

RAPPORT DE STAGE DU PREMIERE ANNÉE



COMPTOIR
D A L I A
S T E C . D . M

ENCADRÉ PAR :

Ilyas SHABI

PRÉPARÉ PAR :

Jaouhar DERROUCH

REMERCIEMENT

Je tiens à remercier dans un premier temps M. SHABI, mon responsable de projet, pour son aide, son encadrement, ses conseils et les connaissances qu'il m'a permises d'acquérir. Merci pour la confiance qu'il m'a accordée tout au long de cette période et pour les remarques pertinentes qui m'a permis d'améliorer considérablement ce projet.

Je souhaite adresser mes remerciements les plus sincères au corps professoral et administratif, pour la richesse et la qualité de leur enseignement et qui déploient de grands efforts pour assurer à leurs étudiants une formation de qualité malgré la crise sanitaire du coronavirus qui impose un confinement de la population.

Je voudrais remercier aussi l'ensemble de professeur de l'ENSAS pour leurs conseils.

Je remercie également du fond du cœur tous mes proches pour leur soutien et leur foi indéfectible.

RÉSUMÉ

Ce projet fait l'objet d'une étude du système de gestion du stock et des factures de CDM, afin de proposer une solution informatique pour rendre le travail plus accessible aux utilisateurs, les résultats plus efficaces, sans toucher aux contraintes ni aux règles fondamentales existantes.

ABSTRACT

This project is the subject of a study of CDM's stock and invoice management system, in order to offer an IT solution to make work more accessible to users, results more efficient, without affecting existing constraints or fundamental rules.

Table des figures

Figure 1 : page de login.....	17
Figure 2 : page de menu.....	18
Figure 3 : Ajouter un utilisateur	19
Figure 4 : Visualiser les utilisateurs.....	19
Figure 5 : Ajouter un groupe	20
Figure 6 : visualiser les groupes	21
Figure 7 : Ajouter ou visualiser une marque	21
Figure 9 : Ajouter des produits	23
Figure 10 : Visualiser des produits	24
Figure 11 : Ajouter une commande.....	25
Figure 12 : Facture généré	26
Figure 13 : Visualiser les commandes	27
Figure 14 : Visualiser le rapport	27
Figure 15 : Visualiser le profil.....	28
Figure 16 : Base de données	28
Figure 17 : Exemple de table des produits	28

Table des matières

Remerciement-----	2
Résumé-----	3
Abstract -----	4
Table des figures-----	5
Introduction générale-----	9
PRESENTATION DE L'ENTREPRISE -----	10
1. Société CDM : -----	10
2. Organisation structurelle-----	10
2.1 La Direction générale : -----	10
2.2 Le secrétariat : -----	10
2.3 Le service comptable : -----	11
2.4 Le service commercial : -----	11
PRESENTATION DU PROJET-----	12
Introduction : -----	12
2. Les objectifs du projet -----	12
Spécification des besoins -----	13
Introduction-----	13
2. Besoins fonctionnels -----	13
3. Besoins non-fonctionnels -----	13
4. Description des acteurs -----	14
Conclusion-----	15
Réalisation-----	16
1. Choix des langages et outils de développement -----	16
1.1 Justification de choix de PHP-----	16

1.2	Justification de choix de BOOTSTRAP	16
1.3	Justification de choix de JQUERY	16
1.4	Justification de choix de PHPMYADMIN	16
1.5	Justification de choix de XAMPP	16
2.	Fonctionnement et test d'application	17
2.1	Installation d'application	17
2.2	Test d'application	17
2.2.1	Page de Login	17
2.2.2	Page Dashboard	18
2.2.5	Ajouter un utilisateur	18
2.2.5	visualiser les utilisateurs	19
2.2.5	Ajouter un groupe	20
2.2.6	visualiser les groupes	20
2.2.7	Ajouter ou visualiser une marque	21
2.2.8	Ajouter ou visualiser les magasins	22
2.2.9	Ajouter des produits	23
2.2.10	Visualiser des produits	24
2.2.11	Ajouter des commandes	25
2.2.12	Visualiser les commandes	27
2.2.13	Visualiser le rapport	27
2.2.14	Visualiser le profil	28
2.2.15	Base de donner PHPMYADMIN	28
	Apport et critique	29
1.	Ce que nous avons appris	29
1.1	Au niveau des langages de programmation	29

1.2 Au niveau des Apis et du web généralement-----	29
2. Les problèmes rencontrés-----	29
3. Conclusion générale -----	29
Webographie -----	30

INTRODUCTION GÉNÉRALE

Le stock est un regroupement de plusieurs produits, suivis en vue de leur utilisation ou consommation par les services.

