

Game AI Analyse

Door Niels Poelder

Klas GDV 2

Studentnr 3028718

Game: Witcher 3

Functies AI:

De AI in het spel The Witcher 3 is zowel een obstakel als hulpmiddel. De AI, bepaald door factie, helpt de speler met het verslaan door de vijanden. Daarnaast kan de AI ook

States AI:

- Jagen
- Vechten
- Patroeilleren
- Rond lopen
- Hulp vragen
- Helpen
- Playing
- Farming
- Sleeping



Wat is er goed aan de AI?

De AI valt in groepen aan, hierdoor moet je constant weg duiken en slim vechten. Ook het rondlopen in de wereld en het “onderhandelen” wat zij doen bij de winkels werkt erg goed. Over dag zie je ze werken en ‘s avonds gaan ze weer naar huis.

Ook als jij wordt aangevallen door een vijand en je komt in de buurt van vriendelijke troepen dan zullen ze je meteen te hulp schieten. Het enige mindere hiervan is dat de vijand meestal nog wel op jou blijft gefocust tot dat zij worden geraakt door een van de vriendelijke troepen.

Wat kan er beter aan de AI?

Zelf zou ik meer een stealth aspect willen toevoegen aan de AI, als ik vanachter kom zonder enig geluid te maken weet de AI als nog dat ik hier ben, of het nou een slapend persoon is of dier, de AI weet altijd dat ik er ben. Ook zou ik graag nog meer immersie willen zien en een wereld die nog meer tot leven komt. Tussen de plaatsjes in valt er niet veel leven te zien op hier en daar af en toe een monsternest en dat is het.