



Cahier des charges

Logiciel de gestion de projet

Nom de code « MIF16 PM »

Introduction

Dans le cadre de l'UE MIF16 et en accord avec nos professeurs nous avons décidé de réaliser une application de gestion de projets amateurs. Elle aura pour objectif de permettre le bon déroulement d'un ou plusieurs projets et de rendre accessible à tous leur gestion. Nous avons choisi de destiner notre projet à des équipes amateurs ou associatives, et non au milieu professionnel. Ainsi nous nous focaliserons sur la simplicité d'utilisation, même pour un public non informaticien, et toutes les fonctionnalités dont on peut avoir besoin dans n'importe quel type de projet.

L'équipe de ce projet est composée de Benjamin GUILLON (chef de projet), Rémi AUDUON, Emmanuel GAUDE, Adrian GAUDEBERT, Emmanuel HALTER, Mamy RAMINOSOA.

Description générale du projet

Ce projet répond au doux nom de code de « MIF 16 PM », ce qui signifie Project Manager. Ce nom sera certainement amené à changer pour PROUT : « Projet Regroupant les Outils Utiles à Tous ».

Notre application s'articule autour de quatre grands axes :

- Les projets
- Les tâches
- Les utilisateurs
- La communication

Elle se présentera sous la forme d'un service Web, développé en PHP (via le framework cakePHP) avec une interface classique (HTML / CSS / Javascript).

Objectifs principaux

Les objectifs principaux de notre outil de gestion de projet reprennent les quatre grands axes définis plus haut. Il nous paraît donc important dans un premier temps de pouvoir :

- Gérer les utilisateurs
 - Créer et modifier un profil
- Gérer les projets
 - Créer et administrer un ou plusieurs projets
 - Gérer des membres et des équipes
- Gérer les tâches d'un projet
 - Créer et assigner les tâches
 - Changer l'avancement ou le contenu d'une tâche
 - Afficher des plannings

- Gérer les équipes
 - Former des équipes
 - Assigner des membres et des droits
- Gérer la communication
 - Mailing List
 - Adresse des membres du projet
 - Page d'accueil du projet personnalisable

Objectifs Optionnels

- Système de commentaire ou de ticket sur les tâches
- Gestion de droits avancée

Objectifs Exploitable

- Amélioration de l'interface
- Gestion des « milestones »
- Intégration d'un système de gestion de documents
- Amélioration la compatibilité avec d'autres services ou logiciels

Présentation des différentes fonctionnalités

Gestion de projets

Cet aspect sera couvert par la possibilité de créer, modifier et gérer des projets. De plus, ils seront subdivisés en une série de tâches, hiérarchisées, qui pourront être ainsi intégrées au sein d'un planning, être assignées aux différents membres du projet et faire l'objet d'un suivi (*feedback*).

Par ailleurs, chaque projet étant unique, une liste de diffusion lui sera associée afin que chaque utilisateur y participant puisse suivre facilement son évolution.

Évidemment, un utilisateur pourra aisément participer à autant de projets qu'il le souhaitera.

Gestion d'utilisateurs

L'application sera multiutilisateur, proposera un système d'inscription permettant de participer aux projets, tandis que les utilisateurs anonymes (non-inscrits) n'auront qu'un accès en lecture sur les projets marqués par leurs propriétaires comme publics. De plus, les membres pourront se regrouper en équipes que ce soit pour une tâche, tout un projet, ou plusieurs projets.

Les moyens de communications

Plusieurs moyens de communications seront à disposition des utilisateurs. Ils pourront envoyer des mails directement depuis la plateforme à une équipe, à une sous équipe ou à un membre particulier.

De plus, certains éléments d'un projet pourront être commentés, comme les tâches ou la page d'accueil. Les responsables des éléments commentés pourront modérer ces commentaires.

Organisation du projet

Pour faciliter la gestion de notre projet nous utilisons un espace Google code dont voici l'adresse : <http://code.google.com/p/mif16pm/>. C'est sur cet espace que sont stockés tous les comptes-rendus de réunions et documents internes au projet. Nous utilisons également le serveur SVN de Google code afin de gérer nos codes sources.

Modules de développement

- Membres -> 1 journée
- Equipes / Groupes -> 1 journée
- Gestion des projets -> 2 journées
- Gestion des tâches -> 7 journées
- Evènements -> 4 journées
- Planning -> 4 journées
- Communications entre membres -> 7 journées
- Tests, débogage -> 6 journées

Vous trouverez ci-joint avec ce rapport le planning (MIF16PM.jpg) modélisant les différentes tâches que nous allons effectuer ainsi que les différents participants à ces premières.