



第6章访问控制权限

导入

- 问题

- 程序应该更具可维护性
- 变动的事物与不变的事物要区分开
- 接口要公开: 不该碰的不要碰
- 实现要隐藏: 可以更改内部工作方式

- 面向对象三大特征之一: 封装

- 包
- 权限修饰符

6.1 包:库单元

- 定义包

- `package cn.nku.liujiaXin`

- 文件除注释外的第一行

- 导入包 `import java.util.*;`

- 默认包

- 编译单元

- Java源文件,后缀名必须是.java



- 最多只能有一个public类,且必须和文件名相同,包括大小写

- 编译后,每个类生成一个.class文件

创建独一无二的包名

- 域名的倒叙形式

- `cn.nku.liujiaXin`

- 将包映射到文件夹

- `d:/java/demo/cn/nku/liujiaXin`

- 如何找到类

- CLASSPATH, 包所在的位置

- `CLASSPATH=.;d:\java\lib.jar;d:\java`

类名冲突

- 两个不同类库中包含相同名字的类

- `java.util.Date`

- `java.sql.Date`

- 导入包

- `import java.util.*;`

- `import java.sql.*;`

- `Date d = new Date();` //冲突

- `java.util.Date d = new java.util.Date();` //正确

- 练习2

静态导入

- 动态导入:包-类
- 静态导入:类-方法
- 能够更加方便的使用类中的静态方法

```
package test1;  
  
public class Range {  
    public static void print(int n) {  
        System.out.print(n);  
    }  
}
```

```
package test2;  
import static test1.Range.*;  
public class Test{  
    public static void main(String[] args) {  
        print(5);  
    }  
}
```

6.2 访问权限修饰符

- private , protected , public
- 包访问权限, friendly
- 修饰类
 - friendly 和 public
- 字段, 方法
 - 全部都可以

	private	friendly	protected	public
同一类	√	√	√	√
同一文件		√	√	√
同一文件夹		√	√	√
其它文件夹(子类)			√	√
其它类				√

练习 4, 5, 6

单例模式

- 练习⁸⁹

```
public class Soup{  
    private Soup(){}  
  
    private static Soup instance=null;  
  
    public static Soup getInstance(){  
        if(instance==null){  
            instance = new Soup();  
        }  
        return instance;  
    }  
}
```

课堂练习

练习1: (1) 在某个包中创建一个类, 在这个类所处的包的外部创建该类的一个实例。

练习2: (1) 将本节中的代码片段改写为完整的程序, 并校验实际所发生的冲突。

练习4: (2) 展示**protected**方法具有包访问权限, 但不是**public**。

练习5: (2) 创建一个带有**public**, **private**, **protected**和包访问权限域以及方法成员的类。创建该类的一个对象, 看看在你试图调用所有类成员时, 会得到什么类型的编译信息。请注意, 处于同一个目录中的所有类都是默认包的一部分。

练习6: (1) 创建一个带有**protected**数据的类。运用在第一个类中处理**protected**数据的方法在相同的文件中创建第二个类。

练习8: (4) 效仿示例**Lunch.java**的形式, 创建一个名为**ConnectionManager**的类, 该类管理一个元素为**Connection**对象的固定数组。客户端程序员不能直接创建**Connection**对象, 而只能通过**ConnectionManager**中的某个**static**方法来获取它们。当**ConnectionManager**之中不再有对象时, 它会返回**null**引用。在**main()**之中检测这些类。

练习9: (2) 在**access/local**目录下编写以下文件 (假定**access/local**目录在你的CLASSPATH中):

```
// access/local/PackagedClass.java
```

然后在**access/local**之外的另一个目录中创建下列文件:

```
// access/foreign/Foreign.java
```

解释一下为什么编译器会产生错误。如果将**Foreign**类置于**access.local**包之中的话, 会有所改变吗?



作业

- 提交练习。



提问