# Mobil programozási alapok Fogás regisztráló Applikáció

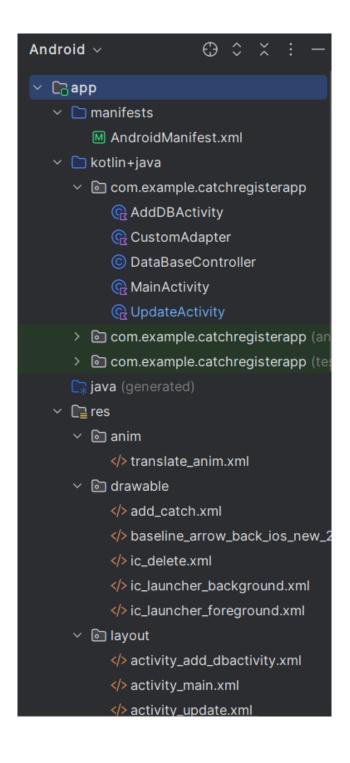
Bereznai Benjamin CVVJZ4

# **Tartalomjegyzék**

1.	Fe	ladat bemutatásladat bemutatás	3
2.	Fu	nkciók bemutatása	4
		Listázás	
		Hozzáadás	
		Módosítás	
	2.4	Törlés	7
		Minden adat törlése	

#### 1. Feladat bemutatás

A beadandó feladatban egy fogásregisztráló alkalmazást készítettem Android Studioban. Az alkalmazás lehetővé teszi a fogások rögzítését, frissítését, törlését és listázását. Az alkalmazás Kotlinban készült. A grafikus felületet XML-ben készítettem. Az adatok kezelése és tárolása SQLite adatbázisban valósult meg.



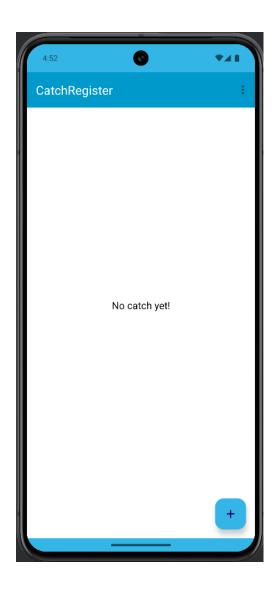
# 2. Funkciók bemutatása

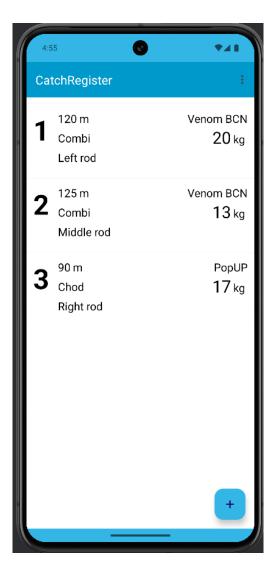
Az alkalmazás a hozzáadás, módosítás, törlés, listázás és az összes elem törlése funkciókat képes megvalósítani.

#### 2.1 Listázás

Az alkalmazás kezdő oldalán láthatjuk a fogások listáját. Ha még nincs feltöltve fogás, a "No catch yet!" felirat vár minket. Abban az esetben, ha már van regisztrált adat, itt jelenik meg. Baloldalról haladva az adatok: ID, távolság, használt horogtípus, horgászbot (amelyikre a hal érkezett), jobb oldalon a csali, alatta pedig a hal súlya.

