



主讲人:刘嘉欣

邮件: liujx@nankai.edu.cn

电话:13802187792

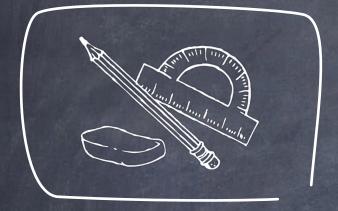
### 为什么要学习Java

了解 Web 的重要性后欲构建 Web 应用

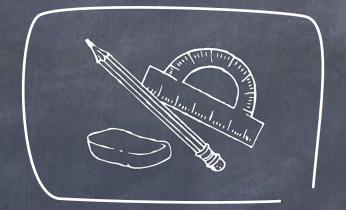


想成**为** Java Programmer — 展身手 想认识 Java 在 Web 中的角色

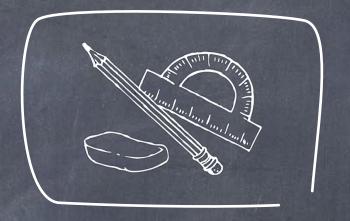
### 学习本课的预备知识



具备 C/C++编 程经验



能够使用 一种文本 编辑器创 建文本文 件



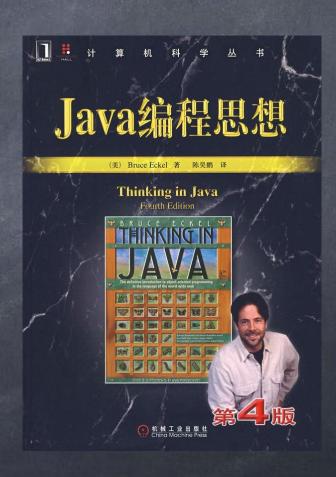
会使用基 本的 DOS命 令

### 教学目标

- 理解面向对象编程技术
- 了解Java语言的基本概念、术语
- 编写基本的Java应用程序
- 会使用图形、图像、声音等元素编写图形界面程序
- 应用I/O类**库**,进行文件操作
- 网络编程

### 参考书目

- Java**编**程思想(Think In Java)
- Java API文档



# Java从哪里来?





## 开发团队(Green Team)

## James Gosling



### Java从哪里来?

- 1991年 Green Team 创建oak,需要面对很多问题
  - 各种各样的制造商
  - 内存一般很小
  - 不能"重新启动"
  - 安全
  - 简单

### Java从哪里来?

- 1992年夏StarSeven (\*7) 问世
- 1993年 WWW兴起
  - -WebRunner与Applet使互联网第一次拥有了动态效果
- 1995年 第一届JavaOne大会 Java出生



### Java 崛起之技术背景

- WWW **应**用日益普遍
- 静态网页无法满足用户需求
- Client 希望更复杂生动的表达方式
- 用户希望 Internet 上能作更多的事情
- •时代召唤"跨平台"的语言

### Java的发展

- 1995年3月公布第一个全公开的alpha版本的Java源代码 "1.0a2"
- 1996年 JDK1.0**问**世
- 1998年 JDK1.2更名**为**Java2
- 2014年3月18日,发布Java 8最终版本
- 2022年3月22日, OpenJDK 18
- http://jdk.java.net

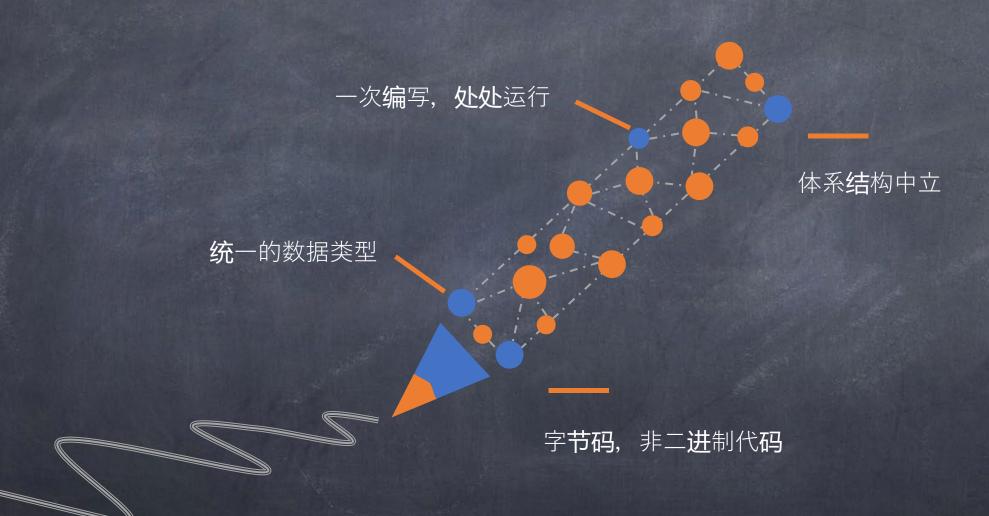
# Java VS C++

	Java	C++
性能	慢	快
复 <b>杂</b> 度	简单	复 <b>杂</b>
目标	网 <b>络</b> 、跨平台	Windows应用
风格	面向 <b>对</b> 象	兼容C

