```
struct Uzel { int Typ;
union { struct { Uzel *prvni,*druhy,*treti,*ctvrty; } z;
int Cislo;
const char *Retez;
int *Adresa; } z; };
```

Strukturovaný typ *Uzel* je použit pro generování interní formy při sémantické analýze.

```
Uzel *GenUzel(int,Uzel *,Uzel * =0,Uzel * =0,Uzel * =0);
```

Funkce je použita pro generování uzlu interní formy.

```
Uzel *GenCislo(int);
```

Funkce je použita pro generování uzlu interní formy pro číslo.

```
Uzel *GenRetez(const char *);
```

Funkce je použita pro generování uzlu interní formy pro řetěz.

```
Uzel *GenPromen(const char *);
```

Funkce je použita pro generování uzlu interní formy pro proměnnou.

```
#define TABSIZE 4
```

Velikost horizontálního tabulátoru (kolik reprezentuje mezer).

```
union YYSTYPE { unsigned c; char *r; Uzel *u; };
```

Členské proměnné *c* a *r* slouží pro uložení hodnot rozpoznaných lexikálních symbolů. Proměnná *c* je pro uložení čísel, proměnná *r* je ukazatel na uložený řetězec.

Proměnná *u* je využita pro generování interní formy po sémantické analýze.

```
#define YYSTYPE IS DECLARED
```

Informace pro lexikální analyzátor, že datový typ YYSTYPE je definován uživatelem.

```
enum Pozice { BEZPOZICE,RADEK,SLOUPEC };
```

Je používáno při výpisu chyb při analýze (překladu) zdrojového programu. Udává, zda text zprávy o chybě má, či nemá být doplněn údajem o pozici, kde byla chyba zjištěna.

```
BEZPOZICE – text zprávy je bez udání pozice.
```

RADEK – u textu chyby je uvedeno, na kterém řádku ve zdrojovém programu se vyskytla.

SLOUPEC – u textu chyby je uvedeno, na kterém řádku a dále ve kterém sloupci byla chyba zjištěna.

```
void Chyba(const char *,Pozice=SLOUPEC);
```

Funkce pro výpis zprávy o chybě.

```
void LexInic();
```

Funkce pro inicializaci proměnných před spuštěním lexikální analýzy.

```
void Flush();
```

Funkce pro vyprázdnění (vymazání) vstupní vyrovnávací paměti před otevřením souboru s popisem lexikálního analyzátoru při generování lexikálního analyzátoru.

#include "MikroC.tab.hpp"

Soubor s popisem označení lexikálních symbolů, které mají délku větší než jeden znak.