

# Mif16 : Gestion de Projet

Benjamin Guillon, Rémi Auduon, Emmanuel Gaude,  
Adrian Gaudebert, Emmanuel Halter & Mamy Raminosoa

Présentation du 3 Décembre 2009

**PROUT : Projet Réunissant des Outils Utiles à Tous**

# Sommaire

---

- ▶ Présentation du projet
  - ▶ Description
  - ▶ L'équipe
- ▶ Boite à outils
  - ▶ Le framework : cakePHP
  - ▶ Les outils collaboratifs
- ▶ Retour sur expérience
  - ▶ Le côté technique
  - ▶ Et l'aspect organisationnel

# Présentation du Projet

## → *Description*

---

- ▶ Développement d'un gestionnaire de projet
- ▶ Sous forme d'une application Web
- ▶ Destiné au « grand public »
- ▶ Projets « non professionnels »

# Présentation du Projet

## → *L'Équipe de développement*

---

- ▶ Chef du projet :

- ▶ **Benjamin** « *Is There A Pilot On Board ?!* » **Guillon**

- ▶ Développeurs

- ▶ **Rémi** « *Rising Sun* » **Auduon**
  - ▶ **Emmanuel** « *Geek Touch* » **Gaude**
  - ▶ **Adrian** « *Two Times In Better Than One* » **Gaudebert**
  - ▶ **Emmanuel** « *The Kid* » **Halter**
  - ▶ **Mamy** « *Dying from starvation* » **Raminosoa**

# Boite à Outils

## → *Le framework : cakePHP*

---



- ▶ Basé sur le modèle MVC
- ▶ Framework PHP assez récent ...
- ▶ ... mais puissant !
- ▶ Facilite grandement la création d'applications web

# Boite à Outils

## → *Le framework : cakePHP (2)*

---

- ▶ Le site officiel cakePHP :

- <http://cakephp.org/>

- ▶ La documentation de référence

- <http://book.cakephp.org/>



# Boite à Outils

## → *Les outils collaboratifs*


---

- ▶ Développement en grande partie réalisé « à distance »
- ▶ Nécessité d'utiliser des outils adaptés
  - ▶ Plateforme Google Code
  - ▶ Skype
  - ▶ TeamViewer
  - ▶ Google Groups

# Boite à Outils

## → *Les outils collaboratifs (2)*

---


- ▶ La plateforme de développement 
  - ▶ Un serveur SVN pour la gestion du code
  - ▶ Un wiki interne pour la documentation et l'organisation
  - ▶ Un système de suivi du développement
    - Gestion « d'issues » à l'aide du « bug tracker » intégré
    - Assignment de tâches facilitée
  - ▶ Une plateforme d'hébergement pour notre projet



# Boite à Outils

## → *Les outils collaboratifs (3)*


---

- ▶ Le logiciel de conférence audio 
- ▶ Améliore l'efficacité des communications
- ▶ Gratuit pour la VoIP
- ▶ Système de conférences

# Boite à Outils

## → *Les outils collaboratifs (4)*

---

- ▶ Logiciel d'assistance à distance 
- ▶ Possibilité de prendre le contrôle à distance d'un PC
- ▶ Simplicité d'utilisation extrême
- ▶ Mise en pratique de « *l'extreme programming* » (XP)
  - ▶ Deux développeurs sur le même code en même temps
    - ▶ Un qui code – vision proche du code
    - ▶ Un qui supervise – vision globale de l'application
    - ▶ Echange des rôles régulier

# Boite à Outils

## → *Les outils collaboratifs (5)*

---

- ▶ La plateforme d'échange **Google** groups
- ▶ Permet d'obtenir une « *mailing list* » pour le projet
- ▶ Organisation des séances de travail et des réunions
- ▶ Moyen efficace pour dialoguer de façon asynchrone
- ▶ Espace privé pour diffuser les informations sensibles
  - ▶ Accès serveurs notamment

# Retour sur expérience

## → *Le côté technique*




---

- ▶ Bonne pratique du PHP via un framework populaire ✓
- ▶ Utilisation de l'architecture MVC sur une application web ✓
- ▶ Bonnes facultés d'abstraction nécessaires ✓
  - ▶ Tout au long du développement
  - ▶ Pour les évolutions futures du projet

# Retour sur expérience

## → *Le côté technique (2)*

---

- ▶ Difficultés à interagir avec la base de données de façon efficace pour les requêtes complexes 
  - ▶ Limites du framework atteintes ?
- ▶ Difficultés à concevoir un schéma de base de données optimal lors des premières phases du développement 
- ▶ Langage PHP + CakePHP déstabilisants 
  - ▶ Impression d'avoir affaire à un nouveau langage
  - ▶ Abstraction MVC peu évidente au départ

# Retour sur expérience

## → *Et l'aspect organisationnel*




---

- ▶ Apprendre à travailler avec des outils inhabituels ✓
- ▶ Collaboration au sein d'une équipe conséquente ✓
- ▶ Complémentarité des compétences de chacun ✓
- ▶ Savoir être polyvalents ✓

# Retour sur expérience

## → *Et l'aspect organisationnel (2)*

---

- ▶ Difficultés à tenir un planning concret 
- ▶ Travail discontinu sur le projet 
- ▶ Facteur temps handicapant 

# Conclusion

---

- ▶ Tous les objectifs n'ont pas été atteints
- ▶ Mais la base est fonctionnelle
- ▶ A terme, utilisable pour nos propres projets
- ▶ Disponible librement sur Google Code :
  - <http://code.google.com/p/mif16pm/>