

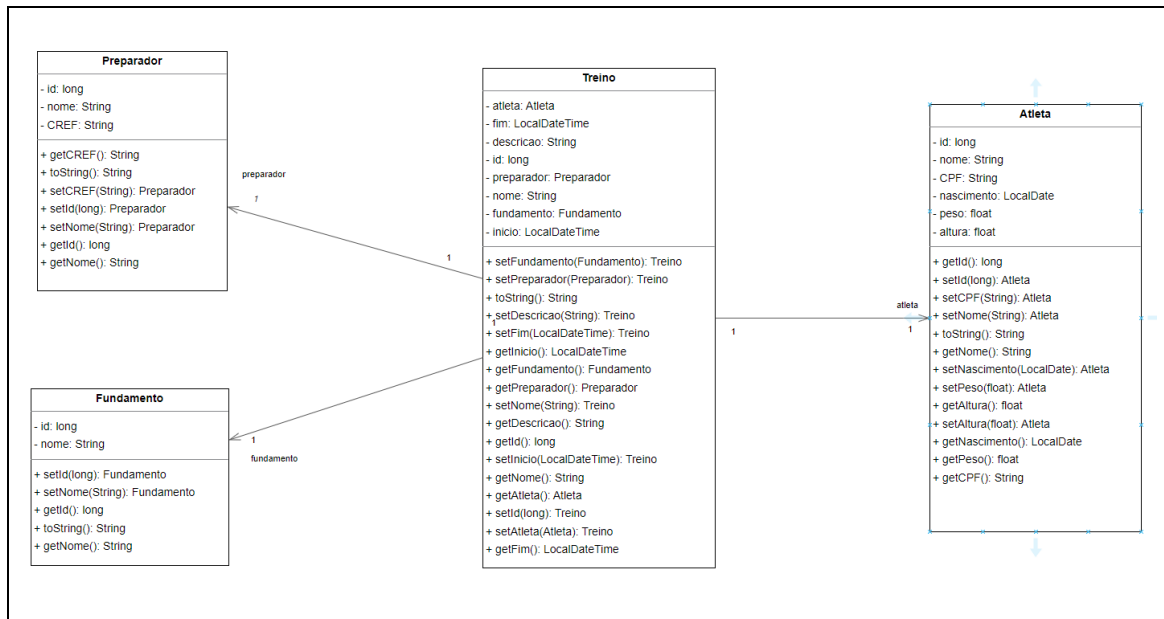
FIA.P		JAVA
ALUNO:		TURMA:
PROFESSOR: Benefrancis do Nascimento		
CHECKPOINT I		VALE 10 PONTOS

O futebol é considerado uma paixão nacional no Brasil e tem um grande impacto social. Além de ser uma atividade de lazer e um espetáculo esportivo, o futebol também tem o potencial de ajudar a combater a pobreza e a violência, especialmente nas comunidades carentes. Projetos sociais que usam o esporte como ferramenta educativa e de inclusão social têm um papel fundamental nesse processo, oferecendo oportunidades para que crianças e jovens aprendam valores importantes, desenvolvam habilidades físicas e mentais e tenham acesso a uma educação melhor e um futuro mais promissor.

Além disso, o futebol pode ser uma ferramenta importante na luta contra a discriminação, o racismo e a homofobia. Torcidas organizadas e jogadores famosos têm se mobilizado para combater essas práticas e promover a diversidade nos estádios. Em suma, o futebol tem um grande potencial como agente de transformação social no Brasil, e pode ajudar a formar cidadãos mais conscientes e engajados, além de promover a diversidade e a inclusão na sociedade em geral.

O fictício projeto social BBB (Benezinho Bom de Bola 🤖👍) tem ganhado muita notoriedade nos últimos anos e como projeto deste ano, decidimos utilizar ferramentas tecnológicas para melhoria dos treinos dos atletas. Contratamos você e uma equipe de Arquitetos de Software para projetarem e construir um sistema capaz de registrar planos de treinos para os atletas. Com esse sistema será possível fazer medições da evolução técnica e tática dos atletas que fazem parte do projeto social.

Na sprint atual, você foi incumbido de fazer o Mapeamento Objeto Relacional das primeiras classes envolvidas neste projeto de software, da criação automatizada das tabelas no banco de dados Oracle, da persistência dos dados, e da criação de dois métodos capazes de realizar consultas aos dados persistidos previamente. Veja o Diagrama de Classes abaixo (as classes já foram criadas):



Importe o projeto do github :

<https://github.com/Benefrancis/benezinho-bom-de-bola.git>

Caso o github esteja indisponível, você deverá pegar o projeto no diretório compartilhado.

Você deverá:

- (0,5 Ponto)** acessar o arquivo `persistence.xml` e alterar as configurações da **persistence-unit** para que seja possível conectar-se ao banco de dados Oracle da FIAP com o seu usuário e senha (manter o seu usuário e senha ativo é sua responsabilidade). Não utilize o usuário e senha de outro aluno. Caso tenha problema para autenticar, comunique o professor.
- (1 ponto)** na classe `Main`, dentro do método `main`, você deverá criar a instância da **EntityManagerFactory** e, em seguida, obter a **EntityManager** com as configurações da `persistence-unit`;
- (1 Ponto)** adicionar corretamente as anotações JPA na classe **Fundamento**. Lembre-se de adicionar uma *constraint* para que não seja possível ter mais de um fundamento com o mesmo nome na tabela do banco de dados;
- (1 Ponto)** adicionar corretamente as anotações JPA na classe **Preparador**. Lembre-se de adicionar uma *constraint* para que não seja possível ter mais de um Preparador Físico com o mesmo número de CREF (registro no Conselho Regional de Educação Física) na tabela do banco de dados;
- (2 Pontos)** adicionar corretamente as anotações JPA na classe **Atleta**. Lembre-se de adicionar uma *constraint* para que não seja possível ter mais de um Atleta com o mesmo número de CPF na tabela do banco de dados;

- f) **(3 Pontos)** adicionar corretamente as anotações JPA na classe **Treino**. Lembre-se que existe relação Muitos para Um entre:
- a. Treino e Atleta;
 - b. Treino e Fundamento e;
 - c. Treino e Preparador;
- g) **(0,5 Ponto)** criar um método capaz de persistir um Treino na correspondente tabela no banco de dados (lembre-se de cadastrar ou buscar os objetos relacionados [**Preparador, Atleta e Fundamento**] no SGBD para que eles estejam no estado Gerenciado - **Managed**);
- h) **(0,5 Ponto)** criar um método capaz de consultar um Treino pelo seu identificador na correspondente tabela no banco de dados;
- i) **(0,5 Ponto)** criar um método capaz de consultar todos os Treinos na correspondente tabela no banco de dados;

A avaliação é individual e sem consulta.

Boa avaliação.