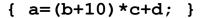
Interní forma (AST)

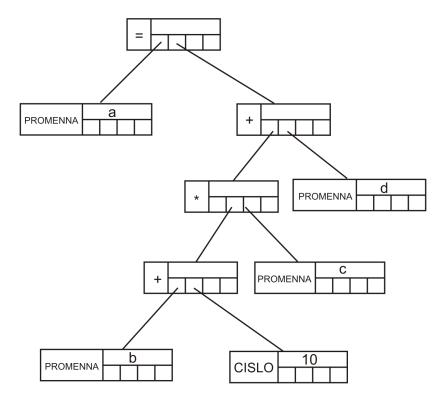
```
struct Uzel { int Typ;
    union { struct { Uzel *prvni,*druhy,*treti,*ctvrty; } z;
    int Cislo;
    const char *Retez;
    int *Adresa } z; };
```

číslo
ukazatel na řetěz
ukazatel na proměnnou

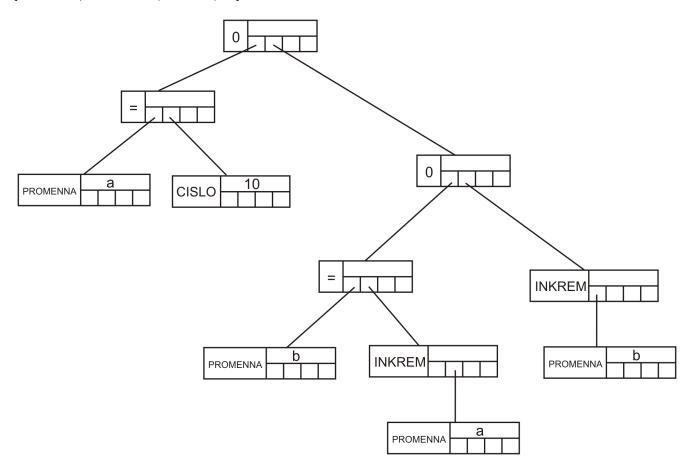
typ uzlu
ukazatele na následníky

Neobsazené ukazatele na následníky u nelistových uzlů mají vždy hodnotu nula!





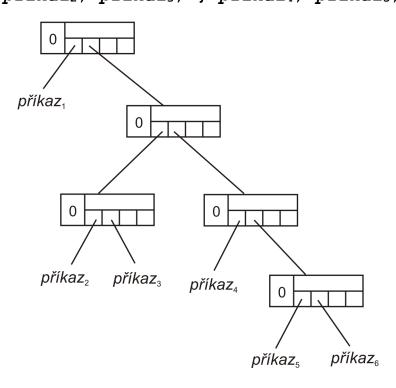
{ a=10; b=a++; ++b; }



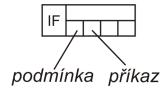
Prefixová inkrementace nebo dekrementace – uzel proměnné je první následovníkem uzlu operace.

Postfixová inkrementace nebo dekrementace – uzel proměnné je druhým následovníkem.

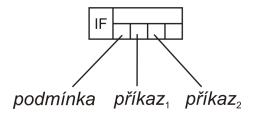
{ příkaz₁; { příkaz₂; příkaz₃; } příkaz₄; příkaz₅; příkaz₆; }



if (podmínka) příkaz



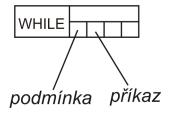
if (podmínka) příkaz₁ else příkaz₂



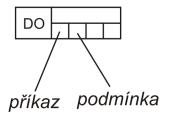
for (výraz1; podmínka; výraz3) příkaz



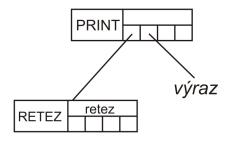
while (podmínka) příkaz



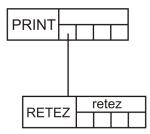
do příkaz while (podmínka);



print(formátový_řetěz, výraz);



print(řetěz);



scan(a);

