

# **BENHUR LEMES**

# Desenvolvedor de Jogos

Trabalhei como suporte de sistema, identificando erros e bugs em uma aplicação **PHP** com o framework Codelgniter. Posteriormente, mudei minha carreira para me tornar um desenvolvedor de jogos, tanto 2D quanto 3D e busco oportunidades na área. Minhas habilidades abrangem **C++** e **C#**.

# **EXPERIÊNCIA**

# Residência Educação

Estágio, Alagoas

# Suporte de Sistemas

Julho 2022 - Dezembro 2023

• Fui responsável em correção de bugs e verificação de erros de usuários na empresa.

# Portal Sul Energia

**Estágio**, Santa Catarina **Suporte de Ti** 

Janeiro 2024 - presente

 Fui responsável por corrigir problemas no sistema operacional dos computadores, verificar o estado das peças, e o desenvolvimento de um gerenciador de clientes com Microsoft Access.

### Projeto: Loja Virtual (link do projeto)

- Um E-commerce de uma loja repleta de produtos diversos, que incluem roupas e acessórios para todos os gostos e idades.
- Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript e JQuery.

# **LINKS DE CONTATO**



#### Portfólio:

www.BenhurLemes.com.br



#### Github:

/BenhurLemes



#### Telefone:

+55 82 98171-8247



#### Email:

benhurlemes1@gmail.com

# **TECNOLOGIAS**

### Linguagens de programação

- C#
- C++
- Python

#### Bibliotecas e ferramentas

- Unity
- Visual Studio
- Wordpress
- Git/Github
- SQL

# **EDUCAÇÃO**

#### UNIMA - Centro Universitário de Maceió

2022 - Dezembro 2023

• Ciências da Computação

### UNIVALI - Universidade do Vale do Itajaí

2024 - presente

• Ciências da Computação

### EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas

- WordPress: Desenvolvimento Web do Zero
- Unity: Do Zero ao Pro