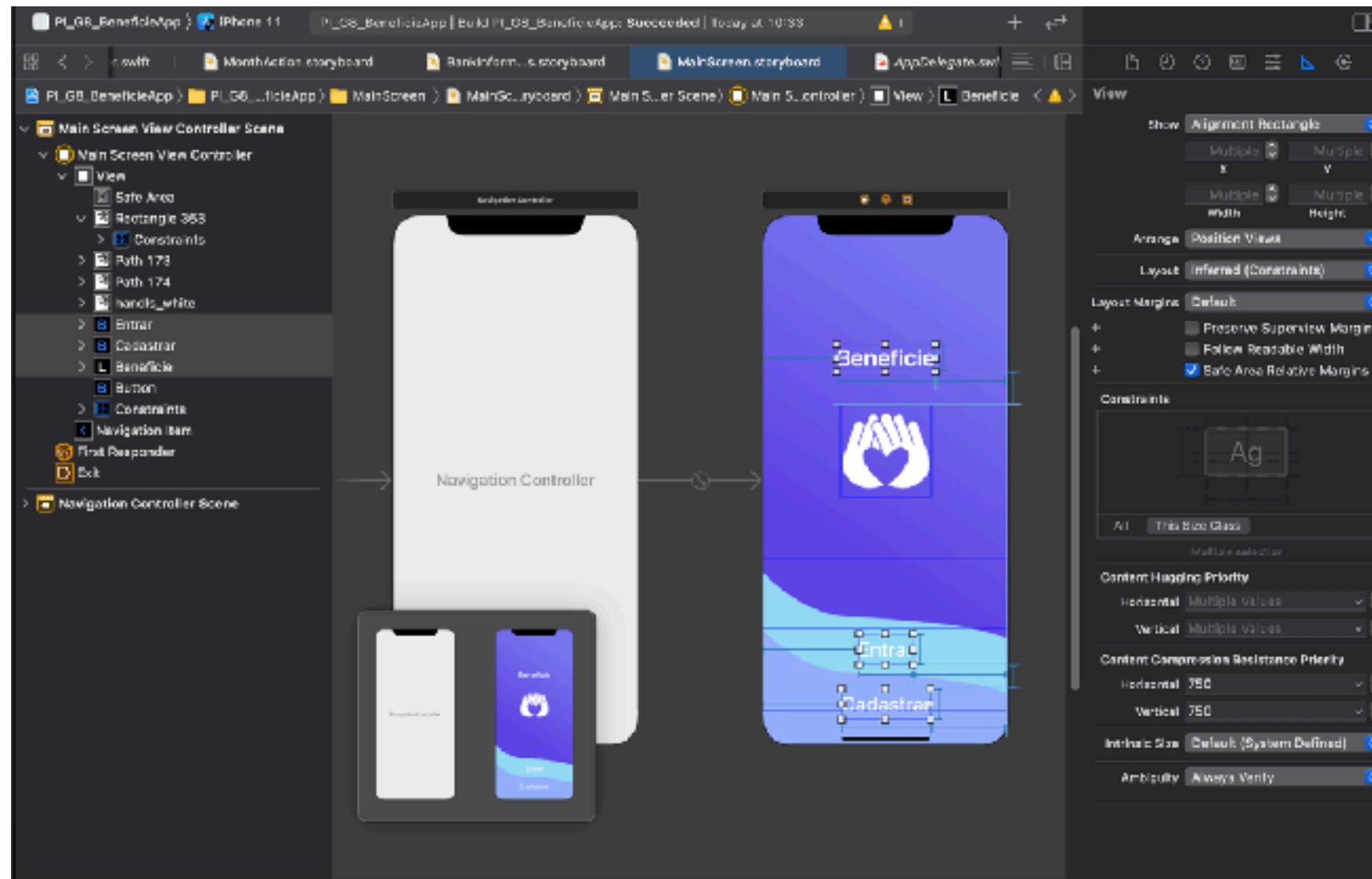
Idealizamos os protótipos das telas com design, cores, elementos afim de guiar a construção das telas no Xcode utilizando storyboard e codeView