La plus illustrative est celle de CDM : le stock est un ensemble de marchandises ou articles accumulés dans l'attente d'une utilisation ultérieure plus ou moins proche et qui permet d'alimenter les utilisateurs, au fur et à mesure de leurs besoins, sans leur imposer les détails et les coûts d'une fabrication ou d'une livraison par les fournisseurs.

Suite à l'importance de ce circuit (stockage) nous avons réalisé une application afin d'aider le magasinier à gérer au mieux son stock, et aussi on a implémenté d'autre fonctionnalité qu'on va discuter dans la suite.

Pour arriver au but fini dans notre travail, on a décomposé notre projet comme suite :

- Présentation de l'entreprise
- Présentation du projet
- Réalisation
- Apport et critique

PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

1. Société CDM :

Comptoir Dalia Meknès est une société spécialisée dans la vente et la distribution des produits de plomberie, électricité, peinture, outillage, quincaillerie et sanitaire.

Il a un chiffre d'affaires de 1 000 000 dhs, RC 44289 Patentes 17706012 IF 24985019 Cnss 57641 Ice 002015760000016 et il a plusieurs magasins partout dans le Maroc.

2. Organisation structurelle

CDM s'appuie sur sa direction générale, son secrétariat, son service comptable et son service commercial pour déterminer ses grandes orientations et ses stratégies de développement.

2.1 La Direction générale :

Sous l'autorité du Directeur Général, elle :

- coordonne l'ensemble des activités de l'entreprise ;
- assure sa représentation par la signature des contrats et des engagements divers.

Elle est composée du Directeur Général, de Directeur Général Adjointe et du Contrôleur.

2.2 Le secrétariat :

Il est assuré par une secrétaire qui exécute les travaux suivants :

- La gestion des courriers ;
- La tenue du standard téléphonique ;
- La gestion de l'agenda du Directeur ;
- L'accueil des visiteurs.

2.3 Le service comptable :

Il a pour mission :

- La tenue des livres et registres comptables
- La gestion financière
- Les imputations comptables
- Les déclarations fiscales et sociales
- La préparation des éléments constitutifs des états financiers

2.4 Le service commercial :

Ce département s'occupe de toutes les actions commerciales (actions publicitaires, promotion de vente, et livraisons etc... Le responsable de ce service est le chef d'agence. Il a sous sa responsabilité la livraison, la caisse et les commerciaux.

PRESENTATION DU PROJET

Introduction :

La société CDM a un grand stock, il est réparti dans 17 magasins, aussi il a des centaines des factures par jour. Pour gérer tout cela il faut l'informatiser, ils avaient un ancien système qui n'est pas efficace. Ce projet propose un système fiable, très rapide et performant.

2. Les objectifs du projet

Notre projet a pour but de réaliser une application web de gestion des stocks et des factures est bien évidemment il doit satisfaire le cahier des charges que je vais expliquer dans la partie des besoins et aussi sans toucher ni aux contraintes ni aux règles fondamentales existant par exemple numérotation des factures

SPÉCIFICATION DES BESOINS

Introduction

La réussite de tout projet dépend de la qualité de son départ. De ce fait, l'étape de spécification des besoins constitue la base de départ de notre travail. Elle doit décrire sans ambiguïté l'application à développer.

Pour assurer les objectifs attendus, il est essentiel que nous parvenions à une vue claire des différents besoins escomptés de notre projet. Au cours de ce chapitre, nous allons dégager les fonctionnalités attendues en définissant les différents cas d'utilisation et quelques scénarios qui expliquent ces cas.

2. Besoins fonctionnels

Cette application doit mettre à la disposition de l'administrateur les fonctionnalités suivantes :

- Créer, modifier ou visualiser les utilisateurs
- Créer, modifier ou visualiser groupes
- Créer, modifier ou visualiser marques
- Créer, modifier ou visualiser produits
- Créer, modifier ou visualiser les commandes et généré les factures

3. Besoins non-fonctionnels

- L'application doit être facile à utiliser
- Doit sécuriser les informations de ses utilisateurs
- Possibilité de l'optimiser plus tard
- Doit signaler les erreurs avec des phrases simples et claires
- Le temps de réponse doit être le plus rapide possible.