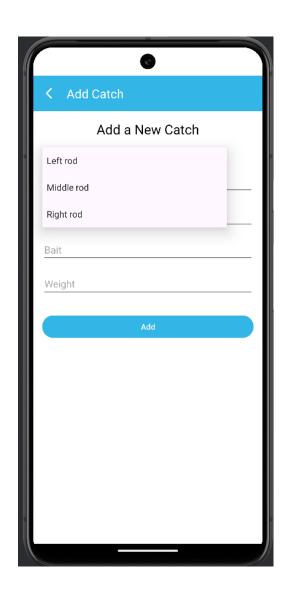
#### 2.2

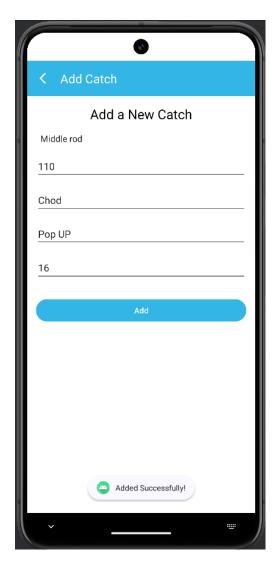




#### Hozzáadás

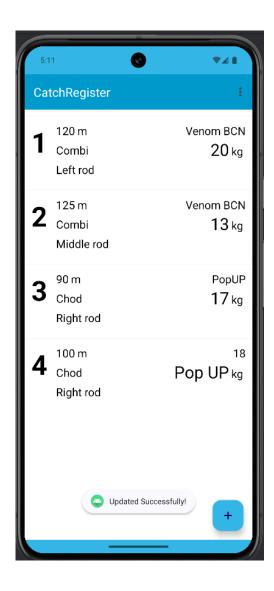
Az alkalmazás kezdő oldalán, ahol a fogások listáját találjuk, a jobb alsó sarokban található "+" gombra kattintva jelenik meg a fogás hozzáadása fül. A hozzáadás fülön meg kell adnunk a következő adatokat: a horgászbotot, amelyen a kapás jelentkezett (amit egy legördülő menüből kell kiválasztani), alatta pedig meg kell adnunk a távolságot, ahonnan sikerült fognunk, majd a horog típust, a csalit és a hal súlyát. Rögzítés után a listába kerül a rögzített fogás. Sikeres rögzítés esetén értesítést kapunk, ellenben hibaüzenetet.





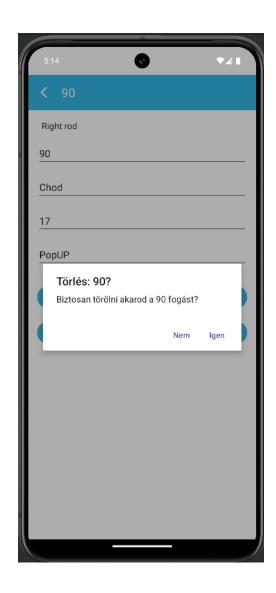
# 2.3 Módosítás

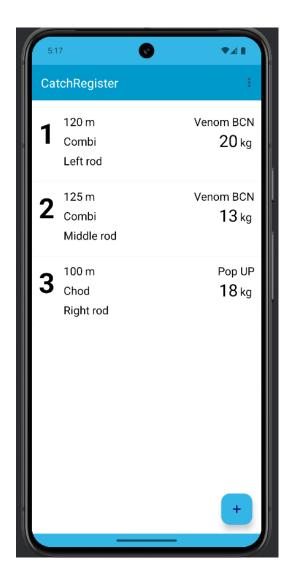
A fogás módosítását a listából kiválasztva, a fogás adataira kattintva érjük el. Ebben az esetben szintén azok az adatok lesznek elérhetőek, mint a fogás rögzítésénél. A változtatások eszközölése után az "update" gombra kattintva megtörténnek a változtatások, majd vissz navigál minket a lista oldalra.



# 2.4 Törlés

A törlést ugyanazzal a módszerrel érjük el, mint a módosítást. Ebben az esetben a törlés gombra kell kattintanunk, amely el fogja távolítani a kívánt elemet. A törlésre kattintva felugrik egy ablak, amely figyelmeztet minket, és még egyszer felhasználói beavatkozást igényel a fogás tényleges törlése.





# 2.5 Minden adat törlése

A lista oldalon a jobb felső sarokban lévő 3 pontra kattintva előjön az összes elem törlése lehetőség. Majd erre kattintva az összes elem törlésre kerül. Majd a listánk újra üres lesz.