# Java语言的特征

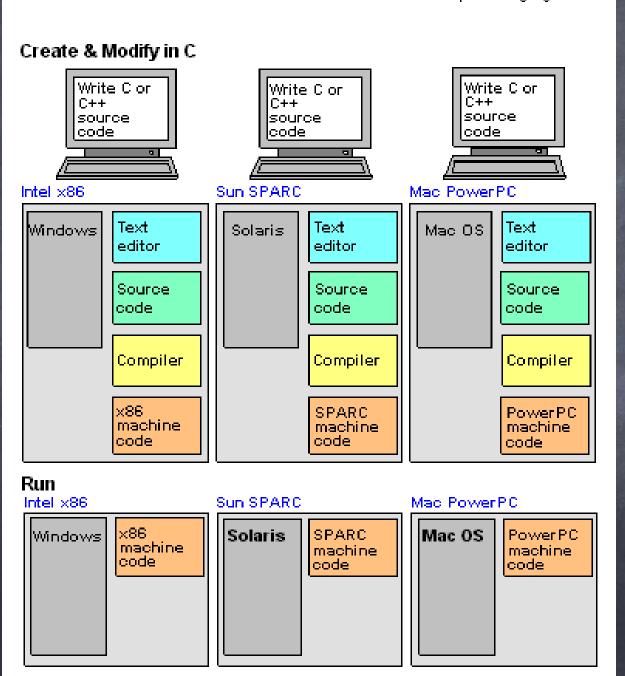
- Java是一门
  - 简单与面向对象的
  - 分布式、安全与鲁棒的
  - 解释执行与高性能的
  - 多线程与动态执行的
  - 平台无关与无缝移植的
- 编程语言

# 平台无关性与无缝移植



From Computer Desktop Encyclopedia

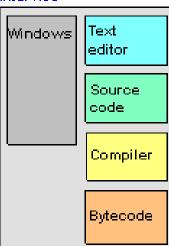
2003 The Computer Language Co. Inc.



From Computer Desktop Encyclopedia © 2003 The Computer Language Co. Inc.

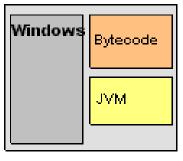
#### Create & Modify in Java



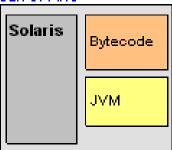


#### Run

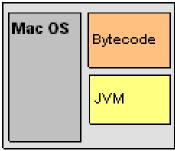
Intel x86



Sun SPARC



Mac PowerPC



### 简单而强大

- 非常像C++, 但更加**简单** 
  - 去掉容易出错的地方
    - 指针, 结构, typedef, goto, 预处理, 手工释放内存, 多重继承,全局变量等
  - 强调面向对象和网络特性
- 小而精
  - 基本解释器只需要200KB RAM

