# **Class Notes**

## getElementsByTagName

פונקציה המקבלת שם של תגית ומחזירה את כל האובייקטים מה-DOM המייצגים את כל התגיות הללו. לדוגמה:

const allButtons = document.getElementsByTagName("button");

### getElementsByClassName

פונקציה המקבלת שם של class ומחזירה את כל האובייקטים מה-DOM המכילים class בשם הזה. לדוגמה:

const niceElements = document.getElementsByClassName("nice");

## value המאפיין

שייך רק לתיבות קלט כמו תיבות input, תיבת select שייך רק לתיבות קלט

זה לא הטקסט שכתוב בין תגית הפתיחה לבין תגית הסגירה של תגיות HTML.

#### innerText המאפיין

מאפיין ששייך לתגיות המכילות תגית פתיחה ותגית סגירה, כמו פיסקה, div, h1, h2 וכדומה.

מאפשר להכניס מידע דינאמי בין תגית הפתיחה לתגית הסגירה.

## innerHTML המאפיין

דומה למאפיין innerText, אבל מאפיין זה ידע להתייחס לתגיות בתוך הטקסט כתגיות HTML ולכן יציג את ה-HTML עצמו ולא את התגיות כטקסט.

#### event

זהו אובייקט המכיל מידע לגבי הארוע האחרון שהתרחש.

## event.target

זהו האובייקט מה-DOM שהעלה את הארוע האחרון שהתרחש.

### validation – ולידציה

אימות קלט המשתמש.

אנו רוצים לוודא שהמידע שהכניס נכון מבחינתנו. אם לא נכון – יש להציג הודעת שגיאה ולא לבצע את הפעילות הרגילה של הדף.

לדוגמה, אם המידע לא נכון – אין לבצע גלישה לשרת, אלא להציג הודעות שגיאה.

ניתן להשאיר את הוולידציה לברירת המחדל של הדפדפן – נקרא HTML5 Validation.

ניתן לבצע ולידציה בעצמנו בג'אווה סקריפט.