4. Description des acteurs

Titre	Accéder à l'application
Description	Ce cas d'utilisation permet aux utilisateurs d'accéder à leurs comptes.
Acteurs	Tout type d'utilisateur
Pré-conditions	-L'utilisateur doit être authentifié en utilisant son nom d'utilisateur et mot de passe.
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. L'utilisateur donne le nom d'utilisateur et mot de passe.2. L'utilisateur s'authentifie.
Cas d'utilisation	Gérer les utilisateurs, factures, clients, fournisseurs et stock...
Objectifs	Permet à l'administrateur de modifier ou d'ajouter
Acteurs	L'administrateur
Pré-conditions	L'utilisateur est authentifié en tant qu'administrateur
Post-conditions	Mise à jour de la base de données
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Consulter la liste des produits (stock)2. Ajouter un produit3. Modifier un produit4. Ajouter une facture

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">5. Imprimer la facture6. Ajouter un utilisateur7. définir les limites de l'utilisateur |
|--|--|

Conclusion

Ce chapitre nous a permis de couvrir les différents besoins fonctionnels et non fonctionnels auxquels doit satisfaire notre application. Nous aussi détaillons ces besoins à travers des cas d'utilisation pour passer par la suite à la conception de notre application qui sera présentée dans le chapitre suivant.

RÉALISATION

1. Choix des langages et outils de développement

1.1 Justification de choix de PHP

PHP est le langage de programmation Web le plus utilisé au monde. Il existe une communauté de développeurs très active qui rend disponibles des dizaines de milliers de bibliothèques PHP de grande qualité ainsi qu'une vaste quantité de documentation et tutoriels accessibles à tous au bénéfice de chacune. Ces ressources facilitent notre travail et réduisent notre temps de programmation ce qui se traduit aussi en économie pour le client.

1.2 Justification de choix de BOOTSTRAP

Bootstrap est compatible avec la majorité des navigateurs modernes sur les écrans des smartphones, des tablettes et ordinateurs, et offre un **rendu net** des pages web qui l'intègrent quel qu'en soit le système d'exploitation qu'utilise le terminal qui accède ces pages. Une fois que Bootstrap est maîtrisée, son utilisation est un vrai régal.

1.3 Justification de choix de JQUERY

jQuery est une bibliothèque JavaScript rapide, petite et riche en fonctionnalités. Cela rend les choses comme traverser et manipuler les documents HTML, gérer les événements, l'animation et Ajax beaucoup plus simples, avec un API facile à utiliser qui fonctionne sur une multitude de navigateurs. Combinant versatilité et extensibilité, jQuery a changé la façon dont des millions de personnes écrivent JavaScript.

1.4 Justification de choix de PHPMYADMIN

Il s'agit de l'une des plus célèbres interfaces pour gérer une base de données [MySQL](#) sur un serveur [PHP](#). De nombreux hébergeurs, gratuits comme payants, le proposent ce qui évite à l'utilisateur d'avoir à l'installer.

1.5 Justification de choix de XAMPP

XAMPP est synonyme de multi-plateforme (X), Apache (A), MySQL (M), PHP (P) et Perl (P). C'est une distribution Apache simple et légère qui permet aux développeurs de créer facilement un serveur web local à des fins de tests.

2. Fonctionnement et test d'application

2.1 Installation d'application

Comme tout autre projet il faut placer le projet dans le dossier de htdocs dans XAMPP et démarrer le serveur puis accéder à l'application via un browser localhost : [votre port] /stock.