Objetivo:

Desenvolvimento das telas de Navegação

Desenvolvemos o objetivo da sprint utilizando no Xcode o Storyboard e ViewController, utilizando os elementos conforme idealizados no protótipo



Objetivo:

Desenvolvimento das telas de Navegação

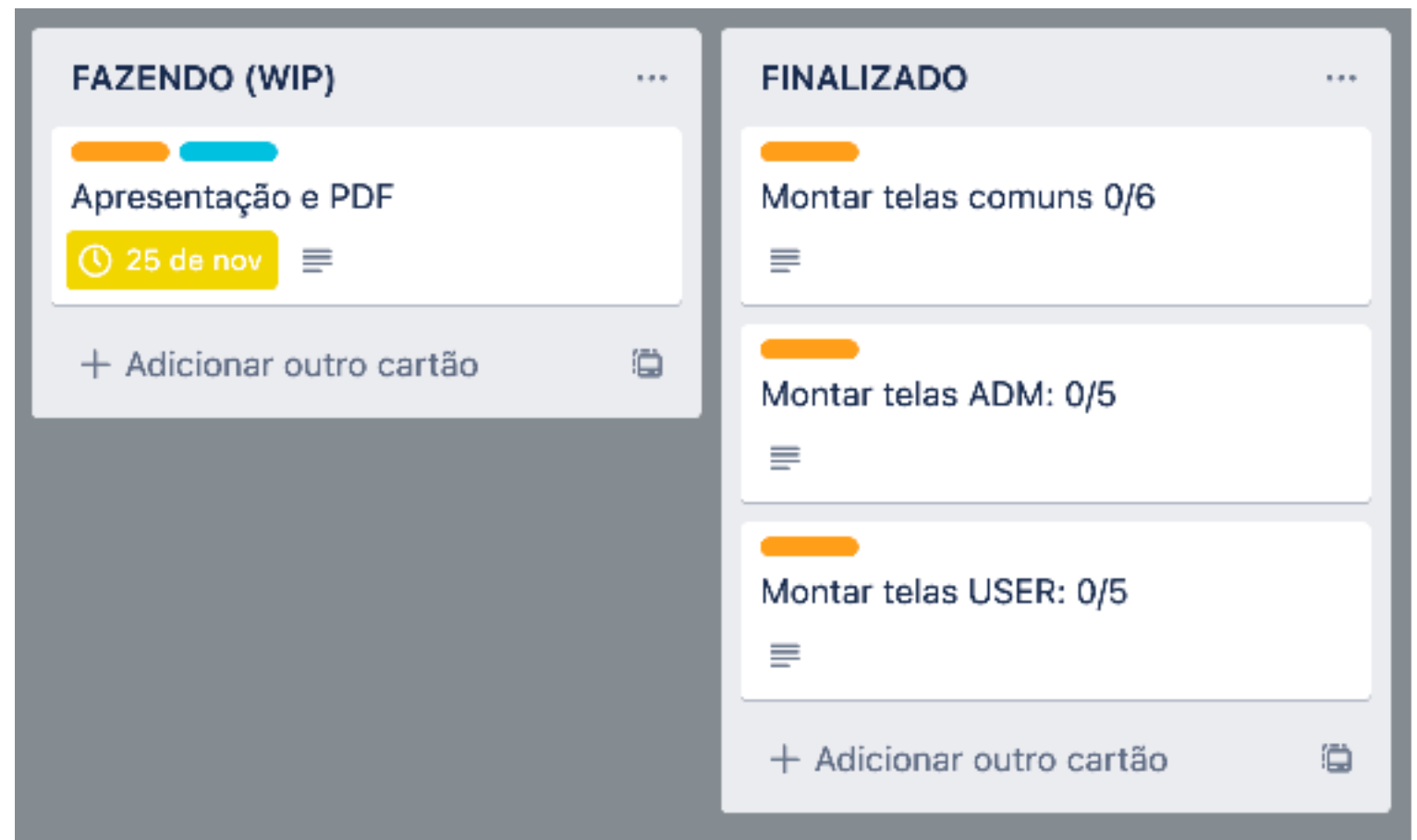
Designação das tarefas

Telas, Componentes e conexões:

Telas Comuns 6

Administrador 5

Usuário 5



Objetivo:

Desenvolvimento das telas de Navegação

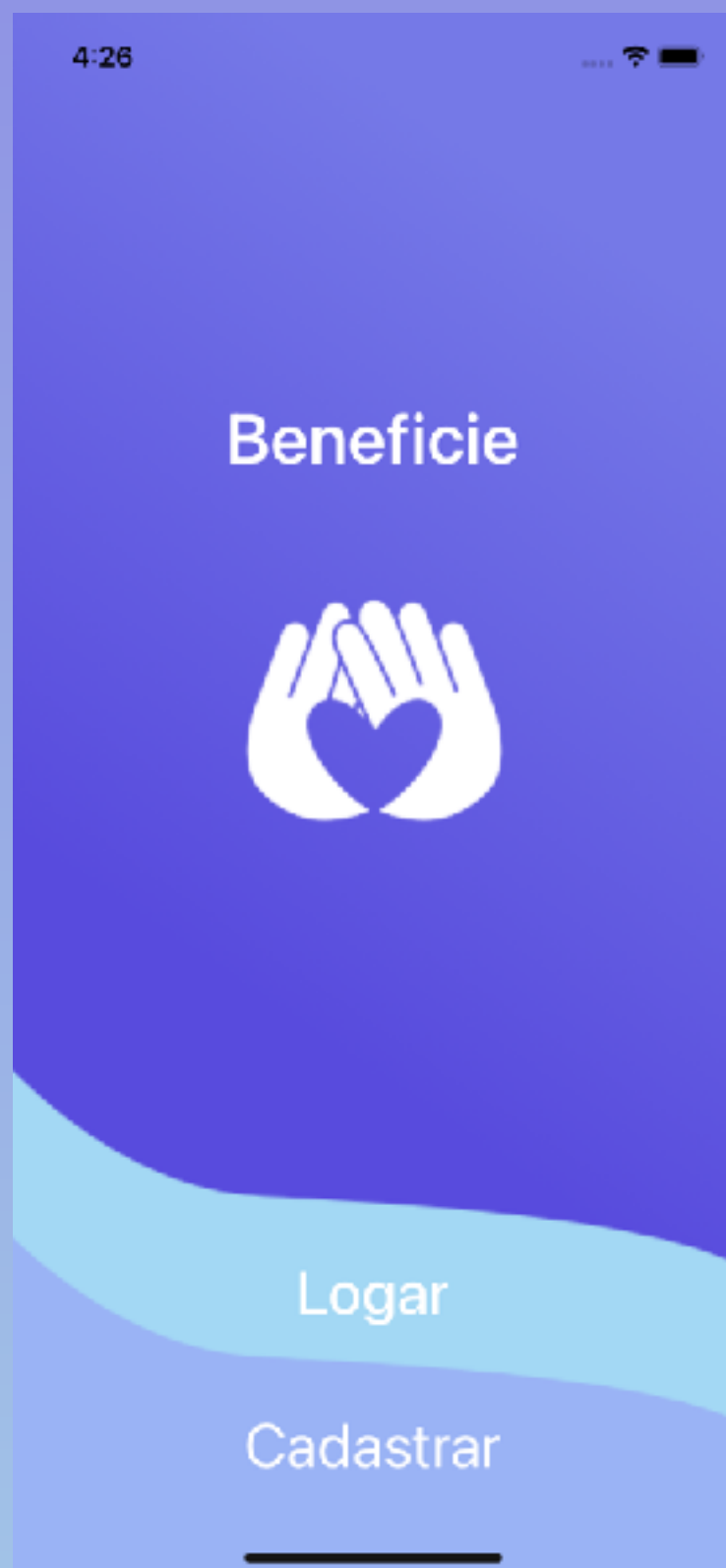
Gilvã e Juan

Telas Comuns:

- *Carregamento
- *Cadastrar
- *Login
- *Perfil

Telas de administrador:

- *Ação do mês
- *Criar ação
- *Editar ação
- *Gestão Financeira
- *Participantes