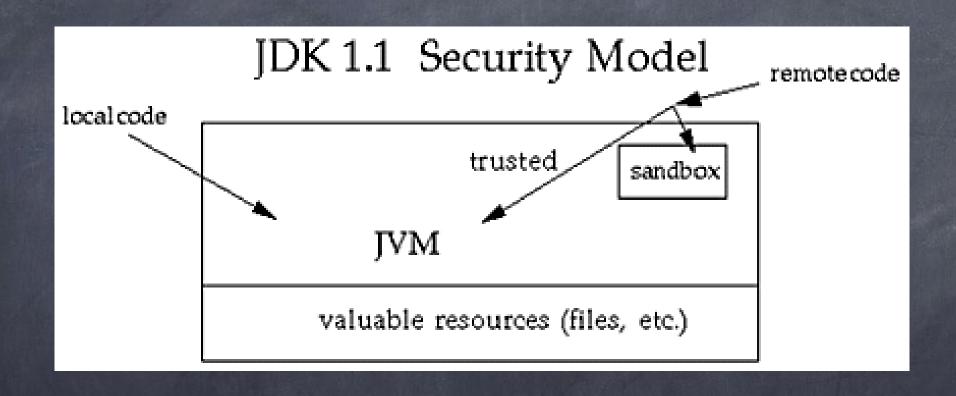
### 分布式

- 丰富的网络编程能力
  - 内嵌多种网**络协议**,TCP/IP,HTTP
- 丰富的客户端编程能力
- 丰富的服务器端编程能力

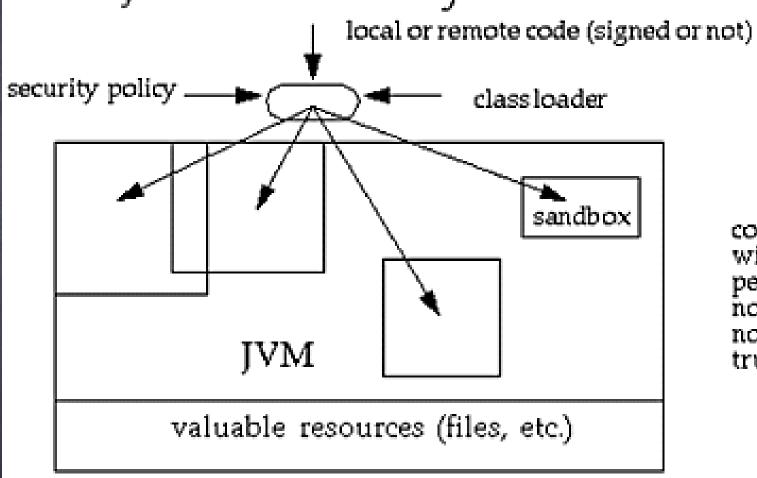
### 安全性

- 类型安全与字节码验证
- 由Java负责内存分配
- 沙箱模型
- 数字签名

### 沙箱模型



### JDK 1.2 Security Model



codes run with different permissions, no built-in notion of trusted code

### 鲁棒性

- 不死机
  - 异常处理
  - 自动垃圾收集,无内存泄漏
  - 静态检查, 动态检查
  - 去掉指针

### 解释执行

- 1.编译成更接近本地代码的"字节码"
- 2.运行时,由解释器将"字节码"翻译成"本地代码"
- 比传统的解释性语言快
- 实现跨平台
- 资源消耗少

### 高性能

- 字节码精心设计
- 编译器自动优化
- Hotspot使Java与C++一样快

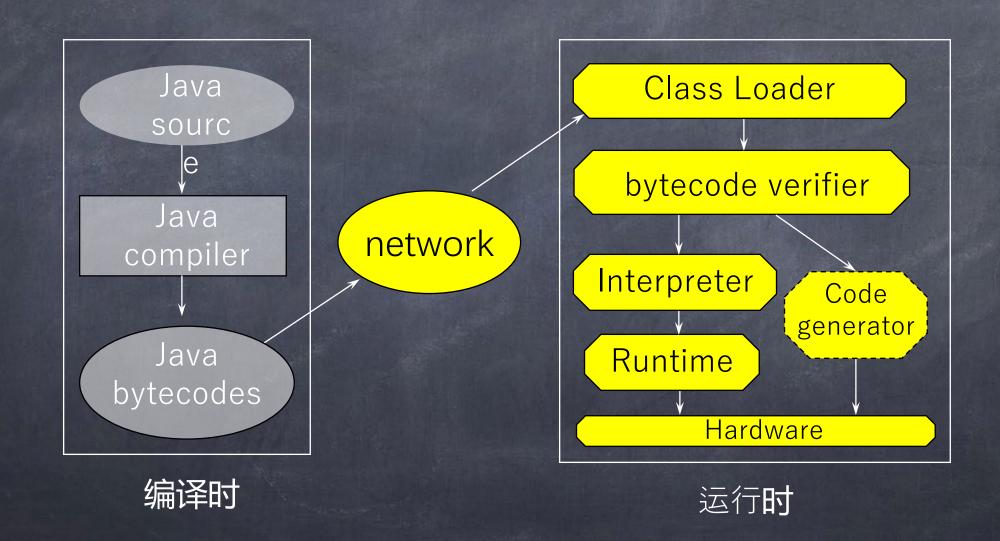
### 多线程支持

- 语言级别的多线程支持
- 简化了多线程开发
  - 用对象来表示线程
  - 提供限制性资源锁定功能
- 充分利用硬件资源

### 动态执行

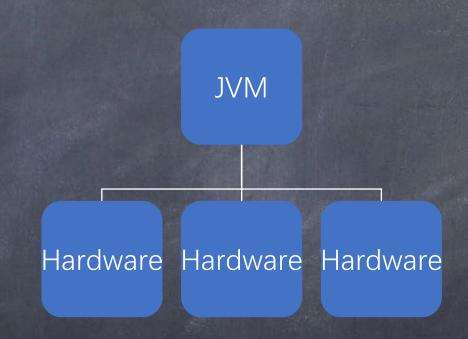
- 动态装载执行代码
- 自动更新
- 不需重新编译
- 举例
  - 国际化/本地化
  - Internationalization, Localization(i18n/L10n)

### Java运行结构



### 什么是JVM

- ●Java虚拟机(Java Virtual Machine)
  - Java定义的虚拟CPU
  - 包括**对**指令集、 寄存器、 class文件格式、 堆**栈**、 垃圾回收堆、内存区域 的 定**义**



- 字节码 (ByteCode)
  - JVM的机器指令
- 垃圾回收(Garbage Collection)
  - Java中动态分配的内存无需在程序中释放, Java 会自动收回这些内存。
- Java API
  - Java类库的应用编程接口
- JRE (Java运行**环**境,Java RunTime)
  - 由JVM和java平台的核心支持类**库**构成

- JDK (Java Developer's Kits)
  - Java开**发**工具
  - 包括JRE,JVM,Java API类**库,调试**工具以及配置工具等
- Java平台
  - 包括JavaEE,JavaSE,JavaME
  - JavaEE:Java企业版,应用于服务器编程
  - JavaSE:Java标准版,应用于桌面编程
  - · JavaME: Java微型版,应用于嵌入式系统