2.2 Test d'application

2.2.1 Page de Login

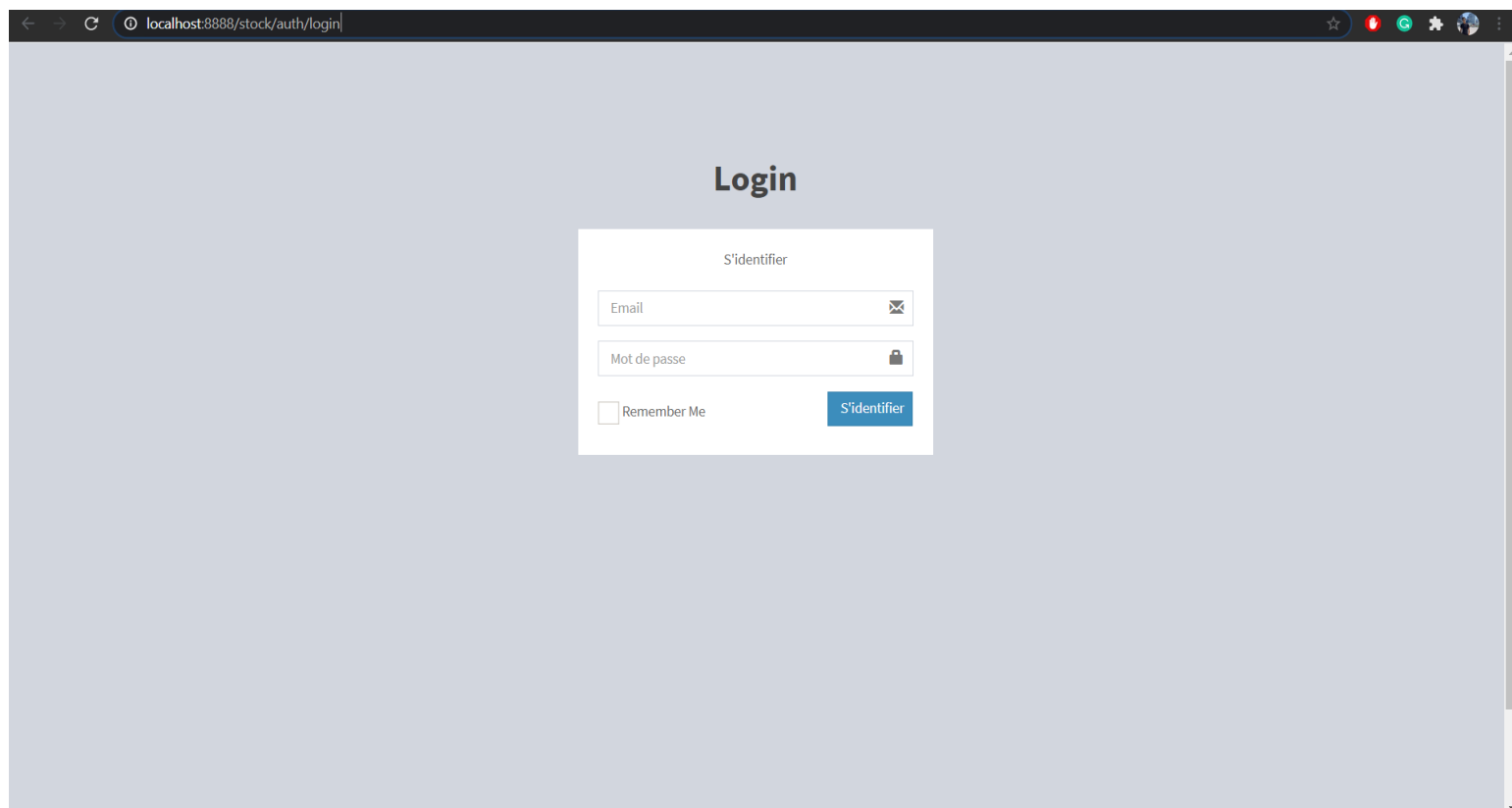


Figure 1 : page de login

Pour s'identifier, il suffit de donner email et mot de passe.

