Aplikace pro správu smluv

Technická dokumentace

Entity: vytvořené entity pro klienta(Client), poradce(Consultant) a smlouvy(Contract).

Client/Consultant jsou shodné třídy se shodnými property(rozdíl pouze v názvu private key do DB). Byla by možnost je sloučit do entity Person a přidat property enum Role. Jinak property odrážejí v základu požadavky na projekt (jméno, příjmení, email, telefon, rodné číslo, věk) + další přidané pro potřeby db (kolekce smluv) a 2 get property pro výpis celého jména a jména s rodným číslem. ke smlouvě. 

Špatnou implementací entity Contract (bindování přes ConsultantID a ne kolekci <Consultant>) došlo k nesplnění požadavku „Každá smlouva může mít více účastníků (poradců) – minimálně jeden účastník je povinný a ten je zároveň správcem smlouvy.“ A je možné přidat pouze jednoho poradce.

Databáze: Pro databázi byl ve Startup.cs přidán service pro dbContext do kterého byly přidány DbSety pro klienty (Clients), poradce (Consultants) a smlouvy (Contracts). Dále byl do appsettings.json přidán SqlConnectionString pro připojení k db. Byla vytvořená migrace (upravována podle potřeb a změn entit) a tabulky v db. Dále ručně zaplněny pár test daty. Tabulky v databázi odráží property entit.

Controllers: Pro entity byly vygenerovány jednotlivé controllery s CRUD operacemi a jednotlivými views pro dané operace. Většina controllerů byla nezměněna, pouze u ContractsContoller.cs byla upravena ViewData pro uživatele při manipulaci se smlouvou, aby zacházel se jmény a ne s ID klienta/poradce. Pro klienta/poradce bylo přidáno i export seznamu do csv.

Views: Byla vygenerována spolu s controllery a poté lehce upraveny, aby odpovídali požadavkům.