

Mif16 : Gestion de Projet

Benjamin Guillon, Rémi Auduon, Emmanuel Gaude,
Adrian Gaudebert, Emmanuel Halter & Mamy Raminosoa

Présentation du 3 Décembre 2009

PROUT : Projet Réunissant des Outils Utiles à Tous

Sommaire

- ▶ **Présentation du projet**
 - ▶ Description
 - ▶ L'équipe
- ▶ **Boite à outils**
 - ▶ Le framework : cakePHP
 - ▶ Les outils collaboratifs
- ▶ **Retour sur expérience**
 - ▶ Le côté technique
 - ▶ Et l'aspect organisationnel

Présentation du Projet

→ *Description*

- ▶ Développement d'un gestionnaire de projet
- ▶ Sous forme d'une application Web
- ▶ Destiné à un public d'amateurs
- ▶ Projets « non professionnels »

Présentation du Projet

→ *L'Équipe de développement*

- ▶ Chef du projet :

- ▶ Benjamin « Is There A Pilot On Board ?! » Guillon

- ▶ Développeurs

- ▶ Rémi « Rising Sun » Auduon
 - ▶ Emmanuel « Geek Touch » Gaude
 - ▶ Adrian « Two Times In Better Than One » Gaudebert
 - ▶ Emmanuel « The Kid » Halter
 - ▶ Mamy « Dying from starvation » Raminosoa

Boite à Outils

→ *Le framework : cakePHP*



- ▶ Basé sur le modèle MVC
- ▶ Framework PHP assez récent ...
- ▶ ... mais puissant !
- ▶ Facilite grandement la création d'applications web

Boite à Outils

→ *Le framework : cakePHP (2)*

- ▶ Le site officiel cakePHP :

- <http://cakephp.org/>

- ▶ La documentation de référence

- <http://book.cakephp.org/>




Boite à Outils

→ *Les outils collaboratifs*

- ▶ Développement en grande partie réalisé « à distance »
- ▶ Nécessité d'utiliser des outils adaptés
 - ▶ Plateforme Google Code
 - ▶ Skype
 - ▶ TeamViewer
 - ▶ Google Groups


Boite à Outils

→ *Les outils collaboratifs (2)*

- ▶ La plateforme de développement 
 - ▶ Un serveur SVN pour la gestion du code
 - ▶ Un wiki interne pour la documentation et l'organisation
 - ▶ Un système de suivi du développement
 - Gestion « d'issues » à l'aide du « bug tracker » intégré
 - Assignment de tâches facilitée
 - ▶ Une plateforme d'hébergement pour notre projet


Boite à Outils

→ *Les outils collaboratifs (3)*

- ▶ Le logiciel de conférence audio 
- ▶ Améliore l'efficacité des communications
- ▶ Gratuit pour la VoIP
- ▶ Système de conférences

Boite à Outils

→ *Les outils collaboratifs (4)*

- ▶ Logiciel d'assistance à distance 
- ▶ Possibilité de prendre le contrôle à distance d'un PC
- ▶ Simplicité d'utilisation extrême
- ▶ Mise en pratique de « *l'extreme programming* » (XP)
 - ▶ Deux développeurs sur le même code en même temps
 - ▶ Un qui code – vision proche du code
 - ▶ Un qui supervise – vision globale de l'application
 - ▶ Echange des rôles régulier

Boite à Outils

→ *Les outils collaboratifs (5)*

- ▶ La plateforme d'échange **Google** groups
- ▶ Permet d'obtenir une « *mailing list* » pour le projet
- ▶ Organisation des séances de travail et des réunions
- ▶ Moyen efficace pour dialoguer de façon asynchrone
- ▶ Espace privé pour diffuser les informations sensibles
 - ▶ Accès serveurs notamment




Retour sur expérience

→ *Le côté technique*

- ▶ Bonne pratique du PHP via un framework populaire ✓
- ▶ Utilisation de l'architecture MVC sur une application web ✓
- ▶ Bonnes facultés d'abstraction nécessaires ✓
 - ▶ Tout au long du développement
 - ▶ Pour les évolutions futures du projet

Retour sur expérience

→ *Le côté technique (2)*

- ▶ Difficultés à interagir avec la base de données de façon efficace pour les requêtes complexes 
 - ▶ Limites du framework atteintes ?
- ▶ Difficultés à concevoir un schéma de base de données optimal lors des premières phases du développement 
- ▶ Langage PHP + CakePHP déstabilisants 
 - ▶ Impression d'avoir affaire à un nouveau langage
 - ▶ Abstraction MVC peu évidente au départ




Retour sur expérience

→ *Et l'aspect organisationnel*

- ▶ Apprendre à travailler avec des outils inhabituels ✓
- ▶ Collaboration au sein d'une équipe conséquente ✓
- ▶ Complémentarité des compétences de chacun ✓
- ▶ Savoir être polyvalents ✓

Retour sur expérience

→ *Et l'aspect organisationnel (2)*

- ▶ Difficultés à tenir un planning concret 
- ▶ Travail discontinu sur le projet 
- ▶ Facteur temps handicapant 

Conclusion

- ▶ Tous les objectifs n'ont pas été atteints
- ▶ Mais la base est fonctionnelle
- ▶ A terme, utilisable pour nos propres projets
- ▶ Disponible librement sur Google Code :
 - <http://code.google.com/p/mif16pm/>