2.2.2 Page Dashboard

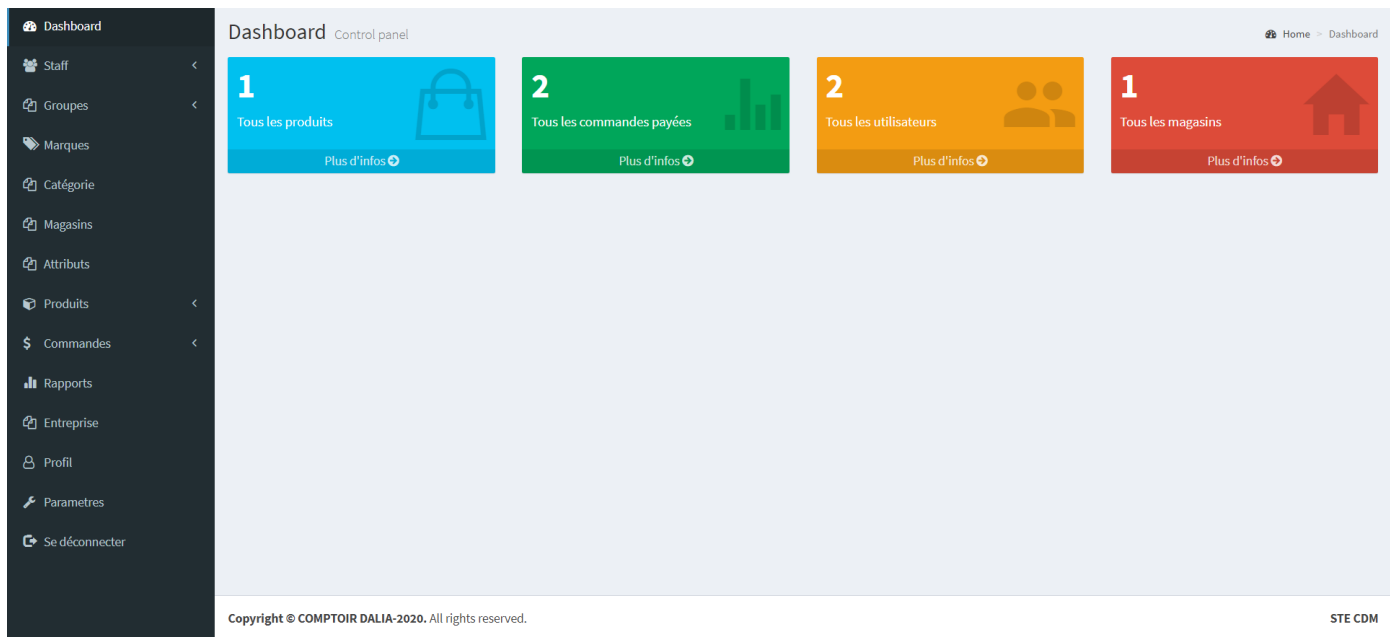


Figure 2 : page de menu

C'est la première page affichée lorsqu'en s'identifier avec succès

Il compose des chiffres à propos des factures magasins utilisateurs ...

2.2.5 Ajouter un utilisateur

The screenshot shows the 'Ajouter un utilisateur' form within the 'Gérer les utilisateurs' section. The form includes several input fields for user details: 'Générer' (with a dropdown for 'Selectionner un groupe'), 'Nom d'utilisateur' (with a placeholder 'Nom d'utilisateur'), 'Email', 'Mot de passe', 'Confirmer le mot de passe', 'Prenom', 'Nom', and 'Telephone' (with a placeholder 'Phone'). The sidebar menu on the left is identical to the one in the previous figure, with 'Ajouter un utilisateur' and 'Gérer les utilisateurs' highlighted under the 'Staff' category.

Figure 3 : Ajouter un utilisateur

Pour créer un utilisateur il faut sélectionner son groupe, nom d'utilisateur, Email, mot de passe, prénom, nom, téléphone, genre.

Après avoir ajouté, il nous redirection vers la page de tous les groupes avec un message que l'utilisateur a été ajouté.

2.2.5 visualiser les utilisateurs

The screenshot displays the 'Gérer les utilisateurs' (Manage Users) page. On the left is a dark sidebar with navigation links: Dashboard, Staff (expanded), Ajouter un utilisateur, Gérer les utilisateurs, Groupes, Marques, Catégorie, Magasins, Attributs, Produits, Commandes, Rapports, Entreprise, Profil, Paramètres, and Se déconnecter. The main content area has a header 'Gérer Les utilisateurs' with a sub-header 'Les utilisateurs' and a breadcrumb 'Home > Utilisateurs'. Below the header is a blue button 'Ajouter des utilisateurs'. The main section is titled 'Gérer les utilisateurs' and contains a table with columns: Nom d'utilisateur, Email, Nom, Telephone, Groupe, and Action. A single user is listed: 'jaouhar' with email 'jaouharder@gmail.com', name 'jaou der', phone '066666666', and group 'caisse'. The Action column has icons for edit and delete. Below the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and has pagination controls: Previous, 1 (selected), Next. At the bottom, there is a copyright notice 'Copyright © COMPTOIR DALIA-2020. All rights reserved.' and the text 'STE CDM'.

Nom d'utilisateur	Email	Nom	Telephone	Groupe	Action
jaouhar	jaouharder@gmail.com	jaou der	066666666	caisse	

Figure 4 : Visualiser les utilisateurs

On visualise tous les utilisateurs avec leurs informations avec possibilité de supprimer ou de modifier l'utilisateur.

2.2.5 Ajouter un groupe

Dashboard

Staff

Groupe

ajouter un groupe

Gérer les Groupes

Marques

Catégorie

Magasins

Attributs

Produits

Commandes

Rapports

Entreprise

Profil

Parametres

Se déconnecter

Gérer

les groupes

Home > groupes

Ajouter un groupe

Nom du groupe

Enter group name

Permission

	Creer	Mise à jour	View	Supprimer
Utilisateurs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Groupes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Categorie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Magasins	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Attributs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Produits	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Commandes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rapport	-	-	<input type="checkbox"/>	-
Entreprise	-	<input type="checkbox"/>	-	-
Profil	-	-	<input type="checkbox"/>	-
Parametre	-	<input type="checkbox"/>	-	-

Enregistrer

Retour

Figure 5 : Ajouter un groupe

Ici, pour ajouter des groupes on donne le nom puis on sélectionne les permissions (créer, mise à jour, voir, supprimer).

