B1: Ich habe Github verwendet.

https://github.com/Bengg04/M152

B3: Der «Canvas»-Tag ist mit vielen Browsern kompatibel.

Browser Support

The numbers in the table specify the first browser version that fully supports the element.

Element	0	C	6	Ø	0
<canvas></canvas>	4.0	9.0	2.0	3.1	9.0

B4: Im CSS habe ich mit Grössen gearbeitet, die sich direkt an der Anzeigegrösse anpassen z.B.:

width . 100%:

C1: Ich habe die schon uns bekannte Webseite (https://validator.w3.org/) für die Validierung verwendet.

C2: Ich habe mit Canvas gearbeitet, welche Pixel für Pixel ausgelesen werden und in einem Array gespeichert werden. Dieser Array wird dann sortiert und schlussendlich wieder umgewandelt und ausgegeben.

C3: Ich sortiere die einzelnen Pixel des hochgeladenen Bildes und gebe das sortierte Bild (PNG) wieder zurück.

C4: Ich habe das Tool so gestaltet, dass der User ohne Anleitung oder Hilfestellung das Tool bedienen kann, in dem ich alles klar beschrifte habe.