Class Notes

עיצוב – Design Pattern

מבנה קוד שנותן מענה לצורך ספציפי.

המבנה בנוי מפונקציות משתלובת שלהן, מרכיבים ועוד.

Promise

אובייקט JavaScript שיצא ב-ES6 המאפשר לבנות פונקציה אסינכרונית שמדווחת לנו הצלחה או כשלון.

.errorCallbacks שני ה-Callbacks שתמיד היו שולחים לפונקציה – successCallback ו-errorCallback.

עבודה עם Promise מקל על הקריאה לפונקציה.

Callback Hell

מצב בו אנו שולחים callback לפונקציה, ובתוך קוד ה-callback אנו קוראים לפונקציה נוספת עם עוד callback שבתוכה אנו קוראים לפונקציה נוספת עם עוד callback וכו' וכו'... אנו רוצים להימנע ממצב כזה.

async-await

.Callback Hell- את נושא Design צמד מילים שמורות המייעלות מבחינת

async-await בכתבת לפני המילה function שאנו בונים, ומציינת שאנו הולכים להשתמש בטכניקת async-await.

await נכתבת לפני הקריאה לפונקציה שמחזירה Promise ומבצעת שלושה דברים:

- א ע"י כישלון. שפעילות ה-Promise שהתחילה תסתיים או ע"י הצלחה, או ע"י כישלון.
- ב. לא תוקעת את פעילות הדפדפן כולו (או פעילות השרת כולו אם אנו ב-Node.js) רק הפונקציה שאנו בונים כרגע ממתינה בפקודת ה-await, הדפדפן כולו או השרת כולו לא ממתינים אלא ממשיכים לספק פעילות לשאר האפליקציה.
 - ג. מחזירה בחזרה את הערך שדווח ע"י ה-resolve במקום להחזיר את אובייקט ה-Promise!!!