2.2.6 visualiser les groupes

Dashboard

Staff

Groupe

ajouter un groupe

Gérer les Groupes

Marques

Catégorie

Magasins

Attributs

Produits

Commandes

Rapports

Entreprise

Profil

Parametres

Se déconnecter

Gérer

les groupes

Home > groupes

Ajouter un groupe

Modifier les groupes

Show 10 entrées

Search:

Nom du groupe	Action
ADMINS	<div><div></div><div></div></div>
caisse	<div><div></div><div></div></div>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous

1

Next

Figure 6 : visualiser les groupes

Pour le moment j'ai ajouté deux groupes, caisse et admins. On peut ici modifier le groupe ou le supprimer.

2.2.7 Ajoute ou visualiser une marque

The screenshot displays the 'Gérer les marques' (Manage Brands) interface. On the left is a dark sidebar with navigation links. The main area has a light blue header with the title 'Gérer les marques' and a breadcrumb 'Home > Marques'. A blue button 'Ajouter une marque' is in the top left of the main area. Below the header is a white box containing the title 'Gérer les marques', a 'Show 10 entries' dropdown, a search bar, and a table. The table has three columns: 'Nom du marque', 'Status', and 'Action'. It is currently empty, showing 'No data available in table'. At the bottom of the white box, it says 'Showing 0 to 0 of 0 entries' and has 'Previous' and 'Next' buttons. The footer of the page includes 'Copyright © COMPTOIR DALIA-2020. All rights reserved.' and 'STE CDM'.

Figure 7 : Ajouter ou visualiser une marque

Ici pour ajouter des marques, pour le moment il n'y a pas de marque.

Il est nécessaire de donner le nom et le statut pour ajouter une marque.

2.2.8 Ajouter ou visualiser les magasins

Dashboard

Staff

Groupe

Marques

Catégorie

Magasins

Attributs

Produits

Commandes

Rapports

Entreprise

Profil

Paramètres

Se déconnecter

Gérer les magasins

Ajouter un magasin

Show 10 entries

Search:

Nom du magasin	Status	Action
COMPTOIR DALIA	Active	<div><div></div><div></div></div>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous

1

Next

Copyright © COMPTOIR DALIA-2020. All rights reserved.

STE CDM

8 Figure 8 : Ajouter ou visualiser les magasins

2.2.9 Ajouter des produits

The screenshot shows a web application interface for adding a new product. On the left is a dark sidebar with a menu. The main area is a light gray form titled 'Ajouter un produit'. The form contains several sections: 'Image' with a file upload icon; 'Nom du produit' with a text input field; 'SKU-bar code' with a text input field; 'Prix' with a text input field; 'Quantité' with a text input field; and 'Description' with a rich text editor. Below these are four dropdown menus: 'marque', 'Catégorie', 'magasin' (which has 'COMPTOIR DALIA' selected), and 'Disponibilité' (which has 'Oui' selected). At the bottom of the form are two buttons: 'Enregistrer' (blue) and 'Retour' (orange).

Menu Sidebar:

- Staff
- Groupes
- Marques
- Catégorie
- Magasins
- Attributs
- Produits**
 - Ajouter un produit
 - Gérer les produits
- Commandes
- Rapports
- Entreprise
- Profil
- Paramètres
- Se déconnecter

Form Fields:

- Image:** [Upload icon]
- Nom du produit:** [Enter product name]
- SKU-bar code:** [Enter sku]
- Prix:** [Enter price]
- Quantité:** [Enter Qty]
- Description:** [Rich text editor with options: Normal text, Bold, Italic, Underline, Small, Quote, List, Table, Link, Image]
- marque:** [Text input]
- Catégorie:** [Text input]
- magasin:** [COMPTOIR DALIA]
- Disponibilité:** [Oui]

Buttons: [Enregistrer] [Retour]

9Figure 9: Ajouter des produits

Pour ajouter des produits, il suffit de donner le nom, code barre, prix quantité, description puis sélectionner marque, catégorie, magasin et disponibilité et on peut aussi donner des images de produit.

2.2.10 Visualiser des produits

Gérer les produits

Ajouter un produit

Modifier des produits

Show 10 entries Search:

Image	SKU-code bar	Nom du produit	Prix	Qty	Magasin	Disponibilité	Action
	126318239	macbook	20 000	100	COMPTOIR DALIA	Active	

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Figure 10 : Visualiser des produits

On a ici le produit macbook à titre d'exemple, il est dans le magasin COMTOIR DALIA on peut le modifier ou le supprimer.

