**GUIDE BOOK TOURNAMENT ML Warkop 55 STMJ**

1. **Syarat dan Ketentuan**

Syarat Peserta

1. Player menggunakan akun yang terdaftar.
2. Player tidak diperbolehkan berpartisipasi dengan lebih dari 1 tim.
3. Mendaftar di turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan, aturan dan regulasi yang dinyatakan secara keseluruhan.

Syarat Tim

1. Satu Tim harus terdiri dari 5 Pemain inti (wajib), 1 pemain cadangan (opsional).
2. Setiap tim maksimal mendaftar sebanyak 2 slot.
3. Tim dilarang untuk mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
4. Ketua Tim akan diundang masuk ke grup WA yang sudah disediakan panitia.

Peraturan Teknis

1. Semua peralatan disiapkan oleh masing-masing peserta
2. Peserta diharapkan memiliki koneksi internet yang baik pada saat penyisihan(online).
3. Gangguan jaringan pada saat online menjadi tanggung jawab peserta.
4. **Rules Pertandingan**
5. Peraturan

* Penyisihan dilaksanakan secara Online
* Semifinal dan Final dilaksanakan secara Offline
* Pada babak penyisihan 32 Besar menggunakan sistem BO1, 16 Besar sampai 8 Besar menggunakan sistem BO3 dan menyisakan 4 Tim untuk lanjut di Semifinal.
* Semifinal Offline menggunakan sistem BO3
* Final Offline menggunakan sistem BO5
* Saat salah satu tim menandakan GIVE UP, maka tim yang menang akan langsung memenangkan pertandingan SEKALIGUS.
* Skin On, Chat Team On, Chat All OFF/ Polite Talk. Tetapi, taunting diperbolehkan.
* Setiap match akan didampingi oleh pengawas pertandingan atau wasit.
* Setiap Player dari masing-masing Tim WAJIB mengirimkan SS waktu di base diawal game kepada panitia, untuk menghindari penggunaan cheat.
* Diharapkan untuk seluruh tim standby 1 jam sebelum pertandingan dimulai.
* Untuk Semua Peserta Harap Mengaktifkan Do Not Disturb Agar Tidak Terjadi Hal Hal Yang Tidak Diinginkan Seperti Saat Bermain Di Telepon Pihak "Lawan" Atau Orang Lain.
* Jika peserta secara sengaja melakukan DC tanpa sepengetahuan Panitia atau diluar waktu timeout, maka pertandingan tetap dilanjutkan.
* Setiap pause game karena gangguan teknis (lag/force close) diberikan waktu maksimal 3 menit oleh wasit/ panitia. (Langsung diminta pada in game dengan cara ketik “P” pada chat all).
* Pada saat Offline langsung angkat tangan dan meminta pause ke panitia yang bertugas.
* Setiap Tim mempunyai kesempatan Pause sebanyak 2 kali.
* Pause TIDAK bisa digunakan jika sedang terjadi team fight.
* Jika merasa lawan melakukan kecurangan atau pelanggaran, silahkan laporkan ke panitia dengan bukti yang kuat maksimal 1x24 jam setelah pertandingan selesai.
* Segala bentuk kecurangan (sengaja memancing bug, menggunakan joki, dan lainnya) dan pelanggaran akan langsung didiskualifikasi.
* Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

1. Teknis

* Panitia akan memberikan jadwal kepada semua peserta dan semua peserta wajib memahami jadwal secara pribadi.
* Perubahan Jadwal : Panitia mempunyai hak untuk merubah jadwal pertandingan, merubah tanggal pertandingan dan perubahan lainnya. Jika ada perubahan terjadi maka panitia akan secepatnya memberikan info ke team yang bertanding.
* Ketua Tim dari kedua Tim akan di invite ke custom room DRAFT PICK oleh pengawas pertandingan/wasit.
* Sebelum mulai pertandingan, akan dilakukan verifikasi pemain.
* First dan Second Pick akan ditentukan melalui *coin flip*(offline). Pada saat penyisihan menggunakan sistem Bracket atas yang dapat First Pick.
* Tidak ada alasan salah pick, salah hero, salah ban atau salah spell, lupa swap. Semua menjadi tanggungjawab masing-masing tim, match akan tetap berjalan.
* Tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.

1. **Pelanggaran dan Sanksi**
2. Diskualifikasi Keterlambatan

* Kontak tidak bisa di hubungi sampai batas waktu keterlambatan dari jadwal.
* Jika sampai waktu yang telah ditentukan lawan belum juga berada dalam room.
* Jika anggota tim yang hadir hanya antara 1-3 pemain sampai waktu yang telah ditentukan.
* Jika anggota tim yang hadir hanya 4 orang sampai waktu yang telah ditentukan, maka match akan tetap berlangsung atau dikembalikan lagi ke peserta mau dilanjutkan atau langsung WO.
* Batas keterlambatan maksimal 10-15 menit dari jadwal.

1. Sanksi

Jika ditemukan anggota tim yang melakukan pelanggaran dari aturan yang tercantum diatas, maka pihak panitia berhak memberikan penalty berupa teguran keras dan diskualifikasi.

1. **Catatan Akhir**

* Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
* Peserta yang sudah mendaftarkan dirinya dianggap telah setuju dengan segala peraturan yang ada.
* Jika terdapat suatu Tindakan yang berkaitan dengan perlombaan dan tidak ada dalam aturan maka akan jadi keputusan panitia mencegah hal yang tidak diinginkan.