

Class Notes

Box Model

התכונות השייכות לרכיבים הניתנים להצגה כקופסא.

התכונות הן:

1. margin – השוליים החיצוניים של הקופסא.
2. border – הגבול מסביב לרכיב.
3. padding – המרווח הפנימי של הרכיב – בין הגבול לבין התוכן.
4. content – לא תכונת CSS אלא מונח שמתאר את התוכן שנמצא בתוך הקופסא.
5. width – רוחב. כברירת מחדל הרוחב ניתן אך ורק ל-content ולא כולל את ה-margin, border, padding.
6. height – גובה. כברירת מחדל הגובה ניתן אך ורק ל-content ולא כולל את ה-margin, border, padding.
7. box-sizing – עבור מי אנו נותנים את ה-width ואת ה-height. יש שתי אפשרויות:
 - א. content-box – עבור ה-content שזו ברירת המחדל.
 - ב. border-box – עבור מימדי הקופסא הכוללים את ה-border, כלומר כל ה-border, כל ה-padding וכל ה-content.

inherit & initial

התנהגות של תכונות CSS – האם התכונה אוטומטית ניתנת גם לתגיות הנמצאות בתוך תגית שקיבלה את התכונה. במילים אחרות האם התכונה מגיעה מה-parent ל-children.

לדוגמה כברירת מחדל color עובר מה-parent ל-children, border לא עובר מה-parent ל-children. ב-CSS זה ניתן לשינוי.

הערך initial עבור תכונת CSS גורם לערך לחזור לברירת המחדל שלו.

הערך inherit עבור תכונת CSS גורם לערך להתקבל מה-parent שלו.

Position

מיקום הרכיב על הדף.

כברירת מחדל הרכיב קיים במיקום בו הוא הוגדר ב-HTML.

ב-CSS ניתן לשנות את זה.

קיימות התכונות:

- top – המרחק מהחלק העליון של ה-parent.
 - left – המרחק מצד שמאל של ה-parent.
 - bottom – המרחק מהחלק התחתון של ה-parent.
 - right – המרחק מהחלק הימני של ה-parent.
- תכונות אלו לא פעילות כברירת מחדל. בכדי לגרום להם להיות פעילות יש לשנות את תכונת ה-position של הרכיב.
- position: relative – מזיז את הרכיב יחסית למיקום בו הוא היה אמור להיות.
- position: absolute – מזיז את הרכיב יחסית לדף עצמו.
- position: fixed – מקבע את הרכיב יחסית לחלון.