2.2.11 Ajouter des commandes

Dashboard

Staff

Groupes

Marques

Catégorie

Magasins

Attributs

Produits

Commandes

Ajouter des commandes

Gérer les commandes

Rapports

Entreprise

Profil

Paramètres

Se déconnecter

Gérer les commandes

Home

ajouter une commande

Date: 20

Date:

Nom du client

Enter Customer Name

Adresse du client

Enter Customer Address

N du telephone

Enter Customer Phone

Produit	Qty	Taux	Montant	
				+
				x

Montant brut

TVA 15 %

Remise

Discount

Montant TTC

Créer la commande

Retour

Figure 11 : Ajouter une commande

C'est la partie la plus importante, on donne le nom du client, l'adresse puis on sélectionne le produit quantité et automatiquement en montant brute et TVA (20%) puis montant TTC, finalement il génère la facture PDF. Voici la facture

Date: 09/11/2020 23:20
Reference: 120319
Status: Ordered
Payment Status: Pending



To
mohamed

1,d1,d1
qwdlq
Tel: 1231231
Email: dsfs@wad.com

From
Stock Manager Advance

Warehouse 2
Warehouse 2, Jalan Sultan Ismail, 54000,
Kuala Lumpur

Tel: 0105292122
Email: whii@tecdiary.com

No.	Description	Quantity	Unit Cost	Tax	Subtotal
1	IT01 - Canon 1100d	1.00 pc	1,800.00	(S) 101.89	1,800.00
2	FFR06 - Watermelon	1.00 kg	1.90	0.00	1.90
Total (USD)				101.89	1,801.90
Order Tax (USD)					180.19
Total Amount (USD)					1,982.09
Paid (USD)					0.00
Balance (USD)					1,982.09

Figure 12 : Facture généré

2.2.12 Visualiser les commandes

Gérer les commandes

Ajouter des commandes

Gérer les commandes

Show 10 entries

Search:

Facture No	Nom du client	No du telephone	Date	Produits	Montant	Statut du paiement	Action
BILPR-AS1A	ahmed	0634334343	13-11-2020 06:26 pm	1	2875.00	Not Paid	
BILPR-1548	JAOUHAR	34234234	12-11-2020 05:42 pm	1	307500.00	Paid	
BILPR-DB7E	JAOUHAR	04530503	12-11-2020 05:40 pm	1	3075.00	Not Paid	
BILPR-601C	JAOUHAR	0672010785	12-11-2020 12:20 am	1	6150.00	Paid	

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Figure 13 : Visualiser les commandes

Voici toutes les factures avec la date, numéro de facture et statu de paiement ; avec possibilité de la modifier, l'imprimer ou la supprimer.

