

TEMA: GEOPROCESSAMENTO



E MAPAS







ESCALAS

TEMA: GEOPROCESSAMENTO





NUMÉRICA

GRÁFICA



E MAPAS

quilômetro

A fórmula usada para descobir a Escala (E)

$$E = \frac{d}{D}$$

A fórmula usada para descobir a Distância Real (D)

$$D = d \times E$$

A fórmula usada para descobir a Distância no Mapa (d)

$$d = \frac{D}{E}$$

mm

milímetro

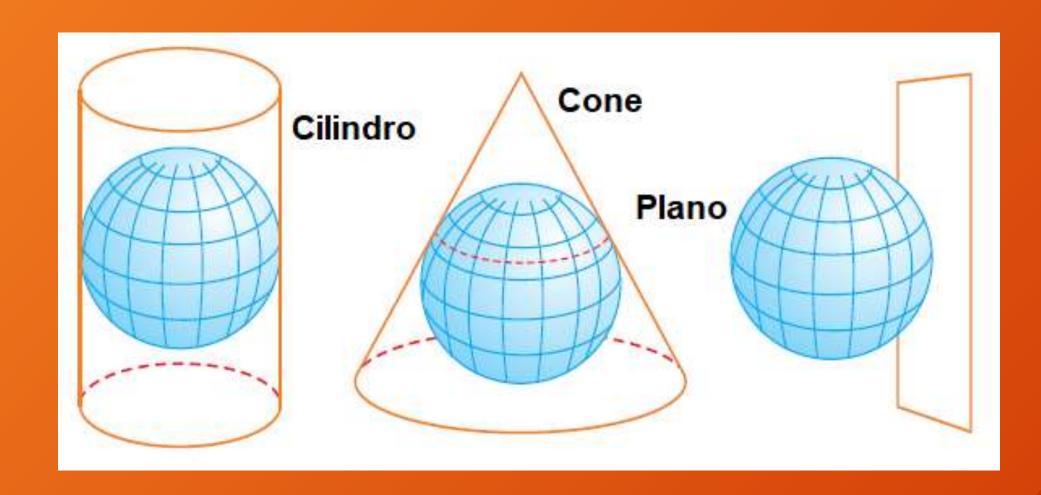
5.000.000



TEMA: GEOPROCESSAMENTO E MAPAS



PROJEÇÕES SATOGRÁFICAS





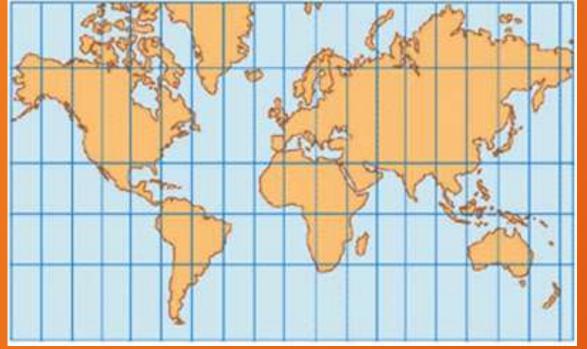
TEMA: GEOPROCESSAMENTO



= NAAPAS

PROJEÇÕES

MERCATOR PETERS





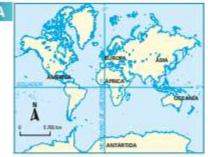


TEMA: GEOPROCESSAMENTO

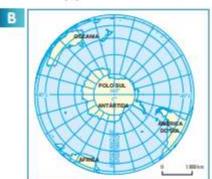


E MAPAS

A representação da superfície curva da Terra numa superfície plana - o mapa - já foi o grande desafio da Cartografia e tornou-se possível graças às projeções cartográficas, baseadas em relações matemáticas e geométricas. Contudo, não é possível representar a superfície esférica do planeta numa superfície plana sem que ocorra algum tipo de deformação, qualquer que seja a projeção utilizada. A melhor maneira de representar a superfície da Terra é por meio de um globo, que apresenta as menores distorções. Entre as projeções cartográficas mais utilizadas estão a cilíndrica, a cônica e a azimutal.



Fonte: Atlas geográfico escolar. Rio de Janeiro: IBGE, 2012.



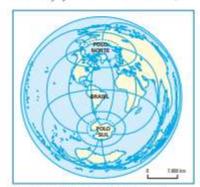
Fonte: Atlas geográfico escolar. Rio de Janeiro: IBGE, 2012.



Fonte: Atlas opográfico escolar. Rio de Janeiro-IBGE, 2012.



Fonte: Atlas geográfico escolar. Rio de Janeiro: IBBE 2012



Fonte: DLNEIRA, Céurio de Curso de Cartografia moderna, Rio de Janeiro: FIBGE, 1993.



Fonte: Atlas geográfico escolar. Rio de Janeiro: IBGE. 2012.