Objetivo:

Desenvolvimento das telas de Navegação

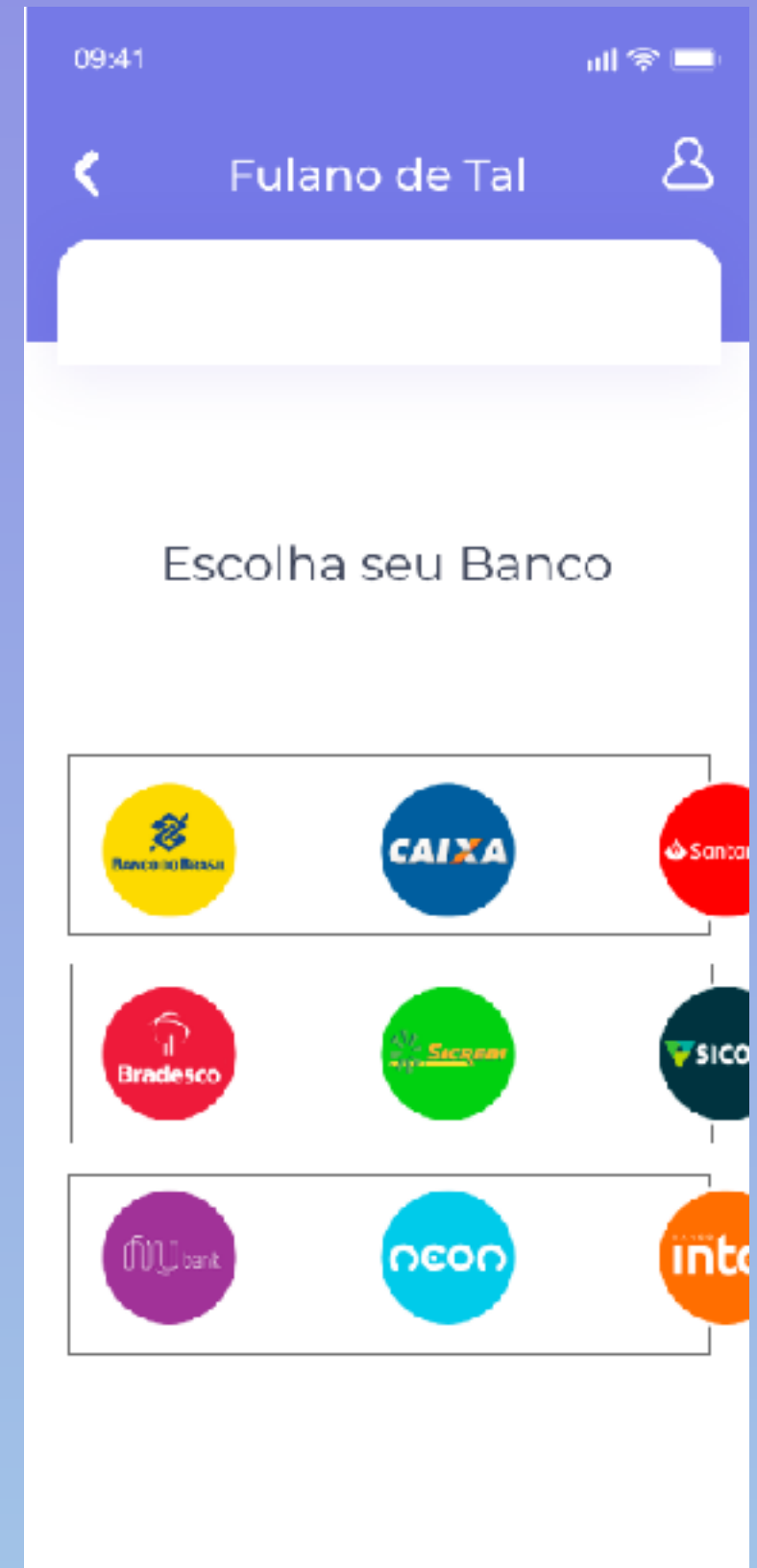
Aline e Dominique

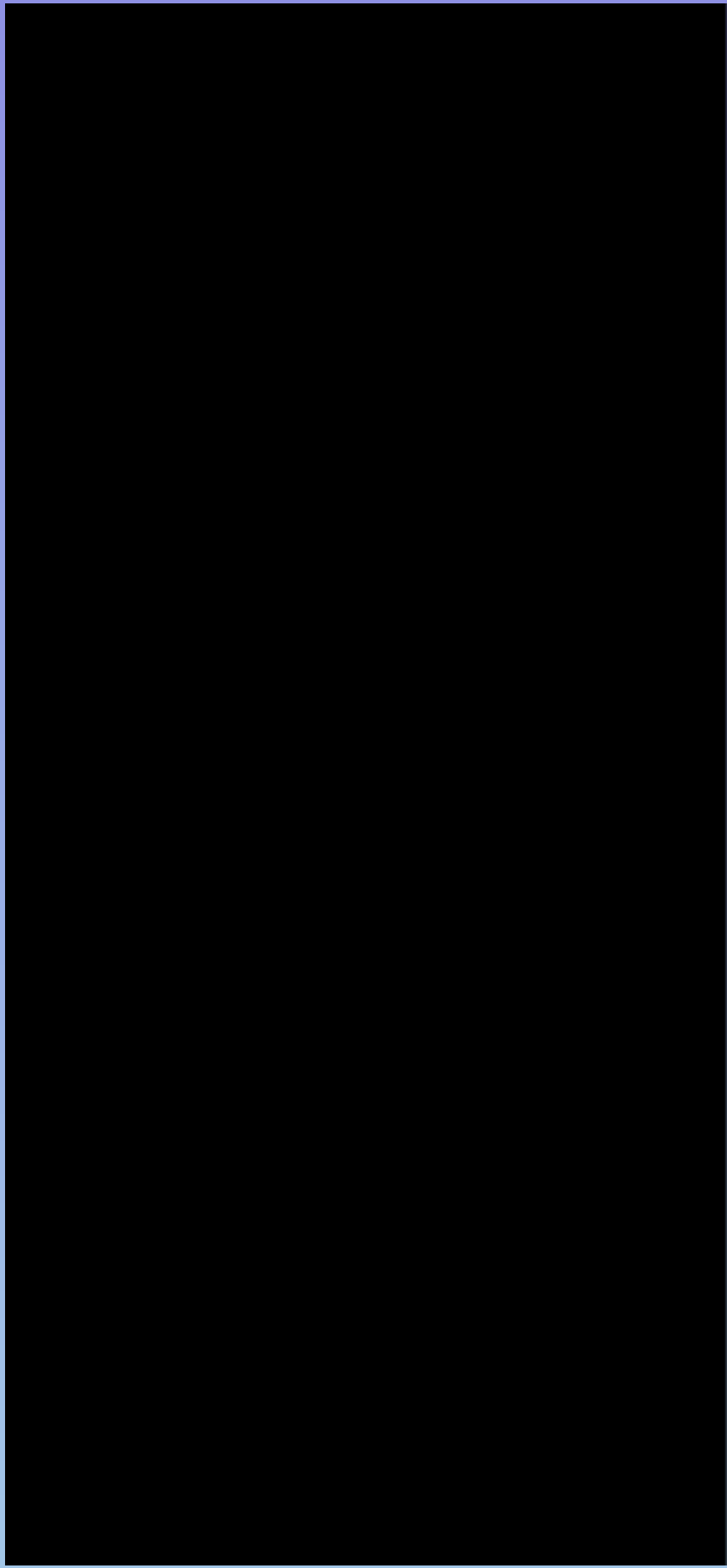
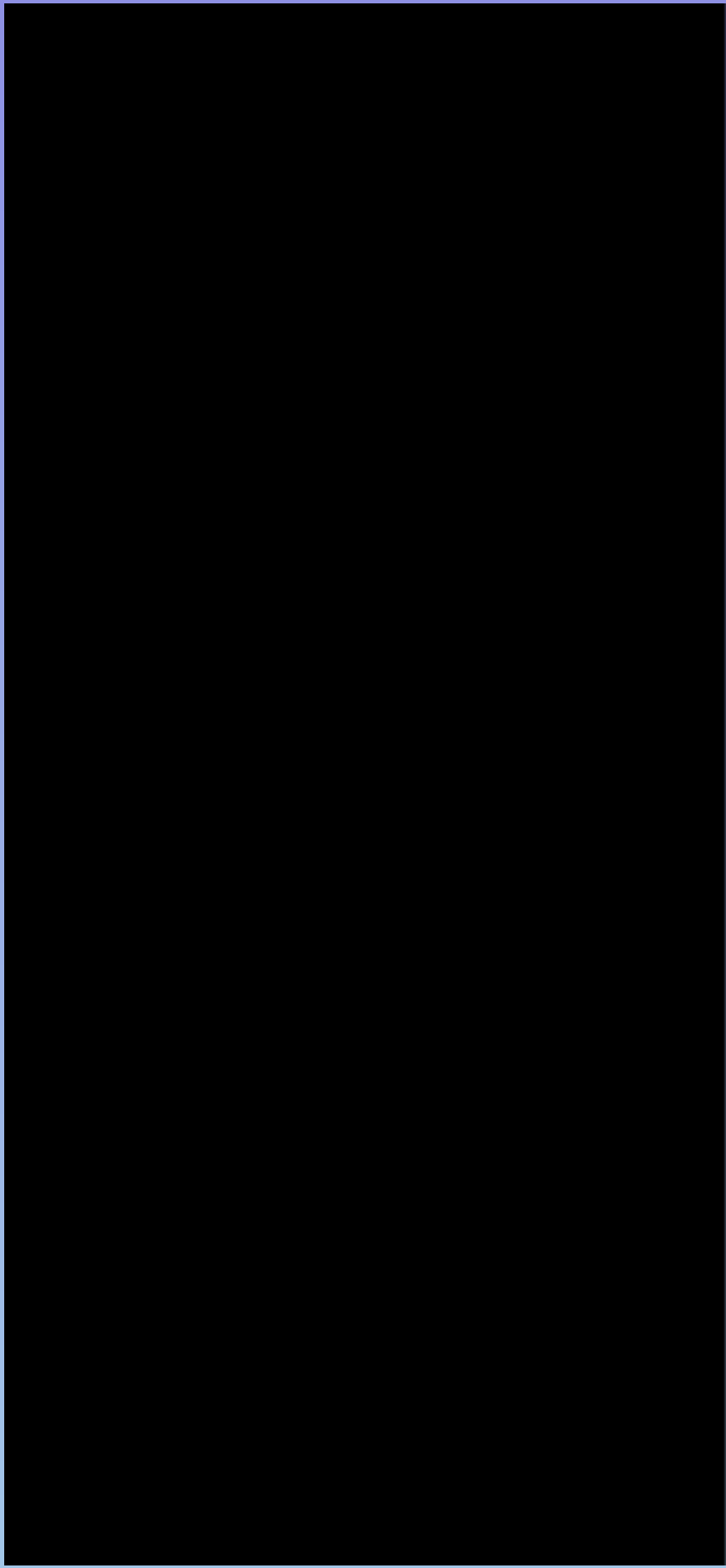
Telas Comuns:

- *Principais
- *Redes Sociais

Telas de Usuário:

- *Ação do mês
- *Inscrição ação
- *Menu financeiro
- *Infos financeiras





Sprint 2

Aplicação da arquitetura e consumo de API

Próximos objetivos:

Aplicação da arquitetura e consumo de API em todo o projeto

Próxima sprint:

Aplicação da arquitetura - organização das pastas

Idealização das funções que vão aplicar as requisições e respostas da API

Aline(Dev): Mapear keys API e testes

Dominique (PO): Desenvolvimento de features comunicação

Gilvã (SM): Integração de funções e testes de requisição

Juan (Dev): Desenvolvimento de features comunicação

Dificuldades da Sprint 1:

Reuniões - Encontrar horários compatíveis entre todos os membros

Aplicar o design nas telas com autolayout e constraints



Duvidas?

Obrigada!