2.2.13 Visualiser le rapport

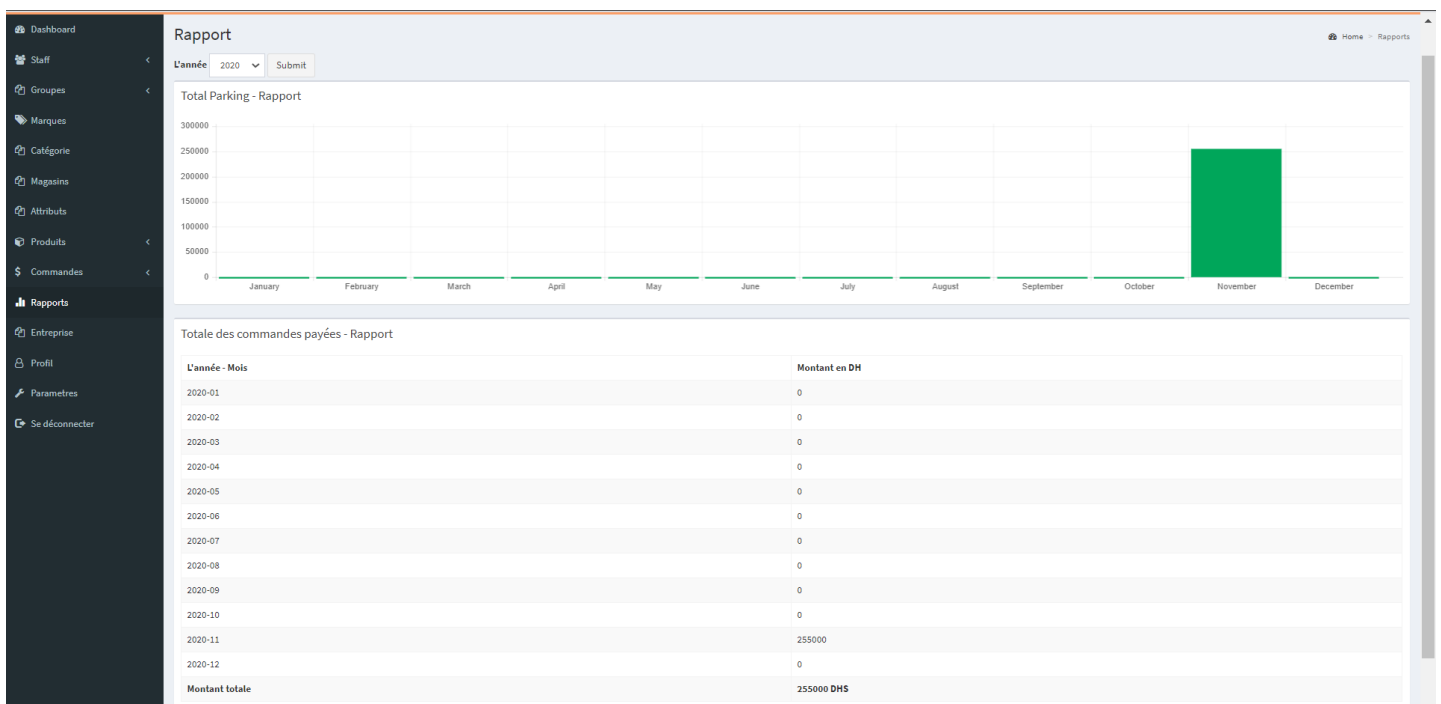


Figure 14 : Visualiser le rapport

2.2.14 Visualiser le profil

Figure 15 : Visualiser le profil

On visualise des informations générales : nom d'utilisateur, mail, prénom, nom, genre et groupe

2.2.15 Base de donner PHPMYADMIN

id	name	sku	price	qty	image	description	attribute_value_id	brand_id	category_id	store_id	availability
3	macbook	126318239	20 000	100	<p>You did not select a file to upload.</p>		null	null	null	3	1

Figure 17 : Exemple de table des produits

Figure 16 : Base de données

APPORT ET CRITIQUE

1. Ce que nous avons appris

1.1 Au niveau des langages de programmation

En réalisant ce projet, on était en interaction avec plusieurs types de langages de programmation que j'ai eu la chance de l'utiliser comme Javascript, php ...

1.2 Au niveau des Apis et du web généralement

Grace à ce projet, j'ai compris plusieurs principes de Web,

- On s'est rendu compte de la définition des Apis leurs utilités ainsi que leur principe de fonctionnement.
- Comment interagir avec l'utilisateur
- On s'est beaucoup informée sur le mécanisme de fonctionnement du web (la communication entre le client et les serveurs) et comment les données se transfèrent.
- Comment communiquer avec BD et créer BD et les tables
- Savoir travailler avec des logiciels de simulation des serveurs locaux
- Et bien évidemment le système des grilles.

2. Les problèmes rencontrés

En générale j'ai eu des problèmes pour se familiarisé avec programmation web, aussi j'ai des problèmes au niveau d'entourage puisque c'était à distance.

3. Conclusion générale

Ce travail m'a permis d'aborder les problèmes, et de les situer dans le conteste de réalité.

A travers cette étude que nous venons d'achever, nous pouvons conclure que : la pratique quelques soit sa nature ainsi que le stage que j'ai effectué au niveau de CDM m'a permis de voir les problèmes que vit la gestion, ainsi que la mission de l'informatique.

L'informatique se change, et devienne une carrière très importante dans les pays plus ou moins développés,

nous l'avons ressenti cela dans ces périodes difficiles de la pandémie, son importance croissante peut s'expliquer en outre par une augmentation du degré d'automatisation dans tous les systèmes d'informations..., et nous pouvons conclure que la finalité première de la fonction de l'informatique consiste à faciliter le travail pour l'utilisateur, tout ce qui concerne la recherche, la mise à jour de l'information.

L'évolution de l'information et ça nombreuse exigent et obligent l'utilisation de l'outil informatique avec une bonne gestion, car l'informatique joue un grand rôle dans la survie et le développement de l'entreprise et les administrations, je peux dire qu'il n'y aura pas d'accélération dans l'information sans l'outil informatique et la bonne gestion.

WEBOGRAPHIE

Bootstrap 5.0

Disponible sur : <https://getbootstrap.com/docs/5.0/>

Web développement cours

Disponible sur : <https://www.coursera.org/learn/html-css-javascript-for-web-developers/home>

Web développement en PHP cours

Disponible sur : <https://www.coursera.org/learn/web-applications-php>

Logiciel XAMPP

Disponible sur : <https://www.apachefriends.org/index.html>

D'autre tutoriel sur Youtube.